零售价 12元
邮发代号：52-190
每月5日发行
2012 12月
Vol.182
国际标准刊号：ISSN-1008-2352 国内统一刊号：CN45-1239/TP

2013改版 全面支持Windows 8

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略

Windows 8

攻略全指引

玩家交流



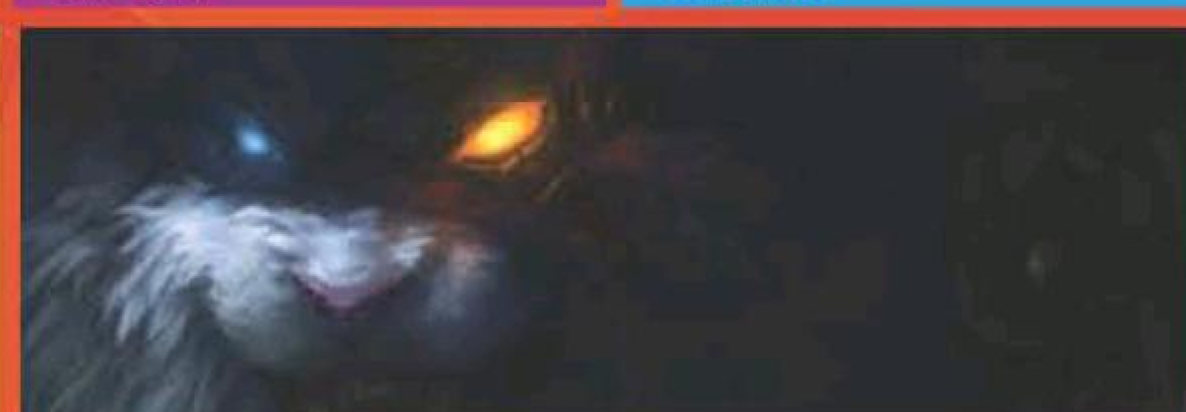
极速体验
极品飞车17：速度与激情

第一现场

游戏新闻

ROCKETBIRDS
HARDBOILED CHICKEN

百兆俱乐部
12月会员游戏推荐



英雄联盟专区
精通狩猎的狮子王——傲之追猎者



点将台
指尖上的武学魅力
笑傲江湖：十门派招式与战斗



看Ni妹
中国第一游戏声优：小擎



Game后勤组
2012年十大经典游戏装备



动漫生活铺
年度叫座动画电影

电脑乐园游戏攻略 2012
专题企划 现实入侵与游戏[illegible]
12月号 总第182期

电子杂志合作媒体
bookan 博看网 .com.cn
龍源期刊网 www.qikan.com.cn 全球最大中文数字期刊运营商
magme
ZCOM www.zcom.com
读览天下 www.dooland.com
锋阅网
中国领先的数字阅读平台
91阅读网 www.91yuedu.com
zinio

PCGG 游戏新闻
004 游戏新闻
PCGG 专题企划
008 现实入侵与游戏逆袭
PCGG 极速体验
016 极品飞车17：速度与激情
022 耻辱：一部大作，四种境界
PCGG 百兆俱乐部
028 12月会员游戏推荐
PCGG 英雄联盟（LOL）专区
032 S2赛季趣闻回顾 这些事你知道么？
034 精通狩猎的狮子王——傲之追猎者
PCGG 点将台
036 指尖上的武学魅力
笑傲江湖：十门派招式与战斗
PCGG 网游攻略全指引
040 神鬼传奇：掌握命运！探究命运卡牌
042 神鬼传奇：新赛季血战英雄竞技场
044 诛仙2：姗姗来迟的约架地图
046 天龙八部：新版热点众说纷纭
048 九阴真经：相聚华山，一起论剑
050 龙之谷：防御体系深度解析
052 NBA2KOL：如何玩好小前锋
PCGG 12月电攻网游风云榜
054 12月电攻网游风云榜
PCGG 四格漫画
056 四格漫画
PCGG 动漫生活铺
058 年度叫座动画电影
PCGG 看Ni妹
062 中国第一游戏声优 小孽
PCGG Game后勤组
064 年度十大经典游戏装备
PCGG 玩家交流
070 玩家交流
PCGG 第一现场
073 第一现场
PCGG 电攻年度读者大调查
079 电攻年度读者大调查

2012热门游戏猜猜看



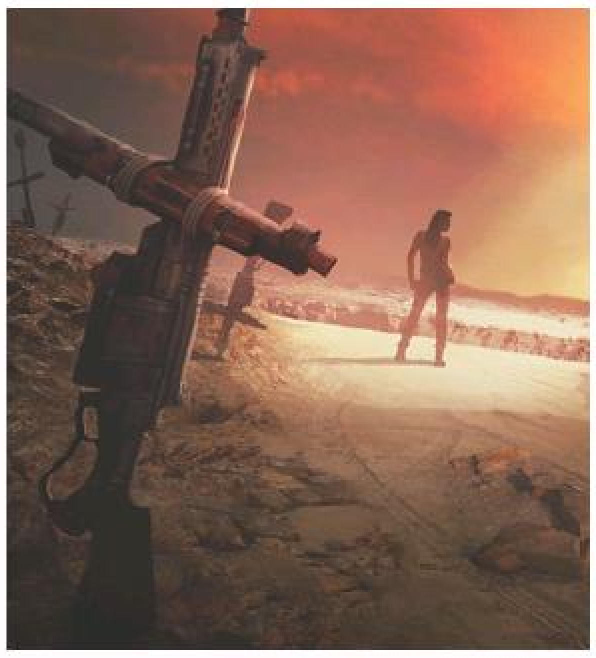
每款游戏都有独特的风格。概念图是最能表现游戏格调的艺术。到了年末，我们不妨回顾下过去的一年里有哪些游戏世界给你留下了深刻印象？你能辨认下列场景艺术图是源于什么游戏吗？提示：有些是还未上市大作哦。答案请在本杂志“玩家交流”栏目中寻找。

























健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

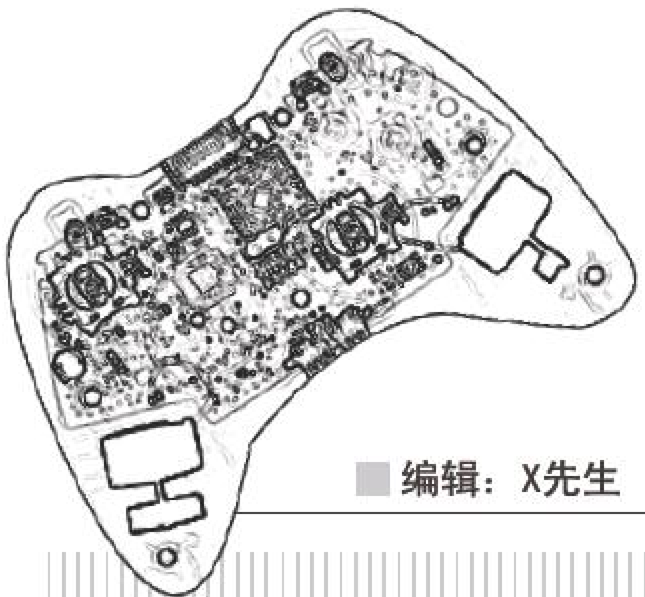
主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
文字编辑：张开明 杨晓勤 倪荣页 张贞颖
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪　欧阳瑛
杂志发行：顾慧宏
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64856122转288
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本12元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号
　　　　　14幢1楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏新闻

X光透视

编辑：X先生　美术：咖啡

文中评论均不代表本刊观点

微新闻

头版头条 DotA 2低调入华

完美宣布成功代理DotA2已经有一段时间。广大DotA2玩家早已翘首以盼，厌倦了整天各种求激活码的日子。现在完美DotA2官网正式上线了。虽然游戏内容不多，但是网站风格雏形已经形成。

X:地址是 dota2.wanmei.com 大家去围观吧。



雷蛇做加速软件

大牌电子竞技周边设备硬件厂商雷蛇最近转行作起了软件。它推出一款暂定名为Game Booster的游戏加速软件。帮助玩家用老电脑跑出更流畅的游戏。

X：这货小编尝鲜了一下，大概的原理玩游戏的时候关闭一些后台进程。游戏结束后再自动打开。雷蛇的软件界面还是很酷的。



虫群之心发布日确定

2013年3月12日就是虫群之心上市的时间。游戏定价39.99美元，需要自由之翼升级。如果打包的话是60美元。还有数码豪华版和实体豪华版可选购。国服消息稍后公布。

X：国服依然是“特色”。我只想说刀锋女王她瘦了。



谷歌发布游戏Ingress

谷歌推出一款全新免费移动应用Ingress，这是一款虚拟现实互动游戏，将首先在Android平台推出。游戏的理念与全球大热的《魔兽世界》有些类似。玩家需要参与两支队伍中的一支。全球范围内的玩家均可以参与这款游戏，不过玩家人数越多，这个地区的资源竞争就越激烈。

X：下一代游戏就是这个模式了。谷歌在下一盘很大的棋。



荣誉勋章受军方批评

据报道，7位海豹突击六队的现役队员因为涉嫌向《荣誉勋章：战士》制作组透露机密内容而受到处分。美军高层称他们都违反了海盗突击队“不曝光”的低调行事准则。

之前EA反复重申《荣誉勋章：战士》故事和“Tier 1行动队”的真实性，甚至表示，该游戏的剧情是由一位特种兵队员在任务休息间写就的。

X：玩脱了吧。如果过你是一个铁杆军迷，倒是应该去玩一玩这款游戏，把秘密瞧个究竟。莫要辜负了海豹队员舍生取义的精神啊。



漫画英雄版DOTA

迪士尼互动娱乐公司与韩国Smilegate游戏公司正式签署了一份合同，两家公司将联手开发一款以惊奇漫画(Marvel)英雄人物为主题的MOBA网游。

X：真正的强强联合产品。Smilegat就是著名游戏《穿越火线》的制作公司。这游戏很值得期待。



生化6叫座不叫好

《生化危机6》在日本本土和海外市场都取得了销售量上的成功。游戏早期出货量创下了卡普空的记录。虽然来自玩家和媒体的评价反馈并不理想，但销量已经冲上500万份的级别。

X：金字招牌就是这个效果。玩家的消费能力也变强了。



马桶守门游戏

足球是群众喜闻乐见的运动。但现在日本的TOTO公司新推出了一款可以用来做门将的马桶。据介绍，这个马桶可以通过摄像头看到飞来的足球，然后计算轨迹发射一个小球把足球扑出。据称这样设计的初衷是保护环境。当然把它当作绿茵场上（卫生间里）的运动游戏也不错。

X：科技树点错了分支。



暗黑3拒绝插件



暴雪最近对《暗黑破坏神3》中使用插件的账号进行了一次大清洗。在官方声明中，这家游戏公司措辞严厉地建议玩家不要使用任何第三方的辅助程序。

X：所以就再见了，MAPHACK。

LOL也不要插件



在暴雪对《暗黑3》第三方插件表态的同时，腾讯也表示，国服《英雄联盟》至今为止尚未认证过任何插件，所有插件一律不建议玩家使用。

X：所以再见了，宝盒神灯。

小米进军数字娱乐



小米公司12月正式发售第一批电视机顶盒产品“小米盒子”，售价399元。盒子集成多种应用、可以连接互联网，把智能手机连接到电脑，还内置有游戏应用。

X：这盒子好多公司都曾做过，从微软到盛大到电信，不过还没看到一个成功的。希望这个东西不要像手机一样又是“期货”。

PS move控制器带体温



索尼为PS Move体感控制器申请了一项专利。该专利涉及了“生化学反馈”功能。可以让震动反馈更真实，比如实现温度的冷热变化。这专利旨在模拟游戏中枪管过热的感觉，还能在玩家手心冒汗的时候冷却降温。

X：唔……滚烫的棍子。总感觉这根棒子在奇怪的路线上越走越远了。

卖张盗版可判刑

正在修改的最新《著作权法》可能会对盗版采取更加严格的处罚。根据推测，未来销售盗版光盘的处罚门槛将大幅降低，原先销售600张盗版碟才会被判刑，以后销售一两张就会有麻烦。

X：法律问题太复杂。还是专业人士才能闹明白。

果粉宅男味香水



香水团队Air Aroma最近制作出了一款据称高度还原 IT宅身上原味的香水。它的细节包括“缠绕电脑盒子外面的塑料带，纸板上的油墨，盒子内纸制和塑料制部件，以及最最重要的，从中国工厂中生产的笔记本”的味道。

X：使用了这款香水后，人感觉像就像是在富士康打工的。真果粉必须购买的香水。

熊猫人带来魔兽第二春



暴雪最近的财报显示，旗下网络游戏《魔兽世界》的用户数下滑趋势已出现扭转。截至9月30日，该游戏玩家总数超过1000万。它在中国内地取得非常优秀的成绩。游戏的最高在线人数达到了100万人，这和TBC时期的最高在线人数持平。

X：身边有许多这样的魔兽玩家：他们不刷本，不日常，每次资料片版本跟新就上去把任务都做一遍，看一看剧情。然后四处兜兜风，然后就下了。有些副本的剧情，就让朋友带去走过场，或者等90级了再回去80级的副本。这样的玩家不在少数。也就是这些人的回归，让魔兽的在线人数再次高升。

不妨算一笔账，如果这批“间歇性”回归玩家的点卡总支出，能大于资料片的开发成本。那么魔兽世界就能继续维系下去。以后的这个网络游戏就可能变成“电视连续剧”的形式，每年出新的一季，然后大家买点卡充值，上去看看新剧情——就好比是看付费的互动电视一样。《星际争霸2》的三部曲仿佛也是这个套路，有玩家吐槽星际三部曲是骗钱三部曲，但如果理解成电子连续剧就容易接受了。这难说是一条未来的赚钱的明路。





三国智卧龙包震撼上市

三国智《赤壁·卧龙》震撼上市！官渡一役，三国局势趋于明显，曹操军在中原地区奠定了强大的军事基础，孙策也带领着吴地才俊立基江东，而随着一位重量级军师的加入，另外一支蛰伏着的势力将在赤壁之战中异军突起，刘备军出现，三国智进入一个新的高潮。在《赤壁·卧龙》中新加入了独创的四系指示物资源体系：铁盾、烈弓、锋骑、预谋；新增将领特征，体现人物性格特点，更多谋略互动。全新战术百家争鸣，三系无谋略热血进攻战术思路，隐士流粮草精确控制战术思路，阵营事件流战术思路。《赤壁·卧龙》三国智谋略体系进行了全新构建，新的历史篇章已经开启！

笑傲江湖副本玩法首度亮相

完美世界革命性武侠网游《笑傲江湖》已于11月17日开启“先锋品鉴测试”，并联合全媒招募北京站游戏达人参与这次测试。据悉，先锋品鉴测试将带来全新3D引擎Angelica III（简称A3）下的CG级游戏画面，备受期待的战斗PK系统以及十大门派的全线亮相，游戏副本玩法也将首度曝光。

副本是此次测试的一道亮丽的风景线，这是《笑傲江湖》自面世以来首次对外公开副本玩法。《笑傲江湖》的副本不仅在剧情上力图还原原著中的经典剧情故事，在玩法上更是进行了大量的创新设计，动态剧情、机关秘术、潜伏隐藏都将在测试中精彩出现，敬请期待。



我军制式武器全亮相光荣使命1.5



中国首款军事游戏《光荣使命》系列化第一款全新作品《光荣使命1.5》官方对战平台已进入最后调试阶段，并将于近期与大家见面。在1.5版本中，玩家可装备解放军各类制式武器装备。包括玩家熟悉的95式自动步枪、92式手枪等都悉数登场。值得一提的是，2009年最新国产5.8mmLR3狙击步枪也出现在《光荣使命》1.5中，这是国产LR3型高精度狙击步枪首次出现在军事游戏中。不仅如此，玩家还可以根据个人喜好选择同种枪械的不同改装版。





iQue 3DS XL 12月发售

神游科技（中国）有限公司（www.iQue.com）将于2012年12月正式推出无需专用眼镜的3D影像掌上娱乐产品“iQue 3DS XL”。这次iQue 3DS XL将发售“马力欧白”，“马力欧银”，“马力欧红金”（限量版）三款颜色。iQue 3DS XL内置了马力欧系列的3DS专用软件《超级马力欧 3D乐园》和《马力欧卡丁车7》。购买主机后可以立即享受马力欧的乐趣。

此外，iQue 3DS XL内置多种功能和软件，比如通信功能、可拍摄3D视频和3D照片的《iQue 3DS趣照》、以及支持运用AR技术的软件等，为您提供至今前所未有的娱乐新体验。





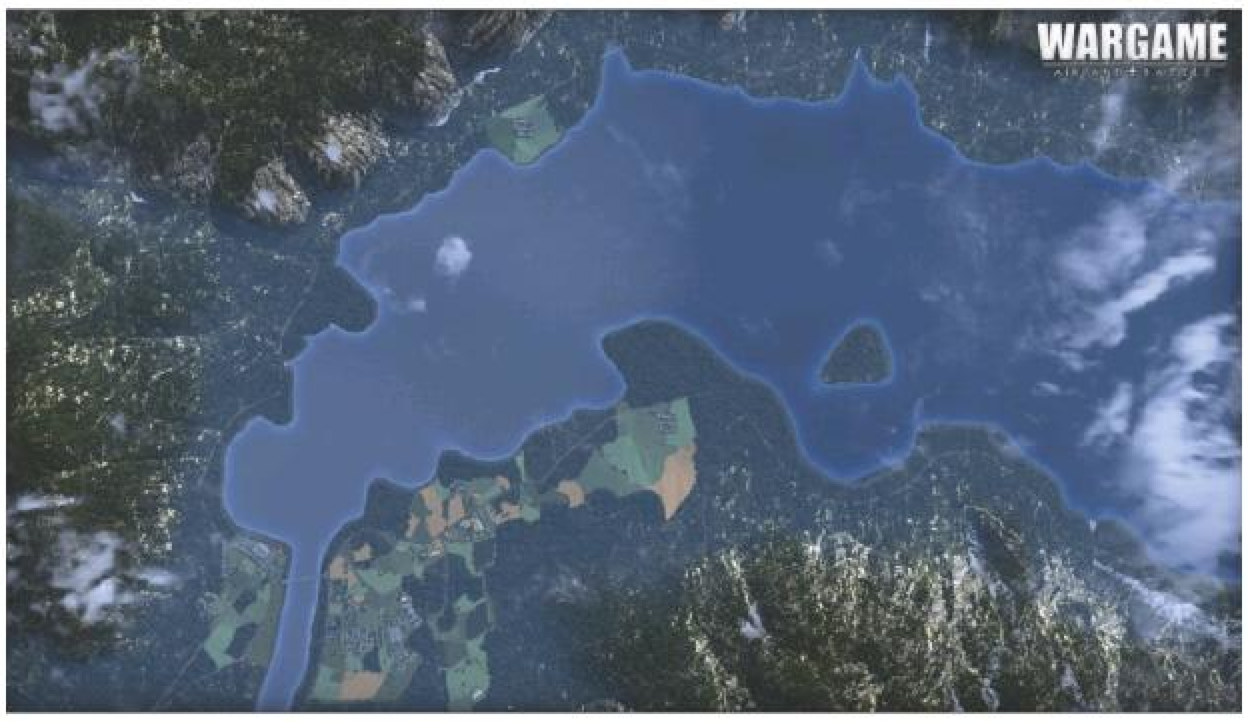
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



Ea负责发行，Insomnisac工作室打造的动作射击游戏《导火索（Fus）》发布了新的截图。这款游戏基于科幻题材，玩家扮演超能力战士对付恶势力。玩起来的感觉像是《质量效应》和《无主之地》的类型。



太空恐怖生存游戏《月球日常（Routine）》开发已进入后期。这款游戏将会用充满创意的新方式表现科幻恐怖的内容。例如独特的玩家交互界面和没有瞄准辅助系统设定。游戏将会在明年3月左右发售。



《战争游戏》最新的续作《战争游戏：空地一体》发布了不少最新截图。这个游戏采用了真实的卫星图来制作地图，玩家将可以操纵大量的空中、水上和地面单位战斗，体验立体的战争感觉。



育碧旗下的FPS射击网游《狂热射击：风暴（Shootmania Storm）》预定明年1月下旬上市。这款游戏将会效仿《赛道狂飙》系列“自定义创建地图”的模式。玩家可以自己建造战斗区域。

编：X先生　　美：grass

现实入侵与游戏逆袭

多年以后，我们将如何回忆这一年？带着笑或是很沉默？如果末日真的来到了，我们为这个世界最后留下了一点什么？六千五百万年以后的新兴人类会怎么看待我们的文明遗址？我的游戏文化是不是被现实残酷入侵了？我们的现实有没有被游戏逆袭？

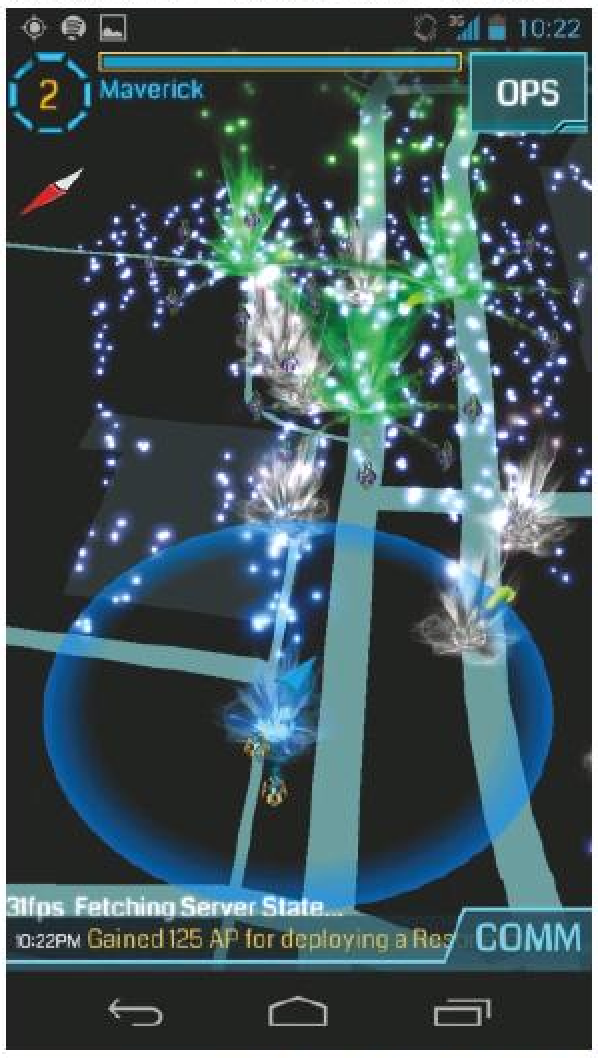
谷歌开发真人游戏

玩家们请注意：谷歌放大招了！

谷歌在2012年推出了全新的增强现实游戏《Ingress》。它让移动智能设备的使用者可以透过和实景互动进行游戏。

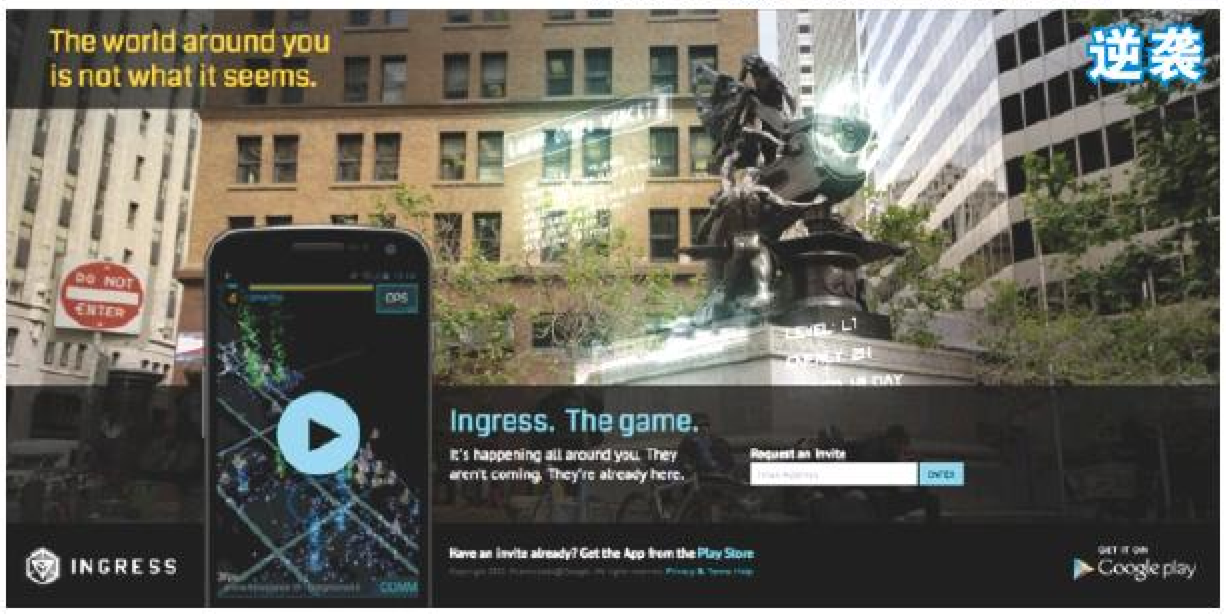
这个东西可不是以前介绍的把纸飞机投影在屏幕上的小玩具。谷歌推出的游戏可以透过智能设备获得周围景物信息。它的野心非常大。这游戏类似于《魔兽世界》的设定，在这个世界中，任何看似普通的东西都会有它的超自然意义。从Google Play页面中的介绍来看，这款游戏设定为一组欧洲科学家偶然发现某种神秘的能量能够左右我们的思想，而玩家则分为两派，一派将这种神秘力量作为工具，另一派则对这种力量进行反抗（三体降临派有没有？）。无论是对传统网游，还是手机游戏，这都是一个变革性的尝试。说不定这种玩法就是下一代主流游戏的雏形。

谷歌游戏已经可以通过邀请进行下载测试，获得了不错的反响。说起来飞信其实也可以有类似的功能插件。感觉会是一款很好的游戏。



使徒来袭!

说不定这个游戏就是让你的思想飞升进虚拟互联网世界的途径



伦敦上空惊现飞碟

今年微软的动作频繁，除了推出Windows 8以外，硬件领域还有Surface的突袭。在游戏界微软也大手笔的制作发布，那就是超人气游戏《光晕4》。据传言这部难得一见的巨作投资超过1亿美元，为了宣传这一力作，微软在全球都用了大手笔：他们将巨大的HALO4发光标志悬挂在一架直升机下方，然后直升机带着这个标志在伦敦上空飞了一圈。



当天伦敦的报警电话都被打爆了，无数人反映伦敦遭遇外星人入侵

据微软表示，这个Halo4标志在所有曾经飞越首都城市的人造物体中也是特大号的。该标志直径有50英尺（约合15.24米），重量超过3吨。制造这个标志动用了包括设计师，工程师以及熟练工人在内的超过50人的团队，设计以及制造耗时8周，使用了113096个LED，功耗达到20千瓦。这个标志从格林威治半岛出发，穿过泰晤士河，终点是伦敦塔桥，途中经过数个伦敦著名地标。有超过500人目击了这个巨型标志。



士官长和他的巨大的骄傲

星际之门？副本入口！

这个建筑的学名叫“生命之环”。

生命之环是一座环形建筑，坐落于辽宁抚顺市沈抚新城。“生命之环”主要由砼基础和三角形截面的非同心圆环形钢管桁架结构体系组成。外径170米，内径150米，结构顶标高153.98米，钢结构总重3500吨。整座结构采用钢结构网架，并覆盖金属幕墙，安装有1.2万只LED灯。“生命之环”的设计指导，是全国著名的工程设计大师，曾负责过上海东方明珠电视塔结构的设计。寓意连接天圆地方，贯通天上人间，“生命之环”计划投资金额总计1.12亿，高额造价引来关注。2012年11月12日，微博传“生命之环”将完工，但多个娱乐功能被取消，仅供观赏。



表面上只是一个华而不实的政绩工程建筑，也许背后有一些项目审批和工程款方面的内幕



实际上，这个诡异建筑的作用还很难说

这个外表拉风，实际作用不明的建筑瞬间引来无数网友的围观和P图兴趣。对于它幕后的真正作用大家做出来无数猜测。无论如何都可以肯定，这是今年游戏世界逆袭现实的一枚铁证。

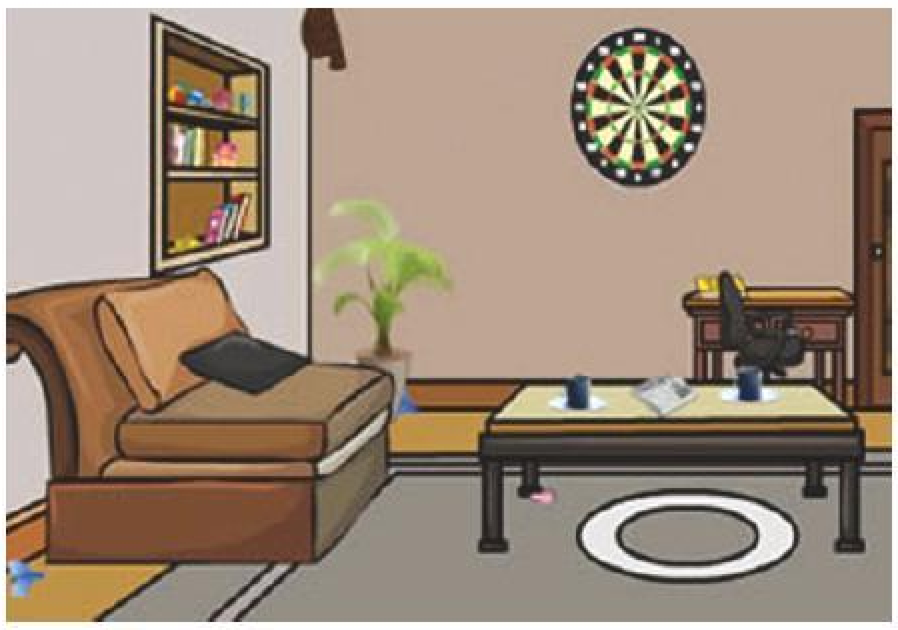
真人密室逃脱

密室逃脱，又名TAKAGISM，是一种在线解谜类游戏，一般需要玩游戏者在游戏中寻找线索，一步一步地走出密室。真人密室逃脱，打破了电脑游戏的局限和束缚，原汁原味地展现了密室的精髓，特别强调了团队的合作。2012年真人密室逃脱在玩家身边流行起来，有些城市开出了好几十家大大小小的密室。有些规模巨大，收费不菲，有些小巧玲珑，以智慧取胜。去玩真人密室逃脱也成了朋友聚会的一个好选择。

每个密室主题游戏，都有相应的游戏背景，在进入密室之前，玩家需要根据游戏的故事背景，融入到要扮演的角色中去。玩家需要通过合作，合理的分工，根据密室场景中所隐藏的线索和谜题，将他们联系起来，在规定时间内找到答案，一环扣一环，一步一步走近最终谜底，找到打开大门的方法或钥匙！ 最早的真人密室逃脱，起源是2006年硅谷一群系统程序师，根据阿加莎·克里斯蒂的小说灵感，设计了一系列的场景，并把它们还原到了现实中，提供给所有员工进行冒险解谜，命名为“origin”。由于难度过高，至今只有23人逃脱成功，这间密室也成为了硅谷的一个景点和传说。



真人密室逃脱游戏的最讲究气氛。玩起来像是体验另一种人生的经历



古老的密室逃脱游戏只有简单的几何图画，用FLASH完成的小制作那时玩起来也感觉很有趣



密室逃生游戏还有加强版的“僵尸生存”模式。由职业的服务人员扮演僵尸，让玩家在一个废弃的厂区或者房屋里和这些恶心的东西互动

满屏幕游戏电影

游戏改编的电影一直就是热门的题材。被翻拍成电影的游戏一般都是广泛被大家认可的大牌经典。然而，和“电影改编游戏”一样，游戏改编的电影也长期处在尴尬的境地。它们面对的难题主要在于如何保持游戏本身的互动性体验和娱乐特点——让老玩家满意认同；但同时又要考虑到更多没有玩过游戏的观众能够接受。如果一定要很多的背景知识才能融入电影，那它的情节带入感就太差了。

2012年的游戏相关电影以往几年的数量更多，质量也有了很大提升。一个游戏宅，去看电影的话也多了很多选择。另外如果有些学姐想要泡宅男学弟，也可以留意这些对他们有着特殊杀伤力的片子。



《生化危机：惩罚》是继第四部后又一部采用3D规格制作的电子游戏改编的电影。已于2012年9月14日北美上映。美女李冰冰在其中的表演很值得期待



《无敌破坏王》是迪斯尼动画片的一次突破。它不单单针对低龄儿童市场，还可以让很多游戏老玩家产生美好的感情共鸣

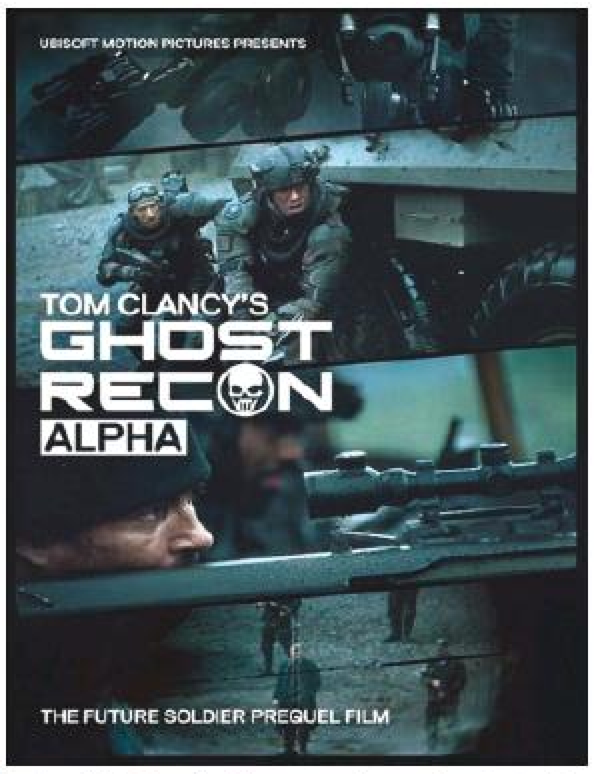
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



《神奇蜘蛛侠》电影评价虽然比不上同档期的《蝙蝠侠黑骑士崛起》，但是情节干脆利索，男女主角外形靓丽，画面特效火暴过瘾，也是一部相当好玩的爆米花片子



《生化危机：诅咒》看这个都是游戏党不是电影党。真人电影的脑残粉大概刚看了一分钟就会受不了。其实经典的生化情节里头都不少的



《汤姆克兰西：幽灵行动阿尔法》这部影片仅有20分钟，可以说是一部微电影。据称为了这部影片，育碧公司为其投入了1亿美金，用于作为其游戏的前传进行宣传



《独立游戏大电影》是一部关于独立游戏的纪录片，讲述独立游戏过往的精彩故事。对游戏开发感兴趣的朋友不妨看看



《复仇者联盟》虽然不是正儿八经的游戏电影，但是动漫与游戏不分家，那些经典的英雄在游戏早已经是常客了

你画我猜变广告

“资深美工拔刀，笔锋苍劲，画面原汁原味”，这就是江苏电信官网20日开放定制的新一代iPhone定制机宣传画，新一代iPhone的“轮廓”在江苏电信官网上独树一帜，广告语更让人抓狂：“iPhone 4s还没走，它5哥就来了！老板说马上要开放预订，时间紧根本来不及作图啊！坑爹啊，有木有？”



仔细想想，这种美工辞职体的广告就是借鉴了前阵子非常热门的游戏《你画我猜》

太空车的游戏化生

Rovio和NASA一直就有合作。随着好奇号火星车顺利登录，Rovio把火星探测车也加入了最新的《愤怒小鸟》游戏中。隐藏的飞船和登陆舱可以开启特别关卡。太空版还会有《红色星球》资料片，那时候会有更多的关卡。



游戏也是现实制裁

虽然我们都知道，伊朗是一个独立自主的国家。但是美国却一直对它表示不满，还拒绝与伊朗进行各种交流往来，在各方面对它进行制裁。

2012年采取的最新制裁措施包括：禁止来自伊朗的玩家通过互联网玩游戏。有伊朗玩家抱怨，无法通过战网账号登录暴雪旗下的任何游戏，无论是《暗黑3》、《魔兽世界》还是《星际2》统统不能链接。暴雪官方表示这不是他们的错。



咦，好像还有哪个地区会经常连不上游戏网络呢？

FBI用游戏还原犯罪现场

电子游戏早在军事领域被广泛应用。今年Epic Games和美国签署了新的协议。联邦调查局将会使用著名的游戏引擎“虚幻3”搭建虚幻政府网络，协助破案。游戏公司将会组成一个团队，开发专门的多人犯罪现场模拟训练系统，提供个FBI学院使用。据称，这套系统能有效还原犯罪现场，帮助探员学院找到破案的蛛丝马迹。



虚幻引擎的授权费用仅为数十万美元，其价格要远远低于重新独立开发一套专门的3D模拟程序

▸编：X先生　　▸美：grass

十大网络流行词

1 元芳，你怎么看？

（拼音）Yuan fang，ni zen me kan?

本　　意 求证李元芳看法的口头禅。

网络释义 前面陈述一件事情，在最后会加上一句“元芳，你怎么看？”的通用句式。

流行出处 “元芳体”来源于《神探狄仁杰》系列电视剧，剧中狄大人常对李元芳说：“元芳，此事你怎么看”。有网友截图总结出四部剧中狄仁杰中一脉相承，简直成了狄大人的口头禅，而李元芳的回答也固定化，“大人，我觉得此事必有蹊跷。”

造　　句

1. 这个BOSS居然要灭五次，元芳，你怎么看？
2. 获得诺贝尔奖金只能用来买一套小房子，元芳，你怎么看？
3. “路边停着一辆车，前盖微微隆起，元芳，你怎么看？”—“大人，其中必有引擎！”

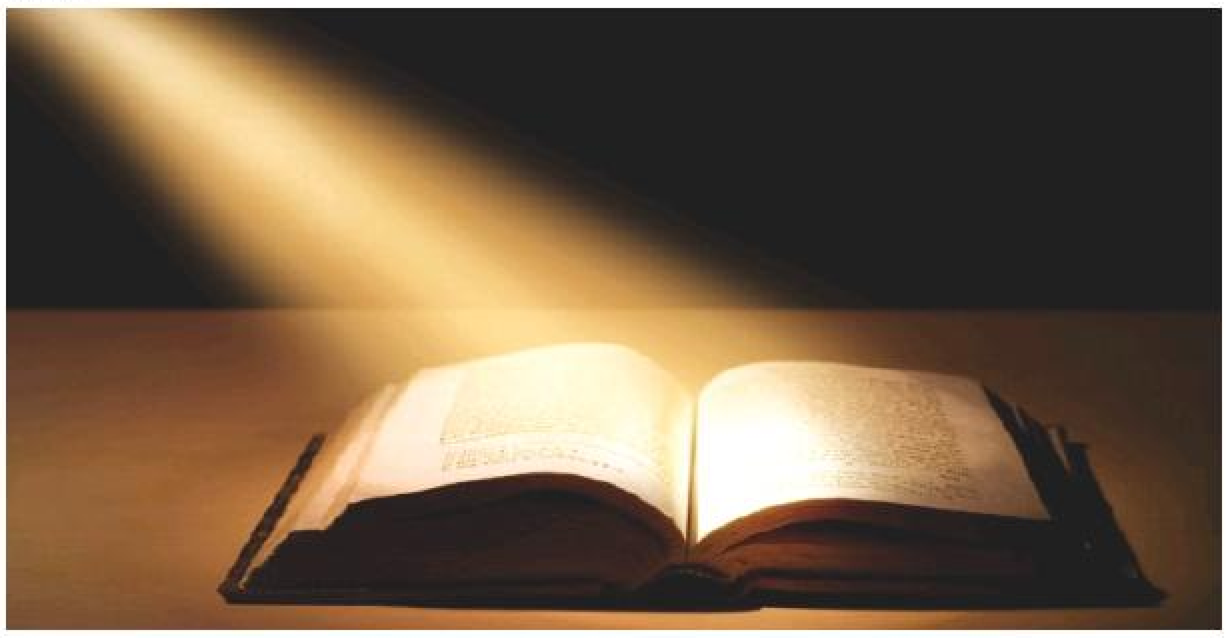




2 圣光啊

（拼音）sheng guang a

本　　意 圣光不是一种宗教，而是一种哲学，一种生存方式，给予追随者们精神力量和精神指引。所谓圣光就是信仰本身，来自信仰之力的信仰。



网络释义 用在吐槽前的语气助词，常常表达恶搞，或者装疯卖傻的意思，也可以表达赞叹和五体投地的正经感觉。

流行出处 圣光体，又叫“圣光啊”体，是暴雪娱乐的年度游戏《暗黑破坏神3》内的追随者的圣堂骑士（templar）寇马可（Kormac）的其中一句台词“圣光啊，你有看到那个敌人吗！”的恶搞。原本该人物的英文配音中平淡无奇，但是在台湾的国语配音版中，台湾方面启用了一位声音非常慷慨激昂的配音演员，而该人物也因为配音语气的问题变得异常喜感。

造　　句

1. 圣光啊，你有看到那个敌人吗？
2. 圣光啊，你收到我的短信了吗？
3. 圣光啊！你有看到那个伺服器吗！



寇马可对“惊人的财富”、“值得一战”也都相当有研究

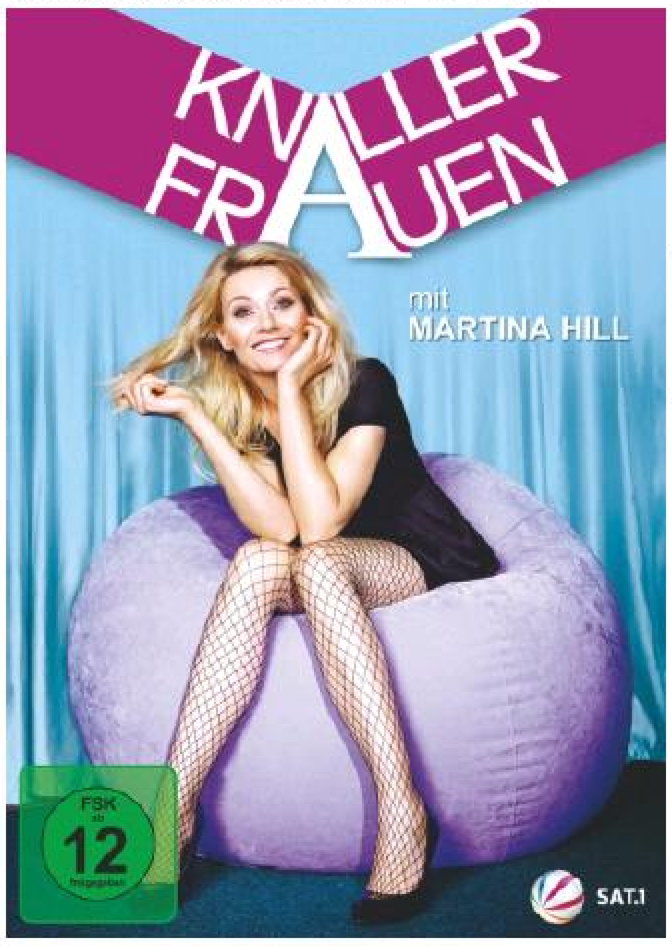
3 吊丝

（拼音）diao si

本　　意 该内容已被屏蔽

网络释义 吊丝也叫屌丝，其特点是外形穷、丑、矮、胖、矬或者举止笨、撸、恶搞。吊丝其实是渴望获得社会的认可但又不知道怎么去生活的人，没有目标缺乏热情。这样的心态普遍存在于社会每一个人心中。往往他们不热爱生活，得过且过。吊丝一般存在于男性中，叫男吊丝。女性中也不少，叫女吊丝。吊丝们往往心地善良，他们表现出的粗俗那是表面的伪装。

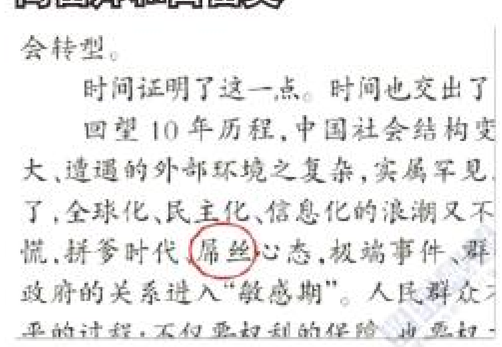
流行出处 吊丝一词起源于百度雷霆三巨头吧对李毅吧会员的恶搞称谓，表示自嘲。后再魔兽世界吧、天涯论坛等各大社交互动媒体流传，又借助微博等社交媒体广泛传播。



电视剧版《屌丝女士》和《屌丝男士》把这个单词具体化了



有吊丝就有女神，也就有了高富帅和白富美


会转型。
时间证明了这一点。时间也交出了
回望10年历程，中国社会结构变
大，遭遇的外部环境之复杂，实属罕见
了，全球化、民主化、信息化的浪潮又不
慌，拼爹时代、屌丝心态，极端事件、群
政府的关系进入“敏感期”。人民群众

屌丝登上《人民日报》

1月初，中国官方最权威媒体《人民日报》赫然用上“屌丝”一词

造　句

1. 我就是玩免费游戏的屌丝，给人民币高富帅跪了。
2. 屌丝都来跪舔吧，爷已经天下无敌啦。
3. 穷玩车，富玩表，屌丝玩电脑。

4 你幸福吗？
（拼音）ni xing fu ma

本　意 幸福是心理欲望得到满足时的状态。一种持续时间较长的对生活的满足和感到生活有巨大乐趣并自然而然地希望持续久远的愉快心情。

网络释义 表面上引发了中国人对幸福的思考。其实也是对世界、宇宙、内心等等所有一切的终极思考。

流行出处 2012年中秋、国庆双节前期，中央电视台推出了《走基层百姓心声》特别调查节目“幸福是什么？”。央视走基层的记者们分赴各地采访包括城市白领、乡村农民、科研专家、企业工人在内的几千名各行各业的工作者，“幸福”成为媒体的热门词汇。“你幸福吗？”

造　句

1. “你幸福吗？”——“我很幸福，你相信吗？”
2. “你幸福吗？”——“我姓曾。”
3. “你幸福吗？”——“紫薇，尔康才姓福，我们姓爱。”





我耳朵不好，我幸福吗？

5 碉堡了
（拼音）diao bao le

本　意 古代军事上的专有名词，意思是木、铁或混凝土制军事上的防御建筑物。现代军事上防守用的坚固建筑物，多用砖、石、钢筋混凝土等建成。碉堡一词在军事学术语中，德国为避难所、前苏联是储存场所、日本和其他国家是军事检查堡垒。

网络释义 碉堡了也就是另一个词“屌（diao）爆了”的雅化谐音词，即表示某件事物“非常惊人”“很厉害”“很强悍”。其次还有“震惊了”“悲剧了”等几种意思。不同场合下意义也不同，这也是网络词汇的一个特点。与“弱爆了”成反义。

流行出处 据说这个词最早来源于周杰伦口头禅，因李毅吧的知名度扩大其用法而风靡网络，百度wow吧、猫扑、人人、天涯等也陆续跟风，逐渐衍生为"全民碉堡”，另外习惯智能打字，经常会把“屌(diao)爆了”打为“碉堡了”，故该词来源如此。很多BBS和贴吧由于敏感文字词语屏蔽，屌(diao)爆了无法输入，网友就采用碉堡了代替，最后发展成全民碉堡的潮流。



造　句

1. 哇塞，这位人族选手居然直接把碉堡拍到了对手脸上，碉堡了！
2. 游戏的画面你看到了吗？碉堡了！

6 正能量
（拼音）zheng neng liang

本　意 物理学中，以真空能量为零，能量大于真空的物质为正，能量低于真空的物质为负。

网络释义 各种有爱的故事和动人的细节或者美图带来的积极的情感反应。一切予人向上和希望、促使人不断追求、让生活变得圆满幸福的动力和感情。

流行出处 非常奇怪，已不可考。

造　句

1. 点燃正能量，引爆小宇宙。复活吧，我的勇士！
2. 这个地方昏天暗地，都是些龌龊的东西放出点乌烟瘴气，我真应该换换环境，补充一下正能量。
3. 你就是我的正能量，你就从了我吧。



未来啊，充满希望，感觉充满了力量

萌也是正能量之源，被治愈了



7 表叔
（拼音）biao shu

本　意 称父亲之表弟。一般姑奶奶的儿子或姨奶奶或姨祖父的儿子叫表叔。

网络释义 拥有很多块高价手表的高官大叔。讽刺某些人拥有和自己收入不匹配的消费能力。

流行出处 2012年8月26日凌晨，陕西延安境内发生重大车祸致36人死，2人重伤。余波还未了，陕西省安监局局长杨达才视察事故现场开心嘻笑的照片又引轩然大波，民众对他进行了人肉搜索，从这位官员身上“搜”出了各种名表。截至2012年8月31日，杨达才被网友发现的名表总数已达11块之多。其中高级手表5枚，每块价值万元以上，最高达20-40万；此外，网友指出那条裤带也要2000多。

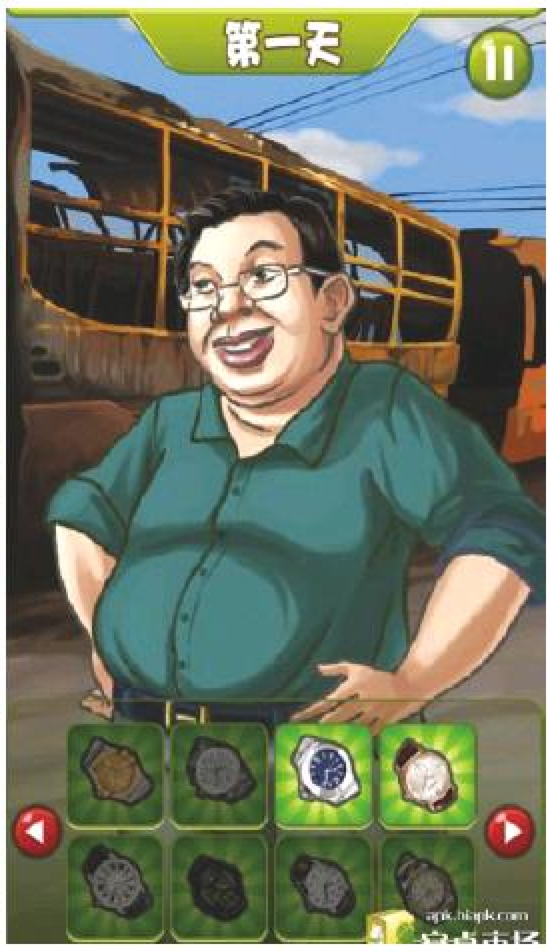
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

造　句

1. 前有干爹，后有表叔，亲戚多，真幸福。
2. 表叔，求求你了就留给我一口饭吃吧。表叔！



表叔和干爹一样，都是让进不感亲切的长辈



很快有人跟风造势推出了《杨达才教你戴手表》游戏

8 节操

（拼音）jie cao

本　意 指人的气节、操行。多用褒义。

网络释义 常被用在对方开了过分的玩笑，对方说出了相当不得了的发言等场合。何谓“过分”和“不得了”的界限划分，就取决于对观众的道德底线了。例如一副相当具有深意的正儿八经的图或者帖子，被发现了奇怪的另一种解释，或者本身的内容就信息量巨大，都可以用“节操”来赞叹和提醒。

流行出处 《韩非子·五蠹》：“其剑者聚徒属，立节操，以显其名，而犯五官之禁。”《后汉书·伏隆传》：“隆字伯文，少以节操立名，仕郡督邮。”。网络流行用法广泛出现于ACG文化，出处已不可考。

造　句

1. 一看电攻深似海，从此节操成路人。
2. 三观全毁，节操满地。
3. 同学，这是你掉的节操吗？请拿好。



节操这种东西，一旦掉了，就再也捡不起来了

9 学长只能帮你到这了

（拼音）xue zhang zhi neng bang ni dao zhe le

本　意 高年级学长前辈帮助低年级晚辈成长。

网络释义 形容为了帮助年轻人踏出勇敢的一步而做出一些诡异夸张的壮举的过程。

流行出处 据说是某人发送状态：开了四十分钟才到家。路上堵车，一对穿着一中校服的男女从我和前车之间穿过，男生递给了女生一个雪糕，结果就挺幸福的笑了。我想他不会跟我似的那么怂，连手都不敢牵吧？然后就踩住刹车猛轰了一脚油门。男生果然匆忙叫了一声小心，搂住女生跑了过去。加油吧小伙子，哥哥只能帮你到这了。还有，别误了自己的学业。



年轻时有冲劲有动力，切莫蹉跎了岁月啊



造　句

1. 昨天在食堂碰到学弟想给学妹刷卡，学妹不让，我立马夺回学妹的饭卡掰断，默默离去，深藏功与名。学弟，学长只能帮你到这里了，以后都要靠自己了。
2. 某天在路上听到一学弟向学妹表白，学妹拒绝了，说除非你给我搞到一张咱学校最帅的那谁的签名照。我悄悄的拿出了自己彩色照片，签上名字，塞到学弟手中。加油吧学弟！学长只能帮你到这了。
3. 昨天打DOTA，一个学妹说除非被人拿了一血，才答应做学弟的女朋友。我果断REPICK了神牛，把她封死在外面。加油吧学弟！学长只能帮你到这了。

10 十动然拒

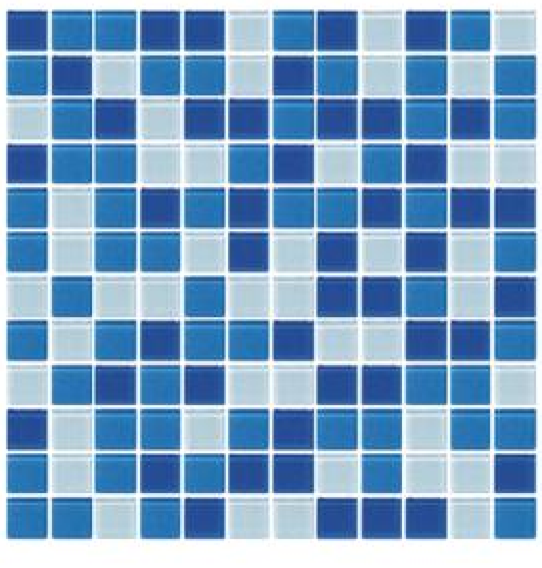
（拼音）shi dong ran ju

网络释义 “十分感动，然后拒绝了Ta”的缩略形式。用来形容屌丝被女神或男神拒绝后的自嘲心情。

流行出处 11月11日光棍节打造新词：那一天，某大学文华学院男生王某，向他心仪的女生送出了一封他用212天时间写的16万字情书。女孩十分感动，然后拒绝了他。这个童话的开头和笑话的结尾大大刺激了大家的创作欲。

造　句

1. 昨天，市东中学一名学生向饭堂的承包商送出了一封他用212天时间写的16万字意见书，装订成册并取名《我的蟑螂分你一半》，饭堂老板十分感动，然后拒绝了他。
2. 昨天，某高富帅向他同校的一女生送出了一封他用几秒钟时间写的16万支票。他把支票放进信封，并命名为《这是十六万，做我女朋友吧》。女孩打开信封之后十分生气，然后答应了他。



此事是寝室的同学发到网上炒作的，没想到会引起这么大的动静，已经给他、那位女孩包括她的家人造成了很大的困扰，这几天他就接到了五六十个询问电话，“此事已经过去，我和那位女孩都希望这事能尽快冷下来。”

编：X先生　　美：grass

十大电竞赛事

电子竞技的比赛越来越多。打开视频网站，电视台和电子竞技网站就能看到一串串的比赛播报。那么在过去的2012年里，有哪些著名的电子竞技精彩比赛？他们各自看点都有哪些？且看小编为你一一找来。

WCG

基本信息 世界电子竞技大赛（World Cyber Games），2000年创建，2001年举办了第一届正式大赛，至2012年已经举办了12届大会。WCG作为世界最大的老牌电子竞技大赛，一直主张电子竞技娱乐文化的理念。11月29日至12月2日在中国昆山举行。

比赛项目 DOTA 2、星际争霸II：自由之翼、魔兽争霸III：冰封王座、穿越火线、FIFA12，坦克世界（表演）、反恐精英OL（表演）、DotA（表演）、QQ飞车（表演）。

最高奖金 星际II：25000美金、穿越火线：25000美金、DotA 2：20000美金、FIFA12：10000美金、魔兽III：10000美金。



WCG的国家杯是一个激动人心的设定。它特别能体现世界性的竞技感觉

StarsWar

基本信息 StarsWar星战是国际电子竞技明星邀请赛，中华全国体育总会审批通过的正规赛事，全球第五项认证电子竞技赛事，全球首个星际争霸2国际线下赛事。由希玛文化(Tatazu.com)主办的技嘉StarsWar7全球总决赛于2012年6月16-17日在上海正大广场9楼正大厅正式上演。一般之前会经过线上预选赛阶段。

比赛项目 星际争霸II、魔兽争霸III、DotA、英雄联盟

最高奖金 星际争霸II：20000元、魔兽争霸III：20000元、DotA：20000元、英雄联盟：20000元

Starswar的定位偏向明星表演和耍酷风格



G联赛

基本信息 G联赛由上海文广互动电视有限公司（SiTV）旗下全国数字电视“游戏风云”频道主办，一直立志于成为中国国内最专业的电子竞技电视联赛，至今已举办数十赛季，为中国电子竞技运动的发展作出了卓越的贡献。

G联赛是全国首个电子竞技电视联赛，拥有数千万电子竞技忠实观众。历时多年的G联赛是目前国内屈指可数的专业、全面、效率、稳定的年度联赛之一，获得了广大电竞爱好者的好评。

比赛项目 DotA1（第一赛季）DotA 2（第二赛季）、英雄联盟、星际争霸II、魔兽争霸III

最高奖金 DOTA2：200000元 英雄联盟：200000元 星际II：50000元 魔兽III：50000元



G联赛在赛程安排方面相当合理，也很重视游戏比赛的创新

WEM

基本信息 世界体育电子竞技大师赛（World e-Sports MASTERS）是由杭州市人民政府打造的世界级电子竞技赛事。WEM2012年世界电子竞技大赛是由国家体育总局体育信息中心和杭州市人民政府共同主办，将在杭州经济技术开发区内杭州电子科技大学内举办，时间为10月23日至10月28日。

比赛项目 星际争霸II、英雄联盟。

最高奖金 星际争霸II：12000美金、英雄联盟：22000美金。

虽然是World E-Sports MASTERS，但常常被误认为是World E-Sports Monster!

WGT

基本信息 世界游戏大师赛（World GameMaster Tournament）是经中华全国体育总会批准立项，由华硕电脑、英特尔公司和微软公司赞助的中国本土电子竞技赛事之一。2006年正式首赛开战，07年，英特尔和微软



共同鼎力加盟赞助。今年年初，WGT2012烽烟再起，高喊“只为超越”口号，特别指定世界顶级游戏装备品牌“ROG玩家国度”系列产品为大赛专用装备，用顶级选手，最高端装备，为所有玩家呈现最顶尖赛事。

比赛项目 DotA、英雄联盟、星际争霸II。

最高奖金 DotA：30000元、英雄联盟：30000元、星际争霸II：20000元。

IEF

基本信息 全球首个由多个国家政府共同发起的、跨国界的数字娱乐盛会——国际数字娱乐嘉年华（International E-sports/entertainment Festival，IEF），是全球唯一的数字娱乐与数字体育综合赛事品牌。IEF的前身是2005年中韩电子竞技大赛（简称CKCG2005），是中韩两国政府为落实《青少年交流协议》的具体措施之一。

IEF2012世界总决赛2012于10月1日~3日在湖北省武汉市于沌口区武汉体育中心体育馆进行。

比赛项目 魔兽争霸III、星际争霸II、英雄联盟

最高奖金 魔兽争霸III：10000美元、星际争霸II：10000美元、英雄联盟：14000美元

BWC

基本信息 暴雪官方打造的史诗级电竞赛事——BWC2012战网世锦赛全球总决赛(battle world championship)，从全球30多个国家与地区发起，经过了国家—洲际—世界总决赛的选拔，产生最强的星际争霸2选手。BWC2012世界总决赛于11月17日-18日在上海世博非洲馆举行，全球32位星际2高手将争夺“天下第一”的名号以及高达10万美元的冠军奖金(BWC总奖金25万美元)。

比赛项目 星际争霸II、魔兽世界竞技场3V3

最高奖金 星际争霸II：100000美元、魔兽世界竞技场3V3：105000美元。



BWC的奖杯设计都很有个性，星际的类似希尔纳加圣物，是由三个碎块拼搭而成；魔兽世界的则是三个长袍僧侣



TGA大奖赛

基本信息 腾讯游戏竞技平台（Tencent Games Arena，简称TGA），腾讯游戏旗下四大子品牌之一，是新一代全民竞技平台。涵盖包括重竞技、轻竞技、休闲竞技等国内最丰富的竞技游戏产品线，专业的电竞赛事，快捷的直播频道，方便的网站平台，让精彩对决永不落幕。

TGA大奖赛是一项基于腾讯游戏竞技平台（简称TGA）的重要品牌赛事，是腾讯游戏为广大玩家打造的一场覆盖全年的大型综合性体育竞技盛会。赛事全面整合了腾讯游戏旗下众多竞技产品和单项赛事，将线上赛事和线下赛事进行有机融合，形成了一套专业、完善的赛事体系，每年总参赛人数达数千万之众，成为国内规模最大、最具全民参与性的专业电竞赛事。

TGA夏季大奖赛于6月18日-24日举办，冬季大奖赛于11月17日-25日举办。

比赛项目 地下城与勇士、穿越火线、英雄联盟、战地之王、QQ飞车、QQ炫舞、QQ音速、QQ游戏等。

最高奖金 地下城与勇士：12000元（个人）30000元（团队）、穿越火线：50000元、英雄联盟：200000元、QQ飞车：20000元、QQ炫舞：10000元（个人）30000元（团体）、QQ音速：12000元（个人）20000元（团体）



腾讯的金牌徽章也给大家留下了深刻印象

英雄联盟S2全球总决赛

基本信息 没什么好多说的，英雄联盟这款游戏的世界级总决赛。

比赛项目 英雄联盟

最高奖金 1000000美元





DOTA 2世界锦标赛

基本信息 没什么好多说的，DOTA 2这款游戏世界级的总决赛。

比赛项目 DotA 2

最高奖金 1000000美元



这个比赛使用“不朽盾”做奖牌



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：阿宅　美：grass



速度与激情
这才是男人的梦想

综合评分	9
画面	9
音效	9
操作性	9
耐玩性	9

综合评价

华丽的视觉画面，无可挑剔的产品价值，操作感极佳。游戏设计人性化，同时让你有着最快最狂热的赛车体验。当之无愧的年度最佳赛车游戏。

这些年，玩过了暴力的、血腥的、华丽的、清新的、沉重的、欢快的各种各种题材的游戏，虽然觉得喜欢，但总感觉不能彻底尽兴，直到……

操作起来是这样的

游戏默认的操作方式非常不方便，童鞋们可以根据自己的喜欢修改，阿宅的键位是这样的：







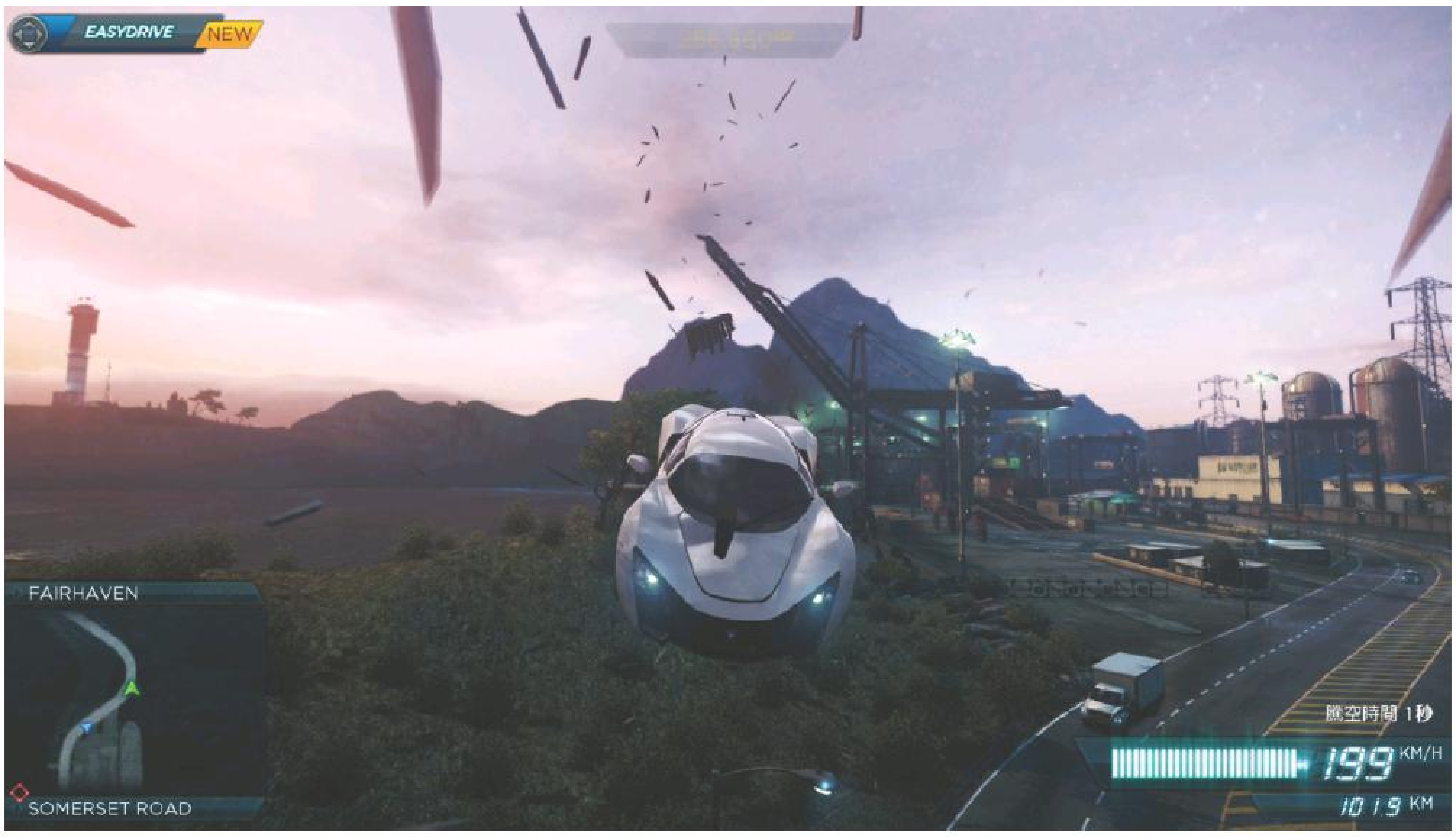


何为神作

你会从隧道呼啸而出并入刺眼的交通光晕之中；你一旦选择走捷径，就会感受到尘土和杂草冲击你的屏幕；当你进入地下时你的无线电会出现杂音；温暖的阳光洒在雨水未干的陈旧柏油路面上。这都是细节的点缀，你或许很难在情急之下注意到，但往往正是因为它们，造就了整个游戏的杰出，而你可以在200公里里时速的高速公路上享受这些细节。



你会体会到Criterion对这款游戏的骄傲之情。在每一场比赛之前，都会有一段介绍视频，告诉你整座城市是从零建造起来的。其中有些是超现实的小插曲，比如警车从天而降或者像苍蝇一样趴在停车场的墙上，还有城市本身的一些随拍，展现出城市之美。



城市的每一个角落——包括下水道，桥梁和道路，都是可以行驶的，以沙盘方式无缝连接，完全没有载入时间。这是一个完全自由的开放无缝世界。只有当你换车、进入比赛时才会感受到被打断。



这毕竟是竞速游戏，所以还是得回归汽车本身。在这个沙盘中，你可以在游戏开始就驾驶从蓝旗亚三角洲到日产GT-R的全部41辆赛车，完全不必靠赢得比赛或者累积积分去换取它们的驾驶权。它们有的藏在暗巷中，有的停在房顶上，只等你找到她们。



你每找到一辆车，都是从最基本配置开始的：基础轮胎、基础变速系统、没有氮气加速。你需要“速度点数”来积分换取升级配件。要做到这点，你需要犯下各种违章行为，被测速相机抓住，冲破路障，逃脱警车追捕等等。但最快的积分办法当然就是参加比赛了。



每辆车都有5场比赛，从易到难。比赛类型多种多样，环道、竞速、山道、冲刺等等等等，这一切都还要在躲避交通车辆的基础上进行。比赛排名靠前你还能获得各种特殊物品，比如越野轮胎、加固底盘或是变速箱等等，取决于你想要更快的加速还是更高的极速。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

截停



游戏几乎没有什么剧情，以前的各种美女警察其实都不重要了，你要成为全城最强的赛车手，就要不断比赛最后打败最强的10个对手。他们都有游戏中最强大的座驾——布加迪威龙、梦幻概念车，所以游戏几乎就是围绕BOSS战进行的。你只要赢得比赛并把他们的车撞翻，就能得到他们的车，这也是游戏中不断积累速度积分的动力所在。



传说中的布加迪威龙



世界上最快的量产车

豪车盛宴

游戏中几乎所有的车在街上都是怪物一般的存在，现实中根本不会有警车来追，因为明显追不上。而即使真有这样的车，光说那价格，根本没人敢这么开。这两大特点便是本作能给玩家带来快感的要点所在——太爽了！

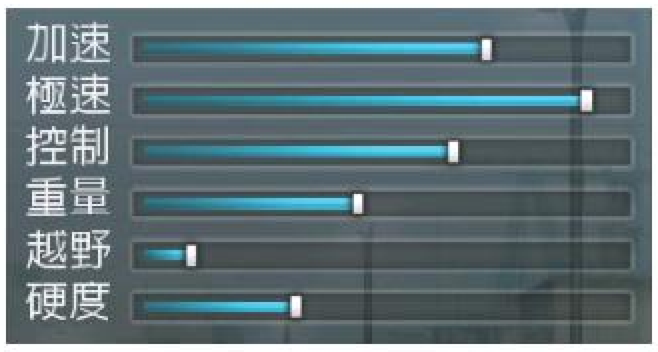
布加迪威龙 SUPER SPORT

参考价格:	2500万
引擎类型:	8L W16发动机
最大马力:	1200匹
最高时速:	430km/h
加速时间:	2.5秒(0–100km/h)
驱动方式:	四轮驱动
车身重量:	1888千克



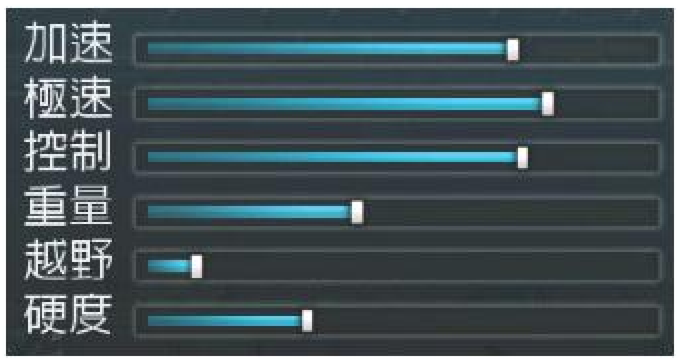
帕加尼 Huayra

参考价格:	2300万
引擎类型:	6.0L双涡轮V12发动机
最高时速:	335km/h
最大马力:	＞700匹
加速时间:	3.5秒（0-100km/h）
驱动方式:	后轮驱动
车身重量:	1350千克



科尼塞格 Agera R

参考价格:	2650万
引擎类型:	5.0L 双涡轮V8 发动机
最大马力:	1115匹
最高时速:	418km/h
加速时间:	2.9秒（0-100km/h）
驱动方式:	后轮驱动
车身重量:	1290千克

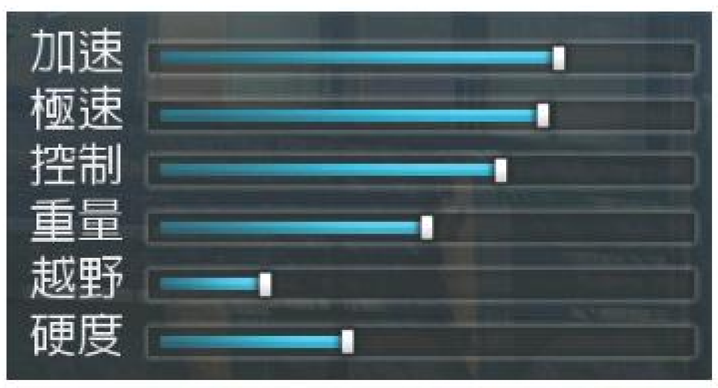






兰博基尼 Aventador LP700-4

参考价格:	648.80万元
引擎类型:	6.5L V12发动机
最大马力:	700匹
最高时速:	350km/h
加速时间:	2.9秒（0-100km/h）
驱动方式:	四轮驱动
车身重量:	1575千克



奔驰 SLS AMG

参考价格：	360万
引擎类型：	6.2L V8发动机
最大马力：	570匹
最高时速：	320km/h
加速时间：	3.8秒（0–100km/h）
驱动方式：	中置后驱
车身重量：	1620千克







雷克萨斯 LFA

参考价格：	598万
引擎类型：	4.8LL V10发动机
最大马力：	552匹
最高时速：	325km/h
加速时间：	3.7秒（0–100km/h）
驱动方式：	后轮驱动
车身重量：	1480千克



日产 GT-R EGOIST

参考价格：	150万
引擎类型：	3.8L V6发动机
最大马力：	530匹
最高时速：	320km/h
加速时间：	3.8秒（0–100km/h）
驱动方式：	四轮驱动
车身重量：	1740千克





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

车神是怎样炼成的



性能的理解

几乎所有的赛车游戏都有赛车的性能数据，其中无非这几个最关键：加速、极速、控制。不同的性能，有不同的跑法。如图，当【控制】不高的时候，说明赛车高速时较难过弯，这时候需选择【减速过弯】或者【漂移过弯】。【减速过弯】适合加速快的车，【漂移过弯】则适合加速慢而极速高的。

漂移

如果你喜欢《头文字D》，你一定知道漂移。漂移是一种最快速通过弯道的手段，是一条正确的过弯侧滑线路。它对驾手的轮胎控制能力要求十分严格。但是漂移技巧不适用于很多的比赛，因为滑行的时候，轮胎于地面会产生过多摩擦，虽然产生好看的效果，但实际上会给轮胎带来以外沉重的负担。





本作中的操作简化了很多，漂移变得非常简单——只需过弯时轻点手刹，时速200公里的漂移都相当轻松。当弯道角度较急或车速很高的时候，漂移确实十分好用。

Sp值的获得

游戏中获取SP值的方法很多，常见的有逆行、追捕、撞毁公物、特技、比赛，还有测速点，超越原来的记录来获得SP。而最过瘾的还是撞广告牌，每次飞跃会记录飞行时间

和距离。还有测速点，超越原来的记录来获得SP。



警察

基本与以往的没什么区别，但不会一看到你就穷追不舍，只有当你触发：超速、碰撞车辆（包括被一般车辆碰撞）就会被追踪。AI很高，搞个180度拐弯，警察也会。但好的一点是警察相比以往脆弱了，一撞就毁掉，还能快速补充氮气。逃脱的时候要是踩到钉刺，要快速到修补店修理，高等级的追捕要快速找隐蔽的地方躲起来。





编：X先生　美：grass



一部大作 四种境界
刺杀游戏 耻辱

综合评分	9
画　面	10
音　效	8
创　意	9
游戏性	10
剧　情	8

推荐人群

内心强大的灵魂
自由游戏爱好者

综合评价

一款混合了蒸汽朋克、科幻魔法、潜行动作的高品质游戏。精致的游戏世界和高度自由的玩法让它乐趣充裕。在视觉传达方面，它也相当酷。

这款游戏的发行商是《上古卷轴》和《辐射》系列背后的Bethesda。另外还请来了《半条命2》的首席设计师做艺术设计，可以算是名门之后。它的实际品质也完全没有辜负玩家的期望。

游戏结合了《杀出重围》、《神偷》和《生化奇兵》中的一些特殊元素。玩家可以自由决定如何完成任务。这种高自由度的游戏已经流行了多年，但是《耻辱》展现更加完美。它的每一次技能加点都能让你重塑自己的魔法能力，战斗技巧或者潜行方法。游戏里的每一个关卡都像是一个独立的迷宫，需要玩家思考如何解谜。所有的路线都不是唯一的，你可以变成老鼠钻洞，或者在楼顶上飞檐走壁等等。这款游戏能激发玩家的创造力，锻炼适应性，还能对生死有一种超然的态度。如果硬要挑刺的话，就是故事剧情又有点老套。复仇的主题可不能解释人物内心。

恶心的精神病

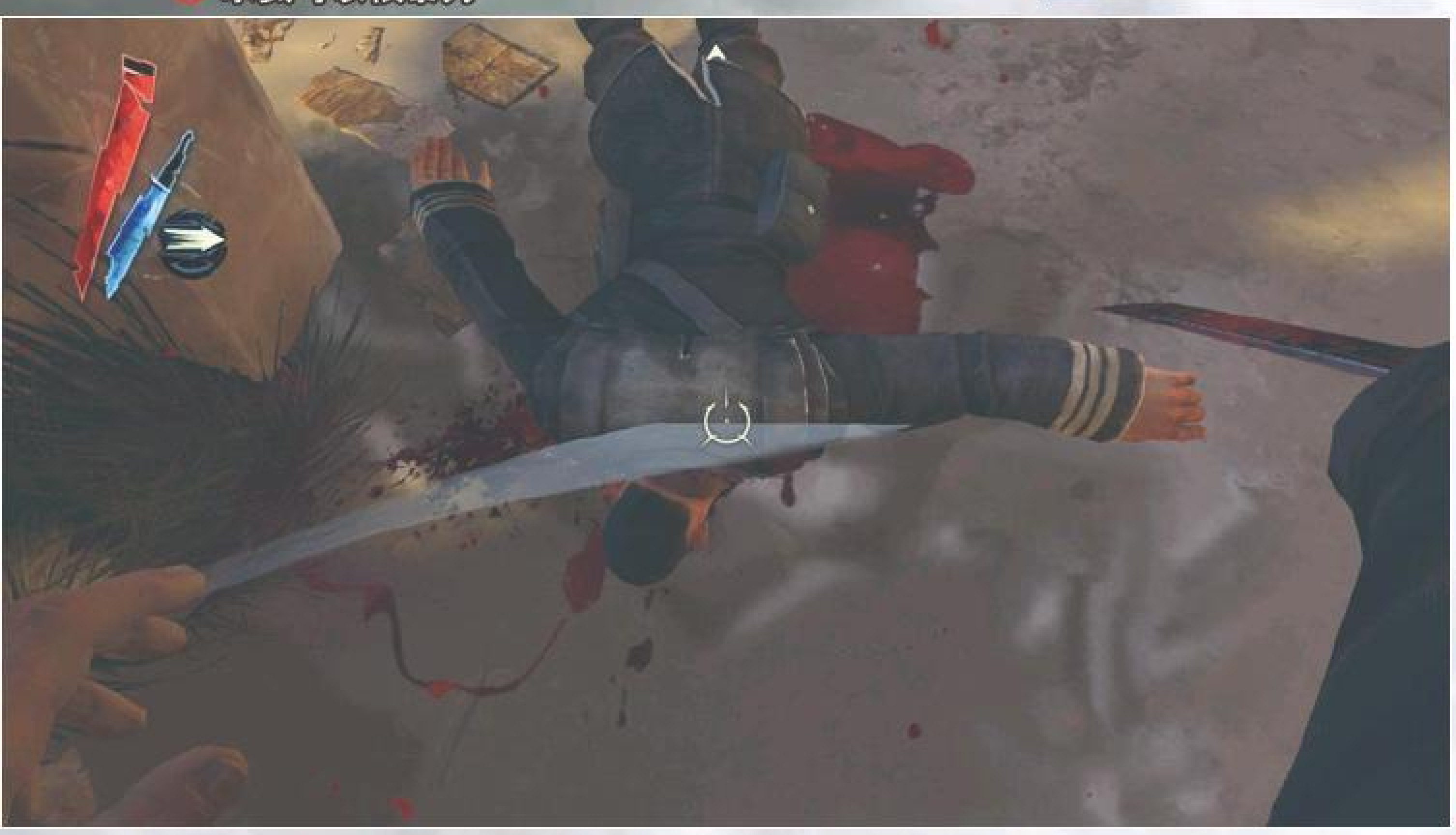
刺杀的第一种境界是疯子一样变态杀戮。

这种玩法《耻辱》当然也有提供。喜欢暴力发泄的玩家，可以在游戏里找到很多高度重口味的内容。像是把守卫的手脚砍断，斩首，放出老鼠把尸体吃光。有些玩法太过抽象，小编都不好意思说出来。网上有各种恶趣味的视频，展示了玩家在“杀”方面的丰富想像力。大部分内容不适合未成年人观看。



游戏世界有一种鼠疫，聚群的老鼠会攻击人类，瞬间就能把一个成人吃得连骨头都不剩。而玩家就站在一边当面看着一个NPC被咬，衣服被撕碎，然后是皮肤，肌肉，骨骼和组织被吃光

杀戮可以很暴力



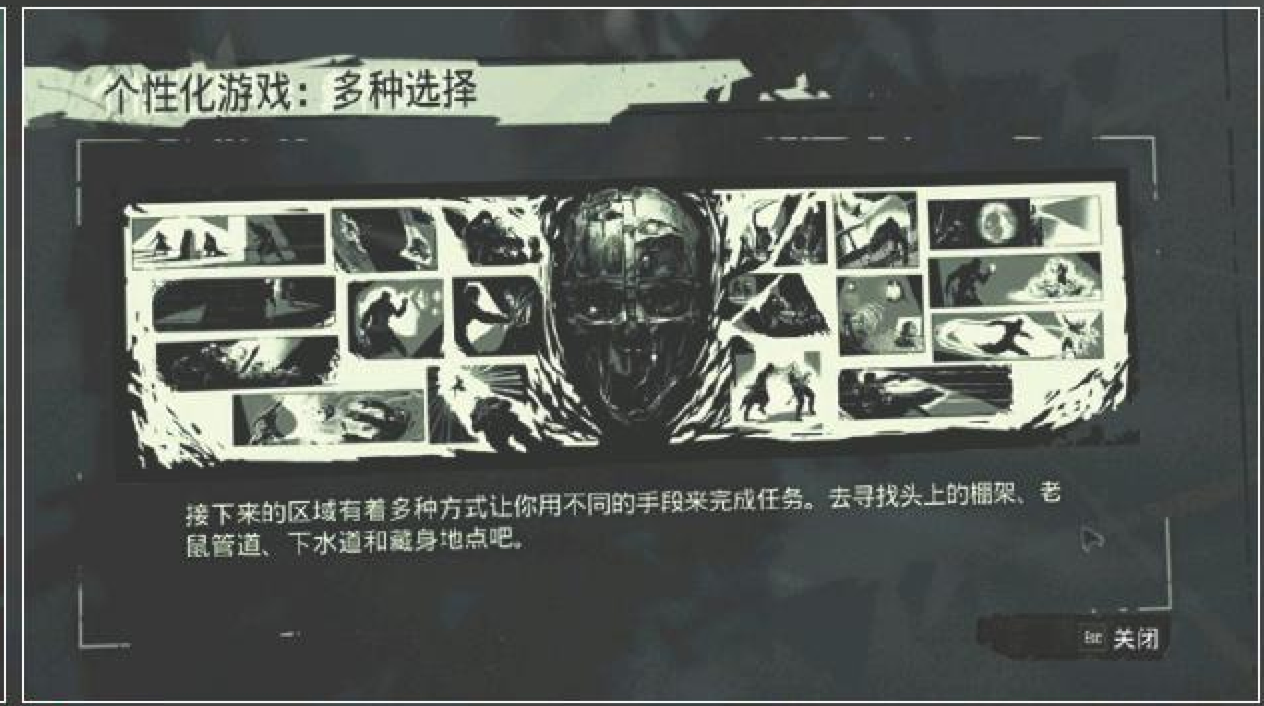


你可以蹂躏无辜的平民，让她们跪在死亡的恐惧下

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



“僵尸”等神秘生物也是挡在玩家面前的敌人。他们攻击性更强



游戏是自由的，疯子虽然恶心，但也算是一种可能性

混乱不堪的屠夫

刺杀的第二种境界是像屠夫一样大杀特杀。

处在这个阶段的玩家常常是幸福的。那样的岁月里，只想到“砍杀与抽送”，一切都那么简单直接。每天感觉自己的身体里充满了力量，并且很乐意使用它。如果你不在乎手上沾满了鲜血，可以在游戏里和对手堂堂正正地正面较量。拼剑术、手枪爆头、撇榴弹、高空跳下一刀抹脖子都是可以的。

游戏中有着血瓶和魔法瓶的补给，一路上还有各种吃喝的食物，总之你可以当它是一个战斗过关游戏玩。



只要技术好，一个人可以对付一支部队



射击元素也是游戏中的一大亮点。复古风格的手枪和火焰箭等远程武器在作战中大有可为



游戏的动作内容可玩性不错，近战有闪避、格挡、反击和肾上腺等大招。打完架可以看到自己的饥渴难耐的大刀上都是鲜血



邪恶的玩家还可以改造敌人的防御工事，比如让对方的闪电塔攻击自己人



屠杀还可以使用陷阱和手榴弹等工具。环境里也有可以打爆的燃料桶等互动装置



武器升级看着就有复古科技的味道，帮助玩家打造趁手的战斗方式

技术利索的杀手

刺杀的第三种境界是讲究技巧，工程师一样细致严谨的杀手。

游戏虽然提供了很多火暴的刺杀方式，但同时也有一个有趣的机制。你杀人的动静太大，会引来敌人的增援。在游戏里杀得太多将会导致不好的后果。高度的混乱会导致游戏后期的难度增加。你会遇见更多的老鼠和僵尸，甚至会有最后一关的高难度版本。低度的混乱则可以让后面的难度不那么变态。

所以，结合了潜行的隐秘刺杀也是一种很有趣的玩法。玩家有各种魔法能力，能静悄悄地带走还没发现你的敌人。如果你选择了这条路，就是高难度的自我挑战，千万记得多多保存游戏。除了每一个守卫前快速保存之外，还推荐过一道门就保存一个独立的存档。



主角有很酷的黑暗视野能力，能透墙和看到敌人警觉范围，对判断走位很有帮助，尽量不要让别人发现你，拉响警报



远距离的狙击是职业杀手的核心技能。主角能使用弩箭这种天生消音的武器



趁着守卫不注意的时候，从背后悄悄摸上去，一击毙命。这活儿也可以做得很干净



有一种魔法技能效果是“时间停止”，这基本上就是干掉完全没有反抗的对手。杀手要的就是这种全面的压制



游戏中的建筑可不是摆设，各种阳台、柱子、路灯都可以攀爬。你可以从各种意想不到的角度发起攻击



技能升级只有两层，也没有“树”的概念，可以自由搭配需要的组合。升级技能是靠游戏中的骸骨收集元素

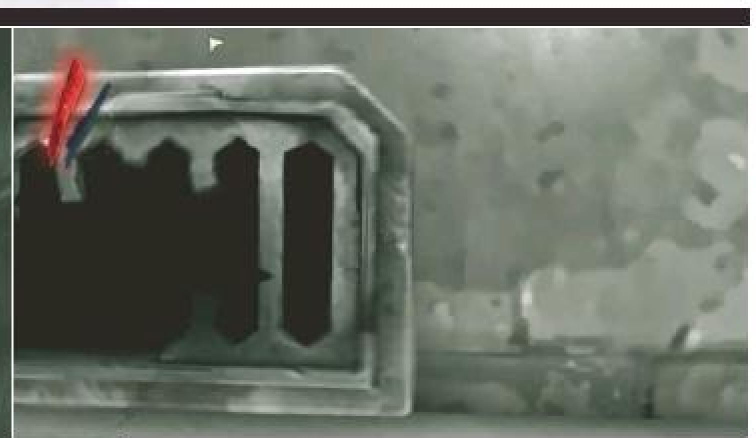
艺术家级别的刺客

刺杀的第四种境界是慈悲的艺术家级别的刺客。

当你知道自己手中握着可以主宰他人生死的力量，而你却选择饶恕他们，这时候你就是艺术家级别的刺客。试试看，放蝼蚁一条生路，你就会理解这种怜悯是一种更高的力量。

玩家可以选择“不杀死一个人”完成任务。游戏的潜入手段多种多样，不需要杀人，也能体会到偷偷摸摸的快感。这种仁慈的态度，也会同时让你在游戏中有不那么自私的道德路线选择，最终可以避免黑暗的结局，打出光明结局。





玩家可以学会一种附身能力，进入老鼠或者鱼类的身体里，从通风管道钻进敌人防线内部。高级附身技能可以让玩家暂时进入人类NPC的脑中，控制他走路开门等等

超酷的闪现技能是突破守卫的关键。趁着对方回头的一瞬间闪到他背后，或者是闪过障碍物，闪到墙壁上







如果有些守卫避不开，还有非致命的办法让他失去意识，饶他一条小命



游戏里有着各种角落，可以隐藏尸体和昏迷的守卫。刺客追求的就是来过像没来过一样，所以闹完记得把场面打扫干净



从大门口直接踢门闯入的叫强盗，刺客都是飞檐走壁来的

爱这个世界的理由

游戏秉持了《上古卷轴》那种对细节的精心打造，里面的NPC有大量的原创对话，每一个重要角色还有独立的内心故事。在通关的过程中，到处都有书信等细节丰富这个世界。玩家在游戏里做的选择也能在之后看到道德上的反馈，路边还有各种动人的小故事和彩蛋。总而言之，你可以感觉到这个世界是独立存在的，接近真实的完整杰作。来看看游戏世界的美图吧。这个城市它那么美，值得拥有一个光明的结局。

“这个世界如此美好，但我却要死了。”——这也许是被你杀死的NPC弥留之际最后的心声。



它是一部这样的游戏，仔细看看每一本书，仔细听听每一个人的内心，都可以生出来更深的爱



室外场景非常有气势，科技感、美好的憧憬、压迫感都表现到位



城市里处处都是艺术般的建筑，关键这些建筑不光是看的，还能攀爬



丰富的细节描写，让人有一种真的回到那个时代的错觉

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：Samtown　美：grass

百兆俱乐部
十二月会员游戏推荐



终于来到本年度的最后一期栏目咯，本期栏目中除了继续为大家介绍经典好玩的百兆会员游戏外，还有一个好消息要告诉大家，就是年度百兆俱乐部游戏典藏版光盘我们也已经制作完成咯，详情请看本栏目结尾。本光盘精选了12款2012年中推荐的百兆会员游戏，都是小编们一起推荐的哦！光盘以免费赠送的方式发放，除了订购、邮购2013年全年杂志的读者可以获得外，参加本期电攻问卷调查的读者也能获得哦，还不赶快动笔给我们写信？！

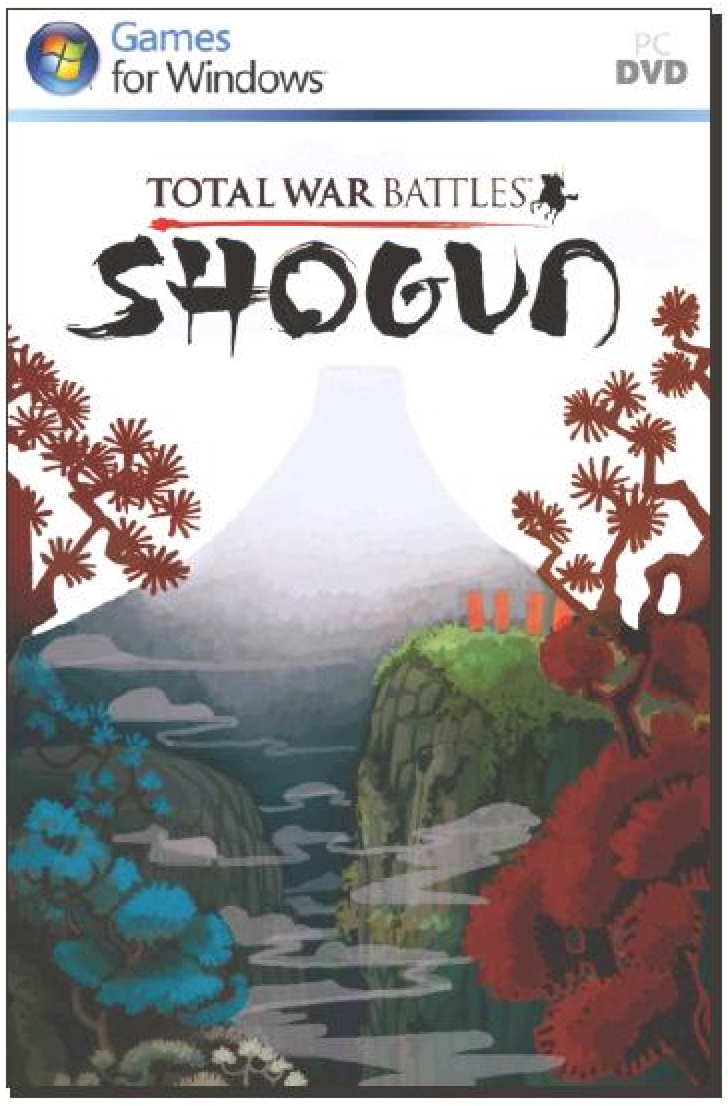
特别推荐 全面战争：将军

600 MB

- 英文名称 Total War Battles: Shogun
- 游戏类型 策略类
- 制作公司 The Creative Assembly
- 发行时间 2012年8月30日



骑兵和弓箭手的配合是最好的





全力攻城了



首先我们要辨别的是《全面战争：将军》和《幕府将军：全面战争》完全是两款游戏。虽说在英文翻译上是一致的，但前者是基于《幕府将军2：全面战争》所开发的一款简化版，游戏类型是策略类的，而不是传统意义上“全面战争”系列游戏的即时战略类型。这款游戏画面风格简单且充满着怀旧感，可能是开发者利用闲暇时间制作出来专门用以满足策略游戏爱好者的作品。同时，这款游戏的玩法也很休闲，不用像即时战略那样紧张和专注。

游戏的背景是16世纪的日本战国时代，群雄争霸，开始主角的父亲被曾经的盟友武田家背叛，而玩家所需要的则是一步一步走上为父亲报仇的道路。游戏的最终目标是成长为统一全日本的将军，重温织田信长、德川家康的霸业。你的部队除了传统的步兵骑兵弓箭手之外，自然少不了日本特色的忍者和武士咯！除了非常有特色风味的战斗过程外，水墨卡通化的美工水平也很赞，让你在游戏之余也能欣赏到一幅幅中世纪日本流行的浮世绘卷。

作为全面战争系列的附加品，该作品的可玩性还是极高的。游戏拥有即时战略的运作和策略六方格制的战斗模式，早期玩家很容易上手，但是深入了解透彻本作后游戏难度也会慢慢变高，这也符合以前诸多全面战争系列游戏的特点。游戏一共有两类模式，一种是带有教学性质关卡挑战的战役模式。玩家在依从关卡的设置逐步了解本作的特点。而另一种则是模拟战役模式。玩家在AI设定好的兵力和条件之下完成指定的目标，该模式建议高阶玩家进行。

哦耶！愤怒的死亡兔子

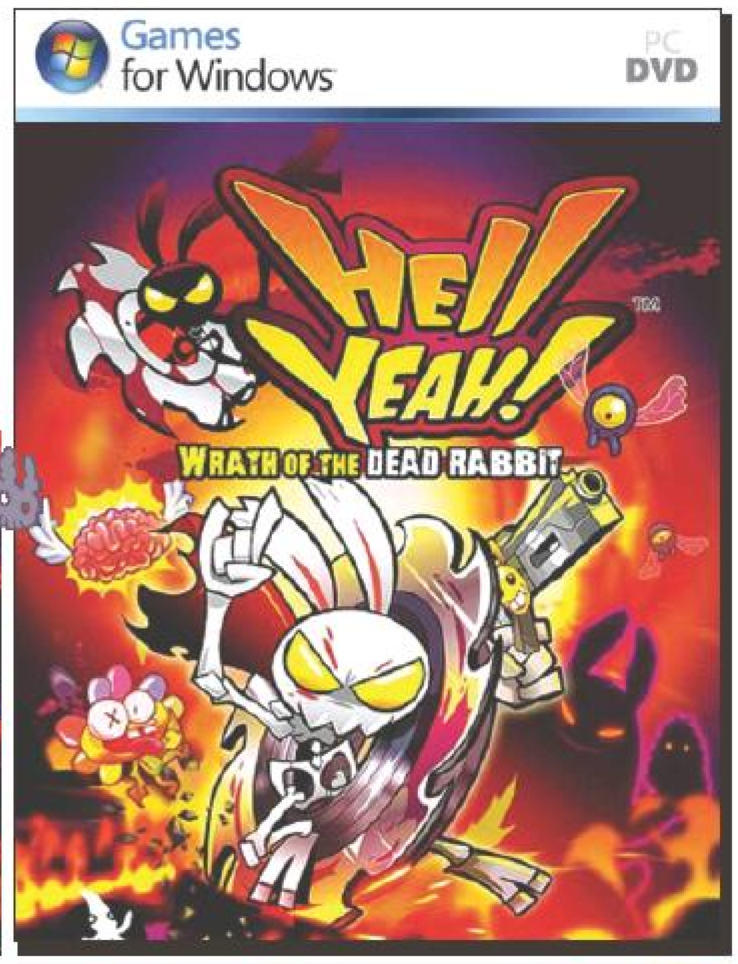
680 MB

英文名称 Hell Yeah! Wrath Of The Dead Rabbit
游戏类型 横版动作
制作公司 SEGA
发行时间 2012年10月3日

这是杂志曾经的一位叫兔子小编（装甲兔）推荐给我的游戏，并宣称世嘉（SEGA）侵犯了他形象和狂暴性格的版权……游戏的横版动作模式很像世嘉看家的作品《索尼克世代》，不过感觉这只兔子要比索尼克暴力可怕得多，游戏中玩家扮演的暴力兔子将会拥有13把枪，5种齿轮外形以及超过50种的面具选择，这些都让这只兔子变成一种可怕的屠杀工具！未成年玩家建议回避……









这是BOSS吗



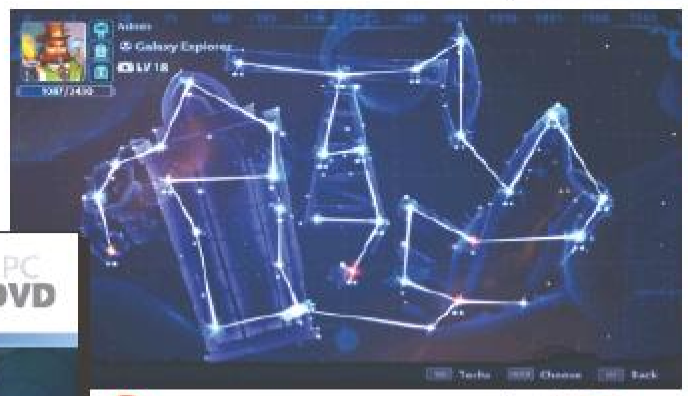
电锯加导弹，暴力到极限

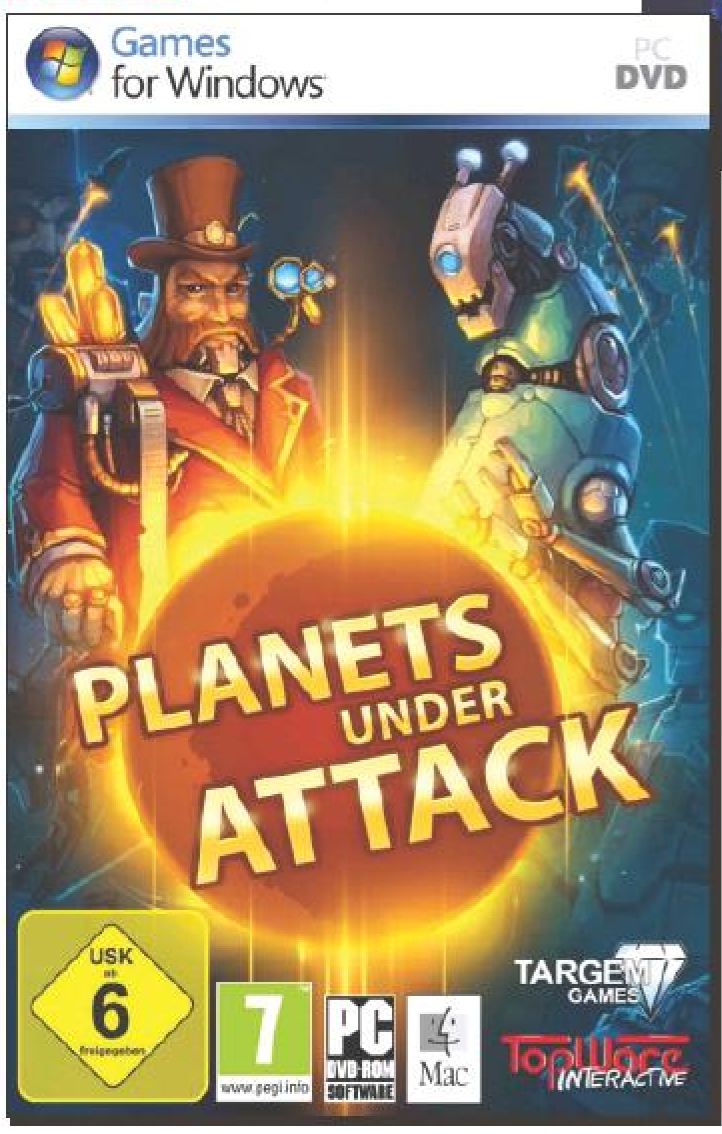
行星遭遇攻击

290 MB

英文名称 Planets Under Attack
游戏类型 即时策略
制作公司 Targem Games
发行时间 2012年9月27日




这是石油和垃圾桶星云吗





2V2四人对战



终极战斗

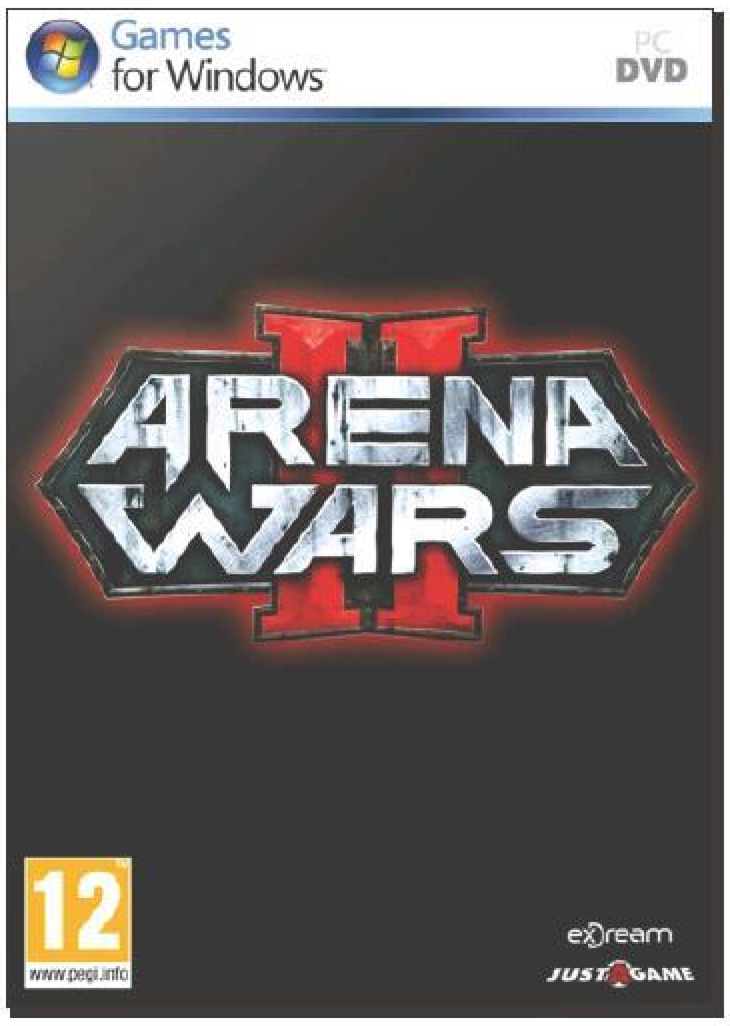
这是一款太空题材的即时策略游戏，游戏中玩家扮演的是一个星际殖民者的角色，需要你指挥你的舰队去占领宇宙中每个星系和行星，同时也要应付外星生物的入侵。这种游戏类型最初的创意来自于平板电脑，主要在于操作简单，上手容易。但是对于PC上用鼠标点的玩家而言，初次接触这样独特的游戏，可能会搞不明白需要做什么，不过幸好有中文版，多多研究就是啦！

竞技场战争2

370 MB

英文名称 Arena Wars 2
游戏类型 即时战略
制作公司 exDream Entertainment
发行时间 2012年10月19日





即时战略类的游戏在百兆俱乐部中可以算是凤毛菱角了，《竞技场战争2》就是一款不仅容量超小，而且竞技性很强的游戏。游戏摒弃了RTS中传统的建造运营环节，直接切入对战模式，以独特的方式将动作与策略结合在一起。震撼的画面，崭新的元素以及优良的平衡性吸引了全世界的即时战略玩家。游戏的三种模式：夺旗，双支配，炸弹球竞技性十足，玩家可选择1v1，2v2，甚至4v4组队进行对抗，游戏中只有正确的单位组合才能摧毁对手。



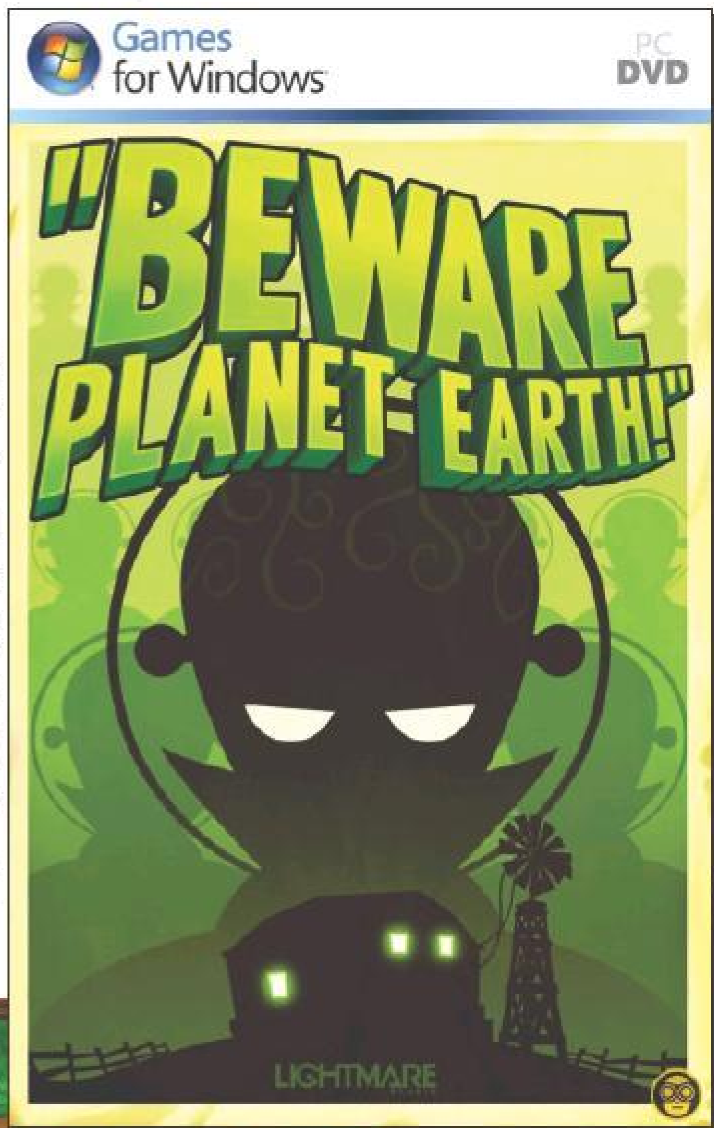
游戏目标就是占领对手基地

谨防地球脉动

260 MB

英文名称 Beware Planet Earth!
游戏类型 策略塔防
制作公司 Lightmare Studio
发行时间 2012年11月2日

进入游戏的第一眼就感觉很像经典《植物大战僵尸》，尤其是那个游戏登录画面。不过在玩法上还是略有不同，首先游戏中的主角不是僵尸和植物，而是牛和外星人……，其次《谨防地球脉动》是塔防和时间管理游戏之间的混合。你作为地球上的农场主必须在火星人入侵中保卫你的牛，不让火星人抓走……这不仅是建立一个有效的防御塔楼，陷阱和对象那么简单，在游戏后期你会用到更多更高科技农用武器来对付入侵者。





典型的卡通塔防



外星人的飞船内部



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

火箭鸟：铁汉雄鸡

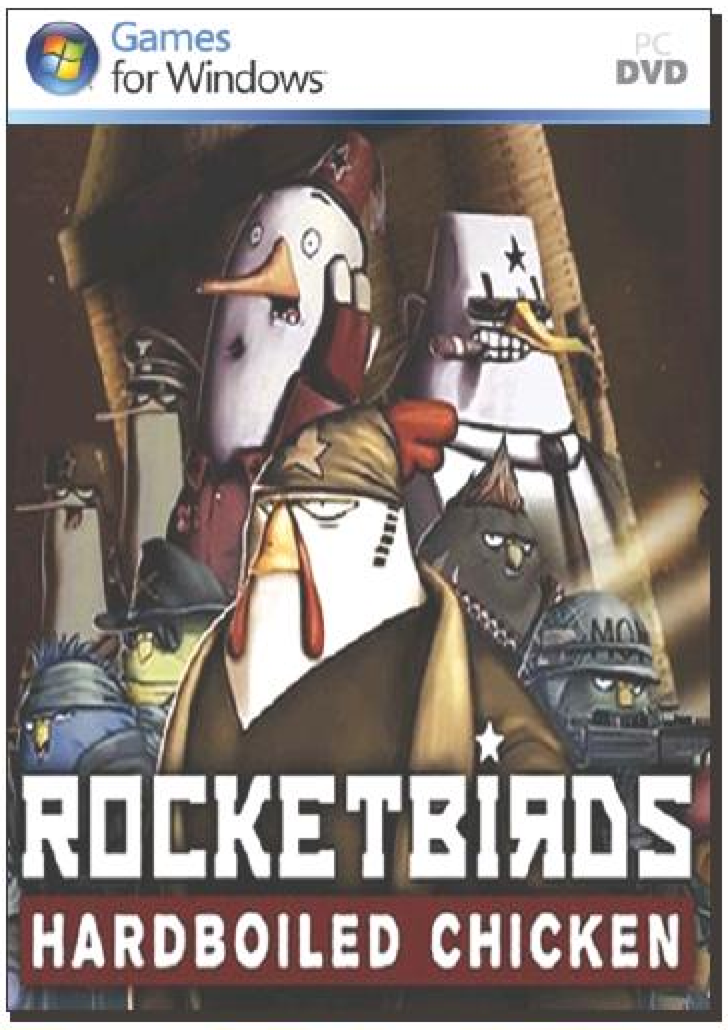
550 MB

英文名称 Rocketbirds: Hardboiled Chicken
游戏类型 动作解谜
制作公司 Ratloop
发行时间 2012年11月5日

为什么一看到这只鸡就让我想到“豪大大鸡排”……这可是编辑部每天的下午茶啊！《火箭鸟：铁汉雄鸡》是来自新加坡华人团队Ratloop asia工作室制作的2D横版动作解密游戏。游戏作为冒险游戏来说是完全符合条件，有很多解谜的环节也很有特点，但在战斗体验的创新方面略显不足。整个游戏的操作感并未跟上其在画面，场景等部分的进步。不过是华人开发的游戏，我们当然要力挺一下咯！

铁汉鸡肉AK









2012年度电攻百兆俱乐部
会员精选游戏套装

- 死亡拉力
- 通天塔崛起
- 全面战争将军
- 竞技场战争 2
- 王牌英雄
- 赛德之战
- 全方位杀戮
- 吞食天地2nd
- 英雄学院
- 行星遭遇攻击
- 无限危险
- 远行星号

注释：DVD-9光盘一张，内含俱乐部全年月度推荐游戏，12款风格迥异的经典百兆单机游戏，共计4.5G游戏容量。

免费获得方式

一）立即订购2013年全年电攻杂志（详情关注杂志邮购广告）。
获奖率 100%

二）参与本期年度调查，回信建议2013年杂志制作。
获奖率 50%

二）三）加电攻官方微博，发送祝福语获取奖品。
获奖率 20%



电攻豪华赠品，一千张送完为止！

编：小P羊　美：咖啡



S2赛季趣闻回顾

这些事你知道么？

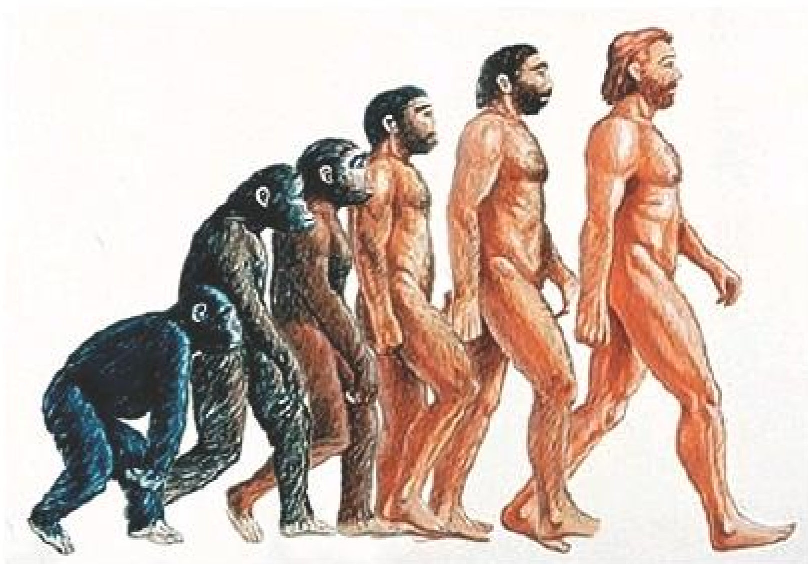
用数字堆积的LOL

1500局每秒

在周末的高峰时刻，《英雄联盟》每秒有15000个玩家同时开启一场战斗，而游戏的最高同时在线玩家数更达到了3,000,000。

60亿小时

在过去整整一年间，国内玩家花在《英雄联盟》里的时间累积超过60亿小时，合计约70万年，同时，《英雄联盟》全球玩家平均每月在线游戏时间总和也超过了10亿小时。



人类从旧石器时代进化至今需时：70万年

2.5亿个英雄

目前为止，国内玩家共解锁了2.5亿个英雄以及超过6.8亿个符文。

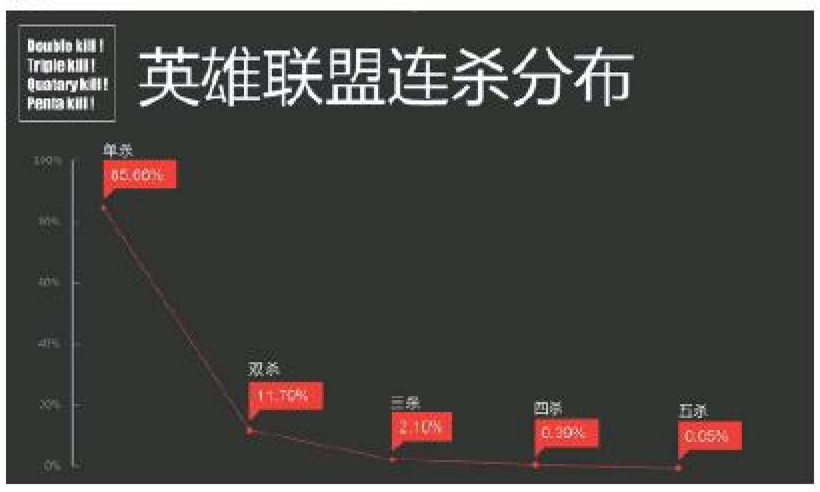
75次每秒

我们都听说过“提莫必须死”，那么提莫队长的死亡率有多高呢？650万次/天！没错，一句话概括就是每秒有75个提莫阵亡。



五杀！

玩家平均玩150场游戏，就有可能见证一次五杀。不过，你自己在游戏中获得五杀的概率却是1500场/次（所以“熊猫”Kill还是很难啊）。



24,230,688小时

S2全球冠军赛，所有玩家的观看时长为24,230,688小时。超过8000名来自全球各地的玩家亲临决赛现场，超过8,282,000位观众通过电视或者网络直播观看了总决赛，其中的2,402,225名观众为中国和韩国玩家。

赛事不断的LOL

在整个S2赛季中，《英雄联盟》在包括中国、北美、欧洲、韩国等多个国家进行了数不甚数的大小比赛。其中，英伟达游戏群英汇（NGF2012）、S2全球冠军赛、韩国OGN联赛、IEM大师赛以及IPL4世界总决赛更是备受关注。



LOL台北赛事现场

NGF2012

由GeForce NVIDIA携手PLU举办的2012英伟达游戏群英汇设有星际2、LOL和Dota项目，而今年的《英雄联盟》竞技比赛，更是汇聚了国内的各之强队，包括WE、EHOME以及来自台湾地区的TPA均有令人眼前一亮的表现，最后的决赛发生

在WE和TPA之间，在第三场决赛局中，WE以索拉卡、乌迪尔、蛇女、吸血鬼和飞机的阵容赢得了冠军。



在韩国收看LOL决赛的玩家

S2全球冠军赛

在10月14日结束的S2全球冠军赛上，一路斩杀M5、AZF的台北暗杀星（TPA）夺得了赛季冠军。有意思的是，韩国网友竟根据TPA排名低，质疑TPA作弊，话又说回来，因为S2上表现出窥屏，爆粗的种种低素养行为，AZF倒是被广大现场粉丝视为“公敌”。

IPL4世界总决赛

由著名娱乐产业巨头IGN主办的IPL4世界总决赛，亦可说是最热门的电竞赛事之一，在今年4月于美国拉斯维加斯举行的比赛中，则汇聚了CLG，aAa等众多职业知名战队参赛，最终，总冠军由加拿大战队TSM摘得。



TPA战队



TSM摘得IPL4冠军头衔

他们把英雄变成新物种

在《英雄联盟》中存在着一批高玩，他们对个别英雄拥有无与伦比的掌控力，以至于同样的英雄到了他们的手里就变成了另一个“物种”。在整个S2赛季里，谈到他们所操纵的英雄，人们总是津津乐道，这里也特别列举其中比较出名的几位。

世界第一刀锋意志

目前效力于CLG EU战队的wicked，最善于打上单且特别酷爱刀锋意志这个英雄，我们都知道刀妹已经被砍得几乎“生活不能自理”，然而wicked手下的刀妹依然各种残血逃生、反杀，仿佛来自外星。



被这样追了半个屏幕还能逃生



堵在别人家门口各种1打2,1打3的bestriven

世界第一瑞文

bestriven，人如其名，擅长用各种手法取消瑞文的“技能后摇”，此人的瑞文从不出任何肉装，一贯饮血剑到底，却经常1人独战3个敌人。谈到此人所用的瑞文，旁人只能用“变态”来形容了，美服2600分段的玩家如果看到bestriven，十有八九都会BAN瑞文。

世界第一豹女

目前效力于CLG NA的hotshotgg可谓是最出名的一位选手，他非常善于使用豹女这类上单霸线型半肉英雄，在一般赛事上，如果看到hotshotgg在场，对手一般都会BAN豹女。

世界第一冰鸟

效力于CLG EU战队的Froggen是非常犀利的世界级中单选手，其使用冰鸟的手法更是众多冰鸟爱好者的学习范例。

世界第一盲僧

原属于DIG台柱的voyboy，其操控盲僧的手法可说是神乎其神，以至于当初的DIG围绕着voyboy的盲僧制定了一套战术。不过，voyboy的经历却颇为波折，被CLG NA从DIG战队挖走以后，又在S2全球冠军赛后惨遭踢出，现加入复仇者联盟——Curse战队。

LOL中的冷板凳

斗篷与短刀

恐怕是S2赛季出现率最低的一件装备了，虽然这件武器可以提高攻速、可以提高韧性还能提高暴击率，但是这东西实在不够强力，还不能升级，简直就是浪费道具格子。除了斗篷与短刀以外，冷板凳装备的前三甲还包括杀人甲、月华咒刃。

扇子妈

虽然提莫的死亡率超高，不过提莫的热门度和胜率却不像你所想的那么差。事实上，S2赛季中最冷门的英雄依然是卡玛尔（扇子妈）。其流行率仅仅为0.65%，紧随其后的是被砍的惨不忍睹的螃蟹厄加特（流行率0.74%）。

辛德拉

扇子妈流行率奇差，不过她并不是胜率最低的英雄，反倒是新出的APC英雄辛德拉胜率奇差无比，目前单/双人排位赛胜率仅为31.67%，谁叫她没有逃生技能，谁叫她被戏称为“玩（完）蛋女”呢？



血少皮薄，操作难，要玩好辛德拉不容易

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



文：CLDL　编：小P羊　美：咖啡

精通狩猎的狮子王 傲之追猎者

狮子王是英雄联盟第103个英雄

本期为大家介绍的是一个极其霸气的野兽——傲之追猎者雷恩加尔，外号狮子王。因为其被动技能的原因，该英雄被玩家戏称为“跳跳虎”（其实，笔者还是比较喜欢狮子王这一称谓）。狮子王这个英雄看着像半坦，但是其后期输出和爆发要高于一般半坦型英雄，而中期又类似于刺客（ganker），所以是个非常好用的打野型英雄，玩家可以根据自己的喜好决定是偏肉还是偏输出。

狮子王技能分析



残暴　被动技能

当在草丛或进入潜行后，雷恩加尔的下一次攻击将跳向目标。雷恩加尔每次对敌人使用技能都将获得1点残暴值。当蓄积5点残暴值后，下次技能效果增强。



飞扑特写

解析：狮子王的特色所在，成功使用一次技能即可获得一点残暴值。这里的“成功使用”是指打中敌人。总的来说，这个技能有点类似于鳄鱼的怒气系统，而有关残暴值的特效将在各个技能中进行说明。另外，狮子王的被动还有一个最大的亮点——跳，这个出色的突进效果，让狮子王打上单也有成为线霸的潜质。



残忍无情　主动技能，热键：Q

雷恩加尔的下一次基础攻击附带额外30/60/90/120/150物理伤害（AD加成1.0），并在3秒内提升自己30%/35%/40%/45%/50%的攻击速度。

在残暴效果下，雷恩加尔额外造成150%面板攻击力的物理伤害，且攻速提升效果翻倍。

冷却时间：8/7.5/7/6.5/6秒



残暴值满后技能图标变为金色

解析：这个就是狮子王的主要输出技能啦，额外伤害加上提升攻速让男枪等英雄泪流满面，人家技能附送的攻速都那么多，我们可是占了一个技能位置啊！这里要特别注意的，那就是当你的残暴值满了后，技能将变成金黄色的，此时的Q在使用后，是不计算在你的CD内的，也就是说，你满残暴值后开了Q打中人后，立刻还能再使用普通的Q再打一下，且伤害和加攻速效果都不会递减，这也是狮子王后期攻速轻松上2.5的关键所在。



战争咆哮

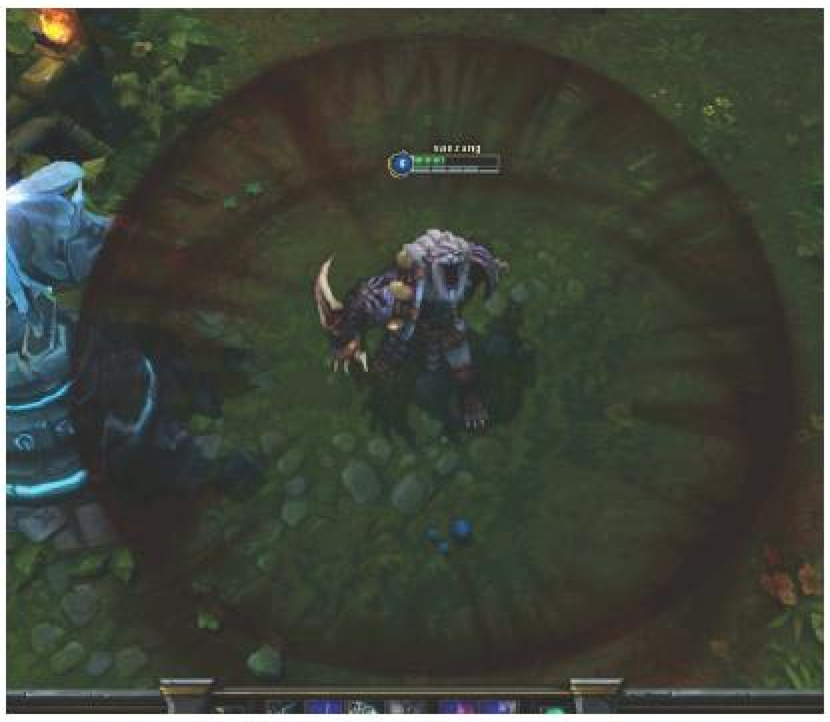
主动技能 热键：W

雷恩加尔发出咆哮，对范围内敌人造成60/100/140/180点魔法伤害（AP加成0.8），如技能命中敌人，则在3秒内增加自身15/22/29/36/43点护甲与魔抗。

在残暴效果下，技能将恢复雷恩加尔15%的最大生命值。

冷却时间：15/14/13/12/11秒

解析：这是狮子王成为半坦的必要技能，击中敌人便能增加双抗，并且在残暴特效下还能大量回血。因为是瞬间恢复雷恩加尔15%的生命值，比蒙多的1级大招还要给力！如果没有这个技能，那么狮子王大概一见面就被人集火干掉了吧。



W技能效果

飞锤打击

主动技能，热键：E



雷恩加尔向一个敌人扔出飞锤，对目标造成60/105/150/195/240点物理伤害（AD加成0.7）并减少目标50%/55%/60%/65%/70%移动速度，减速效果会在2.5秒时限内缓慢恢复。

在残暴效果下，雷恩加尔的飞锤打击将束缚目标1秒。

冷却时间：12/11/10/9/8秒

解析：狮子王的一大控制技能，虽然算不上强控硬控，但是减速效果非常明显，几乎能让目标动弹不得，而且该技能是远程指向性的，简单易用。残暴值满后，技能附加1秒的禁锢效果，对一般英雄来说和减速没什么区别，因为禁锢还是能放技能的嘛。但是对于易大师这类英雄来说就特别痛苦了，因为易大师开启大招后不受减速影响，但是禁锢还是起作用的，面对这招特效同样会面临悲剧的还有寡妇。



施放E时会对目标抛出链球



E的满残暴特效

狩猎律动

主动技能，热键：R



雷恩加尔的杀戮本能启动，显示周围2000/3000/4000范围内敌人的视野并进入潜行状态，增加自己20%/25%/30%的移动速度，狩猎律动开启后，每0.75秒，雷恩加尔的残暴值便会增加1点。狩猎律动最多持续5秒，或在雷恩加尔释放下一个技能后消失。

冷却时间：140/105/70秒



大招红外探测

解析：狮子王的大招称得上是隐身英雄的克星，虽然范围不及卡牌的大招，但是附带隐身效果，还能回满残暴值。当狮子王在团战中处于被集火的危急状态时，利用大招消失和反杀再好不过，此外，gank时借助隐身切入的效果也非常不错。

英雄技能综合解析

技能升级顺序：狮子王因为Q技能十分强大，所以主升Q是个不错的选择。W和E的取舍则建议1级先W然后点满E，有大点大就不用解释了。1点W的原因在于，如果你不当纯坦克的话，那么这点抗性对你的帮助不如E的减速效果大，而且升级E技能不仅能提升减速效果，还能减少技能CD，而W的重点是残暴值满后的那15%的血，这个效果不管几级技能都一样，所以总结下来就是主Q副E 1点W。

推荐召唤师天赋：狮子王可以使用21/0/9的传统AD天赋，也可以选择21/9/0的半肉天赋来提升一下生存能力。这里不推荐纯坦克天赋，因为这个英雄的输出还是蛮可观的，做纯坦克将浪费大量的输出资源。

推荐召唤师技能：传统的闪现依然大多数人喜欢也是必带的技能，剩下的也就在点燃和残废中选了。说句题外话，笔者喜欢玩AD全带残废，AP全带点燃，因为残废的减速效果能更好地帮助AD追杀，而点燃则可以把法师的秒杀能力进一步升华，各位可以按自己喜好来搭配。



两种推荐天赋

狮子王技能Combo技巧

从被动技能不难看出，狮子王很明显就是个蹲草丛的货，开Q跳出来直接抓脸然后给个减速继续抓就是基本的连招了，W可以留着防反杀或者顶塔用（15点护甲聊胜于无吧），大招的使用可以有2种思路。第一是团战先手，可以获得视野以及出其不意的切入战场，第二种是半血开大，可以扰乱对方节奏寻找已残血的英雄进行猎杀。不过当对方带了真眼或者喝了珍视明的话，大招的作用就大大减少了，不过回残暴和被动的效果还在，可以用来做最后的追杀。



利用带特效的W技能回血



Q使用后手上会发红

出装攻略



在鞋子方面，水银鞋和CD鞋都是雷恩加尔可以考虑的装备，不过，一般情况推荐性价比较高的水银鞋，当然，如果遇到对面采用5莱刀的诡异阵容，倒不妨出个忍者鞋来抗衡。另外，他的专属道具骨牙项链不搞一个实在是对不起这个英雄了。骨牙项链是一个类似于杀人套装，可以通过击杀英雄或助攻得到buff的东西。3层战利品：+10护甲穿透，-5%冷却时间。6层战利品：+25移动速度。9层战利品：雷恩加尔的跳跃增加150距离。14层战利品：狩猎律动隐身持续时间增加3秒，开启狩猎律动后施放的下一个技能额外获得一点狂怒点。从中不难看出，骨牙项链层数高了以后是很恐怖的，而且就算不幸阵亡也就掉1层buff，每级还提供3点AD，多好？接下来，狮子王少控，所以木槌乃至冰锤都是可以选择的道具，吸血方面，暴力点的直接上饮血剑，后期输出非无尽莫属，如果不出大冰锤那么木锤可以做成三相。总的来说要血与攻兼备，这也是半坦出装的一个基本思路。

编：Samtown　美：grass

游戏类型	3D武侠角色扮演	开发运营：完美世界
		目前状况：即将内测
官方网站	xa.wanmei.com	



指尖上的武学魅力

笑傲江湖 Swordsman

十门派招式与战斗

继2011年首次黑盒测试曝光后，备受全民瞩目的完美革命性武侠网游《笑傲江湖》经过一年的沉寂再度发声，于11月17日开启了为期两天的先锋品鉴封闭性测试。本次测试在北京完美大厦举行，小编也受邀前往现场与来自五湖四海的网游精英一起对游戏最新研发成果进行鉴赏品评。与此同时，此次封闭测试的一大亮点——新门派恒山、峨眉、日月的首次曝光，十大门派的系数亮相也吸引了众多玩家的眼球，本期就让小编首先为大家揭开《笑傲江湖》神秘的门派武学之谜吧！

华山 超高爆发 暴力近战

从本次测试的体验来看，华山相对其他门派更全面。作为华山弟子，玩家可以同时修习剑宗、气宗两种类型的专精武学（每个门派是有3种武学的，华山还有一个大宗武学属于基础门派武学，在此不做赘述）。剑宗类技能属于突击爆发近战型，气宗类技能则属于中远距离群攻型。在PK中，如遇远程门派可以突上去贴身战，剑宗的贴身短打连招，在跟强远程职业对战中，占有相当的优势；而对于某些近战剽悍的门派，适当的拉远距离，依靠气宗的中远距离技能不断的积累对方的破绽和拉开距离，是一个不错的选择。

玩家在战斗中可以通过~键在不同武学间快速切换，既可以降低技能冷却对招式流畅度的影响，亦可以根据对手的攻击方式迅速改变战术。不过，个人感觉华山更适合一些操作比较熟练的朋友使用，因为你要对每个技能的触发效果、冷却时间等特点相当熟悉，才能通过风骚的指尖换键将华山各招之间衔接地行云流水。





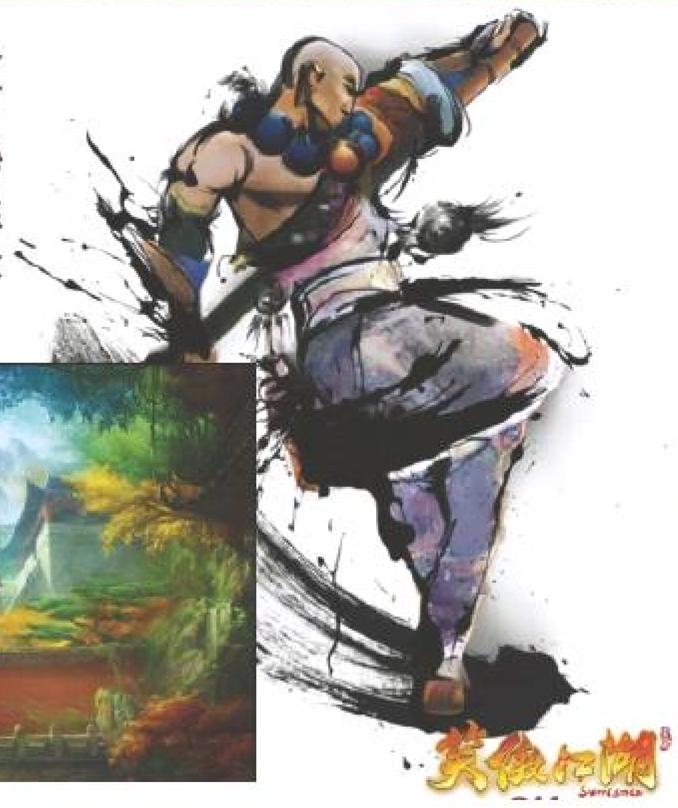
华山剑锋追影

少林 冲锋陷阵 一身横练

少林武功，天下为宗。《笑傲江湖》的游戏中，少林派武学以棍法及拳、腿法见长。说起棍法，不得不提一下以全方位著称的“普渡杖法”。玩家一旦习得此套武学，即使再普通的棍棒，落入你手中也会变成孙悟空手中的“金箍棒”：既可以无视任何定身、减速，快速奔袭甩棍突破重围；也可以将棍棒快速旋转形成一个护盾，反弹任意敌方飞行道具；还可以将棍拆卸成N段，潇洒如使多节棍一般攻击远方敌人。于是小编亲切地赋予了这套棍法一个好听的别名——花式棍法。从此棍法不难看出，少林武学兼具近战控制和外功防御两大特点，强大的综合能力

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

不免让人怀疑：是否只要给少林人足够多的时间，他们便能秉承“打不死你耗死你”的精神，少林寺秘籍金钟罩铁布衫造就了一身的横练功夫，让少林秃头在PVP战场拥有不死肉身。





游戏中的少林寺

武当 阵地之王 后发制人

武当起于宋而兴于明，乃内家之宗，江湖上有“北宗少林，南崇武当”之说。初用武当，感觉和其他门派相比，注重重剑的武当力量感更为突出。虽然招数比不上其他门派精奇华丽，但效果却很实在——别门派砍1个怪可能需要3-4招，武当或许只需一半的功力就可将对手了结。另外武当还有独门绝学—真武剑阵，剑阵同时具备了杀伤，群控，点控等多种作用，实为团队核心必备利器。此外，武当的内家功夫也可以起到很好的抗击打作用，让武当在团战中可以更加的持久，再辅以占武学总数近三分之一的反控制技，在团队中的战术核心地位无人能匹敌。





武当的功夫基石就是太极

唐门 火器机关 远程之王

从北宋开始，中国就陆续开始出现了火药制造的火箭、火毬；直至明代甚至出现了火箭、地雷、仿制的鸟铳、红夷炮等重型火器。有了这个历史背景，再来看看游戏中唐门的技能特效，小编也只能用“战斗机”去形容他的惊人效果了。单枪连射、双枪扫射、雷火炮、狙击飞弹……唐门每一把用于输出的武器几乎都是现代战争科技在古代的早期雏形，操起他们上战场恍惚有种江湖版“现代战争”的赶脚。





唐门铁爪与火器的完美结合

由于唐门属于远程强火力输出门派，所以在PK的时候必须依靠机关陷阱与对手保持距离。比如，碰到近身对手，玩家可以通过释放蜘蛛雷、金蛇爪等道具使敌人减速或定身；或者轻功丢个金刀雷阵陷阱，可以将靠近中的敌人瞬间震飞。如果遇到像逍遥这样的远程对手，直接来一招“凶鹰袭兔”将敌人就势抛弃再来个双枪扫射；如果他们还想跑，索性再来一招“暴雨梨花” 将自己的枪爪进行重组成一台重形机关炮……然后，然后就在一轮痛快的扫射后结束战斗接受众人的膜拜吧！



日月 流刃若火 风之瞬步

因避朝廷字讳明教后更名为“日月神教”。一句“日出东方，唯我不败”不仅道出以教主东方不败为首的日月教众极大的自负与自信，也道出了日月武学强攻暗杀的张扬个性。日月武学由日月、擒月、逐日三系刀法组成。日月刀法以距离控制、吸血狂战为特色，所有的招式大开大阖。擒月刀法变化诡异，同时辅以瞬步效果，快速拉近与敌人的距离，招式动作之快让人猝不及防。逐日刀法则以锁链灵活控制火刀为特点，远近结合，在多人PK中可以无视对手的攻击类型而从容应对。除此以外，日月的武学技能之间有着极高地衔接度，如果你仔细地阅读技能描述，你就可以尝试配合位移和控制，以致命的输出自创出天衣无缝的华丽连招，将对手瞬间置于死地。





日月双刀以链锁刃，可近攻或远攻 又名“链刃”



衡山 多段蓄力 分身克敌

在《笑傲江湖》小说中，衡山派属于五岳剑派之一，无论是掌门人莫大还是与魔教长老曲洋结为知音的刘正风，皆剑法精湛，剑招诡异凌厉。或许是想延续原著中的武学精髓，在《笑傲江湖》游戏中，衡山派武学整体都呈现：招式灵动多变，多位移瞬闪等特点。同时，招式根据





衡山派藏剑琴中，拔剑于瞬息之间

蓄力的不同，还可触发多种攻击效果。比如，剑落双燕，蓄一段追加三连击，蓄二段则追加三连击飞。由于各人对蓄力时机的掌控均不同，所以即使你杀遍衡山一万人也不见得能摸透下一个PK者出招的意图。

除此以外，衡山在战斗中还可以利用快速位移形成的残影克敌于无形。比如，天地鹤翔，短按以残影刺敌，自留原地。长按则残影留原地，自身刺敌后追加背击……残影、隐身、瞬移加快招乱打，好吧，剑法难测变化无方的衡山在PK场上真真会是个让人狂挠墙的门派啊！推荐技术流前往一试。

恒山 绵里藏针 当身反击

恒山剑法绵密严谨，长于守御，而往往在最令人出其不意之处突出杀着，而关键就在于其是十大门派中唯一拥有大量当身技的门派（所谓当身技，就是指招式使出后不会直接造成攻击判定，在一定时间内受到打击便会自动反击，这种设定一般在单机格斗游戏中较为常见）。

比如，招式“朝烟横渡”就是玩家在前进迷踪步后推出一道刺波，如果在出招过程中受到攻击，则会发动当身攻击，瞬间移至空中发起对地攻击。再比如技能“万流归宗”，看似是对附近目标发动普通剑气旋风，但其实如果在出招过程中受到攻击，则会立即发动巨大剑气风暴，对周围敌人造成高杀伤。一般当身技都是反击攻击人的要害部位，所以一旦被恒山的当身技所伤，基本上也就半残了。



逍遥 战术牵制 点穴打穴

传说逍遥派的入门要求是医卜星相，琴棋书画，斗酒唱曲必须无所不通，无所不精，还要面目俊朗，聪慧异常。所以不论是逍遥派的角色造型以及服装设定都显得分外风流倜傥，气场悠闲。然而悠闲归悠闲，逍遥派的武功却不容小觑。依托折扇而造成远程伤害的天山折梅手，招式轻灵飘逸、超凡脱俗，造成不俗伤害的同时还有点穴的作用，可以限制对方武功的使用，堪称游戏中最强大的点控技能。而更为奇特的是独门心法小无相功，小无相功从表面上看，和武当的内力盾一样，但还有更多的后续变化隐藏其中。逍遥可以将小无相功的内力盾打碎，变成暗器伤人，也可以将其融入自身，瞬间提升攻防能力。



逍遥扇 可攻可防



逍遥派场景原设

峨眉 九阴九阳 团战核心

游戏中的峨眉派，武功招式上有三路分支，变化多端，武功招式介于少林阳刚与恒山阴柔之间，亦柔亦刚。刚的是以九阳神功为代表的气波功，可以对区域范围内的敌人实施群攻，更重要的是可以驱动内力降低团队所受致命伤害，于关键时刻救人性命；柔的是以九阴真经为代表的近身爪技，直逼人要害，造成敌人更快出现破绽，在群体作战时作用巨大。

峨眉单独作战时的威力也不容小视，九阴真经一系的武功擅长在造成破绽后进行连续打击。比如“赤龙穿云一式”是以千钧之力向地面猛击，震碎周围的地面，可使目标露出破绽并倒地，而“赤龙穿云二式”则能对倒地的目标进行追击，造成连击伤害。



五仙 毒蛊群伤 长鞭索命



五仙软鞭不同形态 可塑性很强

“想知道五仙教怎么玩？告诉你特简单，雾粉横沙、血踪万里、百虫噬体三个DOT叠5层，然后闪一边，换着鞭法给人来几下，玩命儿抽，再放个几只虫几个蛊，完事儿！”测试现场一位貌似玩网游很资深的眼镜GG再扫完一遍五仙的武学说明后，正在眉飞色舞地向一位美女MM传授五仙教的竞技秘方。不错，五仙教因为在战场上战术目的明确（DOT类，远程控制）而相比其他门派操作略简单。由于金蛇鞭法系列





五仙教场景原设

技能专攻输出、灵蛇吞信系列技能主攻控制，因此在战场上也不需要通过~频繁切换武学。所以女玩家或对自己操作还不自信的新手初入江湖时不妨拿五仙派先练个手吧！

战斗系统 综合评测



文章最后我们来看一下游戏的战斗系统和操作。这次测试版本的战斗方面感觉和上次有很大的不同，不管是策略还是键位设置都和上次区别很大。在这个版本中键位设置非常精简，只有六个技能键位，分别为QE1234，分别对应2个招式和4个绝招。另外还有三系分支套路，战斗时可以快速切换不同组，虽然没仔细研究过PK，不过就这个已经够我研究一阵子了。也许是为了照顾新手的操作感，前期6键和可以切换的套路都是固定的，不能自定义，到后面学齐大宗武学和专精武学之后，玩家才能自创武学，自由搭配套路。（类似LOL和DOTA。这个在MMO中比较少见，刚开始操作会比较不适应。）

前面提到的三系分支，就是一个大宗武学和两个专精武学。每个分支武学都有不同打法风格的招式和绝技，招式对应Q和E两个按键，都是主动攻击技能，无冷却，用得最多，类似普攻。绝技固定在1234数字键上，大部分有冷却，技能效果不错。大宗武学是笑傲武学里的一种，就是刚入门的新手就可以掌握的大众技能，人手一份，童叟无欺，当然不同门派学到的肯定不一样。专精武学，我的理解就是类似华山剑宗气宗的分支，专精武学没有被动技能。

关于门派招式，有许多可以慢慢学到的，一组招式套路里还有不同的变招神马的，但每次只能用两种，这在后期PK时估计会比较讲究，不过我还没研究透。简单举例，我玩的华山派，可以把Q设置成剑宗基础剑法（效果是向前方小范围4连击），E设置成 白燕回绕（效果是跳起来一个飞燕斩）这个飞燕斩有讲究，在使用技能前，跳的越高，伤害越猛！来个3段跳+飞燕斩，效果绝对牛掰！游戏里很多技能都是可以和身法技能搭配组合使用的。再比如跑步加速和前刺效果的技能搭配 就能提高伤害效果。



大侠神马的，最喜欢以一敌百群招秒杀！

最后再来说说绝招，也就是1234，这是可以自定义顺序的，怎么顺手怎么来吧。 笑傲开始说所有技能无CD的，不过现在看到的绝招，都带CD，这是CD间隔不等。我问了笑傲的官方人员，才知道40级的时候开启秘籍心法，那个时候可以给自己的人物装备秘籍心法，从而提升技能效果或缩短CD。以浪子回头为例，这个技能可以附加心法“浪子回头?无尽”，效果就是无CD，几乎所有门派绝招都有类似这种的心法。也就是说 你也可以让自己的所有技能都无CD，不过我个人还是觉得心法最好还是搭配技能效果，并不是所有的技能都适合用“无尽”的，持续时间长的技能最好还是用“迅捷”。“迅捷”的效果是随时可以中断，以其他招数收招，PK的时候特别有用！你总不想被别人抓住破绽一个大招翻盘吧，那么“迅捷”能让你及时因对各种突发情况！绝招的等级以重数划分，1-9，效果是提升伤害，具体多少提升没仔细研究。副本里可以刷出加技能重数的装备。



最新截图：轻功快速过火场



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	3D魔幻	运营公司	完美世界
目前状态	公测		
官方网站	sgcq.wanmei.com		



新赛季血战 英雄竞技场

文：老鸭　编：小P羊　美：grass

英雄竞技场新赛季来啦！每天10次的超爽PK战斗，紧张刺激的资源争夺，忘乎所以的殊死拼杀，如果说为了那般奖励而去参加英雄竞技场，那么新赛季的到来，又将塑造出哪般英雄的存在？2012年10月30日至2013年3月期间，英雄竞技场开启崭新赛季，其最终大奖更是令人垂涎的第1名奖励永久“斯贝斯飞船”坐骑，并且冠以“竞技之神”称号！第二至第五名，奖励“死亡之翼”坐骑（时限30天），并拥有“竞技达人”称号；第六至第二十名，奖励“斯雷普尼亚”坐骑（时限14天），获得“竞技精英”称号，第二十一至第一百名，奖励“竞技勇士”称号！高额的奖励，荣耀的称号，战斗就在此刻打响！



竞技场坐骑奖励 斯雷普尼亚

战斗特性与技能

要想在英雄竞技场获得胜利，除了与本方团队配合之外，更重要的是对自身职业攻击性特的理解，这点极为重要。入场资格为100级，由于装备等因素的影响被系统和谐，但我们绝对不能忽视另一项关键内容，那就是技能等级。英雄竞技场中的战斗，双方对峙人员相对较少，可以说在很多次战斗中都是1V1的形态，所以战斗开始之后就要打出一套极为连贯的技能，通用打法就是：自身BUFF+控场+DEBUFF+攻击+控场的技能组合运用。那么针对不同职业来说，英雄竞技场上将如何发挥本职业最大特性呢？这就是我们今天要深度讨论的话题。



欧式奢华马车“午夜的浪漫”

战士

在单体攻击与持续稳定输出这两点之中。战士没有刺客的瞬间爆发力，也没有强悍的群攻技能，所以只能针对单一目标实施连续的稳定输出。此外针对本次战士技能的调整，尤其是原星盘技能黑洞吞噬改为舍命一击，以牺牲自身HP为代价，来造成目标移动速度降低、攻击力降低等DEBUFF效果。战士在战斗开始时，不宜将全部控场技能一次性释放，例如舍命一击这种技能就非常适合追击时使用。

法师

在时下英雄竞技场的战斗中，拥有了一项杀手锏技能，就是凭借新的元素护盾技能，来大大提升自身战斗时的生命安全次数。虽然说满级的元素护盾只可抵挡4次攻击，但4次攻击对法师来说，往往就是致命的。抵御攻击伤害和连带效果，是元素护盾的主要作用，其实元素护盾还能作为一种绝对防御效果，来配合法师的冲锋式攻击！所以说法师在凭借此技能的作用下，可以放弃部分装备道具对防御能力的则选，而是以纯攻击形态为选择主体了。这点对法师来说，也终于可以肆无忌惮的施展全部攻击实力。

刺客

攻击前基本上都是先隐身为主，然后实战一系列控场技能，并发挥自身近身作战的优势，在第一时间内，牢牢的控制住目标的所有行动。本次命运之门还特别提升了刺客影遁技能的升级，提升到15级之后的影遁技能，隐身效果将持续33秒，并且提升32%移动速度以及600点攻击力

的加成。刺客需要注意的，就是对方目标所释放的群攻技能，因为群攻技能可迫使刺客的隐身失效。所以即便是隐身状态下，也尽可能的打伏击战。达到一击致命的效果。

骑 士

作为肉盾来说，骑士的攻击就是以防御为主了，DPS打游击战，而骑士作为MT而言，则是在采集点收集资源的最佳人选。不怕偷袭、不怕群殴，关键时刻还有保命技能护体，战可进、防可守。除此之外，骑士还可以将自己作为诱饵，来吸引对方人员的召唤兽，从而减缓我方人员在战斗时所面临的防御压力。骑士在英雄竞技场中绝对不是主攻体，而是一个典型的挨揍型角色，但如果一个团队中拥有一名强悍的骑士，那么DPS打起输出，将异常的畅快淋漓。

召唤师

战斗是以游击战为主，放完DEBUFF就可以转入到常规战斗中。召唤师的战斗形态难以有非常明确的定位，群攻性强、DEBUFF攻击多，但因输出直接造成的伤害却在所有职业内处于中等水平。召唤师更多的是协同攻击，而不是直接参与到战斗中去，利用群攻所产生的DEBUFF，来客观性提升我方人员的整体战斗输出效果。

牧 师

牧师的治疗特性，在英雄竞技场中的效用非常明显，但一般对方刺客或者战士，都会将牧师作为首杀目标。基本上牧师在战斗过程中需要注意的就是，如何控制好治疗技能的释放。单体治疗、群体治疗的CD要拿捏准确无误，从而就可以在MP充足的情况下，对所有参战人员实施不间断治疗。



炫酷双人坐骑 魅影飞龙

卡牌选择使用

战法的运用，以及对技能的理解，将成为英雄竞技场中获胜的重要因素。但我们也要综合其他方面因素的存在。例如最新出现的“命运卡牌”。在英雄竞技场这种纯PK型的战斗中，卡牌的不同组合，将成为角色提升战斗力的关键环节。那么针对职业特性的倾向问题，卡牌的选择将以怎样的特点展现呢？我们逐一分析。

斯贝斯飞船



战 士

卡牌选择主要是突出两大方向，一来是以攻击为主，其中突出物理攻击力、暴击力、神圣一击等。二来以特殊技能为主，例如各类BUFF与DEBUFF。但作为小规模PK战斗来说，特殊技能类卡牌的加载效果并非特别突出。此外战士在选择卡牌时，也要兼顾命中、回避这两项属性。

骑 士

在英雄竞技场中的战斗比较枯燥，骑士就算有最强悍的防御能力和最多的HP，也只能与对方展开拉锯战。既然如此，那么骑士在选择卡牌的时候，就应该放弃对攻击能力的体现，而是越发重点的去强调防御能力！通过MT的特性来牵制敌人的进攻或者撤退，从而为我方其他队员展开攻击，制造必要的良好条件。

法 师

自身攻击数值已经是所有职业中最高的，那么此时再单纯的增加魔法攻击力，其提升的效果也难以明显。要想最大化在英雄竞技场中突出攻击效果，应该是暴击、神圣一击、幸运一击、四元素穿透为主，也就是说将自身攻击力，以最大附加形式而展现开来。并不是说直接体现在面板数值上，而是以实际产生的伤害为主。此外，法师也要注重在HP与防御能力上的提升，由于卡牌装备数量受限，所以在保证不达到封顶数值的情况下，尽可能的装备更多的卡牌，也就是说放弃一些高等级卡牌，而多选用低等级卡牌，从而让增添的属性更加多元化。

刺 客

选择卡牌的倾向与法师略有相同之处，都是亦强调实际攻击效果为主，不过鉴于刺客自身对敏捷属性的先天优势，所以暴击、神圣一击、幸运一击等属性倒是可以不必过分强求。笔者建议刺客将重点放在防御能力、HP上，因为刺客毕竟是近身攻击，一旦首攻无法控制局面，那么就一定会陷入对方的战斗控场下，而此时此刻如果没有足够防御能力的支撑，没有足够的HP用以消耗，刺客的生存空间又在何处呢？

牧 师

战斗姿态与骑士大相径庭。骑士是凭借自身出色的防御能力和HP，来与敌人进行迂回战斗，而牧师则是凭借自身出色的恢复能力！就此来看，牧师的战斗更是极为单调。建议牧师将卡牌的选择方向，定位在特殊技能类上，此外剩余的卡牌重点增加基本属性点与抗性减免等。牢记一点，牧师的战斗是辅助型战斗。



新装配新宠 极致炫酷

召唤师

作为游戏中的标准万金油，召唤师针对英雄竞技场PK战斗的卡牌选择，着实是有多种方向可供选择。但如果说召唤师是以本团队形式来进行战斗的话，那么选择卡牌的方向则要重点倾向于抗性、减免这两大领域。因为此时召唤师的主要作战任务，就是以辅助攻击+控场节奏为主。BUFF与DEBUFF相结合，虽不能直接造成较大伤害，但却可以提供最大限度的辅助能量。所以说召唤师提升自身安全系数，低消各类攻击产生的负面效果，则是对持续提供辅助作战的重要保障。



游戏类型	3D魔幻	运营状态	公测
运营公司	完美世界		
官方网站	sgcq.wanmei.com		



掌握命运！探究命运卡牌

文：老鸭 编：小P羊 美：咖啡

从最近几次《神鬼传奇》版本更新来看，游戏角色的各项作战属性一直被提升，“命运卡牌”的出现，将对现有的游戏角色带来一场翻天覆地的变化。之前通过宝石镶嵌来获得的属性，通过天域等级来提升的作战性能，都将在“命运卡牌”前黯然失色！探究“命运卡牌”的奥秘，我们马上开启。



混沌仲裁者 一半天使一半魔鬼

“命运卡牌”绝对是目前游戏中异常重要的系统之一，但有些卡牌由于获得途径较难、过程极其复杂并且还伴随高消费，所以不太建议大家追求最完美的极品卡牌。要想让卡牌发挥出最大的功效，不应仅仅将选择的侧重点倾向在卡牌自身的属性上，而是要结合角色自身的各方面属性来综合评定。目前卡牌属性的选择呈现两大派系，一种是寻求综合发展；一种是突出职业特性，利用卡牌最大化角色的作战能力。这两种方向并没有详细的好坏之分，也完全依赖于玩家的主观意识。接下来咱就系统地去看一看卡牌系统，到底带来了什么吧。

从卡牌分类来联想



开启宝藏，强悍战斗坐骑轻松得



竞技场坐骑奖励死亡之翼

命运卡牌共分三类：普通卡、白银卡、黄金卡。其中普通卡的获得方式最简单，例如完成一些简单的剧情任务，或击杀某批卡牌怪物，甚至于当角色达到一定等级就可自动获得。但由于普通卡牌在附加属性上的表现力不足，所以很多玩家也就将其忽视。但这些玩家似乎忽略了一个很关键的因素，那就是普通卡牌的命能很低，相比白银卡牌、黄金卡牌来说，角色最高命能上限时，可装备的普通卡牌数量是最多的，当然这还有卡位槽的限制，但卡位槽是可以后天增加的，并且最多可装配10张卡牌。在卡牌刚刚开放的阶段时，甚至说即便发展到中期阶段，我们要做的是什么？不是说凭借一两张卡牌就可以做到天下无敌，就可以让整个角色在作战属性上有质的提升！我们要做的是通过卡牌系统，来全面提升自身属性，或者强化角色的某项特性。

提升增益压缩减益



魅影飞龙，巨大双翼遮天蔽日

目前，卡牌中的属性多种多样，但都是围绕着角色面板中的各类基础属性为主，所以说卡牌所提升的属性数值还是相当可观的。不过有一点也许大家早已注意到，那就是部分卡牌在增加属性的同时，还会给角色产生一些负面效果。也就是说增加了一部分属性，同时又降低了一部分属性，这种现象尤其在白银、黄金卡牌上体现的尤为明显，而且其降低的数值也较大。所以说在此时就出现一个问题，如何弥补那些被降低的属性！有部分玩家依然通过卡牌来弥补损失掉的属性，这里我们举例来说：A卡牌增加的属性为HP上限增加LV5、命中增加LV5，A卡牌降低的属性为闪避能力降低LV5、移动速度降低LV1；B卡牌增加的属性为移动速度增加LV5、闪避能力增加LV5，降低的属性为暴击伤害减免LV5、HP上限降低LV1。此时我们同时装备这两张卡牌后，所最终获得的增益属性为：HP上限增加LV4、命中增加LV5，

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

移动速度增加LV4。两张卡牌在增益与降低这两者之间相互抵消后，是不是发现所获得的最终增益属性降低了许多？所以说，选择卡牌的使用，组合是最为关键的所在。不要轻视一张普通卡的属性，也不要过分相信黄金卡的外表，当开启全部十张卡牌装备能力后，才是卡牌系统最强大的展现。换句话说，这十张卡牌应该是尽可能的降低相互抵消，最大限度的提升增益属性，将卡牌中出现的减益压缩至最少。



多人坐骑“斯贝斯飞船”

根据战斗环境选择

选用卡牌，还要根据不同的战斗环境来组合使用不同属性的卡牌。在PVE和PVP的各种战斗中，卡牌的组合使用最好是根据自身战斗特点来制定。比方说圣骑士在副本战斗中时，各种攻击的抵抗能力、HP上限、MP恢复、闪避、被治疗效果、伤害减免等等，都是选择使用卡牌的绝对侧重点。十个卡牌槽中的卡牌，绝对不能恒久不变，没有任何一种卡牌组合，是可以达到完美极致的通杀组合。此外在命能值的牵制下，我们也不可能将所有最佳属性的卡牌全部装备下，因为这些拥有最佳属性的卡牌往往命能值超高！取长补短，根据战斗环境的不同，尽可能装备那些有利于目前战斗的属性，减少减益效果的增加，甚至说充分组合的条件下，白银卡牌更加适合搭配出属性最完整、损耗最低的效果。

特殊类卡牌运用技巧



竞技场坐骑奖励——斯雷普尼亚

特殊类卡牌有着很独特的运用技巧，这类卡牌大多以技能的形式出现，而在这些卡牌中，往往一些卡牌特殊技能的触发效果是在角色阵亡之后。那么这些卡牌技能在角色阵亡之后，又会对战斗中的其他玩家或者敌人带来哪些意想不到的负面影响？一个技能所包含的数据绝非字面上所描述的那般简单，其影响着的后续战斗才是这些技能是否有存在价值的重要因素！

特殊卡牌分类

特殊类卡牌按照触发情况主要分为三大类：在战斗过程中触发、角色死亡时触发、HP降低一定程度时触发。

死亡触发型

所有死亡后触发的特殊卡牌其CD都是1小时，这个CD时间也不同程度地限制了技能的使用。在效果上，这些技能的覆盖面还是很广泛的，加血、控场、提升攻击等等，但它们都有一个共性，那就是效果只有在团队作战中才得以充分展现。对于产生增益效果的技能来说，周围的本方队员越多效果越明显，反之敌人越密集则制造的伤害效果越强。也就是说，在没有团队支撑下，角色死亡后触发的特殊卡牌效果毫无用处，要死得其所、死得有价值！特殊卡牌中的命天使、英勇就义的效果非常不错，一个是直接给周围的本方队员加血，一个是提升命中、双攻、HP上限，无形中死一人反而在瞬间提升了范围内所有本方人员的作战能力，虽然只有20秒，但20秒的时间也足以完成一次团战了。平心而论，角色死亡后触发的特殊卡牌效果，目前适用的范围很有局限，例如英雄竞技场、魔晶王座等，而对于一般型PVP战斗，使用角色死亡后触发效果的特殊卡，还不如增添一张普通卡划算。



加入全新赛季对决

HP降低触发型

这是一种当HP降低到一定程度时，自动触发一些增益效果的特殊卡。这种卡在PVP中的效果不是很明显，如果是1V1的状态下可发挥一定优势，但如今各种大型团队PVP战斗中，HP都是噌噌地减少，这些技能又怎可发挥实际功效呢？

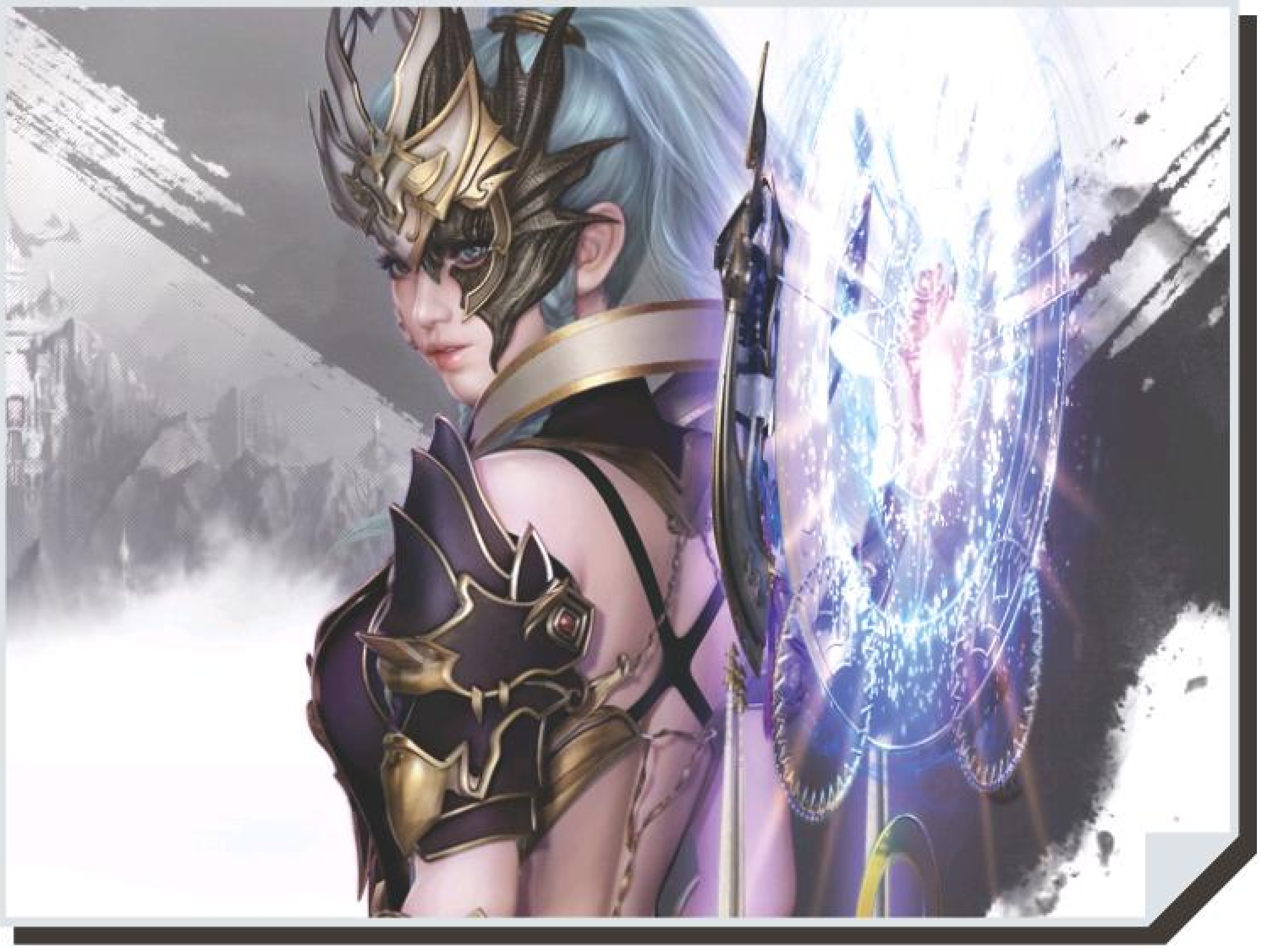
战斗触发型

这种卡牌由于CD时间依然较长，所以并不适合持续战斗使用。此外，这类卡牌中的四圣兽“子嗣”卡牌，还并不是一定让我方人员获得增益效果，而是任何人只要杀死四散逃开的子嗣，就可以得到该子嗣赠予的BUFF，如果让敌人得到了我们释放出的BUFF，这又将是一种怎样的尴尬呢？



英雄竞技场内的元素魔法建筑

命运卡牌带来的属性暴增效应，着实令人垂涎三尺，但大家通过游戏实际内容感觉出命运卡牌并不是每一张都能带来好命运！好命运是通过对自身角色战斗特性的理解，综合各种属性因素，最终为自身打造出数套应对各种战斗的命运卡牌组合！谨记，卡牌不仅仅是一套，而是要在不同的战斗中，换用不同的卡牌组合！



游戏类型	3D玄幻	运营状态	公测
运营公司	完美世界		
官方网站	zhuxian.wanmei.com		



姗姗来迟的约架地图

文：水清　编：小P羊　美：咖啡

从150年代的14线天音，到飞升后的15线昆仑，只要有江湖，《诛仙》就不缺战斗的激情。君不见，艳阳宝玉换大红，奔流到海不复回。君不见，灵犀N条滚滚刷，不为生意为约架！但是，即使视野广大的昆仑冰面也有着众多不尽如人意的地方——从神裔五职业相继登场开始，特别是针对烈山和怀光的召唤兽，人族可谓摸透了昆仑冰面一切可以卡位的地点；而一焚香立足于山峰之上，涅槃后一个八荒立起，真所谓无敌在手人头我有。卡bug、飞剑流、一个星盘解决所有；到周五、逢周六，十五条线不够用；想看帮里打架，结果总被当人头砍的酱油围观人员根本无法学习技术，至于因为吃不起大药，多少热爱挂洞的亲因此止步战斗帮派，我们就不得而知了。不过，在2012年九月大更版本的帮战地图“荣耀殿堂”出现时，多少老玩家纷纷高呼：等你太久，别无所求！



职业各有所长

没场地？百场地图任你进！没大药？赠送红蓝有木有！卡星盘？禁用传送没商量！想看打架又怕死？50金就让你看到过瘾！更给力的是，荣耀殿堂使用的是历届跨服战中最经典的10年版地图，场地广大，另外楼梯设置也是极为合理，加上满状态复活点随机，可以说满足了各种战术战法军团作战的要求。针对新地图的种种，对于各职业自然有着不一样的要求，而新职业辰皇的出现以及天音的辅助控场能力大大加强，改变了队伍配备和战术！

荣耀殿堂之必备强辅王：天音 焚香

虽然现在天音依然极度缺乏击杀能力，在元神时代可谓控场无力击杀不能的鸡肋，但是在元婴的元神威能出现后，辅助完全超越天华可与焚香比肩。对于荣耀殿堂的大地图，天华的行云流水虽然减少了CD，但是领域的不可移动注定天华就是个悲剧，焚香在快速原灵状态不可释放技能，而佛天音的两个易筋经的灵活性完全保证了队伍的机动性。

本来就不可多得的天音法阵增加了吃药效果，群血上限祝福和群减爆伤绝对是避免怀光刷屏的不二王道技能。不得不提的必然是王者归来的控场神技——无量真言。聚抗加神通无量，只要配合一个满级元神威能的元婴，对于同装备的其他职业就几乎是无解。事实上，天音的无量厉害不仅仅是强睡，而是给力的降抗能力——还记得跨服中唯一一场平分中的单挑吗？仙天音VS仙怀光，天音ESC一段无量降抗，然后寂灭天玄直接KO。三级无量降抗能力恐怖到惊人，对于九黎等依赖抗性差击杀的职业，绝对是最佳拍档。另外，队伍中焚香和天音的存在完全是不矛盾的。在帮战的平均水平为乾9套，而焚香这种依赖高技能闪避存活的职业实属高端，一个九套队伍里有一个焚香就算平均数量以上了——八荒配合无道，加上一个天音，完全可以笼罩一队的青云、太昊和东辰三四个小脆皮了。

另外，焚香的单体击杀辅助绝对是和辰皇媲美的存在，无解的绳子和逆天的火典，完全是多状态天音以及靠状态吃饭的合欢的最高噩梦。虽然大地图废了业火，但是在团队中，特别是11套高端队伍，焚香都会是整个队伍的灵魂所在，绝对是目前《诛仙》辅助中的最强职业，没有之一。

荣耀殿堂之强力新秀：合欢 辰皇





多样的战场地形

虽然合欢算是《诛仙》中最为元老的职业了，9月大更之后，合欢却有了可以说核心上的提高——惜春时间的加长，情惑加强的激励，还有人族普遍缺少的清不利的烟雨，最后是解决了江南2的脱靶，说合欢主流仙阵营重返神坛，称为新秀毫不为过。

对于操作一般的仙合欢，都能做到惜春和祈福无缝连接。而现在祈福的自动满血，可以说是之前祷告小药技术流合欢的一个福音。而在荣耀殿堂地图，合欢的浮光和降抗法阵无疑是快速机动队伍的必备属性。

相对于合欢这种重返神坛的“新秀”，辰皇的“新秀”称号就是名至实归的了。但是辰皇在荣耀殿堂有个致命的缺点——腿短。和鬼王类似，辰皇的加速技能是冲刺型的，无论是翔还是瞬移，虽然加速很快但长CD却实在是致命伤。而除了六道的强力必杀，耀世这种依赖结界的击杀（而且这个结界还小的可怜，不像焚香没有被动的天书和造化加强范围），实在是不够看的。

而辰皇为了输出和减伤必然是离套，虽然有无消耗减伤和皇极，但没有实质的无敌，扒了状态就是小脆皮，相比怀光辰皇的可输出更高——这也是一个远程群体高输出法师必然具备的属性。虽然很多人看中了佛辰皇的团队减爆伤造化，但是对于一个输出型职业，在荣耀殿堂中还是仙阵营更为给力，所谓“把背后交给队友”，辰皇专心做好DPS就可以了。



在职业固定的情况下，荣耀殿堂地图则为组队和战术提供了无限可能。帮战地图除了面积大之外，地形较为平坦，偶尔会有些楼梯桥梁，复活点是随机的，不能使用飞天和星盘等瞬移道具。

荣耀殿堂之前锋冲击队

推荐职业：天音 九黎 合欢 焚香 青云 怀光

虽然怀光依然是单挑之王，但是在帮战中细节好的职业都会有加星大乘了，再次变相地削弱了天诛。不过怀光的高机动性、最强法阵和配合无量的龙切依然让他成为刺客前锋队伍的必备队员。另外配合分筋，合欢的高爆伤绝对是破对面焚香八荒的不二法门。

刺客队伍的普遍要求是高速度，高击杀，青云、辰皇甚至太昊都是这个队伍中抢人头的王道职业。除了青云加强了保命，辰皇太昊本体均脆弱，所以必须要有焚香天音双职业做辅助。另外来个黎叔的加速法阵和强控，绝对是可战可退的完美职业配备。

这时的合欢速度其实就跟不上击杀队伍了，只是为了法阵。配合天音降抗之后，青云的神剑2定身就为辰皇（特别是魔辰皇）的耀世铺垫了道路。九黎强控住敌人队伍中的战士，此时青云和仙辰皇就可以勇敢的自爆和六道了，天诛神马的也赶紧放了补刀，血薄的职业直接跪地不用解释。在初期敌人扎堆的偷袭绝对有刷屏效果。一击不中怎么办？不要恋战赶紧扯呼。



最多可容纳百人混战

荣耀殿堂之碾压必杀队

推荐职业：鬼王 天音或天华 青云 怀光 鬼道

强诅咒强击杀是碾压的原则。这个队伍可以越级击杀，即使是九套队伍，三个鬼王配合得当完全可以击杀二到三个左右的11套细节号，甚至是11套极效祈福合欢都能轻松砸穿。

怀光和鬼道的存在其实还是为鬼王服务的，依然是两个法阵不用解释。鬼王是这种队伍的核心成员，在《诛仙》中职业输出效率最高的，配合猛火下，堆1W的真气完全可以造成2W的伤害，而这个队伍的青云除了扩蓝之外，在鬼王的痴情咒和群无敌辅助下，青云的生存质量绝对又上了很大的台阶，佛青云的打断法阵天机印2也保障了鬼王没有真无敌的存活状态。

天音和天华一个即可，鬼王本身就有强控龙啸和无间，但是反控制能力不好，天音和天华都有着抗性祝福，另外二者的输出祝福对于鬼王来说都是如虎添翼的存在。当然这个队伍自保属于中等，击杀能力绝对是上上之选。不过速度就不敢恭维了，只要有鬼王大哥拖后腿，别的职业也只能配合他们的步伐了。如果遇到危险，特别是鬼道，就别管队伍了，赶紧四散逃命方为上策。

荣耀殿堂之骚扰点杀队

推荐职业：烈山 鬼道 怀光 合欢 青云

这些组合其实不应该称之为队伍，也许应该叫“功能职业列举”。他们相对来说对队伍和辅助需求不高，机动性强，是游走在战场边缘的偷袭型队伍。

在天选被加强之后，鬼道隐隐超越怀光成为骚扰的最佳职业，天选属于低冷却弱诅咒，如果不配合百蛊禁食几乎杀不了人，因此只能“广撒网精捕鱼”，针对鬼道的高速度，荣耀殿堂可以说提供了极为给力的平台。

如果说怀光是偷袭刷屏，那烈山则是直接命中敌人心脏的一把利刃。九套烈山大弈王加自爆几乎是轻松秒除了祈福合欢之外的所有十一套——操作手法好（其实也就是有够猥琐）的烈山绝对是除了鬼道之外几乎所有职业的噩梦。

和鬼道类似，目前怀光想要仅仅靠天诛杀人就要做一套系列体操了，配合龙切和减速法阵，小心不要被台阶卡住影子，特别适合在对方的战士队伍中偷人。偷不到就跑，这个还用解释么？



战场拼杀

当然，荣耀殿堂中也存在着各种建筑和桥梁，100人巨大容量就让战场充满了变数，大军团作战、游击战还是守复活点的阵地战，只有你想不到的玩法，就没有做不到的战役！低消耗，多变化，所谓全民皆兵，尽在荣耀殿堂！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	3D武侠角色扮演	运营公司	搜狐畅游
目前状态	火爆公测中		
官方网站	ldj.changyou.com		

东海洞天历险记

文：阿鱼　编：Samtown　美：grass

东海蓬莱陆道长处，前来挑战东海秘境的队伍络绎不绝。你看，以孟姜（猛将）为首的一行人在陆道长的指引下，穿越海水屏障，来到了东海洞天门口。



东海洞天地形图，红色标记处为终极BOSS仪狄

闯机关

“再往前走，就是蟹将敖崇的势力范围了，路上有不少喽啰怪，还有3道海螺机关，大家务必小心！”孟姜提醒道。

“小怪怕什么，我一个隐身就过去了。”小贱（剑客）表示无压力。“哼，你懂个蛋！”霍强（火枪）鄙夷道，“你一个人隐身过去了，我们其他人怎么办？”“可以用群隐啊！”小贱争辩道。“群隐你妹儿啊！就群隐那龟速，还有那少得可怜的隐遁时间，刚走到怪堆里就现形了，不群殴才怪。”霍强脸涨得通红。

“这么说来，只有硬冲过去了？”大贱（剑客）打断了两人的争论。

“想要避免战斗也不是不可以。”贤士摇着扇子轻轻地说道，“霍强用迅影术给我们加速，就可以甩掉小怪，冲到敖崇那里。”

“这倒不失为一个好办法，只是那海螺机关该如何应对？”孟姜说道。



海螺机关严阵以待

“据我所知，海螺机关是每隔一段时间释放一次群攻，当它身体变成紫色时，就表示它即将释放群攻。因此，我们遇到海螺全身呈紫色时，就停下脚步，集中在一起防御众小怪；待海螺施展群攻后，再全速前进。”

“这个法子好，就照你说的办！”孟姜赞同道。

诛敖崇

贤士的方法果然有效，大家顺利地冲到了敖崇附近。孟姜安排道：“我去吸引敖崇火力，药师妹子加好我的血，其他人全力攻击敖崇。”

“补充一句。”贤士接着说道，“这敖崇的群攻技能杀伤力较强，两位剑客记得在他施展群攻前控制一下。霍强与药师妹子随我站远一点，万一剑客控制失败，我们也能避开群攻的威胁。”

“那我怎么办呢？”小贱插嘴道。“如果控制失败，你们两位剑客就自求多福吧。药师妹子记得在第一时间回复孟姜的血量。”贤士微笑着说道。战斗进行得很顺利，孟姜一马当先，吸引了敖崇的主要火力；大贱与小贱使出浑身解数，“七星聚月”、“剑葬醉乡”、“寒风斩”等控制绝技轮番施展，令敖崇的群攻无法出手；火枪与贤士全力攻击；药师妹子救死扶伤。很快，敖崇就抵挡不住了，只见他挥舞着铁钳，召唤出一个与自己一模一样的分身。



蟹将敖崇现身



敖崇召唤分身

“别被他的分身欺骗了。大家锁定原有的攻击目标，继续集中火力猛攻！”贤士喊道。“对，分身也交给我来扛着，药师妹子辛苦你了！”孟姜接着说道。敖崇的分身未能迷惑众人，他再也没有回天之术，毫无悬念地被孟姜等人干掉了。

灭椒图

蟹将敖崇伏诛，接下来就轮到螺将椒图了。孟姜等人集中推进，锐不可当，一鼓作气杀到了椒图面前。“老样子，孟姜吸引椒图的火力，剑客负责打断椒图的群攻。椒图这货每次施展群攻前，都要吟诗作对，只要他开口吟诗，你们就立即施展控制技能。另外，椒图会召唤小怪助战，霍强机动力强，技术也不错，你负责把小怪从椒图身边引开，我会

配合你干掉这些小怪。”

“收到。”霍强回答，“不过我不太明白，为啥不原地将这些小怪干掉？”

“呵呵。”贤士笑了笑，“因为椒图还会召唤‘明珠华照’图腾，此物可以迅速回复椒图的生命值，必须尽快铲除。明珠华照出现时，如果旁边的小怪很多，会扰乱我们的视线，无法锁定此图腾。”

“我明白了！只有引开小怪，才能迅速锁定并击毁明珠华照。”霍强顿悟。贤士不愧为队伍里的智囊，椒图被孟姜等人完全压制，含恨而亡。



椒图哪里跑！



迅速击杀明珠华照（图中红圈内）

除霸下

“哈哈哈，什么虾兵蟹将，简直不堪一击。听说这龟将霸下也没啥过人本领，应该不足为虑。”孟姜笑着说道。“你这话对错一半一半啊！”贤士摇着羽扇，一副风轻云淡的模样。“我说智囊你就别卖关子了，快为我们指点迷津吧。”药师妹子微笑道。

“正如孟姜所说，霸下的确没有什么过人本领，我们只要拉好仇恨，打断群攻，及时疗伤，就能将其击败。对了，还要及时击毁明珠华照，这玩意儿也会出现在霸下身边。”贤士轻轻地说道。

“那为何你还说我的话错了一半？”孟姜不解。



乌龟霸下

“原因在于：霸下死亡之后，会化身为怨魂，同时召来椒图之魂联手作战。我们若陷入两个怨魂的包围中，那就凶多吉少了。孟姜，你觉得自己能扛住两大怨魂吗？”贤士问道。

“好像扛不住。”孟姜惊出一身冷汗。

“那就是了。孟姜扛不住，我们离死也就不远了。所以，当两个怨魂出现后，我们应先远离它们；然后由霍强出手，将椒图之魂引过来干掉，剑客注意打断它的群攻；接着再围攻霸下之魂，老规矩，剑客打断



霸下与椒图之魂出现

群攻，大家在攻击的同时注意击毁明珠华照。如此一来，我们就能获胜了。”贤士料事如神，战斗结果毫无悬念，龟将一败涂地。

战仪狄

“嘿嘿，这章鱼将军仪狄是不是也是绣花枕头啊？”望着前边不远处，下半身卡在沉船里的仪狄，小贱嬉笑着问道。

“他才是真正的对手。”贤士表情凝重，“仪狄拥有威力极强的群攻绝技，中招者非死即重伤；而且他还免疫控制技能，也就是说，仪狄的群攻无法被打断。”

“啊！不能控制，岂不是只有和他血拼了？”孟姜问道。

“呵呵，也不尽然。”贤士笑了笑，“每次群攻前，仪狄四周会出现一些气泡。我们两人一组，分别躲到气泡里，就可以避免群攻伤害。”

“哈哈，果然还是有窍门啊！”小贱大笑道，“这样我们就不怕仪狄了。”



被沉船卡住的仪狄

“那也未必。仪狄还有一招群攻是无视水泡防御的，到时候就有劳药师妹子多费心了。另外，仪狄会随机找寻目标给予持续掉血状态，中招者立即吃红药或者施展减伤技能，同时提醒药师妹子补血。好了，先打吧，实践才是王道。”战斗开始了。果如贤士所说，仪狄战斗力极强，要不是有药师妹子强力补给，孟姜早就与孟婆幽会去了。眼前对手如此难缠，仪狄大喝一声，开始施展群攻，周围的水泡慢慢形成。

“快！分批躲到水泡里。药师妹子和孟姜一组，方便照顾孟姜；我和霍强一组；两个剑客一组。”贤士话音刚落，大家已经就位。

“喝！”仪狄施展出华丽的群攻绝技，众人却无一受伤。“嗨！”仪狄挥舞着触角，再次喝道。只见一股水柱从剑客所在的脚下喷出，将两位剑客冲出了水泡，重重地摔在地上。

“孟姜拉住怪，药师妹子赶紧过去，用群疗给他们回血。抓紧时间，在下一波群攻来临前，我们要回到气泡里。“贤士大喊。



躲入水泡内

“轰！”仪狄又施展了另一个威力较小的群攻，小贱不幸阵亡。药师全力施展群攻，拼命给大伙儿补血。

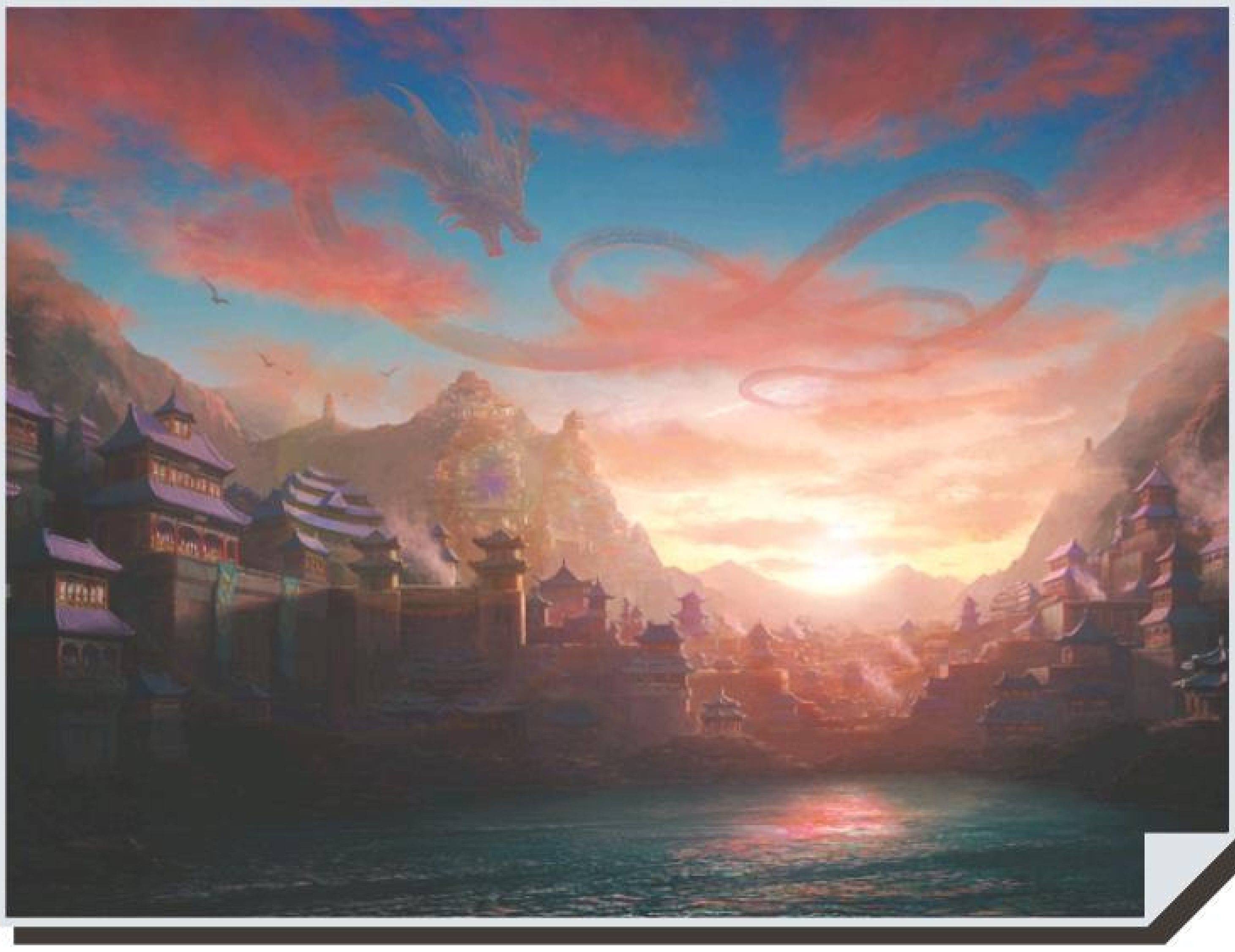
“大家不要慌！药师保命要紧，先退回水泡，再救援小贱。”贤士沉着应对。

仪狄的“三板斧”都未能击溃对手，他继续发威，给药师妹子加上了持续掉血状态。“哼哼，我堂堂一个名医，岂会怕你这等微末伎俩？”谈笑间，药师妹子用各种回血神技轻松化解了这一危机。

面对眼前这支实力强大、配合默契、技术意识过硬的战队，仪狄无计可施，只能重复施展各种绝技，但却是徒劳无功。

最终，仪狄这位海底霸主绝望地倒下了。

“我，剑客小贱在此宣布：我们是东海洞天新一代霸主！”“哈哈哈……”大家的欢笑声回荡在海底。（完）



游戏类型	3D武侠角色扮演	运营公司	搜狐畅游
目前状态	火爆公测中		
官方网站	tl.changyou.com		

天龍八部 金庸 ONLINE

新版热点 众说纷纭

文：阿鱼　编：Samtown　美：grass

没有人怀疑年度资料片“神兵海域”的影响力，它的到来犹如一块巨石投入平静的水面，立刻激起一股巨大的浪花。浪花四溅之时，水波不停地荡漾，有的在迎合巨石，有的在排斥巨石，还有的在围观这块巨石。天龙江湖亦是如此，当侠士们接触到“神兵海域”的新内容后，便有了不同的反映：有人高兴，有人沮丧，有人冷眼旁观……

热点之海底战场

热点内容：“鏖战九黎”是新资料片推出的全新战场活动，战场位于海底世界的玄海场景。每日10：00~10：30、16：00~16：30、20：00~20：30三个时间段内，大量九黎族战士会出现在玄海各地。击杀九黎族战士，玩家不仅能够获得大量经验值奖励，还可获得玄兵石（8星神器必备材料）与九黎饰物。使用12个九黎饰物，即可在九黎信号台上召唤九黎头领，全服玩家每1小时可召唤1次，BOSS将100%掉落“玄兵石”1个；使用240个“九黎饰物”，即可在大型九黎信号台上召唤九黎酋长，全服玩家每4小时可召唤1次，BOSS将100%掉落“玄兵石”7个。



在姬宇琦处前往海底世界



在祭台放置九黎饰物，九黎族头领便会出现

众说纷纭

■高富帅：尼玛这活动真给力，有BOSS打，有玩家杀，还有玄兵石拿，玩起来真过瘾。我们强势帮会直接包场，外人一律清除，玄兵石全部包揽，想想都觉得舒坦啊！

■屌丝：尼玛这是谁设计的公共战场啊？太伤人自尊了！九黎族怪物不算什么，再强也强不过咱们屌丝抱团；可是为啥要允许强势帮会的人清场？那群人就像疯子一样，逮住一个杀一个，我们好难在玄海立足。难道这活动就是给高富帅玩的？

■围观群众：我们是打酱油的，表示无所谓。



进入海底世界，纷争在所难免

个人愚见

毋庸置疑，钱多人帅有靠山的高富帅在玄海战场占据了极大优势，通常只有他们欺负人，别人不敢欺负他们。PS：高富帅之间的内斗除外。反观各位屌丝兄弟，不仅要面对攻高血厚的九黎族怪物，还要应对穷凶极恶的高富帅，可谓前有狼后有虎，在玄海是如履薄冰。但是，这种劣势是相对的，只要有灵活的战术，屌丝照样能“虎口拔牙”，夺得至宝玄兵石。

战术一：舍帅保卒。玄海地形辽阔，强势帮会固然能够锁定BOSS级怪物，不容他人染指，却难以顾及分散在各处的九黎族战士。与BOSS相比，九黎族战士虽然玄兵石的爆率较低，而且数量较少；但是聊胜于无，只要坚持每天不间断地击杀九黎族战士，玄兵石迟早会有的，数量也会慢慢增加。另外，九黎族战士还会掉落九黎饰物，我们可以将饰物积攒起来，找一个合适的机会召唤出九黎族BOSS并杀之，必定能获得玄兵石。



玄海地形图，很宽阔

战术二：集中兵力，攻其薄弱点。强势帮会的成员聚集在一块儿，的确人多势众，但分散后战斗力势必会减弱。屌丝们可

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

以寻找大批志同道合之士，组建夺宝联盟，在战场与强势帮会周旋。哪里的敌人少，夺宝联盟就抱团前往该处，驱逐敌人，然后迅速击杀九黎族怪物，夺取玄兵石。

战术三：惹不起？咱躲得起！除了玄海战场，苏州四绝庄副本也有一定几率掉落玄兵石。实在不行，屌丝们可以转移阵地，去四绝庄副本试试手气。

总之一句话：高富帅虽强，但想要完全垄断玄兵石，是不可能的事。屌丝们只要愿意努力，玄兵石迟早会到手。

热点之万宝随身换

热点内容：90级以上玩家，可以前往洛阳（285，322）保时逸、楼兰（281，198）保时千、束河古镇（136，84）保时昆处，学习技能“万宝随身互换”，通过万宝镶嵌与万宝摘除功能，可以分别对备用宝石位进行宝石镶嵌和摘除操作。备用宝石镶嵌后，玩家可以利用“万宝随身换”技能，给身上的每件装备都制定一套备用宝石搭配方案，并随时随地瞬间完成当前装备上的宝石和备用方案之间的相互切换。


学习“万宝随身换”技能

众说纷纭

高富帅：这下好了，我去镶嵌备用属性攻击与抗性宝石，遇上属性攻击强的，我就换上相应的抗性宝石；遇上抗性高的，我就换一种属性攻击宝石。哼，看那些屌丝还如何逆袭？

屌丝：高级宝石买不起，只能镶嵌一些3级宝石作为备用。唉，高富帅们两套高级宝石轮流换，实力又增强了。

不明真相的围观群众：尼玛这不科学啊！高富帅又多了几十颗高级宝石，我们还玩个毛啊？出门就被秒！

镶嵌备用宝石


个人愚见

首先鄙视那些不明真相的人们，知道啥叫“备用宝石”吗？备用宝石是没有属性效果的，只有替换主力宝石之后，才能发挥出自身的属性能力；同时，原有的主力宝石变成了备用宝石，属性消失。所以，就算高富帅多了几十颗宝石，也无法同时生效，只能作为备用宝石进行轮换。不可否认，宝石切换功能的出现，的确在一定程度上丰富了高富帅的战斗方式，间接提升了他们的战力。但同样的，屌丝们的战力也有所提升，别拿3级宝石不当宝石，如果属性选择得当，逆转强敌也是有可能的。无论高富帅还是吊丝，如果你能够根据自身所处形势，选取合适的备用宝石，随身进行更换，便有可能在战斗中取得先机；反之，就算你的备用宝石等级较高，却不符合你的需求，那便对你毫无帮助。还要补充一点：“万宝随身换”仅适合单人或小团队对战，在大规模群体战斗中无甚用处。面对那么多属性攻击与抗性，你换得过来吗？


用“万宝随身换”切换宝石

热点之坤地真元盘

热点内容：继乾天真元盘解封之后，坤地真元盘也正式解封了。坤地真元盘由衣服、护肩、手套、腰带、鞋子、帽子6大防具构成，它将进一步强化玩家们的生存能力，因为绝大多数玩家都会选择体力或血量真元。它的出现，也在无形中拉开了普通玩家与软妹币玩家间的差距，尤其是血量差距。由于乾、坤两大真元盘双双开启，原本潜藏的真元盘隐藏属性也随之苏醒。玩家们只需在乾、坤两个真元盘的装备上镶嵌满蓝色品质的真元，就可以激活真元盘隐藏属性，自身实力再度提升。

注：真元珀（凝练真元的材料）依旧是在大、小缥缈峰几率获取。高富帅们也可以直接在元宝商店购买。


开启了坤地真元盘的两个盘眼


蓝色真元激活的隐藏属性

众说纷纭

高富帅：终于有机会冲破百万血量大关了。缥缈峰打材料太费事，还是直接去元宝商店买吧。

屌丝：和高富帅的差距再次拉开了，逆袭的几率又降低了。唉，不抱怨了，咱还是去缥缈峰打真元吧。

围观群众：管他乾天还是坤地，我是来打酱油的，不关我事。

个人愚见

随着乾天、坤地两大真元盘先后开启，玩家间的差距不可避免会被拉大，高富帅的单兵作战的能力再度加强。不过，大规模战役中，高富帅的优势依旧有限，屌丝们可以依靠各种高心法的控制技，加上人数优势，弥补自己在装备方面的不足。一句话：人多才是硬道理！关于坤地真元的选择，建议与乾天真元盘一样，有钱人追求紫色或橙色真元；普通玩家追求蓝色真元；酱油玩家随意弄些白色或绿色真元就可以了。

特别提醒：作为屌丝，咱弄不起一套紫色或橙色真元，但努力攒齐一套蓝色真元还是有希望的。由于集齐蓝色真元可以激活真元盘的附加属性，使自己更加强大，所以建议大家以此为目标，努力凝练蓝色真元。


全蓝色真元，屌丝的目标



游戏类型	3D武侠角色扮演	运营状态	火爆公测中
运营公司	盛大蜗牛双核联运		
官方网站	9yin.woniu.com		

九陰真經

相聚华山 一起论剑

编：Samtown　美：咖啡

《九阴真经》作为苏州蜗牛的主打作品，拥有一个十分庞大且才华横溢的制作团队，这个团队一直秉持着业内最为先进的设计理念，致力于为玩家创造一个足以寄托梦想的武侠平台。在经历了数十次的版本更迭与改进之后，11月1日，《九阴真经》终于迎来了自公测以来最为重大的一次更新，官方名之为“华山论剑”，官网LOGO也摆脱旧制，大有“论剑为纲、全面革新”的意味在其中。好了，废话不多说，就让我们深入游戏，实际看看蜗牛这一次能带给我们有哪些新的惊喜。

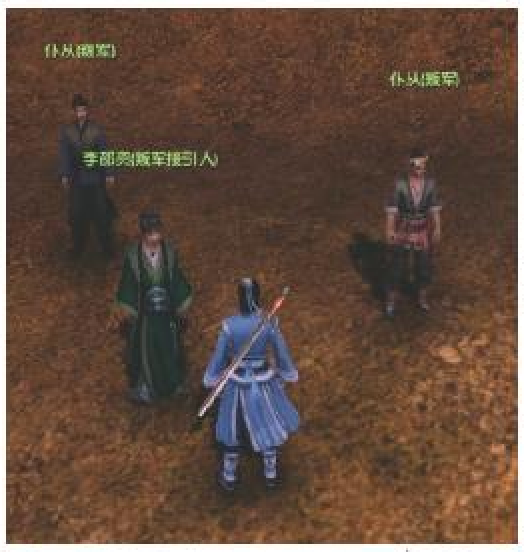
新禁地，新战场

禁地！作为一款网游，如果没有副本让玩家钻，那将是一件非常可怕的事情；而作为一款网游，如果只有那么几个副本让玩家钻，则更是一件恐怖至极的事儿。于是蜗牛为我们带来了这样一处全新“禁地”雁门关，以满足诸位的那颗PVE的心。话说“天下九塞，雁门居首；古道雄关，英雄辈出”。而今雁门雄关再次面临战火的威胁，关外鞑靼狼子野心，大明王朝岌岌可危，所谓“天下兴亡、匹夫有责”，此番中原武林人士即将齐聚雁门，共御外敌。



三关冲要无双地，九塞尊崇第一关

为了增加禁地的趣味性和可玩性，制作小组在“禁地雁门关”中加入了身份玩法，玩家可以在通关主线剧情后，扮演特殊身份再次回到雁门关。当玩家通关主线后：在禁地入口处与刘守快对话领取“东泉村村民凭证”，可代表村民协助防御雁门；在禁地入口处与杨登峰对话领取“雁门关守军令牌”，可投身军旅，誓死守卫雁门；也可以在禁地入口处与丁玉敏对话，购买道具“虎符”，玩家将作为最高指挥，拟定策略；此外，若侠义值标签为恶，在禁地入口处与李邵资对话可领取“叛军密信”，玩家将加入鞑靼阵营，攻打雁门。雁门关目前只开放了普通模式，上限人数18人，推荐实力要求“无与伦比”。禁地入口位于燕京与泛黄平原的连接处（1644，895），各位侠士请参照自身实力，如果达到要求，不妨即刻前往一试吧。



从性质上讲，叛军剧情其实是个奇遇哦

战场！当实力达到“傲视群雄”以上，在屏幕右下角选择“剑指九州”，选择“个人加入”或“组队加入”，玩家将会被传送至新地图——幽云十六州。此时的幽云十六州正被战火所吞噬，玩家将作为大明义勇军，或是兴蒙复国军中的一员，在这狼烟四起的战场之上喋血厮杀，真的是激情四射！玩家在进入战场之初为准备阶段，这个阶段的主要任务是运送粮草和占领据点，在准备阶段应当以最快的速度击杀敌方神射手以积攒“战气”，这将是足以左右战局走向的强大BUFF。



幽云十六州，兴蒙复国军正在进行一次冲锋

倒计时结束，即进入到冲营阶段，双方开始出兵互相攻打主营，此时玩家应在护得己方主帅周全的前提下尽快击杀敌方主帅，为这短暂的军旅生涯，画上一个完美的句号。

此外，朝廷还将以神秘的江湖武学“流云剑法”对战功者进行表彰。“流云剑法”作为目前为止最为强大的双剑套路，其具有“强控制、高伤害、能群攻”的特点，是不可多得的优秀武学，所以无论是从趣味性还是从收益性的角度出发，幽云十六州都将是各位侠士茶余饭后的绝好去处。



通过战场地图可以快速定位神射手的位置，由弓箭图标表示

新追求异宝奇珍



在你吞了它之前，你永远都不会知道它对你有何助益

历来在武侠小说中，锋利如倚天剑这般的神兵利器固然是“倚天不出、谁与争锋”的存在，但倚天剑毕竟只有一把，所谓象征大于实际，比起可望而不可及的绝世神兵，还是踏踏实实提升自身修为更加符合民情。所谓修炼，炼的是时间，所有人都懂的只要功夫深铁杵磨成针的道理，然当年雪山掌门威德先生机缘巧合下误服大蟒异蛇蛇胆蛇血后徒增常人五十年功力的真人真事，也总是能成为人们茶余饭后的谈资。如今“华山论剑”版本就为我们带来了这样一个全新的完善自身的途径。

奇珍！所谓奇珍，就是服用之后对经脉有所助益的绿色食品。我们可以通过踢馆和禁地探秘来获取奇珍。稍微对中医了解一些的朋友一定知道“药引”的重要性，中医认为“药引”具有向导作用，能使药性通过经络直达病所。于是乎，服用奇珍也是需要“药引”的。“药引”需要用银子购买，可以是官银，也可以是碎银，玩家可以自由选择。服用奇珍后，其所带来的对经脉的助益效果是完全随机的且每一次服用都会替换前一次的效果，所谓“穷学文、富学武”，想要吃出一个极致的效果，可不是件简单的事情，请各位捂紧荷包量力而为。



“玉”品的“八荒”类异宝，若是种别为“璧”，则可称之为完美

异宝！武林中可以增强自身实力的稀世道具，被称之为异宝。说到异宝就不得不提新版本中加入的江湖豪杰玩法：所有江湖明俊玩家通过击杀一般地图中带有江湖好手标记的杂兵，就可以积攒一个被称之为“战意槽”的东西，当“战意槽”蓄满的时候，相应地图的江湖豪杰就会出现了。通常这些江湖豪杰将是八大门派的各级弟子，难度会根据玩家在同一地图的重复击杀行为而被分为五个等级，江湖豪杰们具有不俗的AI，能破防会连招，颇有些玩家间PK的味道。当成功击杀场景江湖豪杰后，搜一搜尸体，传说中的稀世道具就到手了。通常而言，江湖豪杰的等级越高，所获得极品异宝的可能性就越高。异宝的优劣，从类别上来看，由优到劣依次为：八荒、黑玉、黄玉、玄玉；从种别上来看，由优到劣依次为：璧、琮、璜、琥、璋、圭；从品别上来看，由优到劣依次为：玉、金、银、铜、铁、木。

异宝可以被装备在“宝物”一栏中，目前版本最多可以装备六个宝物。每个异宝的属性都是完全随机的，玩家可通过将不适合自己的异宝“典当”以及重新“兑换”的方式，来组建一个属于自己的宝物库。

新挑战剑指华山



安得倚天剑，跨海斩长鲸

昔日，黄药师、欧阳锋、段智兴、洪七公、王重阳五人在华山顶上斗了七天七夜，争夺《九阴真经》的事迹可谓是家喻户晓，这一战不仅决定了天下第一武学《九阴真经》花落谁家，更让东邪、西毒、南帝、北丐、中神通的名号响彻天下。今日，传闻《九阴真经》将再现江湖，风暴前夕，峨眉掌门绝尘师太将号令武林的倚天剑藏匿于华山之巅，欲借予天下第一之士，使之带领中原武林共度浩劫。沉寂百年的华山之巅又将展开一场旷世之争。当然，这样的一场武林盛事，并不是每个人都能参加的，而资格者的选拔，共分为两个阶段。

第一阶段：广邀英豪

每月1号，江湖百大内功高手及各派百大内功高手将会收到系统送上的“邀请函”。

每月5号，侠、恶、邪、狂四标签数值最高的前百位名士将会收到系统送上的“邀请函”。

每月10号，内功、武学、经脉三大研修榜上的前百位研修者将会收到系统送上的“邀请函”。

此外，普通玩家还可以通过武林大会擂台、门派战奖励、战场积分兑换，甚至是奇遇的方式来获得不同数量的“邀请函”。

第二阶段：论剑入围

每份“邀请函”使用后，都可以获得十份“论剑帖”，拥有“论剑帖”，玩家便立即进入论剑名额的争夺阶段。拥有“论剑帖”的玩家，会在头顶用“论”字标出，通过击杀持有论剑帖的善恶标签于己不同的玩家，可以夺取一张对方的“论剑帖”；同时，若武林大会擂台上的双方均持有“论剑帖”，则失败方交出一张“论剑帖”给胜利方。

选拔阶段结束后，拥有“论剑帖”数量最多的前32名玩家，将获得前往华山比武的资格，此时便进入最终阶段：华山论剑。资格者被系统随机分配，进行一对一的角逐，最终，前五名将获得五绝称号，而第一名的胜出者更将获得天下第一神兵倚天剑的使用权。能够参加华山论剑的玩家毫无疑问均是各个服务器的精英，而他们所得到的好处无疑也是巨大的。但是，华山论剑绝不是少数玩家的专利，没有参与论剑的玩家，可以持“观剑帖”与论剑玩家一同前往华山之巅，近距离观摩这巅峰对决。据制作小组透露，观剑的玩家将有可能领悟论剑双方门派的第五层招式，不仅如此，甚至还有可能领悟到奇遇武学！



决战华山之巅

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	清新竞技动作	运营公司	盛大网络
目前状态	新版本公测中		
官方网站	dn.sdo.com		

龙之谷 Dragon Nest Lv60 防御体系深度解析

编：Samtown　美：grass

本期的《龙之谷》专栏我们来谈一下角色的防御体系，通俗地讲就是战斗中的减伤。由于Lv60的新版本更新了英雄模式，不少中低端的玩家开始抱怨BOSS的高攻和自己的低防，要求官方降低难度。其实难度肯定会降低，但作为一个专业的DNF老玩家，我们还是有必要来研究一下游戏的防御体系和数据，以便于在战斗中获得更好的防御效果。关于减伤，大体可以分为5个部分：1、双防；2、属性抗；3、BUFF减伤；4、释放技能过程中的减伤；5、致命一击抵抗以及硬直抵抗减伤；下面我们就来详细了解一下数据。

第一部分：双防

角色等级60级满后，双防是24862.5，减伤上限 85%。如何得到的这组数据，请看下文解析和图示。我利用装备和称号的转换找到了2个比较贴近于这个极限值的魔防数值：从图中我们就可以看出满防御的最终数值介于24860~24863之间，符合理论计算。具体多少防御减伤多少很好算：用你的防御除以292.5 ，得到的数值就是减伤比例了。（例如你有18000魔防，那么 18000/292.5=61.5，因此60级怪物用魔法技能打你的时候你会减伤61.5%）双防上了2W之后，每1000双防带来的减伤收益都是巨大的。反而要是本来是15000，就算多了1000双防基本也没啥效果。这点和接下来要说的属性抗一样。不知道为啥的看属性抗的相关介绍就知道了。





另外一定要科普一点的就是双防减伤和自己的等级完全没有关系，双防的减伤比例只和多少级的怪物打你有关。自己面板上显示的减伤百分比指的是：和你同等级的怪打你，给你带来的减伤比例。也就是说13000双防去打绿龙，就是满双防了；8000双防去打海龙，就是满双防了。和你自己的等级完全没有关系。关于这点肯定有人反驳。请看下面测试数据，分别是穿勇者套和血斗套的截图数据。（测试地点：地狱巨人门将光关卡的三砸地伤害）可以看出伤害都是64449。因为对于地狱巨人（50级巢穴）来说，12850就是满双防，只要在这个数值以上的减伤上限就是85%，就算3W物防，在绿龙本里和1W3也是一样的。



勇者套：物防15638



血斗套：物防22111

第二部分：属性抗

T3版本属性抗减伤上限为75%。但是现在T4版本属性抗减伤无上限，就是说达到100%时是无伤的，但是不能无视固定掉血技能和百分比掉血技能！例如：100光抗地狱台风的龙卷风无伤也无感电BUFF，说白了就是对光系完全免疫。但是地狱台风BOSSX2之后捆人落雷的15W伤害无法免疫，依然是15W伤害。另外100水抗旋转龙息无伤，免疫冰冻。100火抗在地狱的铁匠那各种技能均无伤，会有火BUFF，但是不到1秒就消失了。关于属性抗的收益问题，是越高的属性抗才更有必要再堆。也就是说属性抗越堆越给力，主玩DPS的可以把这个想想为类似于最终，最后那100最终带来的收益远远大于最开始的100最终。



说到这里，你是应该知道98%属性抗和99%属性抗受到伤害不是相差1%，是相差50%。所有的减伤相关也都是一样。比如说双防小于10000的时候，减伤34%，100伤害受到66；然后当你堆上去5000变成15000双防的时候，减伤51%，受到49伤害，基本和66伤害不差多少。但是双防是20000的时候，减伤68%，100伤害受伤32 ，然后这时候堆上去5000变成25000双防的时候，减伤85%，收到15伤害，这就和32的伤害差了1倍还多。

因此，给大家的意见就是，少于15000的话就不要用板子去堆了。比如说，魔导在60级别用板子堆物防，战神别在60级用板子堆魔防。假如说堆了的话，那么打绿龙 当然爽了，和牧师一样硬，但是对于60的本来说，其实你还是一样的脆，不如3属性 体质或者HP直接给自己血量带来更多生存优势。说到这不得不说牧师堆血的问题，圣骑士不在新龙开荒队列，就不提及了。剩下3个职业，圣徒、雷神、智慧十字：魔防高，物防18000左右。要是为了堆血而做了健康2的衣服裤子，那么其实你的生存是降低的。智慧2带来对魔防的收益远远大于做了健康2之后那不到1000物防和80000血带来的收益。要知道现在高伤技能90%都是魔法系，对于有主T拉着怪的时候，双防里相对给力的还是魔防。

第三部分：buff减伤

BUFF减伤技能：保护之盾、综合等级325级的减伤3%、奇迹、钢铁之轮、单铁、群铁、元素盾、魔导强力盾、战神和牧师的荆棘、包围等；说白了就是一切在你的BUFF栏里有显示的，外加荆棘和综合技能减伤的3%。这些技能全部都属于BUFF减伤技能，而且有减伤上限75%。也就是说，1级钢铁77%减伤其实是减75%。满级钢铁82%减伤其实也是减75%。二者不同是仅仅是钢铁的持续时间罢了。所以各位十字军们，是不是觉得1级钢铁完全足够了呢？另外，以上所说全部BUFF，全都都是可以叠加的，但是，上限就是75%。

其他类防御暂时知道的只有乾坤大挪移，这虽然属于BUFF类技能，但是不属于减少或者吸收伤害，而属于转移伤害，伤害不是没有了，而是转移到了摄魂怪身上了，不同等级的乾坤可以叠加，满级乾坤+技巧乾坤可以达到无伤效果，要是配合群铁和精神爆发，那么双机械操作到位就可以保证BOSS没有清BUFF技能的情况下全队无伤。待测试的是卡莉幽灵守卫技能。

第四部分：技能减伤



技能释放过程中的减伤：魔导驱散，素火焰风暴，战士冲锋带板子，战神飞行，贤者盾冲，剑圣无限，游侠迷幻等。说白了就是一切技能介绍上写有减伤，而且在使用该技能时自己的BUFF栏没有显示相关技能的减伤BUFF的。第三类减伤和第四类减伤之间的无上限叠加关系。常用的有：战神双铁冲锋、贤者钢铁盾冲、元素盾+火大、魔导奇迹驱散（由于此搭配霸体较弱，建议配合卡拉汉冰盾纹章）均属于无伤搭配，在很多时候起到逆天作用。基于以上结论，我们主要能得到以下实战信息：

1、战神单铁无技巧60%+荆棘12%+综合3%+冲锋=100%无伤，而且战神单铁60%+荆棘12%+综合3%减伤效果和再加一个奇迹的减伤效果完全一样，都是达到了75%BUFF减伤的上限。

2、贤者满级钢铁和钢铁前置减伤效果完全一样均为75%。

3、元素盾带板子+火大的无伤各位元素大大用的很频繁了。

4、魔导霸体很弱，配合群体+驱散=无伤，或者卡拉汉冰盾纹章保证霸体的情况下奇迹+驱散也无伤。









5、箭神包围时候身上的包围BUFF就属于减伤BUFF，因此不属于上述分类中技能释放过程中的减伤类型，因此无法达到经过配合其他技能从而无伤的效果。

第五部分：致命一击和硬直的抵抗

首先说致命一击抵抗：在BOSS打你的时候触发了BOSS的致命一击的时候，会对你造成原伤害的2倍伤害，假如这次伤害正好又触发了你自己的致命一击抵抗，那么该伤害又变回到原伤害值。比如说怪物本来打你掉10万血，触发致命，那到你身上就该受到20万伤害，要是正好触发了你的致命一击抵抗，那就最后受到伤害就是10万。然后说硬直抵抗：在遇到破硬直能力很强的技能时，假如硬直抵抗很高，吃下技能只是身体往后退了退，玩家并没有被打浮空或者头朝地的情况下，会减伤2%左右（这个数值我测试了60多组，减伤比例都在1.89%~2.01%，因此无法给出确切数值）。本来在这不需要提及这一类，但是后来突然想到抵抗类减伤，也就写进来了。





总结

你所受到的伤害值=
BOSS打出的伤害
*【双防减伤<上限85%>】
*【属性抗减伤 <无上限>】
*【 BUFF类减伤技能 <上限为75%>+动作释放过程中减伤】<无上限>
*【乾坤大挪移减伤】
*【致命一击抵抗以及硬直抵抗情况】

1、最终我们得出了以上这个减伤公式

2、双防减伤和自己等级没有关系，只和多少级的怪物打你有关，50级的怪打你，那么你1W3双防就是减伤上限85%了。也就是说打绿龙1W3双防就是满。60级满双防是24682.5。

3、T4属性抗无上限，100%+属性抗即可无伤。

4、减伤BUFF：只要相应技能显示在你的BUFF栏里（荆棘和综合技能的3%减伤也属于该类，可以理解为隐形的全程BUFF），那么所有相关减伤BUFF都可以叠加，但是上限是75%。也就是说1级钢铁和满级钢铁减伤一样，单铁荆棘+综合3的效果和双铁荆棘一样，均为减伤75%。但是，有技能介绍说有减伤，但是在使用过程中BUFF栏里没有显示的这类技能释放过程中的减伤可以和BUFF类减伤无上限叠加。从而达到无伤效果。具体技能配合自己去看帖子。

5、乾坤属于转移伤害，因此属于BUFF类的特例，可以额外减伤。

6、对于喜欢堆生存的圣骑，别忘了致命一击抵抗这个很重要的 指标，DPS致命要求30000，那么你给自己致命抵抗的标准就是30000。



游戏类型	3D武侠角色扮演	运营公司	搜狐畅游
目前状态	火爆公测中		
官方网站	ldj.changyou.com		

NBA 2K ONLINE 如何玩好小前锋（SF）

编：Samtown　美：grass

玩《NBA2K online》也有一段时间了，发现其中最好玩、最全面、最易变通的职业莫过于小前锋（以下简称SF），同时最难玩好的职业也是小前锋。无论是在3v3街头模式里，还是在5v5对抗模式里，小前锋都起着穿针引线的作用。而在现实的NBA比赛中最好的明星球员很多都是小前锋出身，如游戏的代言飞人乔丹、小皇帝詹姆斯、杜兰特、皮尔斯等等。本期栏目中我们就来介绍一下如何玩好小前锋。希望大家看完这篇能对篮球有更深一步的了解。最后要提醒的是：希望大家在游戏里面能多助攻、多跑位，不要总想着去得分，这样你就会发现比赛会变得更简单、更好玩。

进攻的方式

一个好的SF必须是“投突结合，能打能传”，就是投篮精准，突破犀利，并且会传球，又能自己得分的SF。SF的得分无非是上篮和投篮，介于目前版本SF的三分远投没有SG和PF稳定，一般都是2分出手为主，只在比分落后抢分的时候出手三分，所以这里我也不讨论SF的三分流了。一般我用SF的得分，都是通过无球跑动或持球突破后，尽量寻找空位机会，进行无干扰投篮或上篮。我把SF进攻分成三种模式：

中远距离投篮

突破或空位的无干扰投篮 这个是被很多SF忽视的进攻模式，但是我的SF主要稳定的得分方式就是这个。目前版本的内线进攻很容易被 干扰，高端局大家防守都很到位，也不会轻易起跳，补位也很及时，那么在内线投篮容易受干扰的情况下，利用速度无球跑动寻找空位，或者持球突破后形成空位，或者是利用运球在对方没反应过来的时候突然跳投，这样你的投篮就会形成无干扰投篮。无干扰的中投，我觉得是SF成功率最高的得分手段。



真理皮尔斯的外线三分球很准



杜兰特能里能外，得分能力超强

近距离篮下进攻

突破或切入篮下后的上篮扣篮 在高端局防守到位的情况下，跑出空位的机会不多，跑出后队友传球到位的情况更少。所以一个SF，除了会投篮，还要能突破，有自己带球到篮下进攻的能力。但是就像刚才我说的，这个版本的篮下干扰很厉害，一个会玩的内线会及时补防到位，所以突破上篮的成功率其实没有无干扰投篮高，我大部分突破得分都是以中距离投篮形式，无干扰的中投是最容易的。但是上篮和扣篮，在对面内线被我方人卡死位置、对面内线补防不及时或者被骗起跳的情况下，还是得分的第一选择。

突破后的分球

突破或切入篮下后的分球 继续刚才的话，如果你突破进篮下，在对面及时补防的情况下，应该首选分球。分球分为分外线和分内线。如果你的突破吸引的对面的外线球员来包夹防守，或者让你的外线队友跑出了空位机会，且没有人等在传球路线上断球的情况下，那么首选传外线。如果你的突破吸引了对面内线球员的补防，或者让对面内线球员远离了防守位置，且传球被断的可能性不大的情况下，那么首选传内线。高端局中，大部分突破都是以分球结束的，因为大家防守到位，为了保证命中率，分球给机会更好的队友，比自己强行出手要好得多。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



甜瓜安东尼的抛射

技巧的掌握

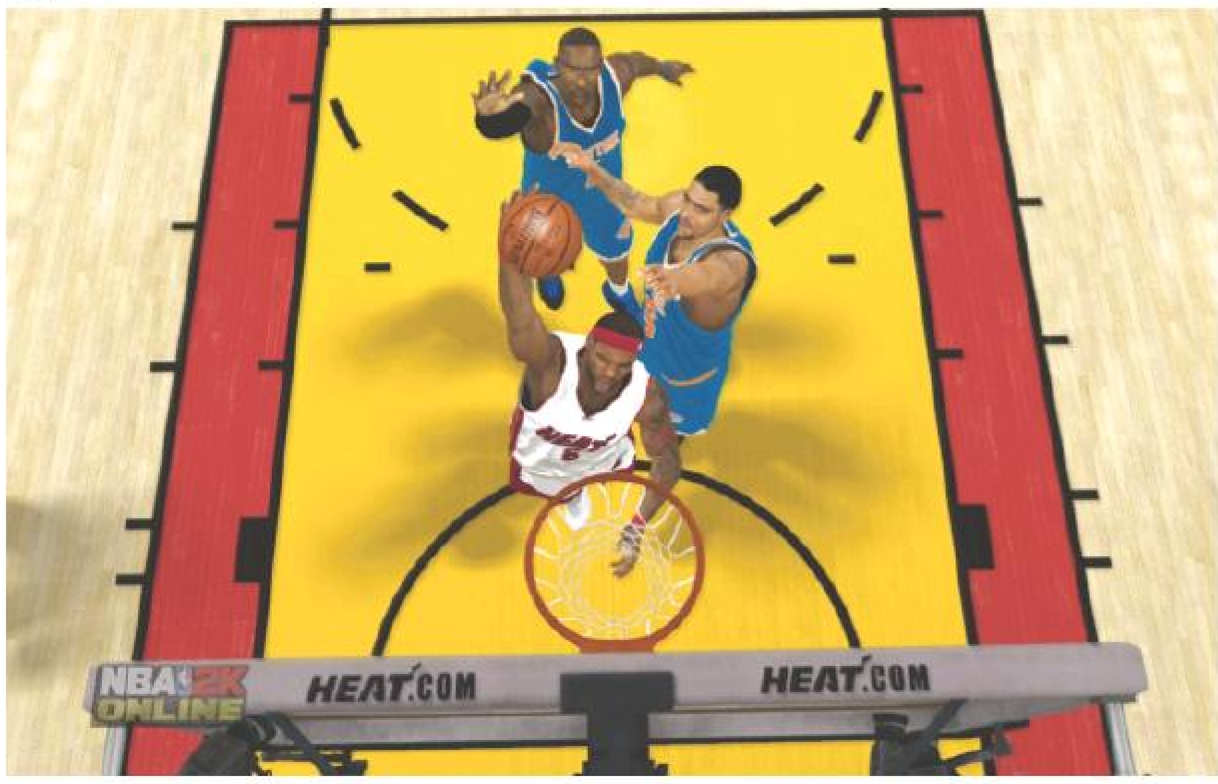
Sf的技巧说白了就是内外兼修，外线投篮技巧和内线攻防技巧都要练习，无球跑动和持球突破更是尤为重要。

持球突破技巧

突破的方法很多，广大玩家都有自己的一套突破方法。一般要灵活运用，根据对手不同采用不同的突破手段。我说说自己常用的几个方法。一种是不加速运球，左右变向后的突然加速突破。左右运球变向寻找机会，一旦对方被甩开一个身位，马上加速突破防守弱侧，相当犀利难防。一种是加速运球，大幅跑动，结合变向，寻找突破机会突入。充分利用SF的速度优势，长距离运球跑动变向甩开对手。一种是利用跳步、背后运球、运球转身等技术动作进行强行突破。总之方法很多，只能靠自己多练习，不具体说了。

投篮技巧

这个也是每个玩家都有自己一套的东西。空位正常跳投是最基本的，也是最准的，这个大家都要自己练习好。再推荐几个不好防的，后仰跳投、运球急停跳投、后撤跳步投篮、移动漂移投篮。上面几种练习好了，完美出手命中率都是不错的，其中后仰跳投和移动漂移投篮可以考虑作为基本的跳投动作，就是所有出手都用这种办法投。中距离完美出手情况下，这两种出手命中率和正常动作出手大体一样，我有朋友就是这么干的。



小皇帝詹姆斯的篮下突破无人能挡

内线技巧

大家内线突入后，运用的进攻技巧就是内线技巧。基本的是直接挑篮、扣篮，变化部分就是，假动作和背身、跳步、转身等动作后，结合梦幻舞步、空中拉杆、勾手投篮等出手就会产生各种内线技巧组合。玩家可以自己发挥，练习出适合自己的几套进攻动作，再自由组合即可。其中跳步和梦幻舞步单独说下，用好了比较让别人头疼的 。背身技术也是很厉害的，不仅适合在内线用，在外线也可以用，背身后的翻身勾手或跳投，练习好了也很难防的。

无球跑动技巧

这个又是很多玩家普遍忽略的东西，为什么别人经常能跑到空位的机会，自己却很少做到？无球跑动的技术的价值就在这里。当然这个技术太依赖队友的及时传球，机会跑出来，球到不了手上也是没用。所以这个技术越是在高端局，价值越是大。这也是大部分玩家忽略的原因吧，遇到独狼，无球跑动再好也没用，这点是肯定的。SF的跑位，除了空切的情况，其他的情况不要随便去篮下，抢板都要等队友要出手的时候再切进去。也不要随便跑队友身边来回晃，多带个防守人给队友增加他突破难度没意义的。保持好你和队友之间有传球路线，寻找摆脱防守的机会，多变向、返跑，结合加速与普通走路的速度节奏变化才是正确的跑位。



小前锋也能内线暴扣

球队的串联

接下来介绍如何串联好一个球队，最简单的方法莫过于F1\F2\F3\F4的应用了。这里四个不同的战术强烈建议大家学会F2的应用，让PF和C内切的方法学会了能轻易攻破对方防线。当然，时刻注意队友的跑位，只要有队友往内线跑，你都应该积极传球出去，而不是死用F2。

F1的应用：这个是挡拆战术，就是你和队内中锋的配合。这招成功率较高的范围适合罚球线附近，让中锋给你挡拆，被断球的几率比较低，你可以指定传球给中锋，也可以给中锋空接。

F2的应用：这是一个最好用的战术，灵活性也最高。F2有两种用法。第一，顾名思义就是进行自建一侧的单打。具体的方法就是持球的时候按下F2，这个时候其他四个球员会跑向四个位置（两个45度和两个底角），为你拉开空间，你可以尽情单打突破了。第二，同样是按F2让四个球员跑向四个位置，这个时候，你可以跑去你球队PF或者C的旁边，再按下F2，他们都会跑进去内线，这个时候你只需指定传球给他们，他们都能顺利内切上篮成功。F3的应用。F3适合用于队伍强力C或者PF使用。也可以用于吸引防守，自己内切使用。

F4的应用：F4一般用于快攻，就是在快攻中按下F4，队里SG和PG都会进行内切，你可以进行传球。同时这个战术也可以用来接F2战术。按下F2的时候，四个球员跑四个方向，如果你要控制队里的SG和PG内切，这个时候只需站在他们旁边按下F4，他们就会内切。

（注：文章中PF指大前锋，C指中锋，PG\SG指的是组织后卫和得分后卫。）



2012年12月电攻网游风云榜

小编玩什么?















17
星期一

1
星期

22
星期六



2
星期



1
星期一

2
星期

编：samtown 美：grass

热门网游测试时间表

2012年11月中旬——12月初



5
星期三





14
星期五

8
期二

19
星期三



5
期二

2
期二





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：samtown　美：grass

龙之谷 Dragon Nest 玩家原创漫画专区

经常发生的事(一)　转职









魔兽世界

魔古族的阴谋



怨煞常有，炮舰不常有，或者说好多人注定无缘和这个世界BOSS正面交锋，就算他能刷新在你面前，那你也得保证不被挤掉线才有机会。魔古族最邪恶的创造莫过于此。

英雄联盟

草丛的反击



婕拉明摆着是刀锋女王和毒藤女合体的产物，造型，技能，召唤物都有着太多的痕迹。不过作为植物守护者，她还会如此眷顾着那一片藏龙卧虎的草丛么……

暗黑3

选择性失忆



可怜崔斯特姆大教堂本来就年久失修，这下子彻底夷平，还砸出了数不清的丧尸和骷髅。

暗黑3

天使的面孔



兜帽光翼的泰瑞尔造型其实很符合某种中性的神圣美感。但是一旦幻化凡人，天使下凡脸部着地的感觉便越发明显。正所谓天使的面孔魔鬼的身材，难道也就因此凡人和这两样都不沾边么？



动漫生活铺

编：阿宅　　美：grass

不看就会遗憾 年度叫座动画电影

传说中的12月22日越来近了，真心不知道那天会发生些什么。但是阿宅可以非常非常非常肯定的告诉童鞋们——这些动画电影不看是一定会遗憾终生的！

日本动画

剑风传奇：霸王之卵

- 导演：洼冈俊之
- 配音：岩永洋昭、樱井孝宏
- 制作公司：STUDIO 4℃
- 发行公司：华纳日本
- 影片种类：2D
- 上映日期：2月4日
- 关键词：重口味　关系纠葛

作为一部成人向意味明显的重口味漫画，《剑风传奇》（又译《烙印战士》）能够剧场版本身就是一桩奇谈，而此次故事也选择了粉丝们最为推崇的“黄金时代”篇。三部曲以中世纪的幻想世界为舞台，描绘了以剑与魔法为主题的战斗画卷，深邃的世界观与两位主人公充满矛盾纠结的设定令人着迷。显然，电影也抓住了这既可供腐女脑内又能催化沉重的亮点，将二人的感情羁绊拉升到最高位，正如预告中所说，“你是为了我而战的，你就是属于我的”。

不过对于热衷于还原度的漫画粉丝们来说，内容删减依旧是个必须面对的难题。当年TVA考虑到观众年龄层舍去了大量重口味情节而被众人所诟病，剧场版的底线又能坚守至哪里呢？节操什么的还是扔掉的好。



哆啦A梦：大雄与奇迹之岛

- 导演：楠叶宏三
- 编剧：清水东
- 主演：水田山葵、大原惠美、嘉数由美
- 发行公司：东宝
- 影片种类：2D
- 上映日期：3月3日
- 关键词：诞生前100年



炎炎夏日，为了找到所向披靡的独角仙，大雄痛哭流涕，对哆拉A梦软磨硬泡。无奈之下，哆拉A梦和哆拉美拿出时光圈，帮大雄在500年前的新西兰寻找独角仙，谁知却意外抓到了早已灭绝的恐鸟。为了不至于让恐鸟走向灭亡，他们决定将其送往奇迹之岛。奇迹之岛是由未来的科学家开发的专门用来收留、保护、研究灭绝动物的小岛，传说岛上有一只黄金独角仙，它可为当地的生物注入生命的力量。一波三折，大雄和小伙伴们来到了这里，并且结识了和大雄极其相像的神秘少年达凯以及善良的洛科洛族。与此同时，一个黑心商人图谋抓住黄金独角仙……

写给桃子的信

- 导演：冲浦启之
- 配音：美山加恋 优香 西田敏行
- 制作公司：角川映画
- 发行公司：角川映画
- 影片种类：2D
- 上映日期：4月21日
- 关键词：治愈系　质朴温情

主人公是一名叫做桃子的小女孩，在父亲不幸去世后，她随着母亲从东京搬到了民风淳朴的乡村。父亲离世前曾经留下一封只写着“给桃子”的信件，桃子经常在想究竟父亲想要对她说些什么呢？直到有一天，桃子在阁楼上发现了一本陈旧的书，具有了能看到鬼怪的灵异体质……其实，讲述人和鬼之间故事的日漫并不罕见，比如《夏目友人帐》亦或者《花田少年史》。本片自然也是延续这条治愈系道路，婉婉道来向你讲述，“用心体会便会发现，我并不孤单”。





名侦探柯南：第11人的前锋

- 导演：山本泰一郎
- 配音：神谷明 高山南 山崎和佳奈
- 制作公司：柯南制作委员会
- 发行公司：东宝
- 影片种类：2D
- 上映日期：4月14日
- 关键词：足球　推理

上山下海、独闯虎穴、拆弹追踪，终于升到小学二年级生柯南早就练就了007的好身手，而青山刚昌也似乎快要忘记“这是一部推理作”，愈发走向动作惊悚片。无奈25年以来，黑衣组织还停留在冰山一角，令粉丝们抱着情怀每年四月按照惯例乖乖买账。

作为系列第16部剧场版，故事首次与柯南同学钟爱的足球“联姻”了。小五郎接收到一个神秘的爆炸预告电话，危机一触即发。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

虹色萤火虫

- 导演：宇田钢之助
- 配音：樱井孝宏 能登麻美子
- 制作公司：东映动画 Alphapolis
- 发行公司：东映
- 影片种类：2D
- 上映日期：5月19日
- 关键词：时空穿越 小说改编

本片由网络作家川口雅幸于2004年开始在个人网站上开始连载的小说《虹色萤火虫 永远的暑假》，在被出版商相中并出版单行本后，在2009年又被东映公司购入改编权，经过近3年的制作后问世。

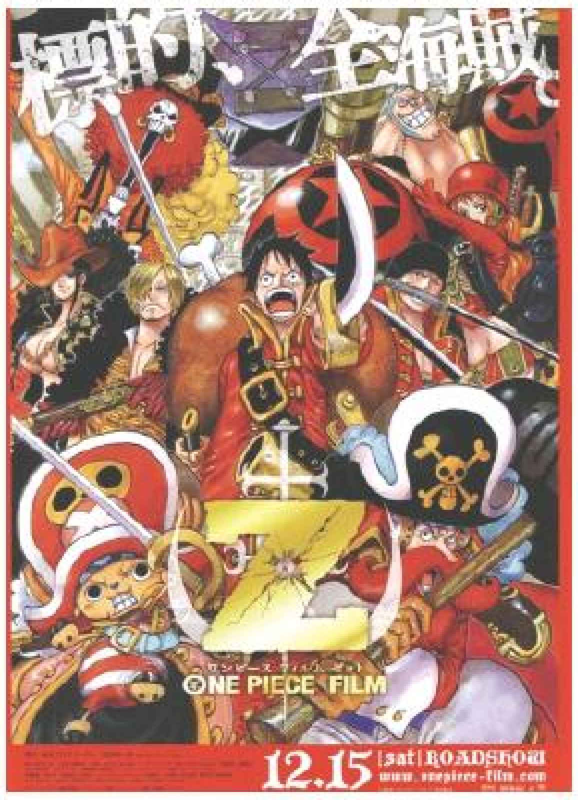
国小六年级男生佑太在一年前因交通事故而失去了父亲，暑假他一个人来到常和父亲抓独角仙的山上水坝附近时，因突然的大雨而失足摔落……没有想到，佑太不但大难不死，而且在他眼前出现的竟然是早就淹没在水坝底下的村庄。原来，他已经穿越时空回到了30年前！在那里，佑太度过了一生中最难忘的暑假时光……



海贼王2012剧场版

- 综合制作人：尾田荣一郎
- 配音：田中真弓 中井和哉 冈村明美 山口胜平
- 制作公司：富士电视台 东映动画 集英社
- 发行公司：东映
- 影片种类：2D
- 上映日期：12月21日
- 关键词：新世界 尾田再度掌舵

让我们忘记2011年《追逐草帽》惨淡不堪的3D画面吧，因为全新一部《海贼王》剧场版已经上路了。顺应粉丝们的呼唤，带头人正是作者尾田荣一郎。因此本片也就成为了他继十周年大作《强者天下》（Strong World ）后再度参与的电影，未来票房口碑的高峰已奠定了雏形。根据发行方东映消息，本片是路飞一行人进入新世界后的首部剧场版，他们要面对的是号称“史上最强敌人”的Z，展开殊死决斗。



狼之子的雨与雪

- 导演：细田守
- 人设：贞本义行
- 制作公司：Studio地图 日本电视放送网 角川书店
- 发行公司：东宝
- 影片种类：2D
- 上映日期：7月21日
- 关键词：家族情 狼人 黄金搭档

与宫崎骏一样，细田守也是个擅长描绘女性的动画导演，而这也构成了他的作品中独特的电影语言，不论是《穿越时空的少女》还是《夏日大作战》，2012 年的新作《狼之子的雨与雪》依旧如此。在这部表现母爱主题的动画中，他再次拉上了自己的两位好搭档，人设贞本义行和脚本奥寺佐渡子，故事主人公是一位与狼人相爱，独自抚养一对“混血”子女的坚强女子。由此我们也不难预见，本片中依旧可见到清新干净的画风和点点煽情的细节。



火影忍者剧场版：忍者之路

- 导演：伊达勇登
- 配音：竹内顺子，中村千绘，井上和彦，杉山纪彰，森川智之
- 出品公司：东京电视台、集英社、Studio Pierrot
- 影片种类：2D
- 上映时间：7月28日
- 关键词：穿越 拯救木叶村

由于面具男新的神秘瞳术，鸣人与樱周边的世界开始扭曲并遭到吞噬。恢复意识的两人看向四周，面具男的身影已经消失。两人在追寻面具男的行踪时，却发觉村子已经开始产生了“某种异变”。卡卡西、纲手等木叶忍者村的同伴们的性格宛如变了一个人一般发生了变化。此外，就连佐助也回到了村子，而更加惊人的是本该已死的鸣人的父母水门与玖辛奈竟然复活了。

鸣人与樱对眼前现实的突变感到困惑。然而，鸣人却无法抑制再度与父母相见的喜悦之情。然而另一方面，这个世界由于面具男的存在而仍然面对着生死存亡的危机。面具男的目标是，寄宿在鸣人体内的九尾之力。如今，木叶忍者村再度迎来毁灭的危机。

面具男看准隐藏在人类感情之中的弱点，开始他恐怖的陷阱和野心。而现在，代替曾以生命守护村子的父母的鸣人，也即将面临自己的命运。



EVA：Q

- 导演：摩砂雪 鹤卷和哉
- 编剧：庵野秀明
- 配音：林原惠美 宫村优子 坂本真绫 绪方惠美
- 制作公司：GAINAX
- 发行公司：GAINAX
- 影片种类：2D
- 上映日期：11月17日
- 关键词：四号机 眼罩明日香

两年的等待终于结果，GAINAX王牌《新世纪福音战士新剧场版》第三部《 Quickening》定于今年秋季上映。重组后的剧情依旧成迷，但从目前曝光的有限资料来看，上一部中兽化的二号机恢复常态，驾驶员明日香逃过一劫后多了个黑色眼罩，昔日只闻资料实验失败的四号机有望出现……而片名副标也确定为“YOU CAN（NOT）REDO”，你（不）能重来，是否暗示着剧情将愈发惨烈，迈向高潮了呢？



此外，系列最终章也敲定于2013年上映，看来庵野秀明终于领悟了厚道与抢钱的中间地带，带领G社计划把四部曲补完一口气进行到底了。

魔法少女小圆剧场版

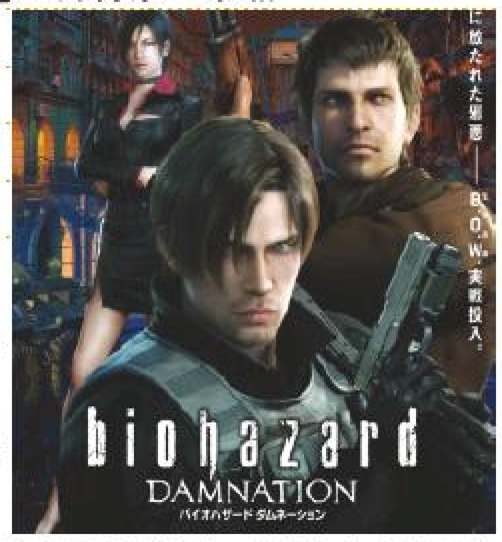
- 导演：新房昭之
- 编剧：虚渊玄
- 配音：悠木碧 斋藤千和 喜多村英梨
- 影片种类：2D
- 上映日期：10月6日（前篇）、10月13日（后篇）
- 关键词：TV版梳理 新故事

不要轻易被《小圆》少女向的画风所欺骗，它其实是一部关于禁锢与救赎，不断孵化着惊喜的神作。作品不仅横扫了神户赏、Newtype Anime Awards等多个业内奖项，更是被不少新闻性节目所热论，成为2011年度日本现象级话题。



生化危机：诅咒

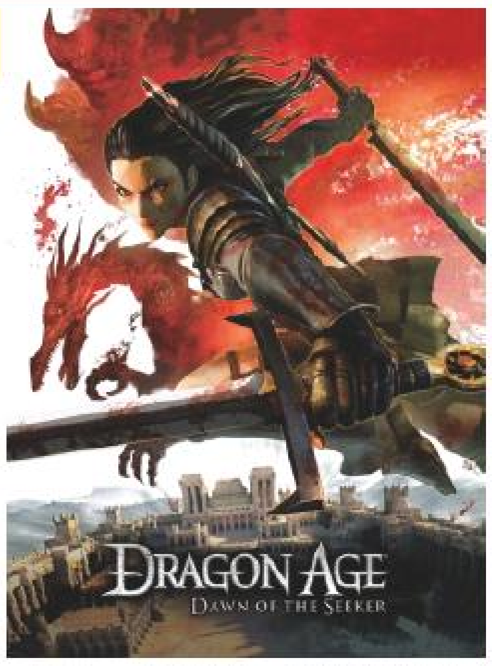
■导演：神谷诚
■编剧：菅正太郎
■配音：马修·默瑟、Dave Wittenberg、柯特奈·泰勒
■出品公司：Sony
■影片种类：3D
■上映时间：2012年10月27日
■关键词：艾达·王　新生物



此作的主角依然是《生化危机2》和《生化危机4》的男主角：里昂。里昂在得到东欧小国“东斯拉夫共和国”可能将生物兵器BOW投入实战的情报后，决定只身执行潜入任务收集情报。很快，战局发生了变化，美国及其同盟国开始撤军，里昂也接到命令撤出东斯拉夫。然而，为了终止生化病毒制造的连环悲剧继续伤害更多的无辜生命，里昂最终决定无视命令继续战斗。阿宅是来看艾达·王的。

龙腾世纪：探索者的黎明

■导演：曾利文彦
■配音：　栗山千明、谷原章介
■出品公司：T.O Entertainment、OXYBOT
■影片种类：3D
■上映时间：2月11日
■关键词：屠龙 日美合作



时值龙腾世纪，大地处于一种神秘而阴森的氛围之中。安卓丝蒂教会是当时万众信仰的归属，为了阻止邪恶自私的血魔法师滥用魔法，危害人间，教会严格禁止人民是用魔法，更组建了圣殿骑士负责追查澧清各种可以分子。在这一过程中，腐败罪恶不断滋长，世界愈加黑暗。十年集会将至，信众从四面八方赶到奥莱桑帝国。在此重要时刻，血魔法师蠢蠢欲动，酝酿着更大的阴谋。

拜伦所率领的圣殿骑士展开更为缜密的追查，而屠龙一族的女子卡珊德拉也参与其中。阴谋、罪恶混杂其中，拜伦发现，即使来自身边的人也变得不那么可靠，这群忠心耿耿、勇猛无敌的骑士面临前所未有的挑战……

欧美动画

老雷斯的故事

■导演：克里斯·雷纳德 凯尔·巴尔达
■配音：扎克·埃夫隆 泰勒·斯维芙特 贝蒂·怀特
■制作公司：照明娱乐
■发行公司：环球影业
■影片种类：3D
■上映日期：3月2日
■关键词：春季档　卑鄙的我　萌而贱

影片讲述在一个没有树的世界里，男孩Ted为了赢取姑娘的芳心，踏上了寻找老雷斯的路途，最终找到真正森林在何处的秘密，由《卑鄙的我》原班幕后团队制作。在保留了卖萌耍贱等贴心服务之外，也融入了更多讨孩子、女生欢心的合家欢元素，比如色彩斑斓的世外桃源、毛茸茸的棉花糖树。除此之外，本片的配音阵容也很强大：泰勒·斯维芙特为女主人公奥德丽配音；好莱坞当红小生扎克·埃夫隆为男主人公泰德配音；丹尼·德维托为老雷斯配音；《宿醉》男星艾德·赫尔姆斯为反派老万配音。

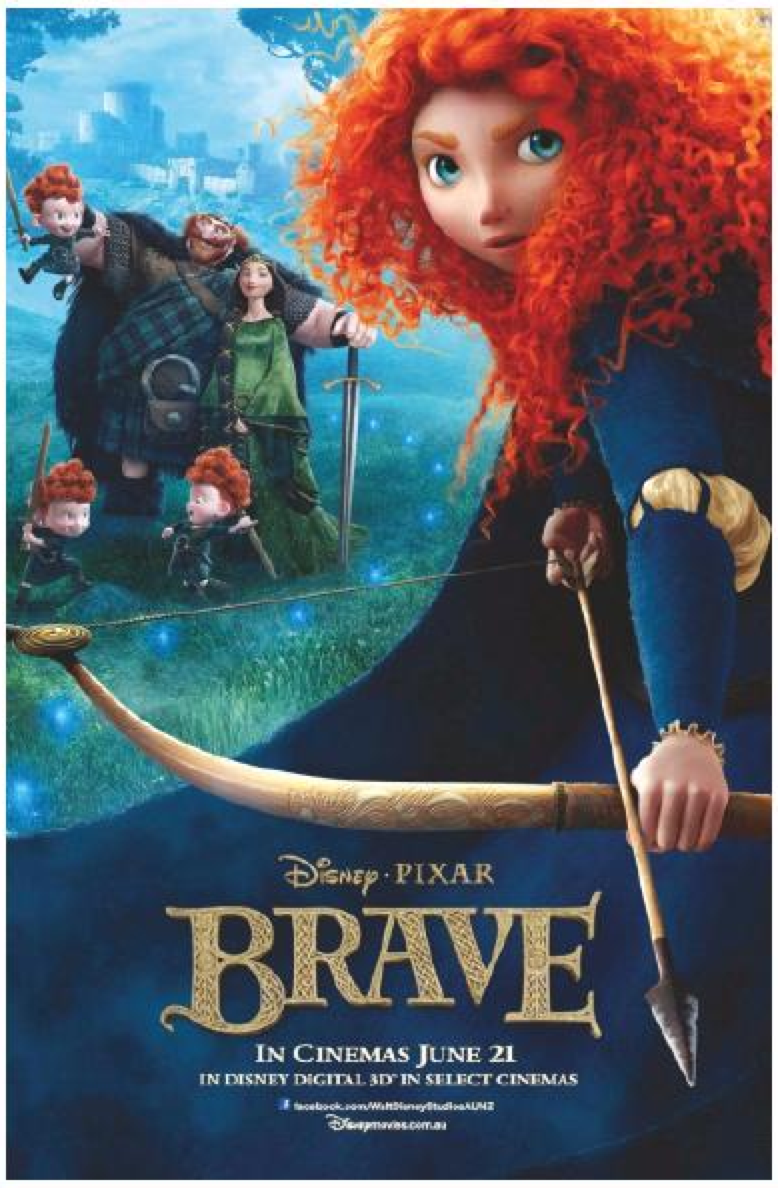


勇敢传说

■导演：马克·安德鲁斯 布伦达·查普曼
■配音：凯莉·麦克唐纳 艾玛·汤普森 凯文·麦克基德
■制作公司：皮克斯
■发行公司：迪士尼
■影片种类：3D
■上映日期：6月22日
■关键词：皮克斯　女性主义　颠覆童话

经过《赛车总动员2》平淡无奇的续集试水后，皮克斯在2012年打道回府继续研发新故事。于是也就有了这部创下多个“首次”的《勇敢雄心》。这也是皮克斯第一部由女性导演掌控大局的作品。

红发公主玛瑞达为了拯救父母与自己的王国踏上征途，孤身一人与无法预料的自然之力、黑暗魔法、古代诅咒进行抗争。

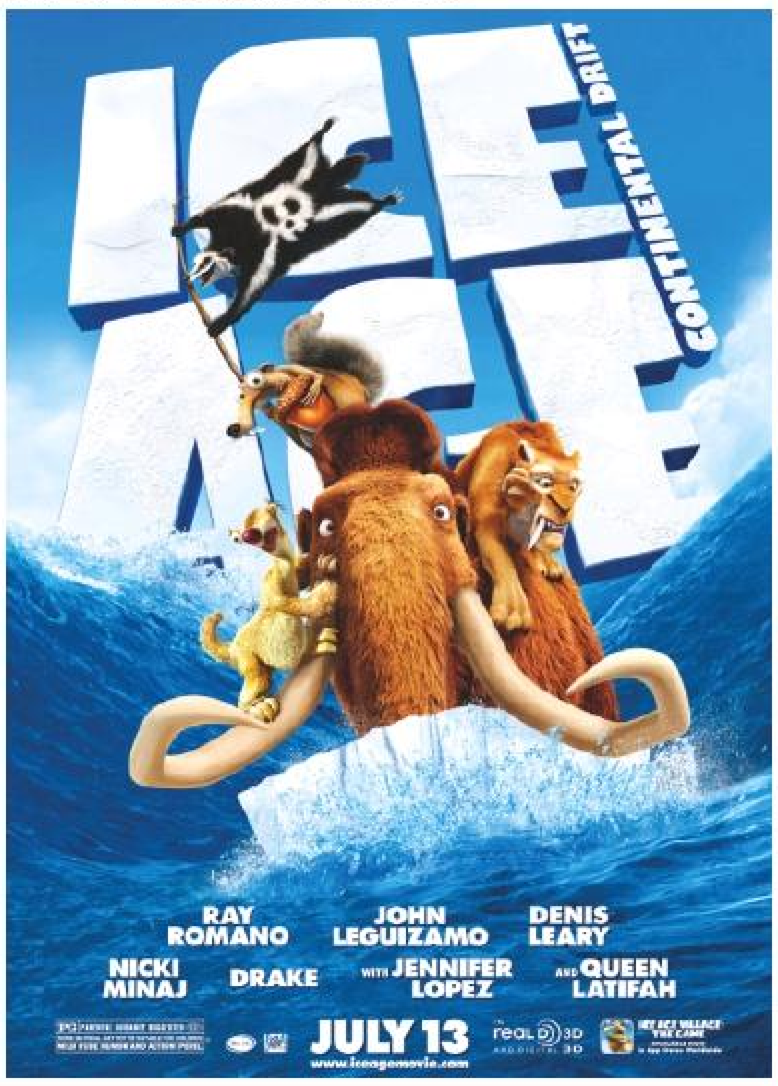


冰河世纪4：大陆漂移

■导演：史蒂夫·马蒂诺 麦克·特米尔
■配音：约翰·雷吉扎莫 雷·罗马诺 奎恩·拉提法
■制作公司：蓝天工作室
■发行公司：20世纪福克斯
■影片种类：3D
■上映日期：　7月13日
■关键词：票房大户　新大陆　松鼠

世界末日或许只因一颗松子。

今年暑期档，第四部卷土重来，打算向我们证明“榨干的骆驼比马大”，进而向十亿俱乐部发起进攻。三位主人公猛犸象曼尼、树懒希德、剑齿虎迪亚哥把一块冰川当作了救生船，在海上开始了他们的史诗旅程，他们遭遇了异国的海洋生物、与海盗奋勇搏斗、发现了壮丽的新大陆。当然，“抢镜王”苦逼松鼠继续高调的打着酱油，人其之旺，就连宣传片都索性拿小家伙做起了代言人。

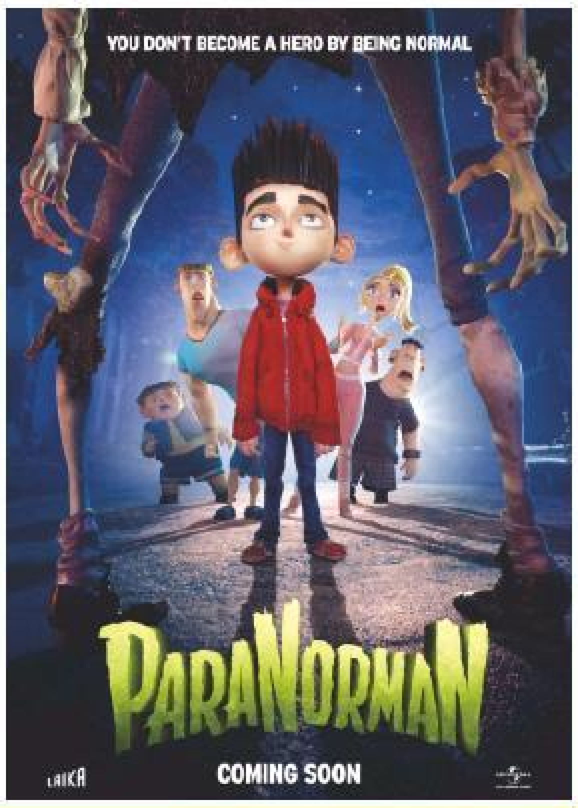


通灵男孩诺曼

- 导演：克里斯·巴特勒 山姆·菲尔
- 配音：柯蒂·斯密特-麦菲 安娜·肯德里克 约翰·古德曼
- 制作公司：Laika Entertainment
- 发行公司：焦点电影公司
- 影片种类：3D
- 上映日期：8月17日
- 关键词：鬼妈妈　定格　惊悚喜剧

2009年，以商业广告著称的LAIKA公司拍摄了首部动画长片《鬼妈妈》，“落后”的定格制作+神秘哥特元素，反而衬托出其独一无二的风格。时隔两年，LAIKA与焦点再度联手，推出新作《通灵男孩诺曼》。影片延续了童真黑暗范儿，并顺应大方向制作成3D格式，可谓复古新潮双结合。

故事主角是一个本地男孩，他能够与死人对话。当所在的城镇因旧世纪的诅咒被僵尸、幽灵、女巫等包围的时候，他不得不用自己的方式去解决危机，这听起来是不是有几分蒂姆·波顿的味道呢。



特兰西瓦尼亚酒店

- 导演：格恩迪·塔塔科夫斯基
- 配音：亚当·桑德勒 史蒂夫·布西密 凯文·詹姆斯
- 制作公司：索尼动画
- 发行公司：索尼影业
- 影片种类：3D
- 上映日期：9月21日
- 关键词：哥特风 吸血鬼

暗黑系加喜剧，显然成为2012年动画制作的一支主流，就连拍摄了《蓝精灵》这般明快稚气的风格的索尼也加入其中，打算与波顿一争高下。

吸血鬼德库拉伯爵把自己的城堡改建成怪物世界中的五星级度假圣地，某日一个外来的年轻旅行者发现了酒店，并爱上了德库拉的女儿玛维斯。与全世界所有老爸一样，伯爵不得不运用自己的能力来防止闺女和外来人坠入爱河……



守护者的崛起

- 导演：彼得·拉姆齐 威廉·乔西
- 配音：休·杰克曼 裘德·洛 艾拉·菲舍尔
- 制作公司：梦工厂
- 发行公司：派拉蒙
- 影片种类：3D
- 上映日期：11月21日
- 关键词：童话角色 混搭融合 节日氛围

《守护者》根据威廉·乔西系列丛书《童年的守护者》（The Guardians of Childhood）改编，讲述为了粉碎一个名叫“Pitch”的坏蛋统治世界的邪恶计划，圣诞老人、牙仙、复活节兔、沙人、雪人破天荒地首次跨界合作，成就了一番童话版的“复仇者联盟”。



《铁甲钢拳》中默契十足的父子档休·杰克曼与达科塔·高尤二度搭档，分别为复活节兔子和沙人配音，其他献声的大明星还包括“圣诞老人”亚历克·鲍德温、“牙仙”艾拉·菲舍尔、“雪人”克里斯·派恩以及反派裘德·洛等。

科学怪狗

- 导演：蒂姆·波顿
- 配音：阿蒂库斯·沙弗尔 薇诺娜·瑞德 凯瑟琳·欧·哈拉
- 制作公司：迪士尼　Tim Burton Productions
- 发行公司：迪士尼
- 影片种类：3D
- 上映日期：10月5日
- 关键词：蒂姆·波顿　定格　翻拍

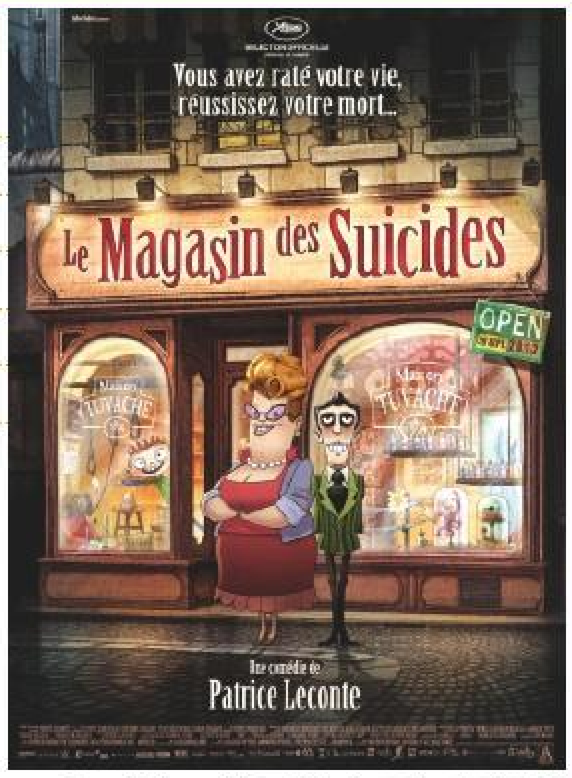
《爱丽丝梦游仙境》让蒂姆·波顿与迪士尼碰撞出惊人的票房火花，而这位鬼才导演也就机说服公司把自己28年前的动画短片《科学怪狗》翻出来，加料3D重制个长篇。黑白单格拍摄比《僵尸新娘》更多了些复古特色，仿佛波顿打造的弗兰肯斯坦神话。



故事讲述了一个小男孩维克多的爱狗Sparky被车撞死后，他十分伤心。在学校上课的时候，当老师做用电击青蛙的方法使其神经抽搐的实验时，他有了救活他的小狗的灵感。于是晚上，他引了天上的雷电电击小狗的尸体，使它复活。影片剧本由波顿的老搭档约翰·奥古斯特（《大鱼》、《查理和巧克力工厂》等）操刀。配音演员阵容方面，爱用老搭档的波顿将不少曾经合作过的演员招致麾下，包括薇诺娜·瑞德、马丁·兰道、马丁·肖特以及凯瑟琳·欧·哈拉

自杀商店

- 导演：帕特利斯·勒孔特
- 制作公司：Diabolo Films
- 发行公司：ARP Sélection
- 影片种类：3D
- 上映日期：5月16日
- 关键词：手绘 黑色幽默

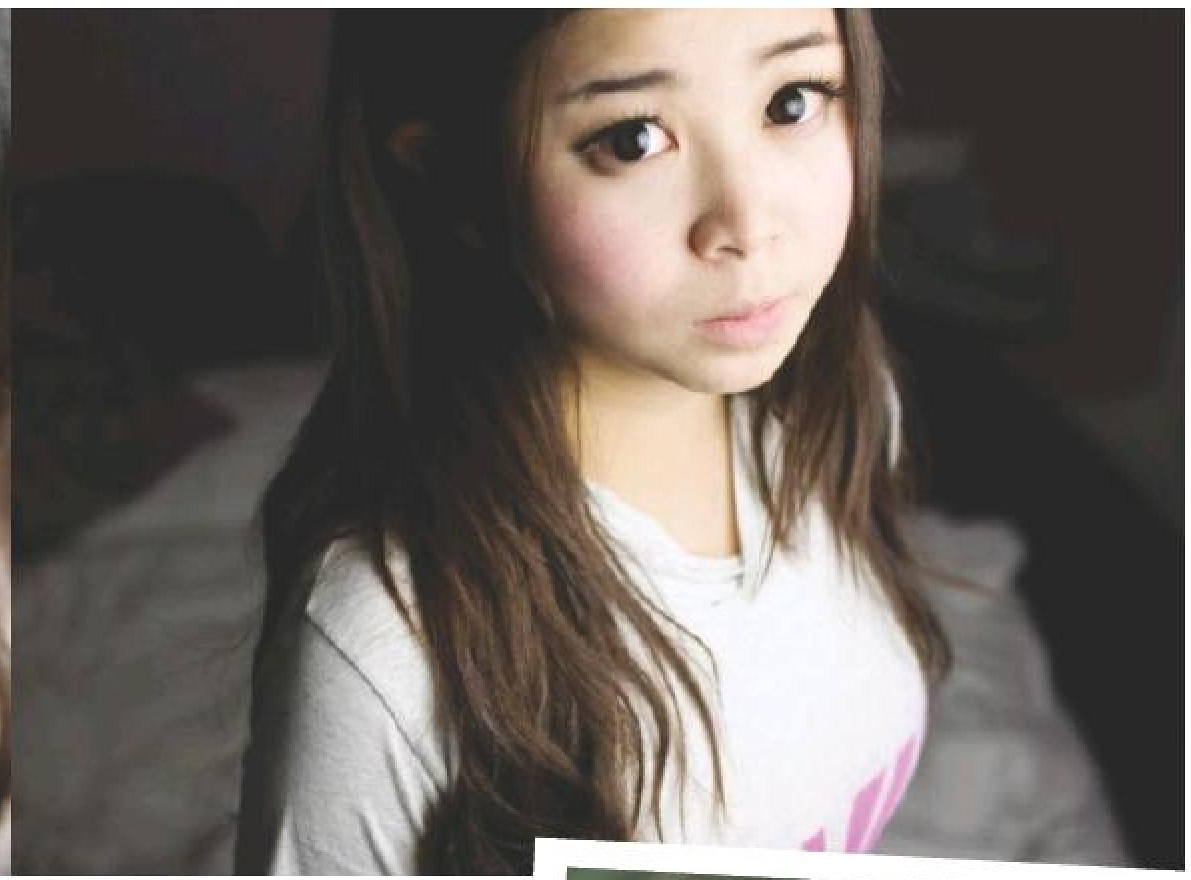


《自杀商店》改编自法国作家让·特磊的畅销小说，其中文版也有出版。故事讲述一家祖传10代的夫妻老婆店，贩卖各种能帮人自杀的工具，直到有一天热爱生命的小儿子成了他们最大的威胁。如果你从名字判断这是一部令人压抑的作品，那就错了，相反让·特磊的字里行间投射出生活的乐趣，黑色幽默能让人从头笑到尾——而当被搬到银幕之上，能否把握这种幽默的尺度便成了成败的关键。

影片的导演帕特利斯·勒孔特也是首次执导动画片，他此前拍摄过《理发师的情人》、《桥上的女孩》以及《火车上的男人》等文艺题材的作品。在勒孔特眼中，《自杀商店》根本没办法拍成真人片，只有动画才能将其黑色的幽默和想象力呈现在观众面前。他还为故事加入了歌舞元素，拍成了一部“歌舞喜剧片”，带着“玫瑰色眼镜”乐观地看待一切的小儿子与这个忧郁小镇上的人们形成了鲜明对比。《自杀商店》投入达到1200万欧元，这在欧洲电影中算是相当可观。为了拍摄这部影片，技术人员找到了一种在传统2D手绘画面上实现立体效果的途径，最终呈现效果类似于立体剪纸书。导演还强调，《自杀商店》从一开始就构思成一部3D电影，这与法国去年的《犹太长老的灵猫》等后期转制得来的“伪3D”影片有着本质的区别。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888





12月的逆袭！
不能淡定了！不能清纯了！小孽 中国第一游戏声优



姓名：余孽　昵称：小孽　生日：7月27日　网龄：5年　籍贯：浙江龙泉　身高：157cm　体重：50kg　血型：B　星座：狮子座
三围：91/68/88　鞋码：36　工作：电台主持人　职业：声优　现居：上海　特长：唱歌、书法、画画　爱好：吃东西、睡觉
毕业院校：中国美术学院动漫设计系　喜欢的游戏：鹿鼎记、完美国际，QQ幻想，魔力宝贝II

小孽是国内著名的游戏声优，因主持网游《鹿鼎记》有声新闻成为网游史上第一位女主播。现职业为上海Radio-Arts游戏电台主播，搜狐畅游《鹿鼎记》双儿角色配音及腾讯QQ炫舞官方特邀配音。 在多个语音平台担任美女主播工作和现场主持各种与游戏玩家互动的活动。多次接受知名媒体专题采访和受邀为各种不同类型的作品录制配音，如游戏角色配音、视频配音、演唱主题曲等。然而作为一名声优，小孽却在光棍节举办的活动中成为玩家最想约会的游戏美女，真可谓是"色艺俱佳"，今天就让我们带你走进她的内心，看看内涵的美女都是如何练成的……



这张就不解释了……








平时喜欢做些什么？

生活中的小孽就跟平常大家看到是一样，是个典型的宅女，不喜欢出门逛街，也不喜欢去太热闹的地方，比如酒吧夜店什么的。如果有钱有时间，我喜欢一个人背包去旅游，丰富眼界和阅历，让自己的人生更多彩。

个人爱好是什么？

COSPLAY是她从小到大的爱好，小孽COS过很多游戏角色，但这个爱好需要有经济基础来维持。小孽的动手能力不是很强所以也不会做很华丽的服装道具。所以私下出的COS其实比较少，平时会有相熟的摄影师找我拍一些是女仆、萝莉这种方便购买到服装的角色。其他的COS大多数都是有厂商找到我希望合作的。



喜欢什么游戏呢？

小孽应该属于老玩家了吧，和大多数女孩子一样，游戏画面对小孽来说是最重要的重要，比较喜欢画面鲜艳华丽，角色可爱漂亮的MMORPG游戏；其次会考虑是不是需要花太多钱和太多精力的。现在工作很忙，所以最近桌游玩的比较多，因为很方便，不像客户端游戏那么占用时间。




2012 年度经典游戏装备

编：x先生　美：咖啡

年度CUP 超微AMD A10-5700



2012年游戏CUP最热门的产品当属AMD的A10。它采用Socket FM2新构架。最大的特点是集成了HD 7660D芯片显卡。利用这块高性能的芯片融合显卡，A10可以的搭建出一个不需要独立显卡也能玩很多主流网络游戏的经济配置。HD7660 D的性能已经赶上了很多低端独立显卡的标准。如果你给这块CPU搭配上较好的内存，用它通吃现在的所有网游不成问题。如果想要升级，也可以购入一款经济的AMD显卡，组成双卡交火。优惠的价格更是让它成为节约成本的最佳选择。

作为一块CPU，A10有四个核心，基本频率3.4GHz，最高频率4.0GHz，最高支持1866DDR3内存。这个规格完全能满足日常工作和游戏数据计算的需要。

参考售价 899元



虽然只过了一年，但APU的性能已经大幅提升

年度提名：英特尔 酷睿i5 3450

英特尔的i5其实也是2012年度游戏电脑配置的绝对主力。它的绝佳性能和均衡配置可以用来支持几乎所有的游戏运算。特别适合搭配中高端的独立显卡，在那个价位上，它已经是性价比最高的选择。不过考虑到很多读者是追求性价比的学生族，所以它只能惜败在提名位置。



年度固态盘 英特尔固态硬盘330系列



用上固态硬盘，游戏载入秒读条的快感也是很爽的

固态硬盘在2012年的普及率大大提高。不仅是“超级本”概念中使用了大量的固态硬盘。越来越多的玩家也发现了使用固态盘的好处。英特尔固态硬盘 330 系列将 SATA 6Gb/秒的传输率引入英特尔固态硬盘家族中，对追求价廉物美，考虑升级台式机或笔记本电脑的发烧友来说是理想的选择。



盒装的固态硬盘配有支架等配件，既可以装笔记本里，也可以给台式机升级

英特尔固态硬盘 330 系列提供最受流行的容量（60GB、120GB 和 180GB），为各种不同的应用程序提高了整体系统性能和响应力。SATA 6Gb/秒接口的数据传输率是其前代 SATA 3Gb/秒 的两倍，使英特尔固态硬盘 330 系列能以高达 500MB/450MB秒闪电般的顺序读写速度，从容处理最苛刻的应用程序。如果你搭配适当的CPU与主板，还能用它和传统硬盘一起组成混合硬盘系统，拥有一套既快又大的存储空间。

英特尔固态硬盘 330 系列带有三年有限保修、支持 25 纳米多层单元（MLC）英特尔 NAND 闪存，并且经验证可在三年使用期内不出故障。如果是想给长辈升级一下电脑。买一块固态硬盘是一个不错的选择。显卡什么的他们也用不到，开机变快了他们都能看得出来。

参考售价 469-1199元

年度提名：三星830系列固态硬盘

三星的固态硬盘品质一直不错。830系列一样有着超高的读取速度，写入速度稍慢。做工性能和英特尔的同类产品相比是伯仲之间。它的优势是价格更为实惠。如果对品牌不讲究，也可用来替换。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

年度显卡 华硕Dragon HD7850游戏显卡



从熊猫人5.0开放以来，很多Wower们就一直期盼着可以全效爽玩，但熊猫人5.0对显卡要求的提升无疑给不少玩家泼了一盆冷水。7850的强悍性能完全驾驭熊猫人之谜。

作为一款中高端显卡，华硕Dragon HD7850无疑是其中的佼佼者，强悍的游戏性能、出色的品质把控以及贴心的售后服务都是这款优秀显卡为游戏玩家带来的。Dragon HD7850 2G版游戏显卡是世界第一游戏显卡厂商华硕最新推出的龙骑士系列首款显卡，其无论是核心效率还是整体功耗，无论是DirectCU II铜管直触散热技术还是智能超频软件GPU Tweak都将为玩家们带来高分辨率、高帧数的游戏画面。



显存方面，华硕 Dragon HD7850 2G采用了2048MB/256bit显存规格，默认频率达到了910/5000MHz的高水准，并且该显卡还能够在默认电压下突破1.2GHz大关，提供给玩家们超凡的性能提升体验。得益于最新工艺制程和新技术的辅助应用，显卡在高频满载的条件下仍能使功耗与发热控制得相当出色。

华硕 Dragon HD7850 2G显卡采用非公版PCB设计，基于28nm工艺制程、Pitcairn XT显示核心，拥有1024个流处理器单元，完美支持DirectX 11.1以及Eyefinity2.0多屏显示技术，支持第二代Avivo HD视频解码技术，支持升级后的ATI Powerplay自动节能技术，支持整合式HDMI音视频同步输出，还支持很受关注的最新PCI-E 3.0接口标准。

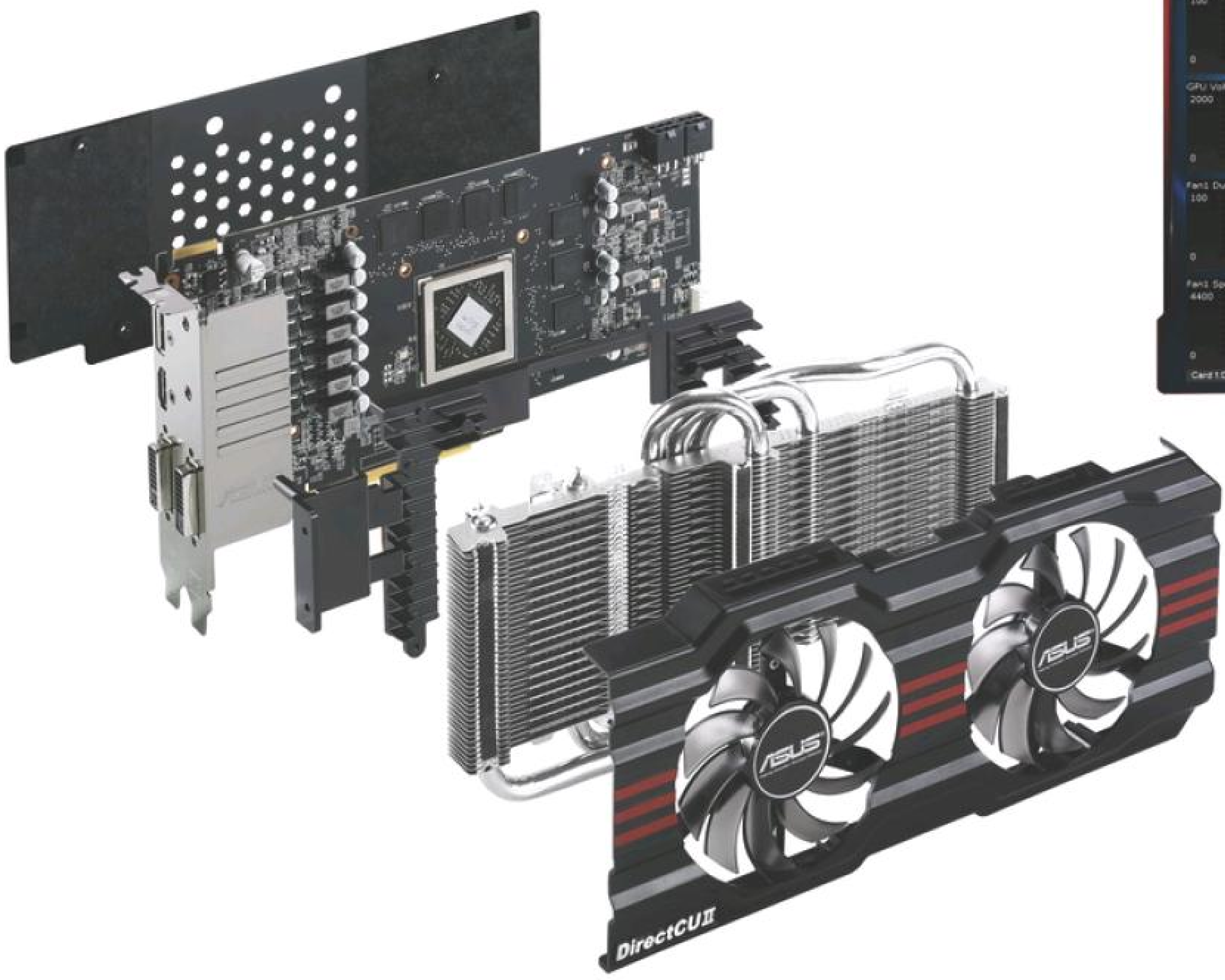
散热方面，华硕 Dragon HD7850 2G依旧采用了经典的DirectCU II散热器，纯铜热管可以直接与GPU芯片接触，达成极高的热量传导。双8cm防尘大尺寸风扇提供超大风量，带给显卡相比一般散热器高出20%的散热性。

华硕专为Dragon HD7850量身打造了智能超频软件GPU Tweak，该软件提供了快速调节显卡各项性能参数的功能，GPU Tweak软件甚至支持显卡在进行CrossFireX四卡交火的情况下进行参数调节，包括GPU核心频率、电压同步控制和2D/3D显示模式的切换等。另外进行3D测试时使用的超频模式也是一大亮点，这个模式可以提供给用户在极限超频情境下更精准的调校体验，帮助玩家获得更高的超频成绩。同时经过华硕的进一步研发，使该版本超频GPU Tweak更加适合Dragon HD7850，无论是从超频能力或是从显卡的稳定性一定都不会令您失望！在一些评测当中该卡可以在GPU Tweak的支持下轻松超频1.2GHz，是款可玩性非常高的显卡，值得关注。

参考售价 1899元







年度提名：华硕GTX660 DiretCU II

新结构的N卡。低功耗、高性能，做工非常精致。可惜目前价格稍微偏高，手头紧张的同学不适合购买。



年度耳麦 飞利浦游戏耳麦SHG8200

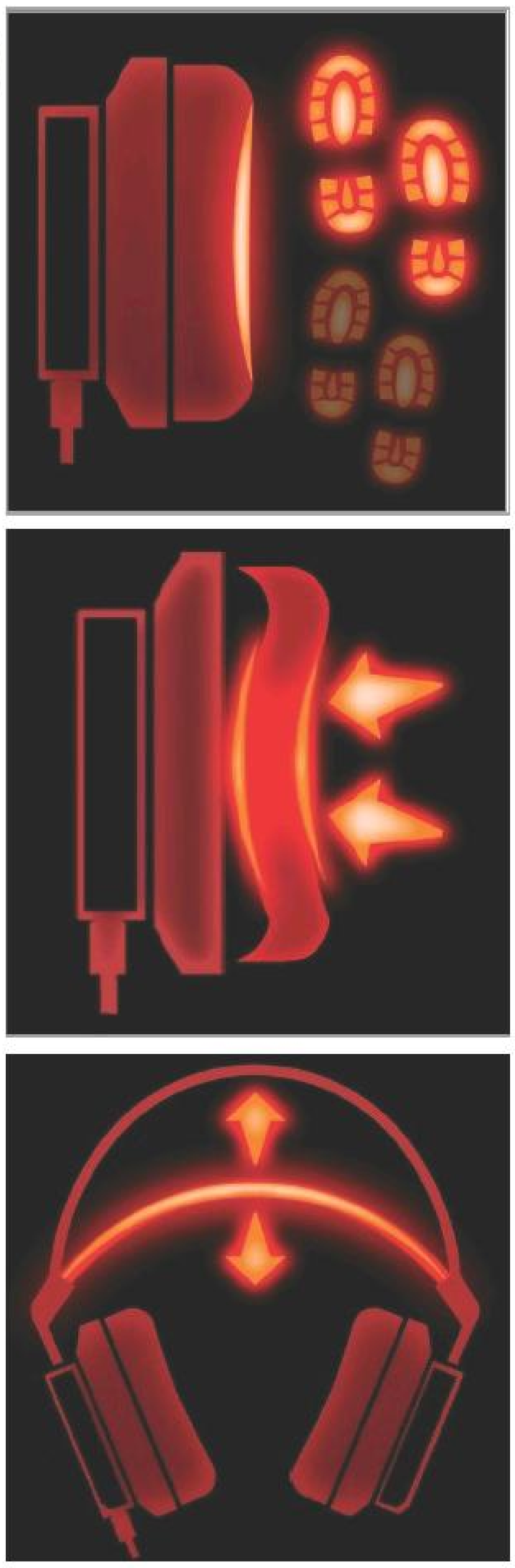




飞利浦游戏耳麦SHG8200带有USB声卡，也许有玩家会迷惑不解，PC上已经有了声卡，那耳麦上自带一个，是否有重复之嫌？其实不然，游戏中的声场与音乐会是不大一样的。首先，前者的声场更宽，毕竟战场比音乐厅大多了。在频率响应上，游戏耳麦因为体现的多为“噪音”（诸如爆炸、子弹掠空等，与规律振动的乐音有很大差别），因此在声卡的调校上，游戏耳麦与通用型耳麦相去甚远。SHG采用自带的USB声卡，其意义也就在于此。这款耳麦上的USB声卡，相当于把飞利浦的顶级音响工程师的经验都打包送到了玩家的耳旁。

当然，除了音响效果外，麦克也是游戏耳麦上容易被人忽视，但很重要的关键部分。在激战之时，队友之间的联络或许是成败的关键。麦克风的好坏也离不开USB声卡，如果仅凭PC上的AC97，其沟通质量或许可以用小灵通与GSM相比较。

这款产品的耳机扬声器部分都采用了包耳式耳罩，内侧为红色网纹尼龙布包裹海绵，利于声音的透过。外圈为人造皮革材质，其上布满了小孔利于透气。在使用的时候，能够将玩家的耳朵容纳在内，所以不会令耳廓受到挤压。再加上开放式声场设计，对耳膜和咽鼓管的压力也很小，即使玩家奋战数个小时，也不会有过热或者过闷的感觉。还有一点需要指出，这款游戏耳麦的线缆都比较长。如果玩家进入状态后，有大幅度的身体动作，也不会觉得被束缚。



SHG8200的头架为浮动式设计，主要支架为两根弹性适中的粗钢丝，还有自适应头带





SHG8200的参数看着就感觉高档。耳麦单元频率响应20-22000赫兹，阻抗28欧姆，灵敏度：100dB。麦克风频率响应：100-10000赫兹，阻抗2.2k欧姆，灵敏度-40分贝。要知道，在FPS相关的电子竞技游戏中（比如《穿越火线》《战地online》《CSonline》等系列），听音辨位是重中之重，普通耳机只需要辨别是枪声传来的方向，远近就可以了，但在比赛中，选手更需要分辨对方人数的多少、枪支的种类、枪声的具体方位和准确的实际距离，有时甚至还加入脚步声、对话指挥声、环境音效等影响，这主导了整场比赛胜负的关键。因此，耳机需要营造一个极其细致的三维声场，SHG8200拥有的飞利浦SRS音效功能就很好的满足了这些比赛需求。

这种SRS（声音还原系统）是最具代表性的3D立体声技术，通过还原那些通常在声音回放过程中丢失的中高频空间信息来加强声场的宽度和和深度，带来身临其境的环绕声感受以及完整的游戏体验。玩家可以通过SRS音效清晰的辨认敌人是从左边出现，还是在右边隐藏。炮弹到底是前方爆炸，还是让后方起火。也可以让玩家感知战友的位置，从而更好的配合。这种技术让对着电脑屏幕玩家拥有了360度视野，绝对的游戏利器。编辑部里像阿汤叔，这样的骨灰级FPS玩家也正在使用这款耳机哦！

参考售价 699元

年度提名：飞利浦SHG7980游戏耳机



上面同门师兄USB声卡不可拆装的简版。参数稍低的SHG7980，其音效、舒适度、外观等方面与同类产品相比，都属精品。如果说SHG8200是专业级的大杀器，SHG7980就是日常版的利器。200多的价格也比较适合学生族。

年度键鼠 罗技G100游戏键鼠套

虽然是去年年底上市的键鼠套。但这款罗技G100键鼠套装依然是2012年的大热门。

罗技G100套装主要针对入门级游戏玩家设计。为玩家提供舒适可靠的游戏体验。它的鼠标最高dpi可达到2500——如果你不使用三屏连接那种超大显示器，这个灵敏度已经基本够用。鼠标造型也是久经考验的传统外观，脚贴顺滑、重量轻平时用用很适合。

套装搭配的键盘手感轻巧，键程适中，加上可拆卸式的手托设计，让玩家长时间使用也可保持一定的舒适度。而且在做工上也对得起罗技的招牌，不会有突然卡键这种掉链子的事情出来。WASD四个游戏按键以及方向键设计为蓝灰色键帽，可以让玩家在游戏时快速分辨识别。键盘采用火山口式设计，键程长约4毫米，手感绵软，弹回迅速。





鼠标滚轮后面的按钮让您可以自由切换三种不同dpi，瞬间从像素级精准瞄准切换到超快速掌控模式。无需中断游戏。

老牌厂商罗技严守高标准的设计质量，按键点击频率1000万次，脚底移动测试25万米，坚固耐用。

参考售价 199元



年度提名：狼蛛弑魂+裁决

狼蛛的这套鼠标和键盘外观上绝对达到一线顶级游戏外设的样子，而它的价格又非常求亲民。鼠标支持多档dpi自调，双模式自由切换和一键双击。键盘的触感松软，键程较短，久玩不累。虽然材质用料和技术规格一般般，但也对得起那个价格。如果你是一个“颜控”，平时对游戏操作要求并不高，而是想追求外表的华丽，不妨买来乐一乐。

年度音箱 漫步者R201T12 2.1声道音箱



漫步者的R201系列音箱创下了多个销售记录。它的06款和08款都是保有量相当高的电脑音箱常青树。在今年，漫步者也推出了12版的新型号。

R201T12采用超大5寸泡沫边纸盆的低音单元，加之硕大的磁钢，声学结构也随之升级。从专业角度看，双曲面加厚加长型的倒相管配合曲面扩散式设计，能最大程度的消减风噪，提升音质，保证低频强劲有力。

除了强劲的低频效果，R201T12在低音箱箱体上采用E0级环保中密度板打造，既环保又能有效杜绝箱体的不良谐振和箱音。而采用的优质2.75英寸泡沫边纸盆中高音单元，使高音亮丽，中音甜美。

总体而言，这款机箱是普通玩家的经济之选。它并不奢华，但能满足日常的基本需求，游戏中的音乐、音效或者强力的爆炸声都能表现出色。

在整体造型上，R201T12虽继承了方方正正的血统，但在外观的修饰上又有明显改变。大口径哑光的倒相管面板，与高光的倒相管紧密的衔接在一起，为箱体注入一抹突出的亮色。



为降低声音对桌面反射，保证更佳的近声场聆听效果，R201T12令卫星音箱配合一体化前障板底座，形成了一个小仰角，更符合实际使用的最佳角度，同时也能降低声波在桌面的反射干扰，令音质更干净清澈。

年度提名：飞利浦SPA7380游戏音箱

飞利浦在音箱方面使用了他家的SPD独门低音净化技术，玩游戏的时候可以避免突然出现的背景巨响给其他声音细节带来干扰。这款机箱的外观也相当时尚，是游戏玩家值得考虑的选择。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

年度一体机

戴尔XPS One 2710



超高清一体机是它的宣传卖点，适合Win 8则是另一个

电脑的形态这些年一直在变。一体机也是近年来大热的终端设备。常见的一体机是用于客厅的家庭电脑，但这台戴尔XPS One则是够格畅玩游戏的强力配置。

这台电脑看起来像是一个显示器，其实它内部采用i7-3770s处理器（3.1GHz-3.9GHz），16G内存。2TB硬盘+32GB固态硬盘。显卡使用GT 640M。显示器是一个27寸的2560*1440高清触控屏。作为家庭娱乐中心的一体式电脑，XPS One游戏功能也相当强大。这般牛哔配置在一般特效下玩常见的网络游戏不会有太大问题。不过如果想玩大型3D游戏，或者显卡杀手级别的单机神作可能还有点吃力，毕竟显示器的分辨率太高了。

另外值得一提，这货的操作系统是Windows 8.所以它可以算是面向未来的下一代娱乐终端。

参考售价 14999-18999元



扭来扭去的一体机最好玩了

年度提名：

联想IdeaCentre B545疾速型

联想的IdeaCentre电脑有B3、B5、B7三个分类，其中的B5系列使用APU A10配合独立显卡的那款可以说是游戏性能较高的配置。在价格上也不像戴尔的那款27寸那么夸张。如果是打算用一体电脑玩游戏的朋友，可以考虑一下。



年度显示器

三星23B550V显示器

电脑的显示器已经是相当成熟的产品。除了某些专门用于作图的大型显示器，一般游戏用到的显示器型号互相之间的差距也不是很大。三星的显示器内外兼修、性能和价格平衡方面都做得非常讨巧。

最值得留意的就是这款23B550V显示器。它带有MHL移动智联功能，可以把智能手机产品链接到大屏幕上，在显示器上看手机里的内容（主要是一些新型安卓手机，例如三星自家的G系列）。震撼的高清电影或者动感十足的游戏画面都能从大屏幕上看到。同时这个接口还能为手机充电。所以说除了传统的电脑游戏之外，这款显示器同时也是手机游戏玩家可以考虑的宝物。

另外这款显示器还有内置的立体声扬声器。如果你对电脑声音没什么特别的要求，也可以省下一笔音箱的钱（或者配合耳机）。显示器搭载的双HDMI高端接口还能让它有足够的拓展性，给除了电脑主机外的其他设备留下链接空间。





年度提名：

三星S22B360V显示器

和上面那款显示器一样，有着MHL与智能手机一线直连功能。简化了音箱，价格更便宜。屏幕实际尺寸为21.5英寸，1920*1080分辨率下看字可能会感觉小。适合另买音箱，眼神较好的玩家购买。



年度游戏本

Alienware M17X游戏笔记本



笔记本电脑玩游戏的人越来越多了。专为游戏打造的笔记本电脑中，Alienware始终名头当当响的品牌。其实这个型号的笔记本配置并非固定，大多数的配件都可以根据用户需求定制改变。例如对机器的性能和散热较为偏爱的玩家，可以选择M18X的大机器；对便携性要求较高的玩家可以选择M14X的小仪器。如果是折中考虑，就推荐M17X。M17X的子分类下也有“标准配置”，“高性价比”和“高端配置”可以自由挑选。其中最新的高性价比配置采用AMD HD7970M移动显卡，配合16G 1600MHz的内存和i7-3740QM处理器，已经有超越部分台式机的性能资本。

“外星人”电脑虽然价格昂贵，但是无论工程设计还是配置用料都是最顶尖的水准。外观上也是完全能秀出自己的独特品味。如果您是一位的高富帅，买一台Alienware笔记本真是不错的选择。

参考售价 16999元-24999元



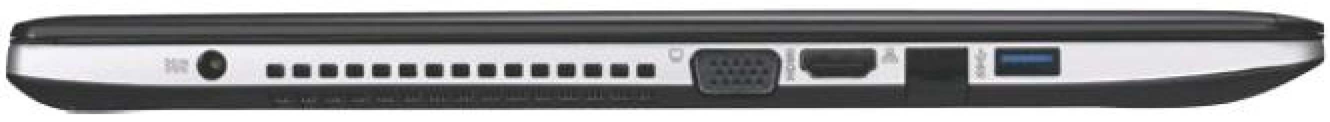
年度提名：微星GT60 ONC-251cn笔记本

微星的这款游戏笔记本采用移动显卡之王GTX680M，搭配4G显存。680M在单显卡平台水准上基本可以笑傲群雄。这台电脑价格虽然夸张，但是没外星人那么变态，高端游戏型笔记本中也算是一个优质选择。



年度超级本

华硕S56CM 超级本





接口齐全，网卡设计内敛，既轻薄又实用

超级本也是2012年的一大热门产品。这种新型的笔记本电脑以“快速唤醒”和超级轻便著称。仔细挖掘一下，其中也有几款是可以用来跑游戏的玩货。例如华硕的S 56CM系列。

这个15.6英寸的超级本采用i5-3317U的芯片，4G 1600内存。24GBSSD+500GBHDD混合硬盘，显卡则是NV的635M，独立2GB显存。这样的配置全部融会到21毫米的超薄机身内，重量约2.3公斤，在超级本中不能算轻便，但用来玩一些普通的游戏是没有什么问题的。

超级本对于散热的要求相当高，华硕独家的ICE COOL技术保证了它超级本的散热性能。华硕参考20余年的主板设计经验，从主板等原件层次上重新设计优化，并搭配高效散热模块，迅速排热保持凉爽。综合这些考虑，买超级本还想打游戏的玩家可以留意它。

参考售价 5300元

年度提名：戴尔灵越14z超级本

同样有着21毫米超薄机身，精致便携，配备的显卡是HD 7570M，性能虽然不强，但也能在调低配置后畅玩一些经典的游戏。弱点是屏幕稍微显小，效果一般。



12月

本月座右铭：都世界末日了，要啥座右铭！

PCGG“疾”者：请问小哥世界末日你准备做什么？

街边的旺财：汪汪汪！

矮穷挫丑脏型宅男：（抠鼻屎）拯救世界……

知名导演：赶不上贺岁档了！

Diao丝：上班，玩WOW

白富美：花光身边男人所有的钱！

知名演员：末日吗？对！这个，嗯，对，这个不好说哦。对！

知名歌手：哦哟，这个不错！

知名打假人士：末日？怎么自证？怎么证明末日是真的？你才秃头！

知名作家：末日的情怀，流露出那一点点淡淡的忧伤，就像午后的咖啡，涩涩的。

知名编辑：都末日了，还问我要稿费！

知名富商：今年西藏房产市场会大有前景！

无名大众：老天终于给大家一个公平的机会！

末日啦！该干嘛干嘛去

美：咖啡

高富帅：末日？哥有船票。

幼儿园小朋友：ssss…我还没和美美表白

玩家交流

编辑部的故事年度版

阿宅


末日的景象总是凄凉中带一点希望

这一年，阿宅依旧木有脱光。被众人扣上高帅富的帽子，实在不科学，明明连妹子都木有……

(>_<。)～ 自认为还比较文艺的阿宅虽然常常以屌丝自嘲，但是还算比较文艺的阿宅深知自己与真·屌丝之间的 差距，从而体会到了不上不下、不伦不类的那种犹如蝙蝠的尴尬_(:з」∠)_ 地球毁灭了妹子再多也都是浮云，世界末日就要来到就要来到就要来到！

这一年，阿宅从有实力冲击排位2000分的高手沦为了新区开小号企图殴打小朋友还会输的菜鸟。这都是拜电攻的众坑爹队友所赐——不插眼、不拆眼、抢英雄、送人头、抢小兵、卖队友、只杀人、不管塔……这难道就是天坑么_(:з」∠)_世界末日赶快来到快赶快来到赶快来到！

这一年，阿宅终于等来了期待了10年的暗黑3。但是痛苦随之而来——各种ERROR、BT的精英怪、坑爹的掉宝率、看似不错的调整、不稳定的服务器、徒劳无功的刷图，痛苦太多收获太少是对游戏最 客观的评价，10年等待换来了无尽的痛苦_(:з」∠)_ 世界末日终会来到终会来到终会来到！

这一年，阿宅最重要的是有幸成为电攻的一员，原来人可以离梦想那么的近。尽管活着总会遇到各式各样的痛苦，但电攻给阿宅带来的全是快乐。世界末日不要来到不要来到不要来到！

阿汤叔


听说南非盛产钻石，如果捡到一粒鸵鸟蛋那么大的钻石说不定就买下英雄联盟所有英雄所有皮肤了吧

国庆节前夜，电攻前任小编Windy邀请编辑部众朋友一起开告别PARTY，这丫的第二天就要移民去南非了，你说什么地方不能去，偏要去南非这鸟不拉屎的地方，连个网吧都没有……SO……他决定邀请我们今天通宵做游戏最后的疯狂。美其名曰派对，其实也就是路边摊吃顿炒面（他的抠门是编辑部出名的），再找个网吧撸几盘《英雄联盟》（LOL），最后连网吧都没找到空位，只能回到编辑部玩自己的电脑……阿汤叔、SKY、肥龙、X先生加上Windy正好组成五黑战队，一口气玩了个通宵，由于等级太低，英雄不多，我们几乎把所有能用的免费英雄都用了一圈，最后输得不行了，还把所有大区的小号都建了一遍去欺负新手……就这样一直High到第二天对面小区广播里播放《我爱你中国》，Windy这小子突然从电脑前蹦起来，面色惨淡、双目无神，颤颤巍巍地吐出一句：“完蛋了……忘了今天上午要赶飞机……”哎！这足以成就编辑部年度乐极生悲人物，真可谓：小“撸”怡情，大“撸”伤身，强“撸”灰飞烟灭啊……

X先生

要说2012年X先生的际遇那可是相当的平凡。

这一年，他既没有发大财，也没有生大病。偶尔能见到称得上“生命之光，欲念之火”的东西也不过就是一款崭新的游戏而已。

年轻的时候X先生会憧憬“这个世界上肯定有另一个我，做着我不敢做的事，过着我想过的生活。”但是到现在，他开始怀疑根本没有这样的人。X先生目前就正在做着他曾经不敢做的事，过着他想过的生活。因为他发现清理杂碎的事，到头来还是要亲自去做的。

屌丝的日常生活，不过就是搬砖头，但这砖头终究是用来砌墙还是用来推墙不需要纠结，终有一天墙会不再有意义，就像人类有了火和衣服，身上毛的多少就不再是御寒的关键。总有一天都会尘归尘，泥归泥。差距只不过是迟早的事情。

每次开始玩一个新游戏，在安装的时候总是会很期待，进入游戏的世界，看什么都觉得新奇有意思。但是也就是这像青春一般的短暂的时光让人愉快而已。因为在这游戏的前期，就已经注定会有一个结局，存盘点以后的分支剧情总会越来越少。

时间在不停的旋转，所有的人都将会死。至高的死神啊，唯有你是公平，唯有你是正义。感谢你的仁慈，因为有死的赐福，我们才能摆脱那些腐朽。在您迈来的脚步下，凡人所做的一切都是微不足道的。但是，还活着，只有这一瞬间的短暂的美丽，也不错。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

小P羊



可能是受到末日大片《2012》的影响，即使表面上装着很淡定，时常摆出一副心如止水，波澜不惊模样的P羊，也总在暗暗关注着今年会有什么变化。到了此时此刻，有关玛雅文化的各种奇谈怪论应该、或许该被当成故事来看了，也许到了新年元旦的时候，还能和读书时的1999年一样，再次看到一群人在户外守夜，大肆欢庆又一个史诗级末日预言被证明为流言。一想到这个，P羊就生出一股拿起锅铲作敲锣打鼓状的骚动心情，谁让成为流言终结者是吾辈乐此不疲的事业啊？其实今年还有很多大事发生的，近在眼前的事情就有美国总统换届选举，以及我们国家的政府班子换届（包括台湾地区），当然，缺乏政治细胞的P羊对于这样的大事主要还是抱着看热闹的态度。要思考什么的话，还是去思考游戏吧！谈到游戏，这个2012年让我有点无地自容，因为影响某羊最深的东西，不是我最喜欢的僵尸游戏大作，而是一直被我诅咒着“去死”的暴雪，《暗黑破坏神3》和《魔兽世界》最新版本熊猫人占据了P羊这一年最久的游戏时间。这两款游戏称得上是暴雪2012年的大作，但不得不说的是，它们的坑爹指数真的不相伯仲。天知道有多少人和P羊一样一边喊着坑爹，一边诅咒着暴雪去死的玩家依然奋斗不止。也许就跟对待末日传闻的态度一样，去证实一件事情纯属坑爹，再同别人吹嘘自己的爬坑史会让人产生一种莫名其妙的成就感。嘿！2012，跳个成就给我吧！

小i



珍爱生命，拒绝“中国式过马路”

最近兴起一种说法：中国式过马路，即“凑够一撮人就可以走了，和红绿灯无关。”这是事实，也是这个十三亿人口大国最坑人的国情。譬如，小i就是它的受害者。当小i骑着自行车来到十字路口时，被迎面而来的人群猛地撞飞到天上，连人带车在空中进行了三百六十度的前空翻加后空翻外加自由两周转体后头部落地，人车俱焚……好吧，我承认这个故事有夸张的成分，但是接下来的半个月里小i只能拖着绑石膏的右腿在编辑部“爬行”这点却是事实。

读编往来

广西 秦某

来信内容：阿宅当过兵的，我想想他打听一下特种兵的着手条件、时间、方式、地点，能说多少是多少。


这事不细说，如果告诉了你太多秘密，那就不得不干掉你。

阿宅：天朝特种兵是人类高度进化和身体训练到最终的代表。这些勇敢的男人和女人具有不可思议的潜能，它们由天朝朝廷收养，从婴儿时期就开始了严格的训练。特种兵的制服结合了最新的个人隐形技术和一套复杂的传感器，它们可以用来配合在前线进行核武器攻击。特工的C-10步枪使用一种特殊的子弹，可以有效地让敌人的车辆和人员失去作用或者消灭敌人。要记住：所有在天朝管辖内的人员都必须在出生后的九个月内向县衙登记作为预备役特工！童鞋你已经晚了……

广东镇江 秦某

来信内容：我的手机是被白的Nokia 1280，所以可以推荐什么使用的应用软件给我倒不错。





X：只要功夫深，诺基亚黑白机一样可以玩出风格，玩出水准。

阿宅：已经有了可以汇天灭地的强力武器，你还想怎么样？

山东德州 王某

来信内容：我买了一个《当李晓峰成为SKY》，盖哥的故事不仅富有传奇性，更有立志的功效。看得出来，职业玩家并不是我们想像中的那么好，不仅可以玩游戏还可以赚钱。他们的苦是在背后，他们十年的苦才能换得一天的甜啊！呃……我其实还有个小疑问，为什么改革我拿了那么长时间的游戏，眼睛却一点儿都不近视呢……我才18就5、6百度了……难道是基因的关系？


看看这山水，沾染一下灵气，放松一下心情，身体也就健康了。

阿汤叔：俗话说三分靠天赋，七分靠天命啊。咦，不对那不是全都靠先天的了……大概。同学们如果觉得打电脑眼睛累了，那就果断关机休息，千万不要揉眼睛。特别是摸过公用鼠标键盘的手，那上面可都是细菌。保护视力就是注意用眼卫生。电脑不要玩太久，看屏幕时间长了看看外面的蓝天白云。不要摊在床上看书看手机。另外一般认为多吃胡萝卜、多吃水果、枸杞子泡茶什么的也有帮助。

目录热门游戏猜猜看答案

1、使命召唤；2、暴力辛迪加；3、质量效应；4、幽灵行动：未来战士；5、耻辱；6、无主之地；7、刺客信条：兄弟会；8、光晕；9、古墓丽影

上海 罗某某

来信内容：我算日子，快要到圣诞节了，今年圣诞终于不再孤单。求推荐能和妹子一起玩的游戏。看似正经实则带有调戏内涵的最好。你们懂的。

X：你要想把妹呢，总是想着电脑上的虚拟游戏是远远不够的啊。还是要和妹子有现实世界的互动。比如说圣诞节就很适合做一些，两人互相藏礼物的游戏。挑一个人不多不少的地方，比如说图书馆，或者某个大型的商场，然后你把一个宝物藏在其中。让她去寻找。这个游戏不光是可以两个人玩，还可以叫上一些朋友一起玩，最适合让你在众人之中显出组织能力，还有推理能力等等。（话说我是不是太正经了？圣诞节玩的花样居然这么纯洁。）

小P羊：藏宝游戏不错，就是事先一定要藏好宝物。千万别放在太过明显的地方，万一被不相关的人拿走了，那就悲剧了。

上海 C某

来信内容：问你们个问题，知道10年前左右的时候小霸王那款很火的能插卡的“学习机”是什么型号的吗？就一个键盘上面能插卡，然后连电视的，最近有点怀念想买个来玩，但是看到好多其他型号的。

X：这个东西哦。好像改朝换代过很多次了。因为技术不是很复杂，现在有很多复刻版和仿制品。你想要的是完全原版的收藏品呢？还是重温一下那些老游戏？如果要收藏品的话，可能比较贵，去淘宝搜一下应该还有存货。但是曾经的老卡带已经很难找到了。这种卡带保存环境要求较高。我有个朋友存了好多老卡，但时间一久就不能玩了。如果只是想玩玩游戏的话。电脑上的红白机模拟器就可以模拟大多数的平机游戏。小霸王学习机的游戏功能本质上就是红白机，上面都有模拟。

你所不知道的编辑部隐藏故事

这不是鬼故事，但是有点惊悚

BOO!

这不是冷笑话，但是没有节操

这不是穿越剧，但是相当梦幻

2012编辑部腰围增长最明显的是X先生。他眼看着自己的肚子上多了一圈肉，曾经的裤子都不能再穿了。

2012年编辑部最流行歌曲是《婶婶的脑海里》，盘踞在办公室上空的时间长达四个月。期间完全掩盖住了众人敲打键盘的声音。它被广泛地用于日常生活的各个方面。午休放松可以听、调节LOL激烈战斗的心情可以听、手机铃声可以用，甚至还可以用来掩护从洗手间里传出来的令人尴尬的自然的呼唤声。

2012编辑部腹肌最明显的是阿宅。因为他常常为大家抗大桶的纯净水换水。

排在《婶婶脑海》之后的最受欢迎的手机提示音是：“圣光啊！”最多同时有4部手机使用这铃声。偶尔会出现此起彼伏的圣光普照。当然也会导致难以区分是谁的手机来电的困境。

2012年编辑部体重爆瘦的人是哈秋，因为她的宝宝降生了。

大家都知道，编辑部外的篮球场旁边就是停车场。一年来胆敢停放在那里的车辆经常会出现挡风玻璃碎裂或者后视镜掉落等等DEBUFF。截至目前，还没有任何组织和个人对此事宣布负责。

虽然编辑部副本里已经不再刷新“老鼠”怪，但还是会频繁刷新“小强”怪。偶尔还有“蜈蚣”、“蜘蛛”、“放屁虫”以及其他一些难以辨认的野生动物出现。众人都表示这是2012末日前预兆。

对编辑部年度最喜爱午餐的议题，众人没有达成一致意见。

经过群众热烈的讨论和激烈的辩论，选出了编辑部年度最讨厌食物是“马路对面711便当之番茄炒蛋”。放了太多的油，番茄没有洗干净，鸡蛋带壳都是它被扣分的依据。

某次中华民族传统佳节的时候，隔壁的公司设下大红台子，祈求财源广进，生意兴隆，并对着编辑部的大门开始膜拜。众人很愉快的接受了这项让人受宠若惊的礼遇。

编辑部的办公室里杵着两台大功率的空调。其中一台只能制冷，另一台只能吹热风。除了神经大条的同事和特别顽固的同事，其他小编经常会随着季节变化在编辑部里微微迁徙。

购买福利彩票的习惯曾经一度很流行，但最高奖项才200，大家渐渐的也就看得淡了。

今年编辑部杀死了18盆植物。其中包括1盆仙人掌和2缸绿萝。

G1冠军联赛圆满落幕 巅峰线下赛事回顾

由17173主办的G-1冠军联赛于11月17、18日在福州进行线下巅峰对决。本届G-1冠军联赛作为中国首个DOTA2电竞赛事，在全世界范围内吸引了众多顶级战队参与。大赛总奖金达33万人民币，亦创下了中国DotA比赛奖金的新纪录。经过两天的激烈角逐，最终冠军由老牌战队LGD获得，DK和Orange则分获亚季军。冠军争夺之战酣畅淋漓，现场和线上观众看得意犹未尽。让我们共同回顾这两天精彩激烈的鏖战吧！



更多17173第四届G-1游戏竞技冠军联赛精彩视频请访问：http://g1.17173.com

四强半决赛之A组爆冷

（第一场）iG无解肥的DP被小八蝙蝠强行秒杀，iG迅速溃败，交掉了五人性命连同不朽盾，双方的经验和金钱差距进一步扩大。不久后，在iG外塔的攻防中，八导如法炮制，再次跳大集火Zhou神，LGD势如破竹。

（第二场）Xiao8的夜魔在对方半场如入无人之境，18分钟完成超神，全面压制了对方的经验和经济。另一面Sylar在装备上实现了碾压的优势，在多次遭遇战中都将对手团灭，iG无奈打出GG。



第17分钟出了血精石的死亡先知（DP）果断不好惹



中场休息IG战队聚齐讨论，事情严重了

四强半决赛之B组亮点



三冰打完比赛后仍然带着笑脸，和雅蠛蝶互相笑了笑：“我们GG了”

（第一场）在外塔的团战中，Orange打出完美大招配合，DK主力全部阵亡但悉数买活回到战场反打。拿下中路高地，在进攻上路高地时再次击杀虚空，Orange打出GG。

（第二场）比赛胜负手发生在肉山处，双方开5同时遭遇，虚空假面果断跳大，秒掉Orange两名选手。在高地战中，通过推推棒秒羊集火了Yamateh的CK，Orange两路被破。

季军竞技赛之黑马逆袭

Orange三核逐渐成形，德鲁伊在辉耀振奋之后率先拔掉了iG一座高地塔，在经济和经验上都有了巨大的优势。一次野外遭遇中，Zhou神的Lunar在BKB下放大带领团队反扑了一波，暂时搬回一城。iG在Zhou神装备了蝴蝶分身后主动冲击对方高地，凭借Lunar熊猫和猛犸的大招强行拆掉了中路兵营，直接进入拆王座节奏。Orange打出GG，双方回到同一起跑线。Orange凭借双头龙的持续爆发和谜团控制，黑鸟完成三杀将iG团灭。此后的对战中，黑鸟的输出已经无法阻止，IG一触即溃，在巨大的劣势前无奈打出GG。



赛前橘子各种讨论

冠军争霸赛之王者归来

LGD凭借大招的完美配合取得了人头优势。在肉山一役中，DK谜团大招效果不佳，被LGD团灭，Sylar的lunar装备领先全场并收下肉山，兽王也做出龙心，强势推向高地。Burning反抢了肉山盾，先知也趁机偷下对方的上路高地。LGD孤注一掷，在中路向DK发起总共，凭借Yao半人马的最后强控完成了对DK的团灭击杀，直取中路高地和冰封王座，DK打出GG。

在颁奖典礼上，17173总经理赵佳女士为冠军战队LGD颁发奖杯及奖牌，并激动的表示：“我非常感谢到场的所有选手，因为他们给我们上演了很好的一出励志剧，谁说游戏不可以有梦想。我也希望，在未来，大家更多的来参与我们17173的比赛，我们也会引进更多的竞技游戏，为大家提供这样一个交流方式。在未来，我希望，现在正在看直播的你，或者关注我们比赛的你，也能成为虚拟世界的王者！”

17173第四届G-1游戏竞技冠军联赛经已落幕，大快人心的赛事依然为人津津乐道。让我们共同期待优秀的战队在下一届17173·G-1冠军联赛的舞台上夺得属于他们的荣耀！



17173总经理赵佳女士为冠军战队LGD颁奖



冠军战队LGD

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

虚幻引擎下的寻龙 尖端引擎技术运用

上午11点，会议正式开始。《寻龙》制作人首先通过一段简短的视频向与会人员演示虚幻引擎最新技术在游戏中的运用情况。在演示过程中，制作人向大家介绍：“《寻龙》不仅使用了“ZBRUSH高精度模型”、“实时光影动态材质”等虚幻引擎3最新技术，还前瞻性添加了例如“3S次表面散射材质”等全新技术。而后者，将会是虚幻引擎4的重要革新技术之一。



《寻龙》运用虚幻引擎呈现电影级游戏效果



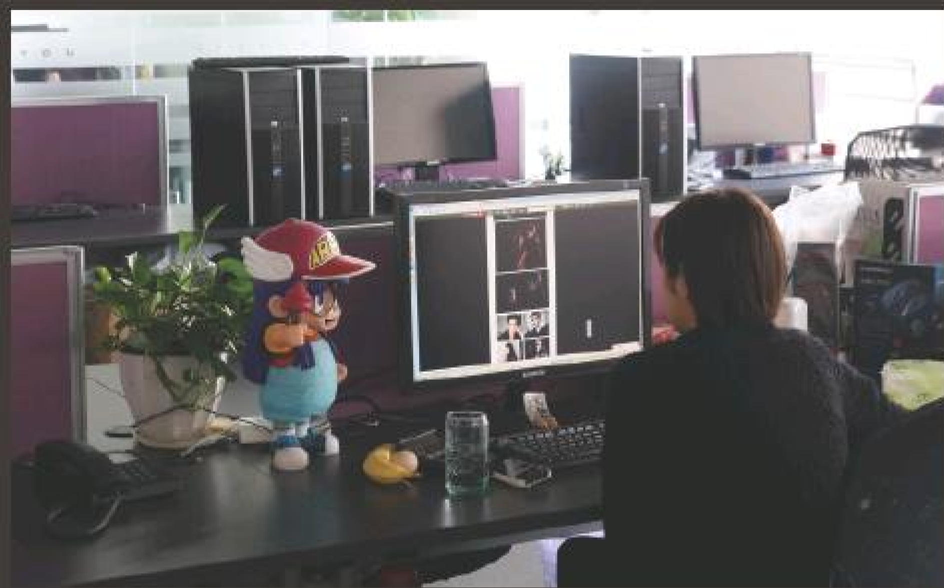
玩家可在《寻龙》中任意幻化可爱或威猛形象

随后，制作人向各大媒体实际演示了《寻龙》的整个游戏过程，并对游戏玩法、游戏特色进行了详细的介绍。着重描述了游戏的幻化系统、立体城战、战车攻防、个性主城。游戏领先的画面技术与玩法得到了与会媒体与业界人士的一致认可。演示完毕后。会议来到了提问环节，记者们提出的问题包括对于虚幻引擎4未来发展趋势、寻龙与其他城战游戏的区别之处、如何吸引非RPG游戏用户、开测时间等等。

对于这些，制作人侃侃而谈。他非常看好虚幻引擎4的未来前景，针对游戏的差异化问题，他表示“《寻龙》将于11月7日开启革新内侧，游戏在原有的RPG元素上，增加了载具攻防这样的竞技玩法，类似于趣味赛马这样的休闲玩法，不同喜好的玩家都能在其中找到自己的兴趣。



卢总接受媒体采访回答问题



特效制作的MM和她的阿拉蕾



开发团队的骨干为媒体介绍游戏特色

>> 专访臻游网络总裁卢志刚

在会议的最后环节，我们有幸采访到了臻游网络总裁卢志刚先生，来听听他对开发运营这款网游的一些理念和看法。首先谈到寻龙，他向记者介绍《寻龙》11月7日将开放角色等级上限60级，增加了不少全新的游戏活动，开放帮派领地、帮派专属任务，大幅平衡各职业的技能及天赋系统，增加多款全新的幻化角色，添加成就、排行榜等系统、增加挑战内容，还透露寻龙未来的新玩法（跨服战、竞技场）。

“过去虚幻引擎一直被称为显卡杀手……”有记者向卢志刚询问现在的虚幻引擎游戏的发展情况。卢总表示：“因为虚幻引擎的一系列单机巨作给人的感觉就是画面非常棒，整体游戏性非常好。所以给人留下了‘吃电脑硬件’的一个印象。其实现在很多玩家的电脑硬件已经完全能够体验虚幻引擎3的强大能力了。臻游网络另一款虚幻引擎游戏《全球使命》在7600GT级别的电脑上已经能够较为流畅的运行，而《寻龙》则会在硬件优化上更上一层楼。”最后，卢总还就臻游网络移动端游戏发展计划向 媒体记者进行了介绍——目前《全球使命》已成功登录iOS平台，在移动端展现了虚幻引擎的画面优势。



战地风云OL 南海包岛 点亮三亚



搜狐畅游旗下首款FPS网络游戏《战地风云OL》发布仪式在海南三亚凤凰岛震撼举行。不过发布会刚刚开始就出现了“意外”状况，一群不明身份的“恐怖分子”冲入场内劫持了现场嘉宾后乘车逃走，随后特种部队高空锁降、海上追逐以及武直爆破等让现场百余媒体及观众尖叫连连，而搜狐畅游不惜重金包下凤凰岛上演如此颇具“创意”的开场，也开创了网游发布会的先河，可以说是前无古人。另外，发布会上正式对外宣布了《战地风云OL》将于11月15日举行开放性测试的消息。



劫持女记者

现场劫持游艇追击 创网游发布会先河



现场活动花絮之劫持嘉宾

《战地风云OL》发布仪式于三亚凤凰岛正式拉开帷幕，而就当主持人刚刚暖场介绍到场嘉宾的时候，意外降临了。一群不明身份的“恐怖分子”从三面强行冲破安检区进入场内将部分嘉宾和媒体记者劫持，并当场“击毙”了几名反抗的人质，而早已埋伏在大楼顶端的特种部队立刻高空锁降进行营救，在经过了一番搏斗之后，虽然嘉宾顺利被营救，恐怖分子却将其余人质劫持到了早已在岸边等候的游艇上准备潜逃。危急时刻，我们的特种部队也兵分两路，一路驾驶摩托车继续在岸边追击封锁，而另一路则驾驶游艇在海上追击，五分钟后随着几声清脆的“枪声”和震耳欲聋的“爆炸声”，特种部队顺利的“击毙”全部恐怖分子并将被劫持的嘉宾救回，一场惊心动魄的创意开场就此结束，在场嘉宾媒体和观众无不拍手称快，大呼过瘾！



直升机就位

点亮三亚 11月15日开放性测试

随后搜狐畅游总裁陈德文先生和EA大中华区总经理、副总裁Peter Tseng先生分别上台致辞。陈德文表示“《战地风云OL》的发布对于畅游来讲是一个重大的里程碑事件，这意味着畅游正式进军FPS网游，而这款游戏也将凭借明显的差异化占据一定的市场份额。而《战地风云OL》这款游戏的最大特色就是让玩家告别了传统FPS网游巷战的玩法，并战场不仅仅局限于地面，也不把枪支弹药作为主要的作战工具，我们将制空权和领海权植入游戏，加入飞机、坦克、航母等载具，再将无数经典战役悉数还原，让玩家体验的不仅仅是子弹与子弹的碰撞，而是真实的战争重现。”

而Peter Tseng则表示“在11月15日即将开启的全新版本龙之帝国中，不仅将中国风的美术元素植入到游戏内，同时也将中国文化融入到了每一场地图中，让玩家在游戏中有一种归属感和责任感。同时我们还增加了许多新的游戏内容，并根据中国玩家的喜好和需求，进行了一系列平衡和细节的调整。最终经过与搜狐畅游运营团队多次沟通与讨论，“龙帝国”版本成形，此次游戏内将会有更多的内容和更多的惊喜带给中国玩家！”

最后，到场嘉宾一起登场携手开启《战地风云OL》开放性测试“启动仪式”将发布会推向了最高潮，随着嘉宾们双手落下，原本坐落在黑暗中的凤凰岛超星级酒店建筑群被瞬间点亮，而《战地风云OL》将于11月15日举行开放性测试的大幅字幕震撼的展现了到场观众眼前，并向所有玩家告知了这款FPS大作即将在中国开测的消息。



总裁陈德文致辞

十年神话 Cosplay嘉年华 开启年度新篇章

ChinaJoy精彩十年，Cosplay嘉年华即将续写新一轮磅礴篇章。Cosplay嘉年华作为ChinaJoy最大的配套活动，涵盖了CoverCoser封面大赛、DV大赛与Cosplay嘉年华全国大赛。大赛不但为全国的Cos爱好者提供了自由展示与参与的平台，同时鼓励着新一代的年轻人张扬自我勇于追求梦想的脚步，而今年配合ChinaJoy十周年盛典，在历时半年多的赛期期间，大赛也为全国的爱好者与观众朋友们带来了一场精彩绝伦的感官体验。

CoverCoser封面大赛

作为全国赛事的序幕活动，邀请了全国各大动漫媒体进行联合报道，为广大的动漫爱好者带来了一场全国顶级的Cosplay摄影精品欣赏秀。今年封面大赛共收到合格作品包括静态电影等共计一万余幅，参与用户超过两万人，大赛汇集了全国众多优秀的Cosplay摄影作品引起了业内强烈的响应，最终金奖桂冠被LALA二世凭着高超的还原与完美的演绎一举摘得，银奖铜奖也分别被非言与鬼鬼缨的不俗表现而收入囊中。Hunter13和猫小朵两位在本届大赛同样大放异彩的选手分别拿下最佳个人男与最佳个人女两项大奖，而最佳社团奖则是被波利花菜园凭借着《战国无双》美轮美奂的视觉效果而夺得，最后来自社团NeverLand的《学园默示录》赢得了最佳静态电影的奖项。本届封面大赛板块不仅囊括了历年的精华，更在此基础上开设了全新专区，个人赛、社团赛、静态电影、摄影达人、幕后精英、Cosplay星象馆和Cosplay基友帐，7大板块更加丰富的内容带来一场精彩空前的饕餮盛宴。


波利花菜园《少年jump大乱斗》


D剧团《中华小当家—动画里没有的那一集》


橘子山《恶魔城》


风林火山《太鼓达人》

ChinaJoy DV大赛

ChinaJoy DV大赛创办以来弥补了Cosplay嘉年华系列赛事在视频方面的空白，并邀请动漫资深人士组成大赛评委团进行专业的点评，为了鼓励ACG爱好者借助Cosplay影像作品展现丰富、自由的个性化视角和独特的创意和思想，大赛设置金银铜奖、最佳剧本奖、最佳表演奖等奖项。今年历时三个多月的DV大赛共收到来自全国各地的选手投稿作品数量多达50余部，最后为期近一个月的复赛投票阶段更是将比赛推向了高潮。本届大赛作品题材跨越之大，内容创作之新颖，都可以看出我们的选手们已经不仅仅限制于模仿，在剧本、创作、拍摄、后期等都已经开始渐渐有了属于自己的一套风格，不得不说本届DV大赛的参赛作品星光璀璨，一部部可以称之为“大片”的作品带给了我们一场撼动人心的视听盛宴。


漫言制造《假如・来世》（最终幻想零式）


暗荣骑士团《剑侠情缘三 狼烟—安史之乱》


SQ特效造型工作室《欧美英雄联盟》

Cosplay嘉年华全国大赛

这是目前国内唯一的全国大型面向游戏动漫爱好者的顶级Cosplay赛事，自2004年至今已成功举办十届，大赛发展的目标是创建Cosplay文化品牌，建立Cosplay在中国认知度、美誉度；推动中国成为游戏强国、文化强国的建设；促进青少年与世界的交流；让全球热爱艺术的青少年尽情参与，开创中国文化产业新模式。与历年赛事相比，Cosplay嘉年华一直在不断刷新着新的纪录，今年的比赛规模已经扩展到12个赛区21个城市，参与比赛的游戏动漫爱好者近2万人，最终由全国赛区选拔出来参与总决赛的选手预计超过千人，并将在此其中角逐11项大奖的殊荣。总决赛共设团队奖、团队单项奖及个人奖、特别奖等若干奖项，总奖金超过人民币六万元，如此声势浩大的赛事已经成为迄今为止我国规模最大、参与人数最多、质量最好的游戏动漫角色扮演比赛，并受到国内外各界的强烈关注。

十年沉淀，十年重生，即将迎来的2013年也必将是别样于旧岁的不平凡的一年。经过了十年的旅程，ChinaJoy成长了许多也领悟了许多，在不久的将来，十年成果将毫无保留的展现在世人面前，并带来更多的惊喜与感动。2013 ChinaJoy Cosplay嘉年华将于2013年7月25至28日在上海新国际博览中心举行，我们希望明年有更多带着梦想带着热血的孩子们来到上海为自己的神话所拼搏，无限精彩，敬请期待！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

2012暴雪娱乐战网世界锦标赛



编：在现场采访两天嗨翻天的X先生　美：咖啡

2012年11月17日，历经8个月的精彩鏖战，暴雪娱乐战网世界锦标赛（BWC）在上海世博会展中心迎来史诗般决战。通过层层考验而最终杀出重围的32名最具实力的《星际争霸II》选手和10支最顶尖的《魔兽世界》竞技场队伍，在这里为了巨额奖金和世界总冠军的头衔而战。

本次BWC的开幕式由延续了“熊猫人”的中国风模式，由一段震耳欲聋的擂鼓表演拉开帷幕。Mike Morhaime、丁磊的出场点燃了整场观众。10支最顶尖的《魔兽世界》竞技场队伍和32名全球顶尖《星际争霸II》选手各自国家和地区旗帜引领下登场，激起全场观众掌声雷动。中国选手沈辉Comm作为东道主压轴出场，在中国国旗的引导下，穿过观众人浪，炫目的灯光，将现场气氛推向顶端。韩国著名Cosplay组合螺旋猫带来了“诺娃”、“熊猫人”等令暴雪迷感到无比亲切的Cosplay表演。虽然开幕式历时短短30分钟，但给中国游戏玩家带来了纯正的史诗级的暴雪体验。



来自全世界的顶尖选手都齐聚在这里，最遥远的有来自南美，坐了25小时飞机的朋友们。



现场气氛超级热烈，布局都是专业舞台的范儿。相信到场玩家都会记得这一段难忘的经历。

除了精彩的比赛之外，到达现场玩家还与暴雪娱乐的CEO、联合创始人Mike Morhaime 和网易公司首席执行官丁磊以及暴雪娱乐旗下两大史诗级游戏系列《星际争霸II》和《魔兽世界》的制作人员和开发人员见面并获得他们的亲笔签名。



暴雪爸爸在这次BWC上发布最重磅的消息就是国服《虫群之心》免费升级。只要是购买《自由之翼》内地玩家，到时候可以免费升级成《虫群之心》。



现场当然还有妹子和涂鸦。玩家在画板上展示自己的创造力，为喜欢的游戏和选手加油。

同时，BWC 也是国内暴雪游戏玩家展示才华的舞台，最新出炉的《迷雾之彼岸-魔兽世界同人画集》的部分作者，包括：咬人、十字等，也带来他们的画作进行展示，并为现场购书的玩家送上签名。Cosplay、游览画廊、对话“蓝帖”、彩绘涂鸦、试玩游戏等游戏周边活动，将BWC打造成了一个游戏迷的“嘉年华”。两天的狂欢后，玩家还将在离场之前收到MEGA BLOKS特别制作的陈·风暴烈酒迷你手办，又给大家带来一波惊喜！



BWC可不光是看精彩比赛。场内还有粉丝美图欣赏、限量周边贩卖、新游戏试玩等等各种给力的活动。

经过历时两天的激烈角逐，最终来自韩国的PartinG一路过关斩将，力压各路顶级星际高手，问鼎世界之巅；而来自北美的Bring It战队浴血奋战称霸魔兽世界，将全世界《星际争霸II》及《魔兽世界》竞技场最强者的荣耀与梦想集于一身。笼统地说，《星际争霸2》的这个版本神族有一点厉害的；《魔兽世界》竞技场似乎还是亲儿子和膀胱之战。



来自台北的选手Sen一路冲入四强，为玩家带来了大量精彩的比赛，也给《星际争霸2》项目的“非韩”战斗增添了活力。



来自韩国的PartinG在决赛中发挥出色，获胜后亲吻自己的奖杯。他获得了10万美元的大奖，当然还有BWC2012最强星际2选手荣誉。



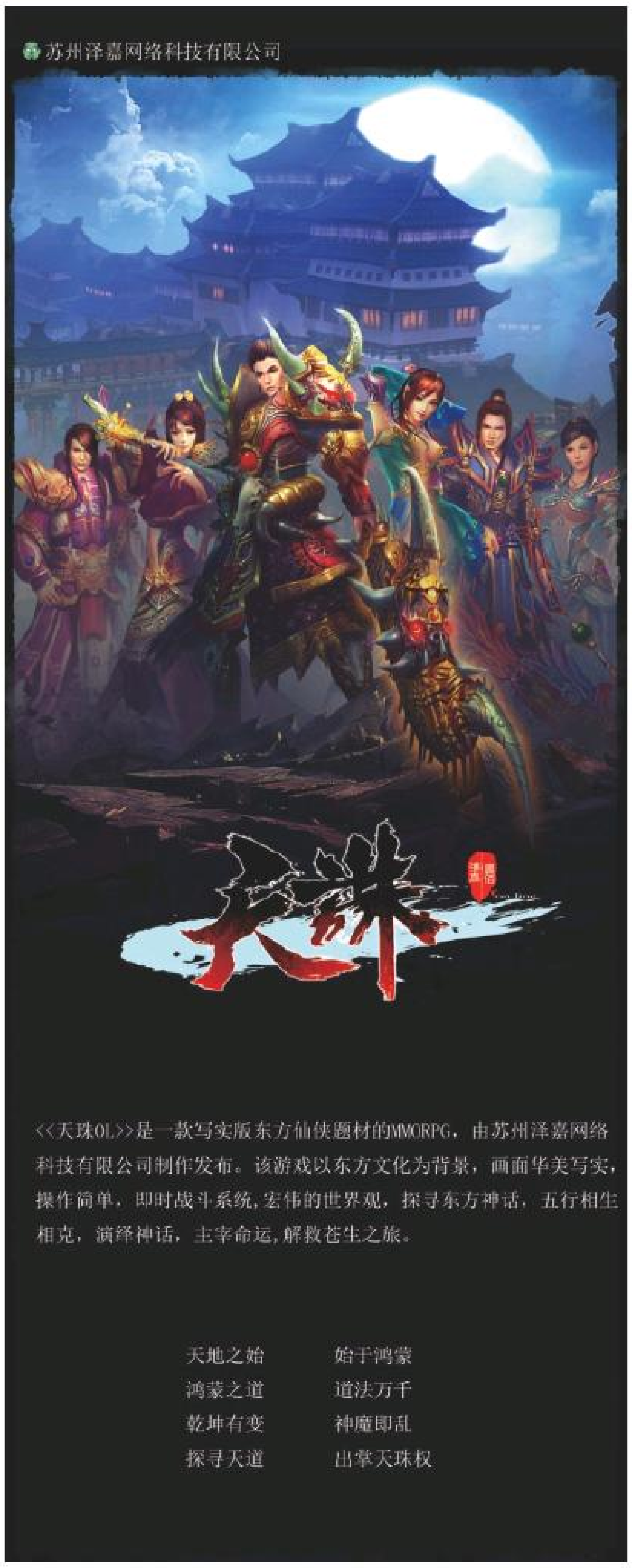
魔兽竞技场比赛的冠军Bring It在赛后接受采访，他们将自己的获胜归功于“滴水不漏”的配合（其实是队友之间亲密无间默契无边的G情吧！）

泽嘉网络科技发布会

2012年10月26日，苏州阳澄湖数字文化创意产业园结出又一硕果，园内知名网络游戏企业苏州泽嘉网络科技有限公司举行了自成立以来首个产品发布会，而且一次性的展示了五款风格不一的网游产品：《星空物语》、《一战成名》、《擒王天下》、《天诛OL》、《龙隐三国》，反响相当热烈，吸引了众多游戏企业及媒体的到来。发布会现场同时举行了合作签约仪式。







大逆不道，就让我替天行道！

游戏写实、细腻、唯美的游戏画面令人眼前一亮，一场修仙盛宴，即将为你一一展现。《天诛OL》力求营造一个宏伟生动，光怪陆离的修仙世界，还原那耳熟能详的神话故事。广邀天下所有铁血男儿，来打造属于自己的最热血，最残酷，最真实的修仙之旅。



《一战成名》以中国传统神话故事与民间传说为基础，以人界修仙者对抗魔界和天界，逆天而起，一战成名为主线，让玩家在游戏中体验中国传统神话的独特魅力。整体游戏风格清新飘逸，细腻逼真的勾画出中国古典文化风格的场景。



游戏背景则是透过平行的时空『星空世界』，因异界之门的开启，导致引来许许多多的魔物，而这些魔物被一种称之为暗影军团的黑暗组织所掌控，在黑暗组织中暗影军团不断侵略各个王国、破坏星空世界的和平之时，正义的一方兴起一股新势力，『除恶者教』，开始在各地号召勇者们，一起对抗暗影军团的侵略，此时，玩家在这个世界之中，所扮演的就是星空勇者，透过各种不同的试炼，经过多次的成长，发誓要把星空世界中的暗影军团给消灭，并且再次关上异界之门，以维护和平！



坚持是一份责任！

2012年度电攻读者大调查

坚持百分百游戏资讯！坚持每年改版！坚持内容原创！坚持双刊廉价！坚持听取读者的意见！坚持……是每个电攻小编肩上的一份责任！我们竭尽全力，做玩家最喜欢看的游戏杂志。当然，最重要的还是以坚持换坚持，感谢你们坚持购买电攻杂志！谢谢！



Ps：参与年度电攻读者调查，赢取电攻豪华赠品——百兆俱乐部会员精选游戏套装光盘

选择题

1 杂志所介绍的游戏平台中你最感兴趣的是哪个？

A. 单机平台　B. 移动平台　C. 网游平台
D. 页游平台　E. 桌游平台

2 你看杂志最关注的是游戏哪方面的内容？

A. 每月游戏要闻　B. 游戏新作介绍
C. 热门游戏攻略　D. 游戏文化及周边
E. 其他____________

3 以下非游戏栏目中，你最喜欢的是哪个？

A. 看NI妹　B. 动漫生活铺　C. 微专栏
D. GAME后勤组　E. 神兵利器　F. 玩家交流
E. 其他____________

4 你觉得今年表现最抢眼的小编是哪位？

A. 阿汤叔　B. 好阿宅　C. X先生
D. SKY老师　E. 小P羊　F. 小艾

5 每期杂志的传阅人数是多少？

A. 自己看　B. 2–5人
C. 5–10人　D. 更多

6 杂志两本刊物你最喜欢哪本？

A. 游戏情报刊　B. 游戏攻略刊

7 你从哪里购买电攻？

A. 书报亭　B. 便利店　C. 网店
D. 邮局　E. 其他____________

8 你觉得杂志赠送以下哪种周边对你来说最实用？

A. 光盘　B. 海报　C. 笔记本
D. 纸牌纸模　E. 攻略册
F. 其他____________

9 参加过以下哪些杂志举办的活动？

A. 电攻进我班　B. 电攻不倒问（含微信）
C. ChinaJoy现场秀　D. 我题你说
E. 游文艺约稿

10 世界末日过后最想做的第一件事情是什么？

A. 玩游戏　B. 找女朋友　C. 买手机
D. 看电攻　E. 吃火锅　F. 打篮球
G. 其他____________

【请沿虚线剪下】

电脑乐园 游戏攻略 2012.12 Personal Computer Game Guide



电攻俱乐部

上海市闵行区桂平路470号14幢厂房1F 编辑部
邮编 200233

会员资料

姓名：　年龄：　电话：
地址：
最近在玩的游戏：　性别：□男 □女
E-MAIL：　QQ：　邮编：　星座：
是否愿意成为电攻俱乐部会员：□是 □否
是否愿意公开你的个人信息：□是 □否
是否愿意成为电攻微博的粉丝：□是 □否

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

是非题

1 是否愿意接受优惠方案订购全年杂志? □是 □否

2 是否接受杂志涨价到15元一本? □是 □否

3 是否愿意为电攻杂志投稿? □是 □否

4 是否用二维码下载过手机游戏? □是 □否

5 参加杂志活动是否收到过奖品? □是 □否

6 是否在网上浏览电子版的杂志? □是 □否

7 电攻是否要涉足游戏机和掌机领域? □是 □否

8 是否购买过电攻淘宝店里的游戏周边? □是 □否

9 是否在课堂里偷偷看电攻? □是 □否

10 是否暗恋编辑部美眉小编小艾? □是 □否

问答题

1 阿汤叔问：2012年度十大网游里你最喜欢的是哪一款? 喜欢它的哪些优点? 对它有什么意见?

2 X先生问：对战网天下的电子竞技版感兴趣吗? 例如星际2的战术战斗? DOTA2的英雄开发? 或者你有什么好建议?

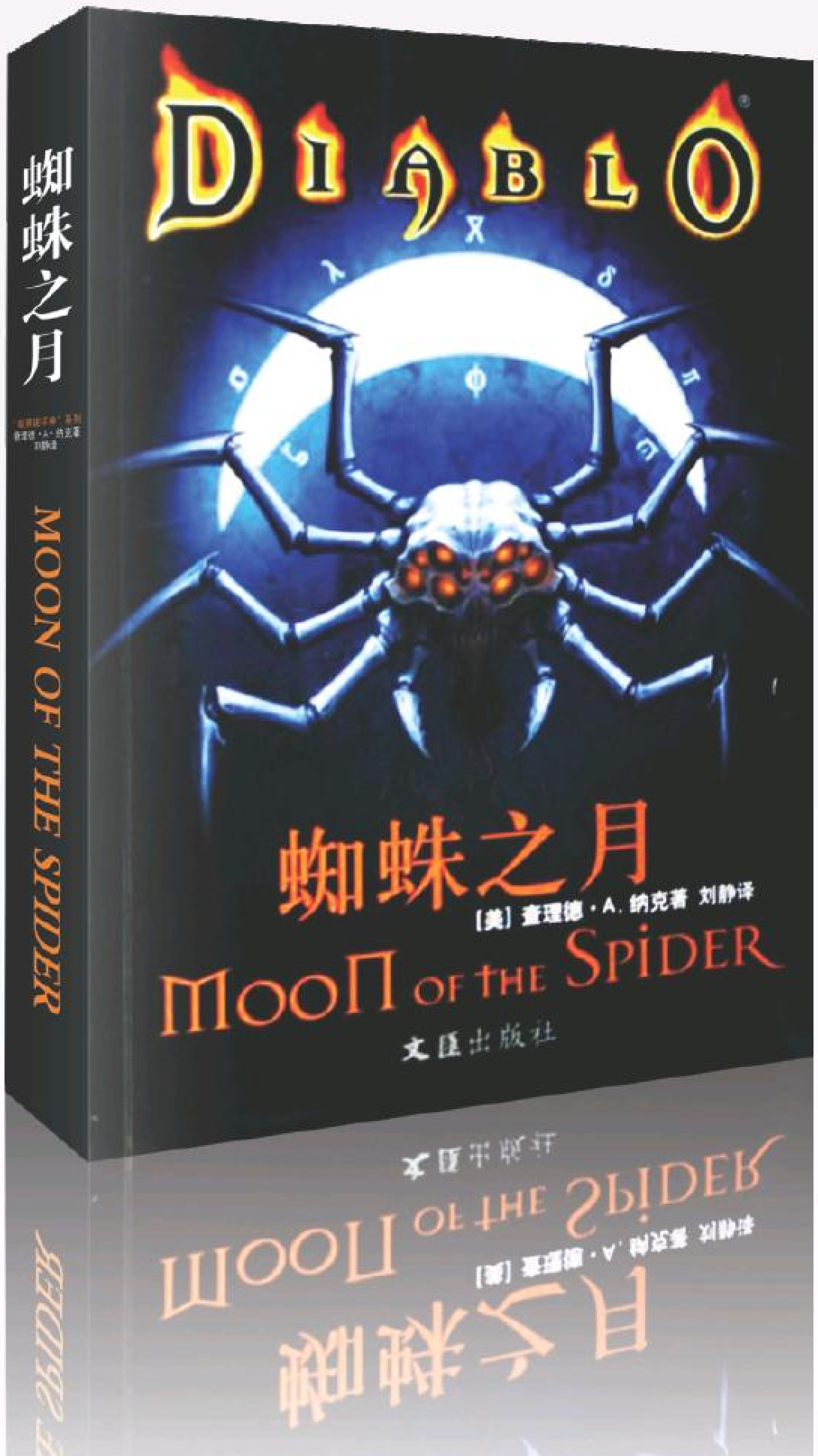
3 小P羊问：对于英雄联盟专区还有哪些意见? 希望再加入哪些方面的内容呢?

4 阿宅问：喜欢什么类型的单机游戏，今年最喜欢的单机游戏是哪款? 每周游戏的时间多长?

5 小编同问：对2012年杂志还有什么样的建议? 希望明年在哪方面有所改进?

【请沿虚线剪下】

电攻7月 倾力推出

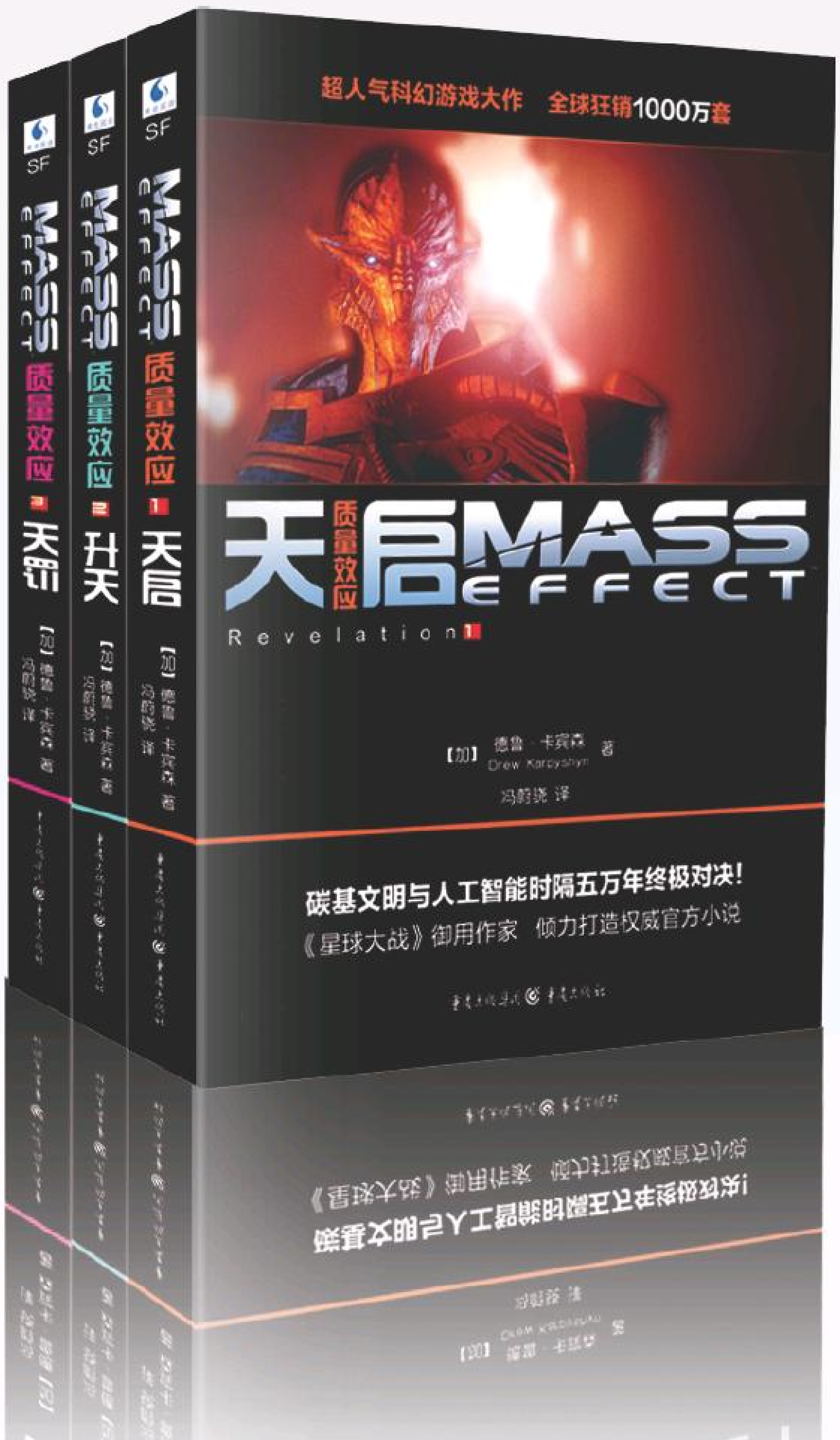


暴雪经典官方小说 限量珍藏版

暗黑破坏神 蜘蛛之月

探寻邪恶蛛后巢穴
讲述暗黑3前传的故事
揭开死灵法师的身世之谜

~~定价21元~~ **优惠价** 18 元



天启、升天、天罚

质量效应 三部曲小说

超人气科幻游戏大作 《星球大战》御用作家

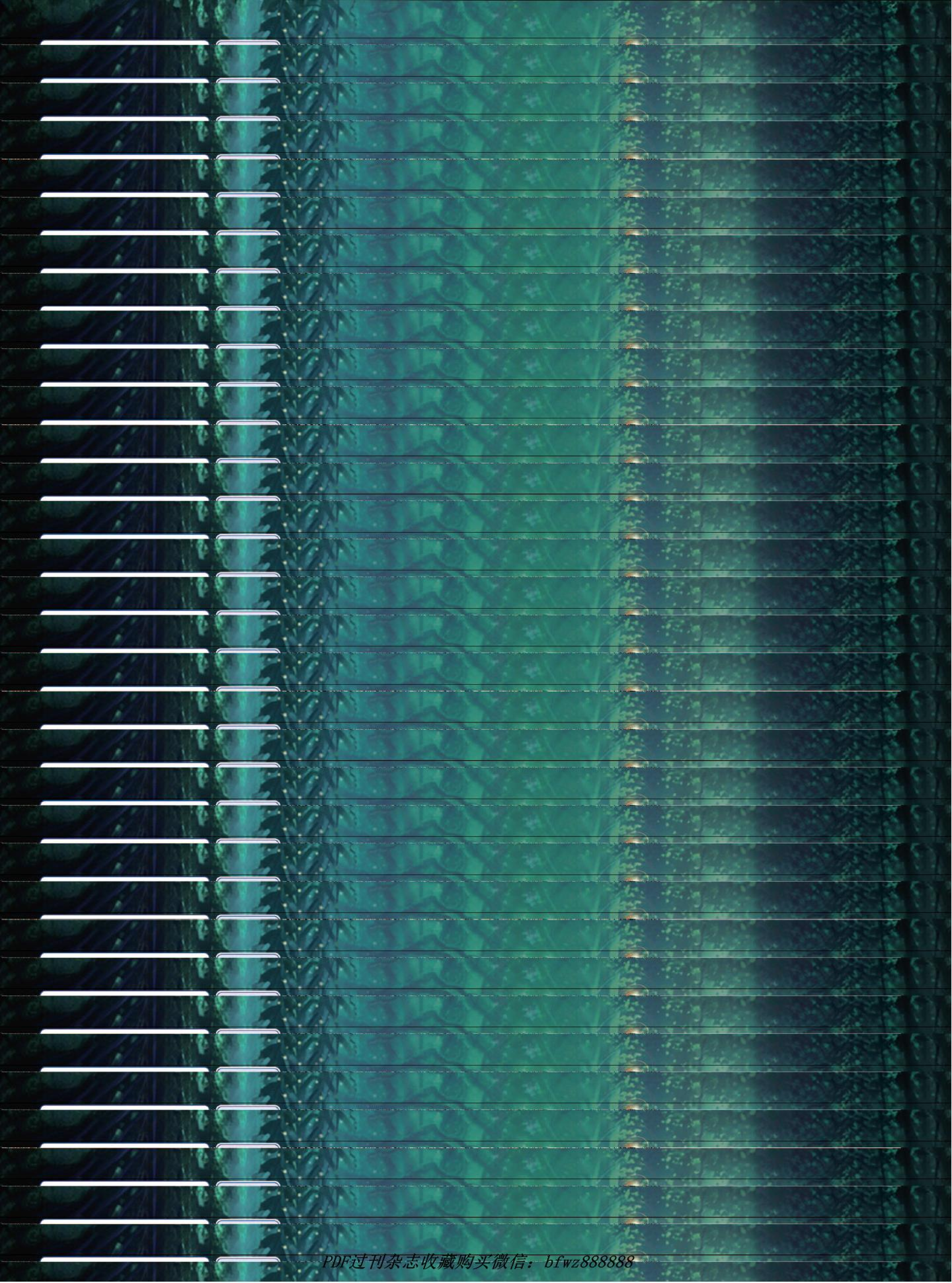
~~定价72元~~ **优惠价** 60 元

网店购买 shop33860899.taobao.com

邮局汇款 去邮局办理汇款至编辑部，写明邮购书本名称。
注：为了保证送达，邮购将采用快递送货，请附加快递费10元。

汇款地址 上海市闵行区桂平路470号14幢1楼 电攻编辑部 邮政编码：200233
注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。

邮购、网购征询电话：021-64850690



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

游戏娱乐第一刊
单机·网游·手游·平板·页游·桌游
Personal Computer Game Guide

电脑乐园游戏情报



电脑乐园游戏情报
2012
2012年度电攻游戏风云榜
12月号
总第12期
12月

邮购方法 1

在你所在地邮局办理汇款，写明邮购《电脑乐园-游戏攻略》杂志2013年全年或者月份明细（几月——几月）。

汇款地址：上海市闵行区桂平路470号14幢5楼　电脑乐园-游戏攻略 上海编辑部　顾慧宏 收

邮政编码：200233

邮购电话：021-64850690　021-64855468

2013

如果你还活着
第一件事就是
订电攻！

邮购方法 2

登陆电攻杂志-哈烧旗舰店淘宝网站，点击进入2013年全年杂志订购页面进行网上订购。

电攻淘宝店网址：

Shop33860899.taobao.com

或登录淘宝网搜索：

哈烧旗舰店

邮购方法 3

通过全国邮局的邮发代号 48-113 订购杂志。

公告

《电脑乐园-游戏攻略》杂志的邮发代号2013年正式改为 48-113，请广大读者去邮局订购时候不要弄错咯！

《电脑乐园-游戏攻略》

杂志邮购三重优惠等你来！

电攻2013年度杂志征订行动正式开始，如果你能成功逃过2012年12月21日的世界末日，那从现在起只要汇款到编辑部邮购2013年全年杂志（杂志为月刊，每本12元），立即可获得三重优惠大礼！

第一重 折扣低至8.5

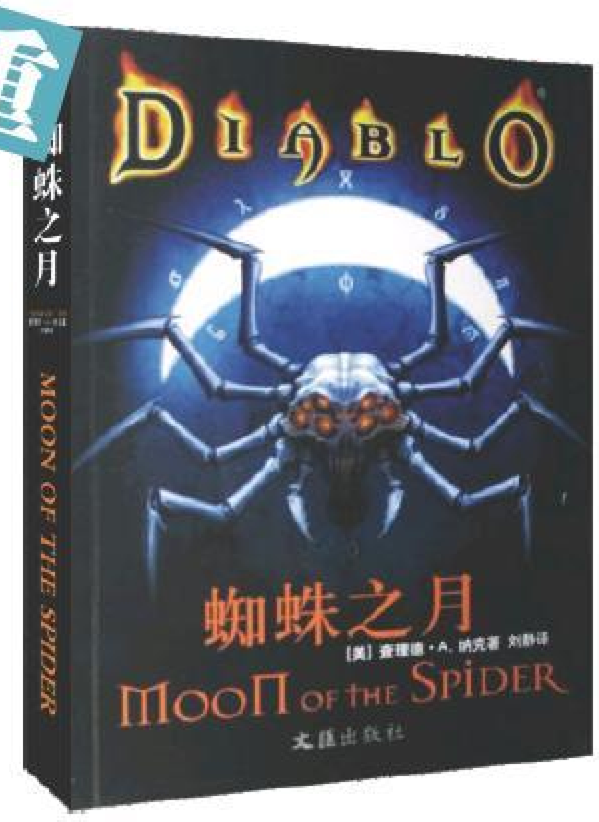


☒ 原价：全年144元（12期）

☑ 优惠价：全年120元（12期）免平邮邮费

第二重

暴雪经典再出手，"大菠萝3"官方小说带你重返"暗黑"世界。邪魔书中复生，英雄再上征程，十八层"暗黑"地牢等你一一闯关。在月相的临界点，邪恶蜘蛛再度复生，为了维护宇宙的平衡，拉斯摩的信徒重上征程……



送"暗黑3"暴雪官方小说一套

价值：20元

第三重 得最新年度精华版游戏光盘

立即获赠

2012年度电攻百兆俱乐部会员精选游戏套装一份

内含15款经典会员游戏



价值：无价之宝！

注：赠品将与2013年1月杂志打包快递

特别优惠：通过邮局邮发代号订购全年杂志的读者2013年起也可参与订购优惠活动咯，只需将邮局订购单（凭证）复印件寄送至编辑部，同样可以收到杂志社赠送的礼品哦！（记得附上你的姓名、地址、电话）

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

2012年12月刊

游戏情报

Contents 目录

P3 **2012年度电玫游戏风云榜**

P4 **电玫风云榜年度十大网游**
十大网游之常青树：传奇世界
十大网游之追魔兽：时空裂痕（RIFT）
十大网游之经典再现：新仙剑online
十大网游之大三国：桃园
十大网游之萌翻天：神雕侠侣OL
十大网游之起死回生：EVE 战火
十大网游之雷峰塔倒：英雄联盟
十大网游之终极国战：御龙在天
十大网游之横竖横：蜀山剑侠传
十大网游之枪林弹雨：坦克世界

P24 **单机平台年度专题**
游戏末世之最
十大单机游戏典藏版
年度优秀游戏年鉴
劫后娱生

P50 **移动平台年度专题**
年度游戏颁奖盛典
专题企划
手游大作
神兵利器
移动平台年度大事记

P72 **页游平台年度专题**
2012年度十大页游厂商盘点
网页游戏年度新闻扫描









健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
文字编辑：杨晓勤 倪荣页 张开明 张贞颖
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪 欧阳瑛
杂志发行：顾慧宏
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64856122转288
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本12元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号14幢1楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。



2012年度 电攻游戏风云榜

年度十大网游评选

百款网游提名

单机游戏末世之最

十大游戏典藏版

优秀单机游戏年鉴

劫后娱生

移动平台年度游戏颁奖盛典

年度大事记

年度十大页游厂商盘点

电脑乐园 Personal Computer Game Guide 游戏攻略

年度十大网游之 常青树 热血传奇

游戏类型	2D魔幻角色扮演		
运营时间	12年（2001年公测）		
开发公司	Wemade（韩国）	运营公司	盛大游戏
目前状态	开放测试	官方网站	mir2.sdo.com



电攻评论员 阿汤

2001年，当我刚刚步出大学校园的时候，全中国的玩家只能玩到一款真正意义上的网络游戏——《传奇》。这款由韩国人开发的以网络创世纪（UO）为模板，古老的东方奇幻武侠文化为背景的游戏就如它的名字一样瞬间席卷整个华夏大陆，成为中国网游发展历程中的一部传奇。第一款在线人数超过50万的网游；第一款被评为中国玩家最喜爱的网游；第一款连续三年蝉联“最受欢迎网络游戏”的网游，更重要的是，它让盛大网络成为了中国第一家在美国纳斯达克上市的网游公司，也成就了陈天桥这位网游产业的第一人。十二年转瞬即逝，已经成为杂志主编的我，亲眼见证了多少款经典网游的兴衰交替，见证了这个行业天翻地覆的变化，唯独《传奇》如百年松涛一般屹立不倒。为什么？我想，它所承载的已经不是游戏体验、玩家成长、公司发展此类浅层次的使命，它所构建的完整的虚拟社会体系以及玩家十二年游戏中所积累的亲情、爱情、友情正是未来整个互联网生存的必要条件。



CGWR年度评分

8.5

优秀作品

sina新浪游戏 games.sina.com.cn

作为网游中历史最悠久的一颗常青树（没有之一），《热血传奇》的游戏品质是毋庸置疑的。它与从它身上衍生出来的《传奇》系列游戏至今仍旧吸引着大量的玩家，且这个群体史无前例的跨域了多个年龄层和社会阶层。可以说即拥有深厚的沉淀，也不缺乏新鲜的血液。不过，不能与时俱进就将面临淘汰，我们希望这款游戏在一些与时代脱节的方面也要有所改进，尤其是陈旧的画面，单一的背景音乐，还有比较老套的玩家交互方式等。



各类传奇武器

年度网游点评

yesky.com 天极网

有一个游戏叫传奇，不仅游戏名字叫传奇，它的运营历程也是传奇。这款游戏已经运营了超过九年，并且一直占据着中国网络游戏市场一席之地。它是盛大游戏利润源泉之一，每年数亿元的利润恐怕很多新游戏也难以企及。《热血传奇》可以说是从模仿开始，但是它并没有原地踏步，随着技术团队的不断更新，同时，它也打造出了属于自身的特点，在2D网络游戏中树立起自己的标杆。它，已经成为了中国网络游戏的一个符号。



跨区沙巴克大战

更多活动加入游戏官方微博

腾讯微博　新浪微博



年度优秀游戏提名

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888











中国网游风云榜

17173 爱游戏 爱17173

或许我们要重新定义一下究竟玩家喜欢什么样的网络游戏？是华丽唯美的显卡杀手？是动感刺激的血腥对战？还是萌动轻松的Q版回合？《热血传奇》什么都没有，但他依旧长盛不衰。它依靠的是什么？它拥有的是什么？或许你我都没有发言权。去游戏里，听听玩上五年甚至是十年的玩家们是怎么说的吧！详情：mir.17173.com

传奇系列网游

傳奇外传 mirs.sdo.com

傳奇归来 Mymir.sdo.com

傳奇续章

九款常青网游提名

梦幻西游

运营公司	网易游戏	目前状态	开放测试
运营时间	10年（2003年公测）		
官方网站	xyq.163.com		

魔兽世界

运营公司	网易	目前状态	资料片公测中
运营时间	8年（2005年公测）		
官方网站	www.battlenet.com.cn		

完美世界

运营公司	完美世界	目前状态	资料片公测
运营时间	8年（2005年公测）		
官方网站	world2.wanmei.com		

街头篮球

运营公司	天游软件	目前状态	开放测试
运营时间	8年（2005年公测）		
官方网站	www.fsjoy.com		

征途

运营公司	巨人网络	目前状态	开放测试
运营时间	7年（2006年公测）		
官方网站	zt.ztgame.com		

跑跑卡丁车

运营公司	世纪天成	目前状态	开放测试
运营时间	7年（2006年公测）		
官方网站	popkart.tiancity.com		

天龙八部

运营公司	搜狐畅游	目前状态	开放测试
运营时间	6年（2007年公测）		
官方网站	tl.changyou.com		

SD敢达OL

运营公司	久游网	目前状态	开放测试
运营时间	5年（2008年公测）		
官方网站	gd.9you.com		

穿越火线

运营公司	腾讯游戏	目前状态	开放测试
运营时间	5年（2008年公测）		
官方网站	cf.qq.com		

年度十大网游之超魔兽

时空裂痕



英文名称	RIFT	开发公司	Trion Worlds（北美）
运营公司	盛大游戏	游戏类型	3D魔幻角色扮演
官方网站	rift.sdo.com		
目前状态	2012年11月15日内测		

CGWR年度评分

8.7

优秀作品

sina新浪游戏 games.sina.com.cn

自发布之后，它被媒体誉为‘魔兽杀手’，游戏毫不掩饰的沿袭《魔兽世界》成功元素也一直是玩家争论的焦点。和同类作品相比，游戏画面表现出众，自定义内容丰富，在继承WOW经典团队战斗的基础上，还特别加强了因为副本的设定而被弱化的群体性事件元素。游戏凭借多线性的任务脉络、开放式的世界探索、深邃且具有协同性的职业设定以及具有挑战性的副本战斗来为我们提供了一名玩家由个人逐渐寻觅到团体并为之奋斗的全部因素。


操作界面与WOW如出一辙

中国网游风云榜

17173 爱游戏 爱17173

《时空裂痕》拥有规模宏大的动态事件，营造出不断变化的逼真环境。随时可能出现的裂痕、入侵、地区事件带来了难以预料的恢弘挑战。独特的灵魂树系统允许玩家自由搭配出属于自己的职业组合，并可以自由担任坦克、治疗、输出等定位，实现了当前网络游戏中最丰富的自由度。不仅如此，游戏还提供了诸如即时冒险、征服模式、文物搜集、解谜等新颖的游戏内容。称得上是继《魔兽世界》之后网络游戏开创出的全新灵魂制作。详情：rift.17173.com


五人副本

更多活动加入游戏官方微博

腾讯微博　新浪微博



年度优秀游戏提名



电攻评论员 小P羊

“超魔兽”的年度标题确实很醒目，但瘦死的骆驼比马大，WOW熊猫人仍旧备受关注。各大游戏厂商提出这样的口号不假，而这些高端网游是否真的能够超越，或是最终沦为抄袭，答案除了游戏本身，还有玩家的反馈。不过在游戏的研发上《时空裂痕》无疑是走在队伍最前列的榜样，游戏设计理念直指WOW的软肋。譬如，针对WOW野外内容不足，依靠动态事件系统带来大量野外互动玩法，针对WOW固定套路的天赋系统，开辟了8条天赋树可任选3条发展的设定……外加《魔法门》之父乔·万·坎赫姆的幕后操刀，让人对该作充满了期待。P羊有幸参加过该作的前期测试，感觉RIFT像一款画质大幅提升的WOW，游戏不管是人物创建、战斗操作还有任务设计都能不会让WOW玩家感到陌生，值得一提的是，野外场景中经常会出现各类“时空裂痕”，角色靠近便会触发攻防战，取胜后像完成小副本一样会获得奖励，这比WOW的野外“稀有精英”有乐趣的多。透过这些设定，不难看出RIFT大有磨刀霍霍向“魔兽”的野心了。





游戏画面偏暗黑



年度网游点评

欧美游戏除了魔兽以外，在国内都是是不温不火，不过《时空裂痕》的推出照实吸引了不少人的眼球，这款吸收了魔兽、战锤、无尽任务和魔剑的游戏让人眼前一亮。除了该有的副本、任务、战场等系统，还加入了独特的动态世界事件，使得游戏有更加多样性和随机性。同时作为本地化运营的盛大还对游戏进行了微端改造，使得原本10G的客户端只需要几分钟就能下载玩，让不少人都有尝试的冲动。

yesky.com 天极网

九款超魔网游提名

九阴真经

开发公司	游戏蜗牛	运营公司	盛大蜗牛联运
游戏类型	3D次世代武侠	目前状态	火爆公测中
官方网站	9yin.woniu.com		

天下3

开发公司	网易游戏	运营公司	网易游戏
游戏类型	3D全模式玄幻	目前状态	火爆公测中
官方网站	tx3.163.com		

巫师之怒

开发公司	Mail.Ru（俄罗斯）	运营公司	巨人网络
游戏类型	3D魔幻	目前状态	不删档测试中
官方网站	ws.ztgame.com		

洛奇英雄传

开发公司	NEXON（韩国）	运营公司	世纪天成
游戏类型	3D奇幻动作	目前状态	火爆公测中
官方网站	mh.tiancity.com		

第九大陆

开发公司	NHN Games（韩国）	运营公司	腾讯游戏
游戏类型	3D动作竞技	目前状态	火爆公测中
官方网站	c9.qq.com		

天骄3

开发公司	目标软件	运营公司	光宇游戏
游戏类型	3D魔幻	目前状态	不删档测试中
官方网站	tj3.gyyx.cn		

TERA

开发公司	Bluehole studio	运营公司	国服尚未确定
游戏类型	3D奇幻	目前状态	台服公测中
官方网站	tera.omg.com.tw（台服）		

剑灵

开发公司	NCsoft（韩国）	运营公司	腾讯游戏
游戏类型	3D奇幻动作	目前状态	即将内测
官方网站	bns.qq.com		

激战2

开发公司	ArenaNet（北美）	运营公司	空中网
游戏类型	3D奇幻	目前状态	即将内测
官方网站	gw2.kongzhong.com		

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

年度十大网游之 经典再现

新仙剑online



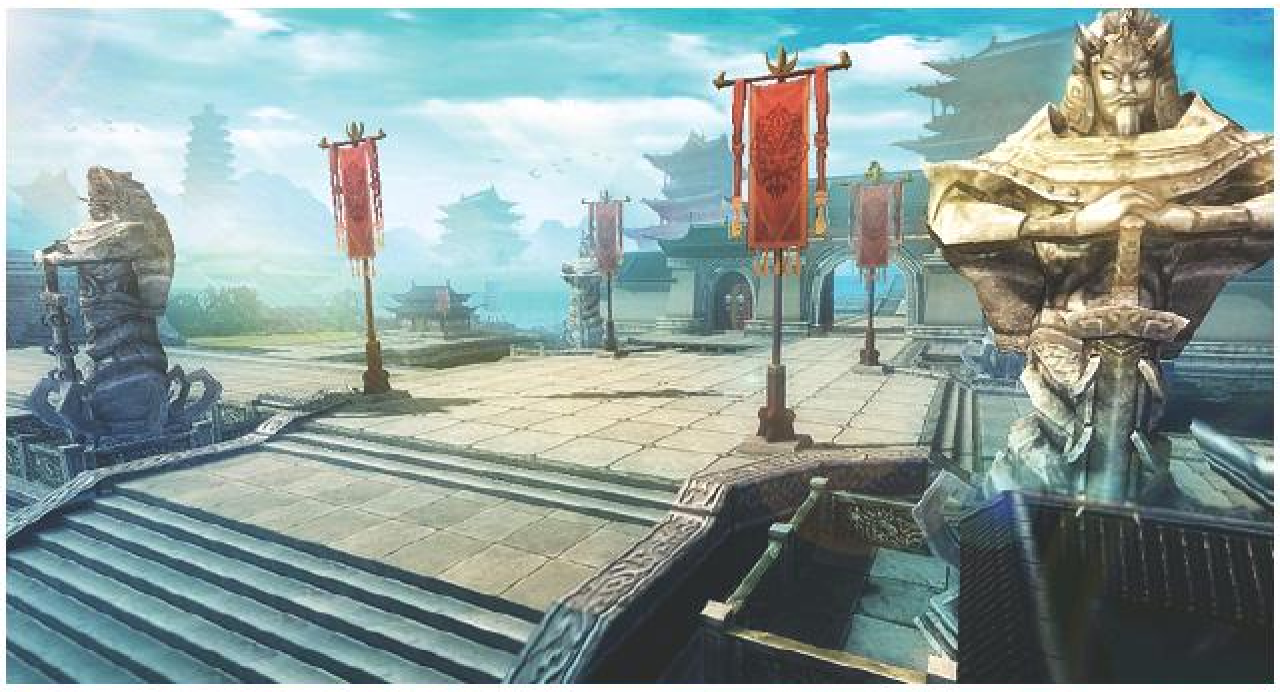
改编经典	仙剑奇侠传	目前状态	即将内测
开发公司	骏梦网络	运营公司	骏梦网络
游戏类型	3D奇幻角色扮演		
官方网站	www.xianjian.com		





年度网游点评

说《仙剑》系列是华人角色扮演游戏巅峰之作一点不为过，所以很多游戏都想借着仙剑之名也不足为奇。不过今天介绍的《新仙剑online》则是一款原汁原味的仙剑续作，这款游戏骏梦游戏采用Unity3D引擎开发的产品没有上市就受到大家的关注。这款游戏不仅传承历代仙剑精神，同时也为每个玩家打造了属于自己的仙侠故事。从已公布的场景和原画来看已经达到了相当高的水准，相信很多玩家和我一样非常期待这款游戏能及早和大家见面了。



更多活动加入游戏官方微博

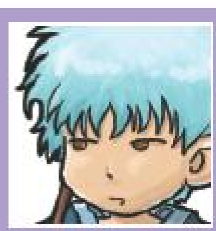
腾讯微博　　新浪微博



年度优秀游戏提名







电攻评论员

阿宅

何为经典？看到游戏名称后就无需我们多做解释了。当年在同学家看别人玩仙剑的场景还历历在目，转眼却已经过去十多载，历代仙剑带来多少欣喜、多少感动，无法用言语表达。之前有幸参加了17周年的庆典晚会，很欣慰能看到还有那么多玩家们依然支持着国产游戏。何为再现？当第一代《仙剑OL》在玩家的骂声中悄然退场时，多少双失望的眼神看着近二十年树立的口碑毁于一旦，品牌重塑的责任又将由谁来担当？但愿台湾大宇正版授权的《新仙剑OL》能给出一个令人满意的答案。而网游（页游）市场的未来很可能也会落在这种被称为“微端”的游戏身上，它拥有全新Unity3D引擎云计算下无与伦比的画面效果以及页游一般即装即玩的超小客户端，取长补短使整个行业步入了一个新的阶段。



CGWR年度评分

8.4

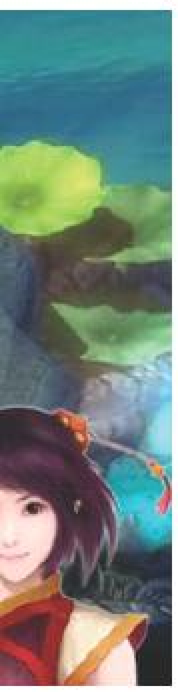
优秀作品

sina新浪游戏 games.sina.com.cn

这款从2009年开始就屡次爆料即将上线的游戏直至今日仍旧还未开测。但这绝不会削减众多仙迷的热情，无论是在国服官网还是在台服的官网论坛，我们都能见到成千上万的帖子，足以说明玩家的期待度相当之高。该作品力求结合仙剑系列中的诸多经典剧情来作为自己的主线，赵灵儿，李逍遥等代表人物也将重现在游戏之中，这些无疑将带给仙剑迷无限遐想的空间。所以，《新仙剑奇侠传Online》绝对担当得起这怀旧经典这个称号。







中国网游风云榜

17173 爱游戏 爱17173

《新仙剑OL》是以历代仙剑为源，以体现五千年中华文明的仙侠文化为本的中国风MMORPG。游戏运用Unity3D引擎开发，精致唯美的中国风、底蕴十足的水墨色，让玩家身临其境、流连忘返。同时，更可实现客户端与网页的双端登陆。《新仙剑OL》汇集了仙剑系列游戏中的所有主要人物，以仙剑系列游戏故事为主线剧情，重现了主角们身上发生的或温馨浪漫，或无奈悲情的故事；还有同样情感真挚、引人共鸣支线剧情，重新架构出浑然天成的唯美故事情节。详情：newgame.17173.com/_xxjqxz

九款改编网游提名



流星蝴蝶剑OL

改编经典	单机《流星蝴蝶剑》		
运营公司	久游网	目前状态	火爆公测中
官方网站	9yin.woniu.com	游戏类型	3D动作



地下城守护者OL

改编经典	单机《地下城守护者》		
运营公司	网龙公司	目前状态	火爆公测中
官方网站	dk.91.com	游戏类型	3D策略



千年之王

改编经典	网游鼻祖《千年》		
运营公司	盛大网络	目前状态	火爆公测中
官方网站	qn.sdo.com	游戏类型	3D武侠



NBA2KOL

改编经典	单机《NBA2KLIVE》		
运营公司	腾讯游戏	目前状态	火爆公测中
官方网站	nba2k.qq.com	游戏类型	休闲运动



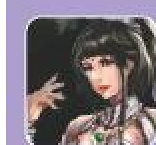
猎刃

改编经典	《怪物猎人》系列		
运营公司	中娱在线	目前状态	火爆公测中
官方网站	lieren.dawawa.com	游戏类型	3D动作



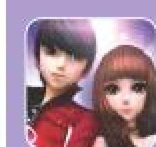
画皮2

改编经典	同名电影		
运营公司	麒麟游戏	目前状态	火爆公测中
官方网站	hp2.70yx.com	游戏类型	3D魔幻



侠义道3

改编经典	网游《侠义道》		
运营公司	梦工厂	目前状态	即将内测
官方网站	www.xyd3.com	游戏类型	3D武侠



劲舞堂

改编经典	网游《劲舞团》		
运营公司	博瑞天堂	目前状态	闪“顿”测试中
官方网站	au2.uu5.com	游戏类型	休闲娱乐



兰格利萨战纪

改编经典	日本单机《梦幻模拟战》		
运营公司	五爪雷龙	目前状态	即将内测
官方网站	cn.beanfun.com	游戏类型	3D奇幻

年度十大网游之 大三国 桃园

游戏类型	次世代回合制
开发公司	冰动娱乐
运营公司	搜狐畅游
游戏画面	3D Q版
目前状态	火爆公测中
官方网站	ty.playcool.com







电攻评论员

阿汤

放眼二十年PC游戏的发展，从单机到网游再到页游直至现今流行的移动游戏平台，要说哪个题材的系列能够轻松驾驭、经久不衰，我说“三国”应该没人会反对吧！而且我们杂志也做过一个综合的“大三国”游戏专题（详情请看今年六月刊），超过三十页的内容也足见题材的丰富性。有趣的是，今年最热门的一款网游无论是在名称上，还是在内容上都与传统三国游戏的历史还原有点格格不入，被誉为标新立异的次世代网游，它的名字叫《桃园》。说真的，我起初还以为是与“桃花源记”或者“桃园仙界”有关的网游呢，结果名称的来源是《三国演义》里的“桃园三结义”……而游戏以3DQ版的画面和革新的ATB回合战斗系统打破了传统回合游戏制式，在玩家中引发了一股全新的三国热潮。

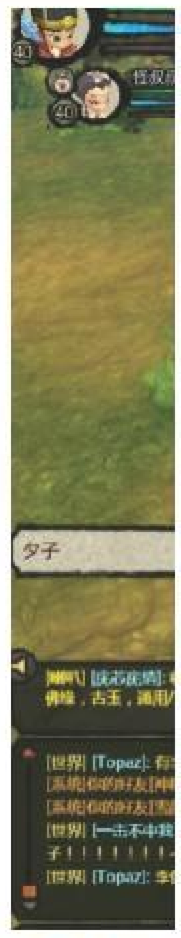
CGWR年度评分

7.6

优秀作品

sina 新浪游戏 games.sina.com.cn

由冰动娱乐开发、畅游公司代理运营的《桃园》是一款全3D的Q版回合制网游。该作画面采用更具有中国特色的水墨风，且从光效的运用、贴图纹理和场景布局等方面都有不错的表现，而可爱的角色和怪物模型也能够吸引不少女玩家的关注。游戏内剧情内容曲折迂回，更可以根据个人喜欢所选择，纵观整个MMO市场也算是一大创举。而独特的蓄力战斗模式和拥有丰富剧情的将星录系统，也为游戏本身增添了不少亮色。





更多活动加入游戏官方微博

腾讯微博　新浪微博



年度优秀游戏提名



全新的ATB回合战斗系统

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888







回合也能玩团队BOSS战

中国网游风云榜

17173 爱游戏 爱17173

今年，畅游次世代计划GAME+下的首款回合网游《桃园》可谓出尽风头，自公测以来市场反响良好，人气稳定。该游戏首次通过虚幻3引擎打造回合制网游，拥有次世代画面、不读秒战斗、云职业体系、全屏召唤技、骑乘战斗和拟真宠物6大革新特色玩法，获得了玩家们的一致好评。中国回合制网游发展10年，各厂商都在探索创新之路，突破同质化瓶颈。《桃园》不但在玩法上进行了大胆创新，在游戏故事内含上首次将三国武将故事以幻想的描述手法融入游戏，给玩家一种焕然一新的感觉。详情：taoyuan.17173.com

年度网游点评

采用虚幻3开发的《桃园》在游戏画面的水准自然不用多说，同时也毫不逊色于欧美大作。虽然这款游戏采用了回合制，但是还是有不小的创新，特别是游戏中采用不读秒战斗，让那些心急的玩家不在对回合游戏有反感。当然这款游戏最让人喜欢的还是游戏风格，卡通的游戏角色，超萌的游戏画面，打动了无数MM玩家的心。所以同时在线最高10万人，也是理所应当的。

yesky.com 天极网





九款三国网游提名



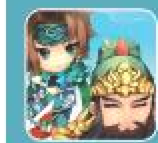
三国战魂

游戏类型	3D PK	目前状态	11月23日不删档测试
开发公司	北京软星	运营公司	巨人网络
官方网站	sg.ztgame.com		



三国演义

游戏类型	历史角色	目前状态	终极内测中
开发公司	泥巴网络	运营公司	泥巴网络
官方网站	sg.mud001.com		



吞食天地3OL

游戏类型	3D回合	目前状态	即将内测
开发公司	中华网龙	运营公司	昆仑在线
官方网站	t3.kunlun.com		



回到三国

游戏类型	3D武侠	目前状态	夺岛内测中
开发公司	使徒网络	运营公司	使徒网络
官方网站	sg.styouxi.com		



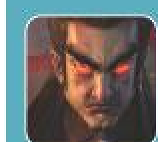
赤壁：英雄传

游戏类型	3D角色	目前状态	斗三国新版上线
开发公司	完美世界	运营公司	完美世界
官方网站	sg.wanmei.com		



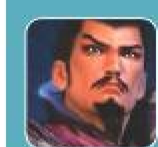
三国游侠

游戏类型	即时制+回合制	目前状态	开放测试
开发公司	中青宝	运营公司	中青宝
官方网站	sg.zqgame.com		



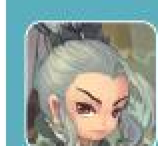
将魂三国

游戏类型	微端角色	目前状态	11月29日压力测试
开发公司	九众互动	运营公司	九众互动
官方网站	jh.game9z.com		



真三国无双OL

游戏类型	3D竞技	目前状态	开放测试
开发公司	日本光荣	运营公司	天希网络
官方网站	www.wushuangol.com		



QQ三国

游戏类型	2D Q版	目前状态	开放测试
开发公司	卧龙工作室	运营公司	腾讯游戏
官方网站	sg.qq.com		

年度十大网游之 萌翻天 神雕侠侣OL



游戏类型	2D回合动作	目前状态	火爆公测中
开发公司	完美世界	运营公司	完美世界
官方网站	sdxl.wanmei.com		

CGWR年度评分

8.1

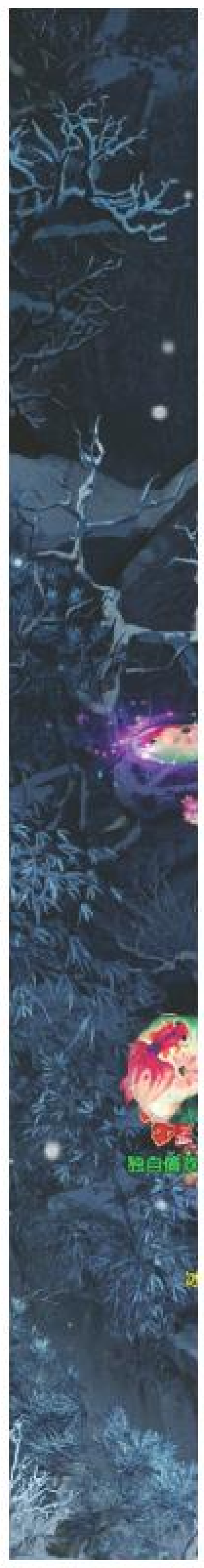
优秀作品

sina新浪游戏 games.sina.com.cn

《神雕侠侣OL》是完美世界旗下的一款回合制网络游戏，他们似乎在尝试着不太一样的回合制游戏风格，3D建模下的回合制战斗过程更加爽快，背景取材武侠并有轻功系统加入，在经络系统及宠物系统上较有建树，通过丰厚的历练奖励也增加了游戏的黏性。游戏的画面十分精美，游戏人物可以轻松将玩家萌翻，剧情的还原度较高并有较强的带入感，附带着2D回合制首创的轻功系统使游戏的可玩性大大提高。另外，经济系统是否稳定还需要长期的观察，否则回合制游戏很容易被RMB战士所统治。

精美的宠物游戏卡





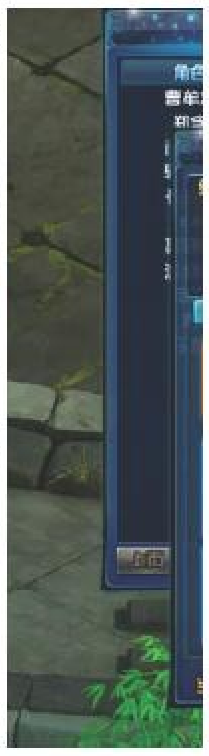
中国网游风云榜

17173 爱游戏 爱17173

《神雕侠侣OL》利用“全息粒子成像”、“虚拟现实”、“实时动态天气”等多项高端技术，实现了惟妙惟肖的角色动作，美轮美奂的山水景色。高质精美的画面是其不可质疑的最大亮点，为游戏原著故事带来更高的还原度。游戏内容的丰富和创新上也有一定的突破。轻功系统能够为玩家带来许多全新的体验。对于游戏画面有要求的2D回合制玩家绝对是一款不可多得的好游戏，值得体验一番。详情：sdxl.17173.com







更多活动加入游戏官方微博

腾讯微博 新浪微博



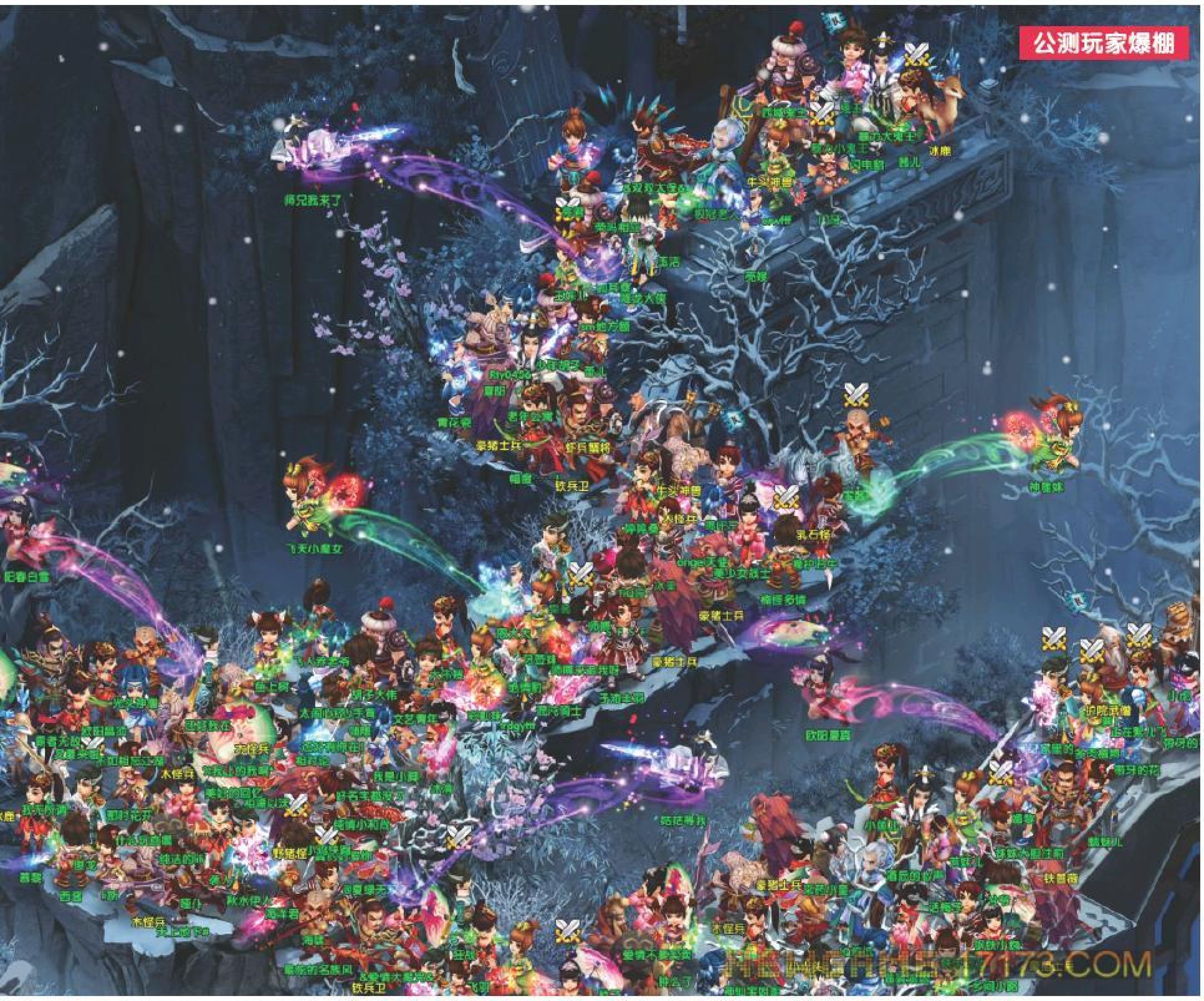
年度优秀游戏提名





电攻评论员 阿汤

Q版游戏在国内的兴盛深刻说明了在中国游戏市场上女性也能顶半边天！甚至有时也会像奥运会那样阴盛阳衰……它以简单的操作、卡通的画面和丰富的游戏方式吸引了大量的低年龄层次玩家，还有绝大多数的女性玩家，自然而然也有同等数量的男性陪玩，即便是他们并不喜欢这种类型的游戏……这样计算的话，它拥有的就是一个巨大且固定的玩家群体。而完美世界自从成功运营了《梦幻诛仙》《武林外传》等Q版网游后，就一发不可收拾。最近又与金庸签下授权，发布了首款2D回合动作网游《神雕侠侣OL》，相信站在金大侠和完美公司这两位大师的肩膀上，这款游戏一定能获得成功。



公测玩家爆棚



年度网游点评

天极网 yesky.com

《神雕侠侣OL》是完美世界首款运用“瓦尔哈拉”引擎自主研发的2D回合动作网络游戏。作为一款小说改编游戏，游戏内容自然不用多说，在玩游戏的同时可以让我们再次回味了这部经典小说。这块游戏另外一大特色就是其萌动的画风，无论是游戏角色还是游戏宠物都是相当可爱。最有意思的是，游戏中很多任务剧情是必须男女搭配才能完成，所以每个玩家都要找个自己的伴侣的，面对这人妖横行的虚拟网络，祝福大家寻找到自己的真爱。

九款Q版网游提名



麻辣江湖

游戏类型	治愈系Q版3D	目前状态	开放测试
开发公司	金山游戏	运营公司	金山游戏
官方网站	mj.xoyo.com		



龙之谷

游戏类型	3D奇幻动作	目前状态	新版本公测中
开发公司	Eyedentity Games	运营公司	盛大网络
官方网站	dn.sdo.com		



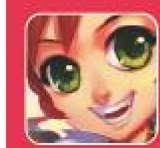
神仙传

游戏类型	3D玄幻	目前状态	开放测试
开发公司	火雨网络	运营公司	第九城市
官方网站	sxz.the9.com		



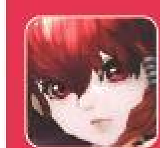
桃花源记

游戏类型	2D高清回合	目前状态	开放测试
开发公司	深圳淘乐	运营公司	深圳淘乐
官方网站	www.leyoo.com		



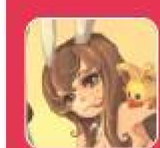
醉八仙

游戏类型	醉萌Q版回合	目前状态	开放测试
开发公司	中青宝	运营公司	中青宝
官方网站	zbx.zqgame.com		



水浒Q传2

游戏类型	全民骑战回合	目前状态	开放测试
开发公司	火石软件	运营公司	搜狐畅游
官方网站	sh2.changyou.com		



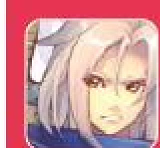
宠物王国

游戏类型	Q版萌宠比拼	目前状态	不删档内测
开发公司	网易游戏	运营公司	网易游戏
官方网站	pet.163.com		



圣境传说

游戏类型	3D日系动漫	目前状态	开放测试
开发公司	传奇网络	运营公司	昆仑万维
官方网站	fn.kunlun.com		



神雕OL

游戏类型	全景3D武侠	目前状态	火爆公测中
开发公司	联易互动	运营公司	联易互动
官方网站	www.gogo.com		

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

年度十大网游之起死回生 EVE战火



游戏类型	太空模拟
开发公司	CCP（冰岛）
关服运营商	光通电子
新运营公司	世纪天成
官方网站	eve-online.com.cn
公测时间	10月18日战火全球同步

游戏在国外的评奖硕果累累



GAME OF THE YEAR 2010 2010年最佳游戏奖	BEST LIVE GAME 2010 2010年最佳在线游戏奖	BEST SCI-FI MMO 2009 2009年最佳科幻MMO奖
2009 MMO OF THE YEAR 2009年最佳MMO奖	GAME OF THE YEAR 2009 2009年最佳游戏奖	BEST MMORPG OF 2009 2009年最佳MMORPG奖

中国网游风云榜

游戏是以宏大的太空星际为背景，真实感十足，一旦上手，丰富的可玩性就会呈现在玩家面前。包括各种领土、空间站主权、恒星系系统、商业、军团……丰富的元素组成了一个完整的自由的世界，游戏里的自由度相当高。游戏里的任务更不会告诉你今天应该做什么，明天应该做什么，该怎么升级，该怎么打怪，一切的一切需要玩家摸索，一个全新的游戏模式。可以这么说，《EVE》已经不能再以游戏这两个字来定义，它是一个社会，各种各样的原本在生活中存在的细节都可以在游戏中展示，这是一个写实类的星际游戏，值得所有星际迷去尝试。

17173 爱游戏 爱17173

以太空、行星、战舰为背景的《EVE》一直是核心玩家乐此不疲的谈论焦点。庞大深邃的背景设定、繁多复杂的技能分类及残酷的死亡惩罚都为游戏打上了硬核的标签。《EVE》的画面表现极为出色，飞船属性也极其精细，但星际航行贸易的游戏方式却略显单调。随着‘战火’版本的正式上线，游戏在传统的飞船驾驶基础上增加了更多的可自定义编辑内容，包括角色定制增强及界面内容优化等新鲜元素也提升了游戏对新手玩家的感染力。

sina 新浪游戏 games.sina.com.cn

CGWR年度评分

8.5

优秀作品

更多活动加入游戏官方微博

腾讯微博　新浪微博



年度优秀游戏提名



EVE战火中的战斗将更加激烈





电攻评论员

阿汤

记得大叔在今年4月杂志里的专题《想拼爹还是再坑爹？——八大网游二手货》中曾经提到过这款经典的转手网游，并对其游戏再度运营的前景持黯淡态度。不过世纪天成近半年来的测试运营让我完全改变了原本的想法，为了让新玩家都能熟练上手和深入体验游戏，游戏公测三个月至今未提收费事宜；为了老玩家账号回归，官方对老账户角色实行640W+250W技能点的赠送；为了优化服务器的同时不浪费玩家时间，每次维护都会赠送额外的技能点……这一切的诚意都是当年光通运营时所无法比拟的，或许世纪天成的团队已经了解这款经典游戏应该如何在国内运营，这些经验和举措无不是当年关服时玩家们所提出意见的汇总。如今我自己也进入到了游戏中，准备继续我沉寂6年的太空之旅，可以这样说，全新的EVE，全新的运营商让我对游戏的未来无比期待。



更多的武器装备



会战无处不在



新的飞船外形更酷

年度网游点评

《EVE》总是让人觉得雷声大雨点小，虽然被无数外媒捧为佳作，但是在国内过的境况一般。游戏引以为傲的开放系统，让国内玩家很是摸不着头脑，其上手难是所有新手玩家对这块游戏最多的评价。然而我觉得它已经超过了一般游戏的范畴，其开创性的游戏系统，让游戏不再只是聊天和打怪升级，而是在体验一个真正的虚拟世界，在这个世界中所有的规则可以由你来制定。同时《EVE》采用了同一服务器的设置，所以这个独一无二游戏市场又吸引了不少新用户。

yesky.com 天极网

九款复活游戏提名



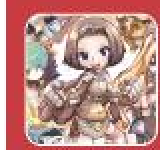
大航海时代OL

关服运营商	中荣巡游	新运营商	天希网络
游戏类型	航海模拟	目前状态	不删档内测
官方网站	www.dahanghaiol.com		



新天堂2

关服运营商	盛大网络	新运营商	腾讯游戏
游戏类型	3D魔幻	目前状态	不删档测试
官方网站	tiantang2.qq.com		



仙境传说RO

关服运营商	盛大网络	新运营商	昆仑万维
游戏类型	2D奇幻	目前状态	即将封测
官方网站	ro.kunlun.com		



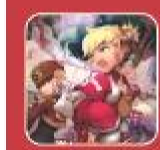
新惊天动地

关服运营商	摩力游	新运营商	游艺春秋
游戏类型	3D魔幻	目前状态	火爆公测中
官方网站	cabal.iccgame.com		



剑圣OL

关服运营商	梦天堂网络	新运营商	亦乐互动
游戏类型	2D武侠	目前状态	不删档测试
官方网站	js.yi6.com		



梦幻龙族2

关服运营商	冰动娱乐	新运营商	九合天下
游戏类型	Q版无双格斗	目前状态	内测中
官方网站	lz2.9hgame.com		



传奇3

关服运营商	光通电子	新运营商	盛大网络
游戏类型	2D魔幻	目前状态	开放性测试
官方网站	mir3.sdo.com		



卓越之剑2

关服运营商	第九城市	新运营商	九合天下
游戏类型	3D魔幻	目前状态	开放性测试
官方网站	www.ge2.com.cn		



新水浒Q传

关服运营商	金山软件	新运营商	搜狐畅游
游戏类型	Q版回合制	目前状态	火爆公测中
官方网站	xsh.changyou.com		

年度十大网游之
雷峰塔倒
英雄联盟



英文名称	LOL	开发公司	Riot Games（美国）
运营公司	腾讯游戏	游戏类型	竞技对战
官方网站	lol.qq.com	目前状态	火爆公测中

CGWR年度评分

8.1

优秀作品

sina新浪游戏 games.sina.com.cn

很少有游戏能够像《英雄联盟》这样为我们带来游戏概念的变革，这也是目前市面上为数不多的经典游戏的共同特性。作为延伸自竞技游戏DOTA的创新产品，《英雄联盟》在继承了DOTA的快节奏、多种策略、团队配合及多样化的英雄选择的基础上，还特别加强了游戏细节的优化及适应性更广泛的画面效果，开辟了属于自己的用户群。但受到商业模式的限制，频繁更新英雄数量的《英雄联盟》在角色平衡性的控制上仍显不足，且这种平衡压力会不断积累。



中国网游风云榜

17173 爱游戏 爱17173

在国内DOTA类游戏这个细分市场，英雄联盟以容易上手，画面细腻与腾讯公司良好的推广模式获得了巨大成功，目前拥有巨大的市场份额并且保持良好的上升势头。同样在国际上英雄联盟全球最高同时在线账户数已突破300万，总注册账户数超过7000万，成为近年来全球最成功的一款游戏。此外《英雄联盟》自己创办的“全球冠军赛”以500万美金的奖金额度促其成为史上规格最高的赛事。详情：lol.17173.com







更多活动加入游戏官方微博

腾讯微博　新浪微博



年度优秀游戏提名

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

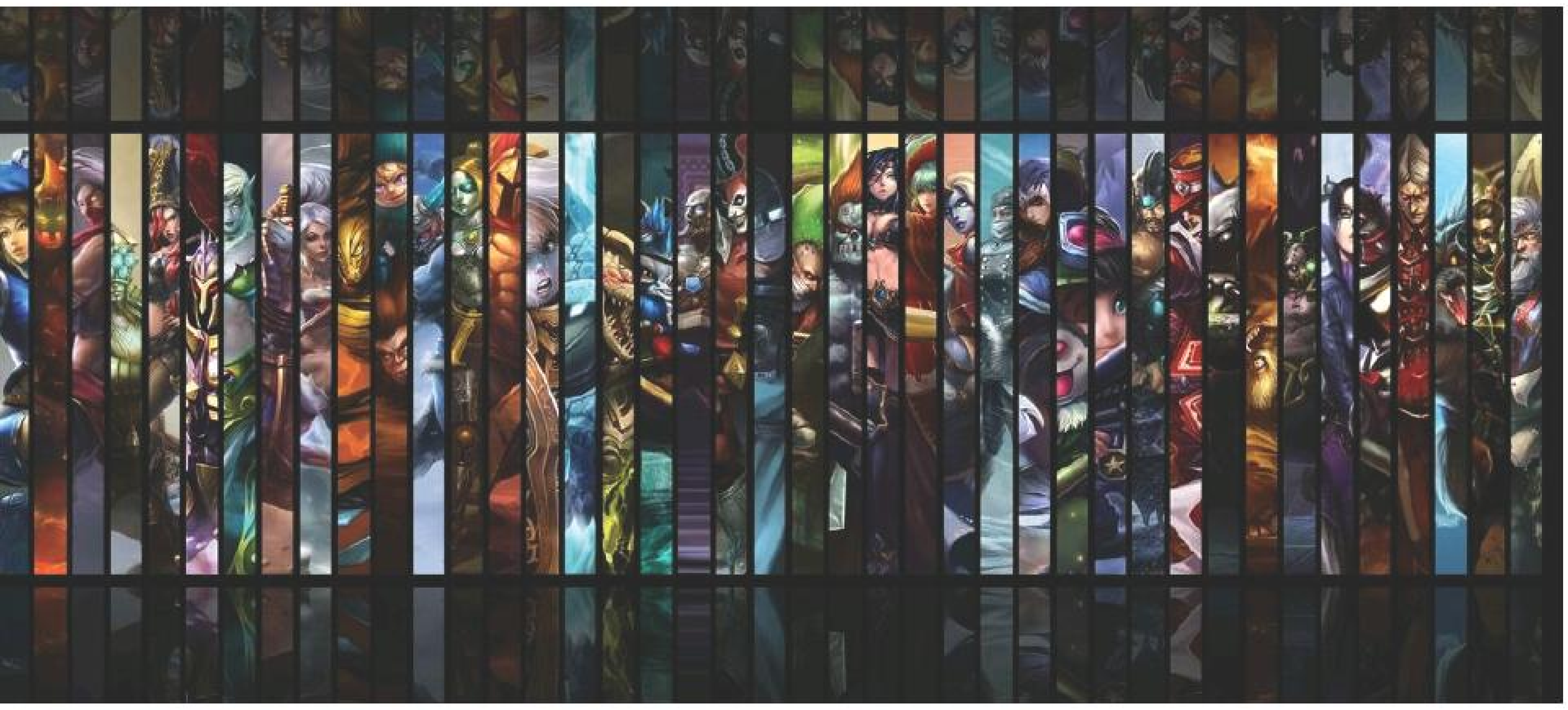




电攻评论员

小P羊

达到初中语文水平或看过鲁迅文集的朋友可以想象到什么才是全球性、世界性的倒塔，在我印象中也只有雷峰塔倒掉这么一次，比萨斜塔和虎丘塔都还摇摇欲坠着呢！而目前能够达到相同影响力的网游也只有LOL那么一款。它已经不仅仅是一款游戏，喜欢这款游戏的玩家正疯狂地将LOL演变成一种潮流和文化，特别是在整个2012年，为LOL疯狂的国内玩家更是共同创造了60亿小时累积游戏时间，一个足够让传说中修炼500年的白娘子反复修炼1400次的年份，而在国外，像美国、韩国等地，LOL的红火程度也远胜于曾经红极一时的DOTA，这点从S2决赛直播视频有800多万收看量就能看出门道，有人甚至断言，画面不俗的DOTA2能够获得LOL三分之一的运营成绩就能扬眉吐气了。这些成功和LOL个性鲜明的英雄设定、公平的匹配系统以及更易为玩家接受的游戏规则有关。现在，人们期待的是S3赛季会有哪些新改变、新地图、新道具应运而生，看来LOL的潮流在来年也会延续下去。





年度网游点评

要问现在什么游戏最火，恐怕10个里面有8个人会对你说《英雄联盟》，而且它还有一个亲切的绰号叫撸啊撸。《英雄联盟》的火爆来源于其简单的操作和卡通的画风，首先在操作上相比Dota游戏简单了很多，同时游戏中又加入了更多角色技能和游戏人物，并且腾讯采用免费英雄轮换的制度，也大大降低了玩家的门槛。借助天时地利人和的《英雄联盟》成为今年最火爆的游戏。

yesky.com 天极网

九款倒塔游戏提名



梦三国

游戏类型	3D竞技对战	目前状态	火爆公测中
开发公司	杭州电魂	运营公司	杭州电魂
官方网站	www.m3guo.com		



天翼决

游戏类型	3D奇幻竞技	目前状态	火爆公测中
开发公司	盛光天翼	运营公司	盛光天翼
官方网站	www.tianyijue.com		



DOTA2

游戏类型	3D竞技对战	目前状态	外服内测中
开发公司	Valve（美国）	运营公司	完美世界
官方网站	dota2.wanmei.com		



暴雪全明星

游戏类型	3D竞技对战	目前状态	即将封测
开发公司	动视暴雪	运营公司	国内未定
官方网站	us.media.blizzard.com/all-stars		



英雄三国

游戏类型	英雄对战	目前状态	即将内测
开发公司	网易游戏	运营公司	网易游戏
官方网站	dota.163.com		



群雄涿鹿

游戏类型	三国竞技对战	目前状态	火爆公测中
开发公司	起凡游戏	运营公司	起凡游戏
官方网站	qxzl.7fgame.com		



亚瑟王之剑

英文名称	Avalon	目前状态	开放测试
开发公司	Wemade（韩国）	运营公司	侠客行网络
官方网站	avl.xkx.cn		



VS三国

游戏类型	三国竞技对战	目前状态	开放测试
开发公司	唯思软件	运营公司	唯思软件
官方网站	game.vsa.com.cn		



300英雄

游戏类型	奇幻竞技对战	目前状态	即将内测
开发公司	跳跃网络	运营公司	中青宝
官方网站	300.zqgame.com		

年度十大网游之终极国战

御龙在天



游戏类型	QTE泛国战	国战背景	三国鼎立
开发公司	琳琅天上	运营公司	腾讯游戏
官方网站	yl.qq.com	目前状态	“铜雀台”全球公测



电攻评论员 阿汤

行业在经过了十几年的发展后，基本形成了一款网游的生存所必须经过的三个阶段，那就是练级成长阶段、装备提升阶段和PK战斗阶段。而其中最为刺激且被玩家所津津乐道的，无疑是第三阶段，尤其是对于中国玩家来说，真实世界中所无法触及的“战斗杀戮”在游戏中能实现，这种快感无与伦比。而百人千人同服同地的国战更是被趋之若鹜，成为网游成功和可持续发展的必要条件，业界甚至把国战网游独立为一种全新的游戏类型。其中以泛国战为主打的牌的《御龙在天》无疑成为了今年最火爆的网游之一，它的火爆源于三大要素，一）公测时全新的QTE按键式战斗体验；二）中后期推出的残酷的灭国战争和开放式结局；三）也是最重要的，腾讯上亿的用户平台。三者缺一，所谓的万人国战不过是痴人说梦罢了。





CGWR年度评分

7.8

优秀作品

sina新浪游戏 games.sina.com.cn

作为国内推力最强的腾讯公司，旗下作品总会找到适合的市场定位。《御龙在天》作为腾讯近期主推的国战网游，剧情动画十分逼真，在音效新手指引方面也都是很不错的，代入感也比较强。QTE系统的加入更使游戏具有较高的可玩性，但是QTE系统在应用范围和技能特效方面略显单一。不过虽然游戏中QTE在动作特效和音效方面再跟一些单机游戏相比较来说还不是很完善，但作为网游确实让玩家耳目一新。

更多活动加入游戏官方微博

腾讯微博

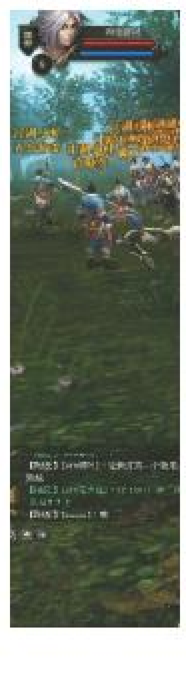


年度优秀游戏提名

中国网游风云榜

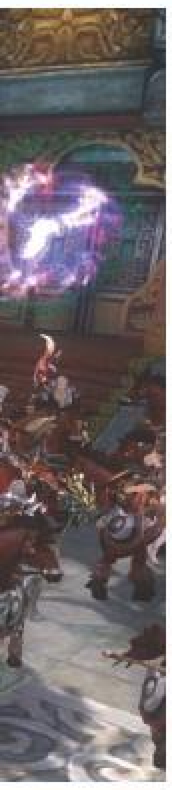
17173 爱游戏 爱17173

作为一款大型国战网游.画面以及音效都挺赞，技能华丽打击感流畅.独特的QTE系统会让人眼前一亮，应该算是涵盖了单机特色的网络游戏。在玩游戏期间，精神得保持高度集中，你随时都能感受到敌国的部队从你身边呼啸而过.游戏里的坐骑系统能让你感受到小马变坐骑，坐骑变战马，战马又生小马这么长的过程。自由职业的选择以及丰富有趣的任务系统足已让玩家过瘾。万人国战系统的确能点燃青少年玩家的激情热血。对三国迷来说，这是一款值得玩的游戏。详情：yl.17173.com













年度网游点评

提出国战游戏概念的，《御龙在天》并不是第一个，但却是运营最成功的。这款游戏由腾讯自主研发，游戏其画面让我们看到国产3D游戏的水准已经大幅度提高；同时这款游戏还加入了众多新游戏系统，其中QTE系统最让人过目不忘，其在传统的角色扮演游戏中加入类似于动作游戏的格斗操作，让不少玩家都大呼爽快。超大规模的万人国战的场面也满足了国人对PVP的喜爱，所以成为本年底最受欢迎的国战游戏也不足为奇。





九款国战游戏提名



兵王

游戏类型	2.5D混国战	目前状态	终极内测中
国战背景	魔幻混沌	运营公司	巨贤网络
官方网站	bw.zqgame.com		



水浒无双

游戏类型	轻3D国战动作	目前状态	火爆公测中
国战背景	水浒传	运营公司	武神世纪
官方网站	shuihu.wushen.com		



大唐2

游戏类型	武侠战争史诗	目前状态	开放测试
国战背景	隋唐演义	运营公司	第九城市
官方网站	www.dt2.com.cn		



战殇

游戏类型	2.5D热血国战	目前状态	不删档内测
国战背景	唐末宋初	运营公司	思享网络
官方网站	zs.okjoys.com		



兵马俑

游戏类型	3D历史国战	目前状态	不删档封测中
国战背景	秦朝统一	运营公司	魔方在线
官方网站	b.mfyou.com		



出发OL

游戏类型	3D仙侠写实类	目前状态	11月30日革新内测
国战背景	聊斋志异	运营公司	云南海之游
官方网站	go.tnyoo.com		



猎国

游戏类型	纯PK真国战	目前状态	开放测试
国战背景	同名网络小说	运营公司	深红网络
官方网站	www.lieguo.com		



仙境江湖

游戏类型	3D奇幻国战	目前状态	二次封测中
国战背景	上古天界	运营公司	巨人网络
官方网站	xj.ztgame.com		



成吉思汗3

游戏类型	3D历史PK国战	目前状态	火爆公测中
国战背景	宋末元初	运营公司	麒麟游戏
官方网站	han3.70yx.com		

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

年度十大网游之 横竖横 蜀山剑侠传



游戏类型	3D仙侠横版格斗		
开发公司	光宇游戏	运营公司	光宇在线
官方网站	ss.gyyx.cn	目前状态	即将公测

CGWR年度评分

8.2

优秀作品

sina新浪游戏 games.sina.com.cn

和欧美流行的奇幻作品相比，代表东方元素的武侠题材网游更易受到国人玩家的推崇，而《蜀山剑侠传》无疑是最优秀的其中之一。和其他打着武侠旗号的作品不同，《蜀山剑侠传》用一种近似偏执的方式在塑造独数于自己的江湖梦，无论是门派招式、江湖历练还是角色修为都表露出一种浓厚而纯粹的武侠气息。而游戏优异的画面表现和出色的战斗效果都进一步加深了玩家对作品的期盼程度。但游戏结构过于散碎，优化不足的系统也进一步提升了玩家游戏的门槛。



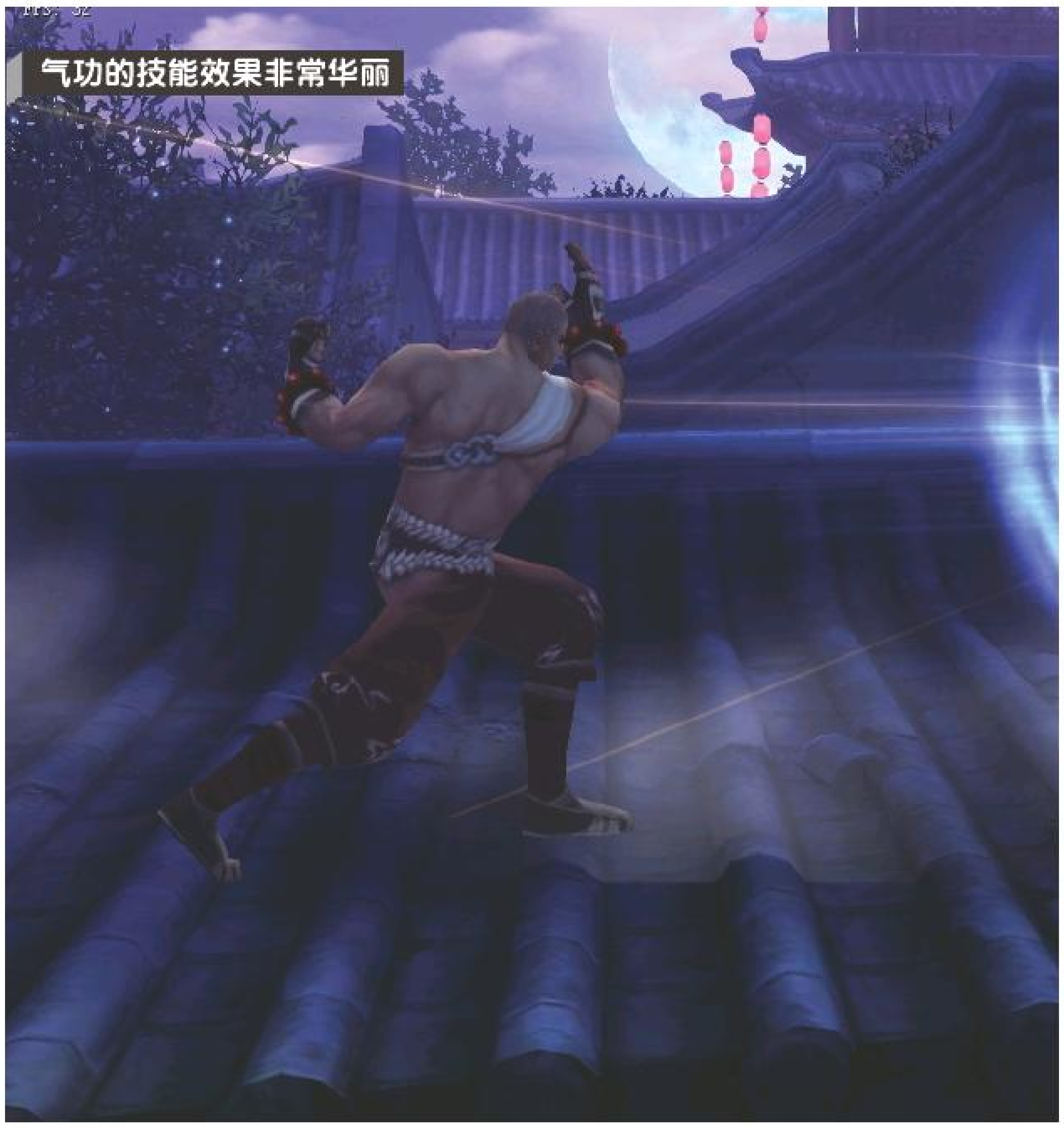
三连击爆伤

中国网游风云榜

17173 爱游戏 爱17173

《蜀山剑侠传》是由国内领先的，也是最早的3D网游研发商——光宇游戏研发。游戏以浓烈的中国武侠符号，还原了一个真实恢弘的武侠江湖世界。爱恨交织的江湖生涯，正邪两立的门派恩怨，刀光剑影的武林争雄，深邃玄妙的内功心法，飞檐走壁的轻功打斗，环环相扣的市井悬案……这些在众多国人印象中的原味江湖，都将在这款经典横版武侠网游中完美呈现。

详情：newgame.17173.com/_ssjxz


气功的技能效果非常华丽

更多活动加入游戏官方微博

腾讯微博　新浪微博



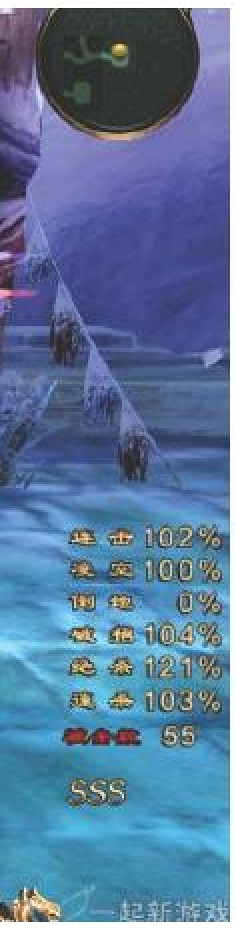
年度优秀游戏提名



电攻评论员

阿汤叔

还记得我最早接触的横版网游是盛大的《冒险岛》，这款以经典FC游戏改编的网游之所以能吸引我，无非还是不同于传统MMO的游戏方式和游戏体验，甚至有媒体评论横版卷轴类网游最大的特色就是：你永远看不到前方会发生什么，游戏的进程总能带来惊喜。而3D效果的进步更是使这种类型的游戏如虎添翼，今年的《蜀山剑侠传》就可以说是领衔着横版网游的潮流。它不仅是首款3D仙侠横版格斗网游，还继承了同名经典奇幻名著《蜀山传》的文化背景，加之在打斗中的真实感、爽快感和华丽的技能已经为它在几次内测中赚足了人气，只等着公测的爆发了。作为一向支持国产武侠题材网游的大叔我，当然也对游戏的公测充满期待。




水墨化的角色创建画面



年度网游点评

光宇游戏一直在国内研发领域占据一个很重要的地位，旗下多款游戏都深受玩家喜爱。而其最新的《蜀山剑侠传》也是其中之一，这款游戏采用3D游戏引擎，但却大胆的采用横版过关形式，让很多人意想不到。同时这款游戏采用了很多街机游戏才有的设置，让不少玩家眼前一亮。在打击感方面，受益于引擎强大的渲染和跨平台开发技术支持，《蜀山剑侠传》也是首款支持手柄外设的PC平台横版格斗网游。随着这款游戏的上线相信还会给我们带来更多的惊喜。

yesky.com 天极网

九款横板游戏提名

地下城与勇士

游戏类型	横版格斗	目前状态	开放测试
开发公司	NEXON（韩国）	运营公司	腾讯游戏
官方网站	dnf.qq.com		

龙门客栈

游戏类型	3D横版	目前状态	11月12日内测
开发公司	修真网络	运营公司	空中网
官方网站	lm.kongzhong.com		

艾尔之光

游戏类型	横版漫画格斗	目前状态	火爆公测中
开发公司	KOG（韩国）	运营公司	巨人网络
官方网站	els.ztgame.com		

QQ仙境

游戏类型	超Q横版休闲	目前状态	开放测试
开发公司	NextPlay（韩国）	运营公司	腾讯游戏
官方网站	xj.qq.com		

守护之剑

游戏类型	横版X斗	目前状态	火爆公测中
开发公司	logiware（韩国）	运营公司	盛大网络
官方网站	ga.sdo.com		

斩魂

游戏类型	3D闯关格斗	目前状态	不删档内测中
开发公司	网易游戏	运营公司	网易游戏
官方网站	zh.163.com		

通天OL

游戏类型	2D洪荒横版动作	目前状态	火爆公测中
开发公司	盛久网络	运营公司	盛久网络
官方网站	tt.joyyang.com		

仙境冒险

游戏类型	2D横版休闲	目前状态	即将公测
开发公司	NNG（韩国）	运营公司	第九城市
官方网站	xj.the9.com		

合金幻想

游戏类型	3D横版	目前状态	不删档内测中
开发公司	得瑞福来	运营公司	得瑞福来
官方网站	www.dr-play.com/metal_fantasy		

年度十大网游之枪林弹雨

坦克世界



游戏类型	坦克竞技对战
开发公司	Wargaming（俄罗斯）
运营公司	空中网
官方网站	wot.kongzhong.com
目前状态	新资料片11月15日公测

CGWR年度评分

8.0

优秀作品

sina新浪游戏 games.sina.com.cn

游戏采用了开放、写实性的对战地图，真实的还原了第二次世界大战中很多著名的战争场景，加之游戏针对二战各国坦克的写实设定，对于喜爱军事类的玩家来说无疑吸引力是巨大的。《坦克世界》将射击游戏以“人”为本的游戏模式进行了改变，并且事实证明这种改变取得了巨大的成功。游戏经过2次大的版本变动后，不论画面、音效等的基础设设计，还是对游戏中各项属性的细节变动，都增强了玩家对游戏的代入感。对比同类游戏《坦克世界》走在了一流之作的前沿。



拥有中国南方风景的地图

年度网游点评

yesky.com 天极网

军事题材的游戏原本不多，也并没有成功过的先例，但是《坦克世界》的出现却改变了现状。从这款游戏推出开始，就大受玩家特别是男性玩家的喜爱，很多军迷终于等到了一款属于自己的网络游戏。各种只有在电影里看到的坦克，终于出现在玩家的屏幕前，而且还可以由你随意来打造，让众多军迷激动不已。其优秀的游戏对抗性使得这款游戏很快加入到了全球顶级赛事WCG中，成为主流的电子竞技运动之一。

中国网游风云榜

从2010年底正式进入中国，到2012入选WCG；从德美苏坦克三国争霸，到如今中英法异军突起；短短两年时间里，我们见证了坦克世界的腾飞。游戏版本的不断更新改进，游戏画面引擎的不断优化调整，游戏内容推陈出新，攻防战、夺旗战改变单一的游戏模式。坦克世界目前已经收录了超过200种坦克和自行火炮、反坦克歼击车，据官方介绍未来完整版将有八个官方车系，分别为德国、苏俄、美国、法国、英国、日本、欧洲、中国，并正在考虑中东系的制作。游戏凭借真实细腻的画面表现、激烈爽快的对战效果、丰富多变的作战体系，集MMO、FPS、竞技对战、战略等众多特色于一身，是一款不可多得的好游戏！详情：wot.17173.com

17173 爱游戏 爱17173



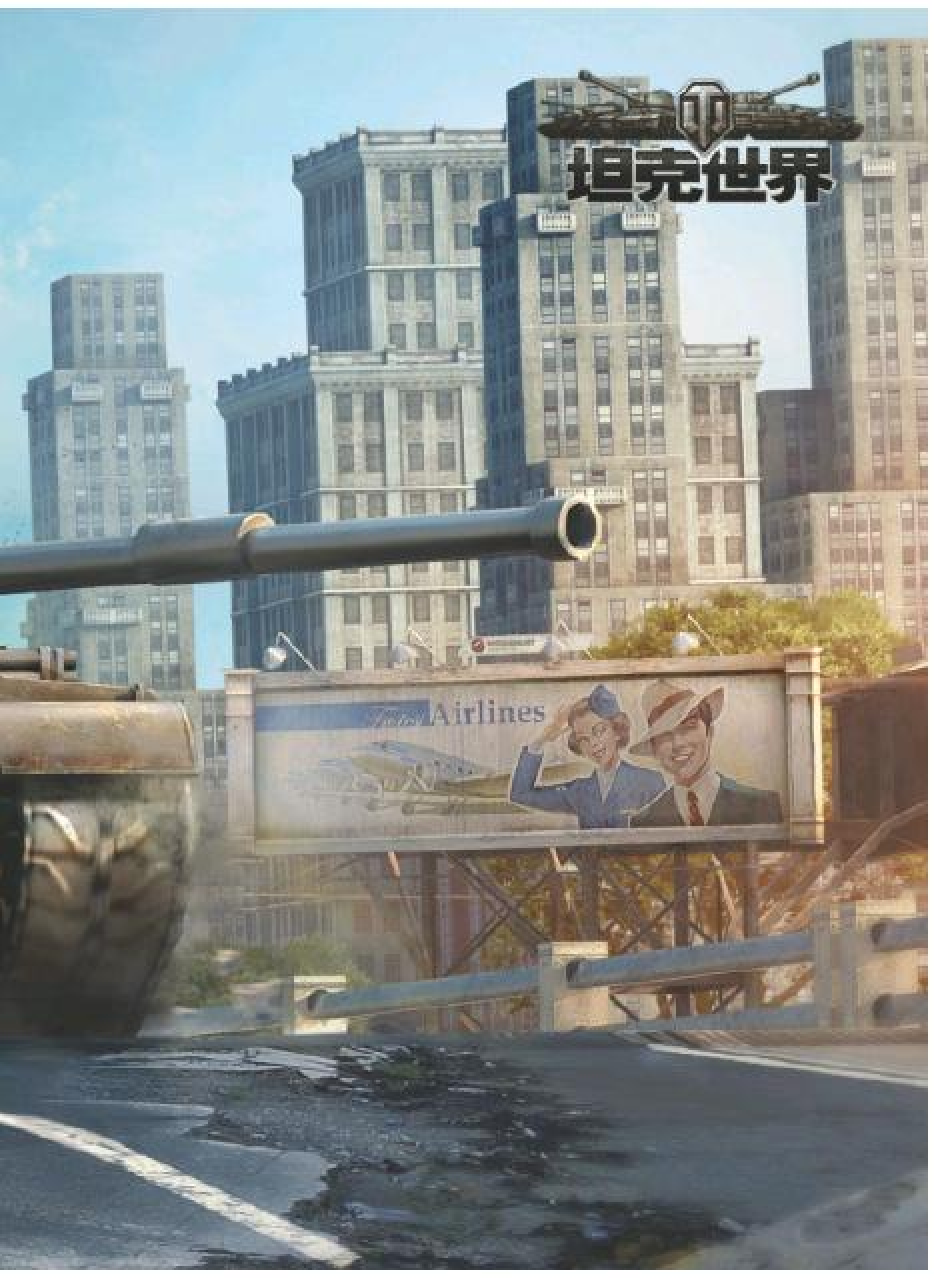
更多活动加入游戏官方微博

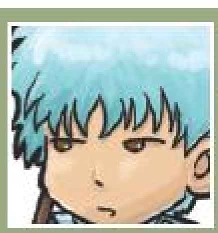
腾讯微博　新浪微博



年度优秀游戏提名

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888





电攻评论员

阿宅

如果看完提名的其他九款网游，你就知道《坦克世界》为什么会脱颖而出了，因为别人都是打枪的，它是轰炮的；别人都是走路的，它是开车的；别人一个劲地亮妹纸，它自始至终是一款铁血男儿的游戏……一句话：独特的用户体验给予它最好的机遇。今年游戏最大的亮点莫过于随8.0版本新推出的强大物理引擎，爽快的飞车、过瘾的碰撞、细腻的画面。加上接下来的《战机世界》《战舰世界》空中网无疑捡到了块大肥肉。但过程中的不尽如人意之处还是不少，金币车的价格、拆卸配件的价格、各种数据修改等不平衡依旧困扰着玩家，而制作方和运营商是否能更加人性化、公平性，是游戏能否走得长更远的关键。随着最新资料片《百夫长》的更新，我由衷希望游戏能越来越好。



战斗将更加激烈



英国系坦克火爆亮相

九款射击网游提名



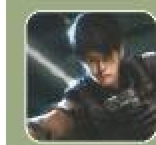
战地风云OL

游戏类型	第一人称射击	目前状态	开放性测试
开发公司	Neowiz Games	运营公司	搜狐畅游
官方网站	bf.changyou.com		



行星边际2

游戏类型	科幻射击	目前状态	即将内测
开发公司	索尼在线	运营公司	第九城市
官方网站	ps2.the9.com		



逆战

游戏类型	全模式射击	目前状态	火爆公测中
开发公司	琳琅天上	运营公司	腾讯游戏
官方网站	nz.qq.com		



风暴战区

游戏类型	第一人称射击	目前状态	火爆公测中
开发公司	Dragonfly	运营公司	世纪天成
官方网站	tf.tiancity.com		



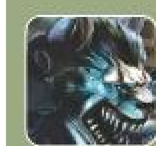
精英部队

游戏类型	第一人称射击	目前状态	火爆公测中
开发公司	兵赢天下	运营公司	九合天下
官方网站	ef.9hgame.com		



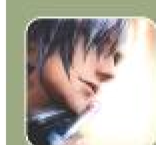
大冲锋

游戏类型	休闲射击	目前状态	火爆公测中
开发公司	Pearl Digital E.	运营公司	迅雷游戏
官方网站	fc.xunlei.com		



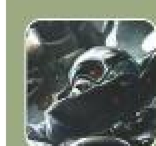
狼队

游戏类型	第一人称射击	目前状态	开放测试
开发公司	盛科达人	运营公司	天希网络
官方网站	wf.tciplay.com		



枪神纪

游戏类型	时尚动作射击	目前状态	跨界内测
开发公司	琳琅天上	运营公司	腾讯游戏
官方网站	tps.qq.com		



全球使命

游戏类型	机甲动作射击	目前状态	资料片11月13日开启
开发公司	英佩游戏	运营公司	臻游网络
官方网站	qqsm.zygames.com		

单机年度专题



编：阿宅　　美：咖啡

游戏末世之最

THE BEST WORST MOST

12月22日越来越近了，阿宅不知道世界究竟会不会毁灭。但不论地球怎样，游戏还是一定要玩的，直到世界尽头。2012年的好游戏、渣游戏都特别多，阿宅就从不一样的角度，帮大家缕一缕。要是错过了，现在去补还来得及，不然绝对遗憾终生的。

占用硬盘空间最大：马克思佩恩3

岁月是把杀猪刀，往昔的风度翩翩的帅哥已经沦为臃肿潦倒的大叔，而游戏占用的硬盘空间也越发臃肿——35GB！！！

为什么游戏还是这么大呢？根据Rockstar PC版主管开发的Kevin Hoare的话，原因是改变图片大小而不扭曲比例的性能。贴图纹理是游戏机版的4倍大，音频文件很少压缩，充分利用了电脑平台的大容量。好吧，在这个不超过1TB都不好意思自称硬盘的年代，Rockstar，你赢了。

游戏以我们熟知的英雄人物老马的视角，带着我们进入了这个权利与欲望、野心与争斗、生存与死亡、警察与悍匪、枪战与激情、美女与野兽、暴力与性感等元素共存的世界。依然的好游戏，童鞋，希望你没有错过。





最血腥：虐杀原型2

想要杀戮么，渴望鲜血么，对于种种被和谐的游戏感到厌倦了么。

杀士兵、杀坦克、杀飞机、杀僵尸、杀怪兽……如果你喜欢各种各样的杀戮，这款游戏再适合不过了。这就是一个用来发泄情绪的游戏，故游戏中敌人的番茄酱特别的多。什么？你说生化危机血腥？得了吧！整条街上僵尸的血，还没有一头主宰多的呢！



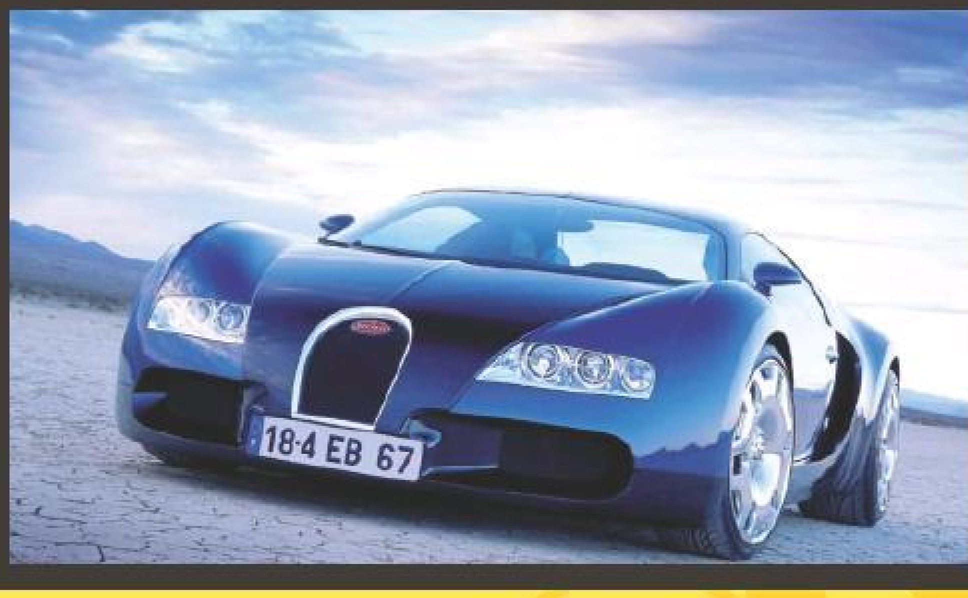


街上最快的车：
极品飞车17：布加迪 威航 Super Sport

布加迪威航是意大利著名的跑车品牌，法国车厂生产，隶属于德国大众旗下，Super Sport是升级版本。

8.0公升的排量、1200匹的马力、2.5秒的0-100公里加速，而该车的测试极速使高达434公里/时，这个数据也成为最快的量产车的吉尼斯世界纪录。





评分最高：质量效应3



神作！！！不需要解释！没玩过的遗憾终生！

IGN评分：9.5/10
Game Spot 评分：9/10
Game Informer评分：10/10
MSNBC：10/10
EUROGAMER：10/10
获得全球30家知名媒体个以上的“完美”评分。

不得不说

虽然《暗黑3》的各媒体评分也不低，但玩家对游戏的好感逐渐随着时光逝去。各种BUG、各种坑爹的客服（尤其是亚服）、各种坑爹的装备掉率，使游戏痛苦太多收获太少，至少阿宅熟知的朋友中已经没有人刷图了。





杀人的最高境界：杀手5

47其实是一个非常清心寡淡的人，非常注意个人仪表，冷淡优雅的嗓音，经常会整理领带和服饰。即使在完成任务上也尽量兵不血刃，整个事件在旁人看来就像一场事故一样，这便是杀人的最高境界。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

最烧显卡：孤岛惊魂3

早前育碧在E3发布会已经公布过FPS新作《孤岛惊魂3》，并首次放出了实际游戏演示及截图。该作由育碧蒙特利尔主力开发，育碧上海和育碧Massive协力开发，采用了全面升级的Dunia引擎，画质提升毋庸置疑。本次将故事内容的核心回归到孤岛内的无规则杀戮，制作方承诺《孤岛惊魂3》游戏风格更紧凑，爆炸规模更大，场景互动玩法更强并引入全新的快速旅行系统等等。



不得不说

虽然很多媒体把《无主之地2》也誉为最烧显卡游戏之一，其实即使把特效调低，对游戏画面的影响并不是很大，就如阿宅之前呈现给大家的体验中一样。





最昂贵：使命召唤 黑色行动2 威望版

售价：179美元　约1000元RMB

亮点：遥控无人机

有闲钱就必须入手的，就是冲着遥控飞机去的！装个摄像头什么的，嘿嘿嘿……







最坑爹：艾米

这是由VectorCell开发的恐怖游戏，游戏背景设定在2034年，美国中西部有个叫做“Silver City”的小地方，突然受到来自外太空的不明物体袭击，导致镇上居民们因此感染了神秘的病毒，纷纷变成了疯狂的突变者。故事中的角色莱娜虽然也出现了感染的症状，却努力阻止自己的意识被操控，现在她只想远远逃离这场可怕的梦魇。

另一名角色艾米是个拥有特殊能力的孤独8岁小女孩，她将迫使莱娜做出某些抉择，而这些抉择将可能决定她们俩的生或死。

这个游戏阿宅始终都不敢直视，更别说去体验了。

IGN给出的评分：2.0，

点评：无法再忍耐多一秒，

吐槽：每次你摔手柄时都会有相同的想法：制作者是在嘘嘘的时候用小**想出来的这些点子吧？







历史跨度最大：文明5：众神与国王

文明系列一直是历史跨度最大的游戏之一，随着帝国类型游戏的淡出，DLC《众神与国王》成为了今年之最。宗教在战时以及和平年代影响信徒、文化以及民族的方式。宗教是如此的。“人性”——善恶难辨，人类历史上或好或坏的大事件中都有祂的影子。当然玩DLC最主要的理由是新增的宗教和间谍系统。但这不是你所熟知的宗教，而是基于全新的信仰资源系统的系统。新建筑可以收集信仰资源，当信仰资源足够之后可以建立一种名为先贤/万神的基本宗教。然后当信仰资源足够之后可以创造伟大先知，然后用他们建立以你选择的神祇为主神的宗教(主神可以从一个共有的群体中选择，每个神祇有其特性)。

最性感的妹子：艾达·王

《生化危机：诅咒》故事发生在游戏5代之后6代之前，艾达担任诅咒里的女主角，出场目的与游戏《生化危机4》一样——窃取病毒样本。与以往一样，谜一般的妹子。

《生化危机6》中艾达终于作为隐藏角色登场，要玩艾达篇必须要全部通关另外三个篇章才能开启。虽然艾达作为隐藏角色，但艾达在生化6的戏份可以说是最重要也是最关键的，所有主角的剧情都和艾达有关联，而且游戏的很多悬念必须要通关艾达篇才能由艾达去一一揭露谜底。





李冰冰演艾达始终少些什么，事业线么？

最锋利的矛：震荡波 射线加农炮
最坚硬的盾：猛大帅

矛与盾的故事相信上过学的童鞋都知道的。而又有什么武器能比得过高大威猛的外星金刚的呢？

虽然游戏中玩家不能操作震荡波，但这货确实活力强大。根据DW2中千斤顶对震荡波火力的评价“如此强的伽马射线足以融化一群机器恐龙”来看，单论火力的话，震荡波确实另凌驾于变形金刚之上。

至于猛大帅，作为一座堡垒，单说块头就是金刚之最。剧情中屡受重创还依然耸立，最后还将能量转移给了方舟。所以，不论从防御力上、还是精神支持上，猛大帅都是当之无愧的最强之盾。







还是电影里的震荡波造型最拉风

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

最成功的人生赢家：亚特鲁

阿豆从1-7不怎么说话就把小姑娘们迷得神魂颠倒，真是厉害！总之红发色魔阿豆每次骗完感情就跑路，慢慢下来已经组成了庞大的后宫队伍，他肯定想最后一网打尽，恩恩。红毛阿豆在F社圈钱计划完成前是不会结婚的，不结婚阿豆就得满世界跑找老婆，然后才能出续作。阿豆其实是扫把星，他所到之处必定生灵涂炭，发生灭世危机，然后总有一个声音该告诉他——由你来拯救世界！





最英勇的Diao丝：沈伟（热血无赖）

《热血无赖》中玩家扮演沈伟打入黑道组织新安义内部，不但要维护正义、还要兼顾兄弟感情、还有旧仇要算，隐隐有些无间道的味道。如此爱恨交错的情节，赞的没话可说。最后揭发了上司与黑社会的勾结之后，却啥都没捞到。这个也太失败了，连个妹子都木有，屌丝终究是屌丝。好吧，其实阿宅也是屌丝_(: з 」∠)_





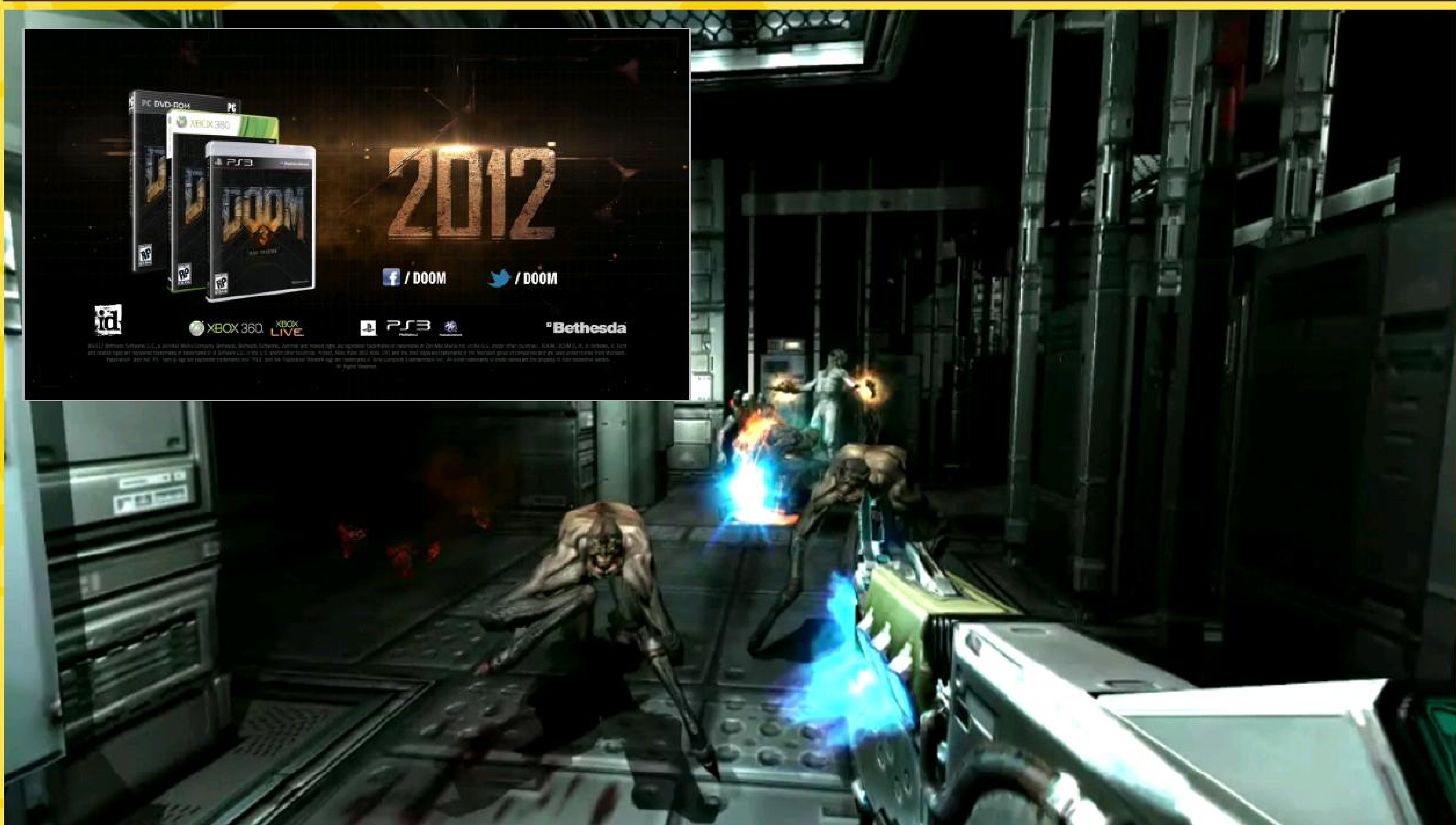
最萌：洛天依

作为V家的终极脑残粉，阿宅首推洛天依，山新的声音萌爆了！虽然造型有些违和感，就如初音刚刚问世的那段时间，童鞋们也一定赞同吧。今年单机游戏真心木有其他特别的萌点了。

最怀旧：毁灭战士3：BFG

没有几个游戏像《毁灭战士3》这样承担着沉甸甸的期望。贪婪的PC玩家们眼睛时刻盯着他们，id Software从事着不可能的任务——创造一款让《毁灭战士》重拾昔日光辉，并在《半条命》主宰的时候改变FPS格局。只需要看一眼过去的评论，就知道这个任务没成功。随便一看就能找到不满的粉丝。毕竟，《毁灭战士3》对于FPS来说，就像《生化危机6》对于生存类恐怖游戏，有时候玩家并不喜欢改变。

8年之后，《毁灭战士3：BFG》版本出现了。你得到了主机上看起来最好的毁灭战士3版本，生化危机似的空战。8个关卡的迷你战役，外加《毁灭战士1&2》以及大部分扩展包。尽管游戏是视效和机制有些过时，但是游戏的品质还不错。



最差续作：海商王3

虽然之前阿宅已经吐槽过了，但是一说起就莫名的怒火中烧。

游戏的任务指引坑爹，还需要玩家自己摸索。对海盗小BOSS的战役，比打奥杜尔零灯还难打。最蛋痛的是，这么个小成本游戏，居然不测试完全就上市了。时不时会在读取界面的时候卡住，如果不经常保存的话就悲剧了。





最好的剧情：质量效应3

阿宅不敢妄加评论，让我们蓝看看各大媒体的评价。

IGN的科林·莫里亚蒂说：一个绝对优秀的游戏，它是《质量效应》三部曲中又一发有力的箭，让我们渴求续作。画面和游戏体验都十分伟大，但最强的地方在于《质量效应3》讲述了一个深深迂回交错的故事。

Gamespot的凯文·范奥德说：三部曲中一个相当令人满意的结局，它本身也是一款意义深刻并且值得记住的角色扮演动作游戏。

GameInformer的安德鲁·雷纳尔说：虽然故事情节阴暗不堪，但其宏大的战争场面，华美的过场动画都使玩家不禁为之发出感叹。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

2012年度 十大单机典藏版

使命召唤 黑色行动2威望版

售价： 179美元（1130元人民币）

每次《使命召唤》（COD）系列游戏的出品都让大家翘首企盼，当然骨灰级玩家更期待它的典藏版。继去年“现代战争3”典藏版的失望之后，本次“黑色行动2”在携大手笔而来。记得“现代战争2”的典藏版送的是扫雷尖端机器人的模型，这次更牛比，直接送遥控无人机机器人，据说无人机还载有摄像头，可以偷拍妹纸房间哦……邪念……

性价比： ★★★★★













黑盒开箱图

街头霸王

25周年典藏版

售价： 150美元（950元人民币）

事实上，卡普空的“街霸”系列在今年并没有什么全新的作品，唯一的《街霸X铁拳》也是一款整合性游戏。但是这部典藏版依旧聚集了大量的人气，尤其是日本玩家，对他们而言点这个巨大而且巨贵的套装并不在这几个已经发售很久的游戏，而是对系列死忠们来说的所谓收藏价值。

性价比： ★★★★½

无主之地2 豪华典藏版

售价： 149.99美元 （950元人民币）

要问今年最好玩的单机游戏，《无主之地2》一定榜上有名，游戏销量超过500万套，直逼暴雪今年的神作《暗黑破坏神3》。而游戏发行商2K Games也趁热打铁，连续发布了两款游戏典藏版，其中堪称豪华限量版的Limted Edition让我们眼前一亮，吐血推荐！虽说比普通典藏版贵了50多美刀，但是……但是我们都是高富帅，对吗！

性价比： ★★★★½



幽灵行动4：未来战士 典藏版

售价： 125.99澳元（820元人民币）

作为汤姆克兰西系列今年最火爆的一款射击游戏，它的真人微电影Alpha小队肯定比游戏更让玩家印象深刻。而育碧此次也推出了两种典藏版的形式，一种是实体版，藏品相当丰富。不过仅专属于澳大利亚和新西兰地区，喜欢的朋友看来只能去澳洲代购啦！我有同学在澳洲读书定居哦！另一种是数字典藏版，全球发布，其内容除了游戏本身外，还包含一些稀有的游戏收费道具。

数字版可获得下述6项特典（虚拟物品）：

1. 一级战士身分。
2. M60 突击步枪。
3. MP-7 冲锋枪。
4. TOZ194 和 870MCS 霰弹枪。
5. 特种兵迷彩。
6. 战地风云3 抢先测试资格

性价比： ★★★½





黑暗血统2 典藏版

售价： 129.99美金（780元人民币）

《暗黑血统2》就是那款让我吐了又吐的动作游戏，它的典藏版也让我感到恶心。除了那款附赠的实物大小的游戏主角死神的面具，其他的基本上都是渣渣。这样的垃圾居然还要卖129美刀，零售商还居然表示所有的典藏版都已经卖完（被预定）了……什么世道啊！难道是要把那个面具戴上去参加万圣节？元芳，此事你怎么看？

性价比： ★★

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



狙击手：幽灵战士2
限定典藏版

售价： 89美金（530元人民币）

老实说，狙击战因其特殊性有别于其他常规作战，故以狙击为题材的游戏一般来说都是比较受玩家关注的。但是《狙击手 幽灵战士》却始终不被玩家所认可，一代的前作游戏也以超多的BUG而闻名，而二代的发行又被夹在几大FPS神作之间，让人有些无奈，外界也是普遍不予看好。所以它的典藏版不仅卖的便宜，内容貌似也不怎么吸引人哦！

性价比： ★★



马克思佩恩3
特别典藏版

售价： 129.99美金（780元人民币）

马克思佩恩系列游戏发行最好的地区无疑是北欧和英国了，他甚至被誉为游戏版原创的007史诗。正因为这样，今年新作《马克思佩恩3》在5月英国地区游戏销售排行榜上以8000套之差一举击败暴雪大作《暗黑破坏神3》，没有让Max'er们失望。当然其中也包含了游戏出品的限量级特别典藏版游戏，尤其是那个帅哥公仔简直是酷毙了。

性价比： ★★★★



质量效应3
N7豪华典藏版

售价： 79.99美元 （780元人民币）

今年早期，BioWare就宣布《质量效应3》要发布N7典藏版，但对所公布典藏版的内容，玩家一直有所质疑，是精品还是次品？官方一直遮遮掩掩没有回复，毕竟这套索价五百多块的典藏版比游戏本身更吸引玩家。如今游戏终于公之于世，我想购买并拿到N7典藏版玩家那颗悬着的心也可以落定了。

游戏内虚拟物品：

N7装备包，包括N7狙击步枪、霰弹枪、SMG和手枪；

机械狗，你在诺曼底号的好伙伴；

船员服装包。

性价比： ★★★

阿玛拉王国：惩罚 典藏版

售价： 129.99美金（780元人民币）

作为年度最好玩的美式动作角色扮演游戏，《阿玛拉王国：惩罚》不出典藏版是绝对不行的。但是可悲的是，游戏典藏版发布后不久，游戏的开发商38 Studios就宣布破产倒闭了……所以，这款典藏版游戏应该再加个名字，就是最值得收藏。因为是绝版咯，现在已经涨价几十倍了也说不定哦！

性价比： ★★★★★





光荣使命 典藏版豪华礼包

售价： 人民币：298元

说了那么多国外的游戏，最后用来压轴的必须是一款国产游戏！这是阿汤叔的风格，中国国产的单机游戏目前正以一年一款的速度推出……我们的目标是不求最好，但求最贵……你们懂得！中国首款军事游戏《光荣使命》虽说游戏还有很多地方有待改进，但官方发布的典藏版豪华礼包还是很给力的！至少该有的都有了，不该有的也不会有，下面我们就来一看究竟吧！

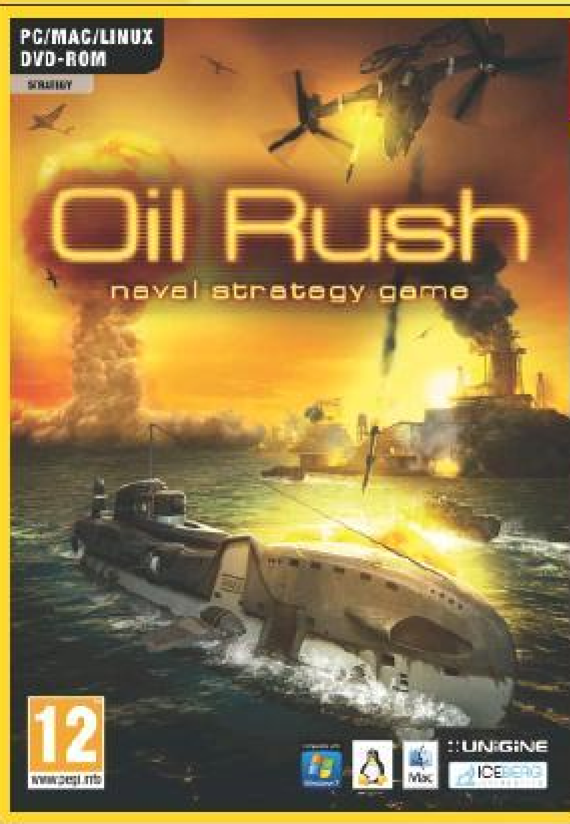
性价比： ★★★★½



2012优秀游戏年鉴

编：X先生　美：grass

1月 January



石油突击 Oil Rush

电攻评分 7.5　游戏特点 画面精细 讲究预判
推荐人群 布局大师 勘探爱好者
■ 2012-01-25发售　■ 即时塔防

游戏的剧情是一个年轻人子承父业的石油发家史。精美的画面和风格独特的建筑单位都是游戏的亮点。

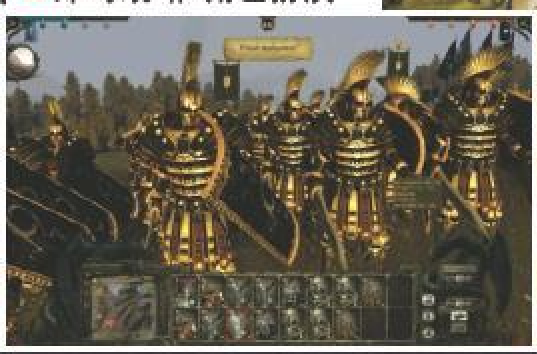





亚瑟王2 King Arthur II

电攻评分 7
游戏特点 结合了即使战略和角色扮演玩法
■ 2012-01-28发售 ■ 即时战略+角色扮演
推荐人群 古英国历史爱好者，冷兵器爱好者

经典老游戏的续作。玩法上结合了人物的成长修炼和战斗的策略研究。虽然战斗不是很有激情，但是画面总还有点那个时代的特色。



Sonic the Hedgehog 4: Episode I 音速小子索尼克4：第一章

电攻评分 8　游戏特点 冲锋刺猬　推荐人群 横版急速过关爱好者
■ 2012-01-19发售　■ 动作冒险

■ 2010年的老游戏。今年登录PC和Android平台。依然爽快，休闲放松一下不错。

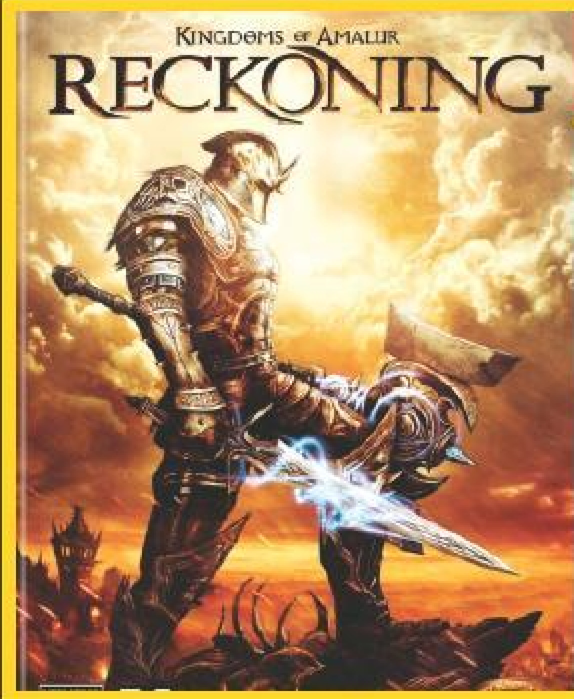


Renegade X: Black Dawn 变节者X：黑色黎明

电攻评分 7　游戏特点 射击和RPG结合　推荐人群 命令征服怀旧玩家
■ 2012-01-28发售　■ 第一人称射击

■ 半官方的命令与征服射击遗作。虽然和原来的游戏已经相去甚远。

2月 February



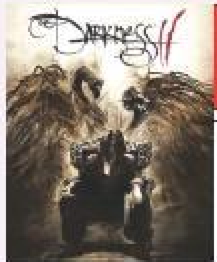
Kingdoms of Amalur:Reckoning 阿玛拉王国：惩罚

电攻评分 9　游戏特点 职业方向自由　■ 2012-02-04发售
推荐人群 所有角色扮演游戏爱好者　■ 动作角色扮演

一款优秀的良心之作。制作班底大腕云集。战斗中子弹时间和天下无双的技能极其爽快。

电攻4月刊强档攻略

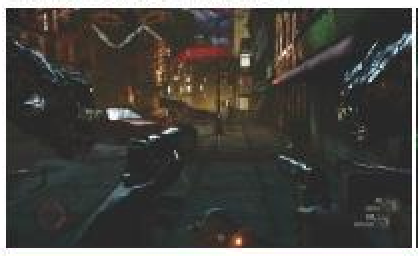
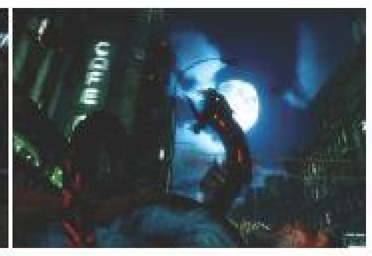


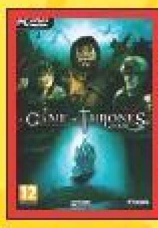



The Darkness 2 黑暗2

电攻评分 8
游戏特点 哥特暴力
■ 2012-02-07发售 ■ 第一人称射击
推荐人群 自我意识觉醒者

游戏可以让玩家用各种粗暴的方式对待敌人。如果你觉得自己背后长着一对黑色的翅膀，不妨试试玩这款游戏。

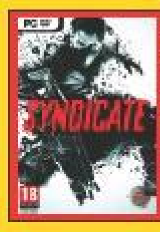





A Game of Thrones: Genesis 权力的游戏创世纪

电攻评分 7　游戏特点 把人当棋子　推荐人群 冷血的操纵者
■ 2012-02-07发售　■ 策略类

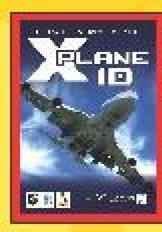
■ 在权力游戏大名下的一款尝试。讲述的是小说中略有提到的大陆早期故事，剧情党可以关注。游戏性方面做得比较平庸。



Syndicate 暴力辛迪加

电攻评分 7.5　游戏特点 射击版黑客帝国　推荐人群 赛博朋克
■ 2012-02-24发售　■ 第一人称射击

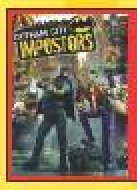
■ 经典老游戏的完全重置。采用第一人称射击的玩法，充分表现了高科技黑客代理人的威力。游戏的画面虽然酷，但太过晃眼。战斗打击感一般。



X-Plane 10 专业模拟飞行10

电攻评分 8　游戏特点 企业级飞行模拟软件　推荐人群 航空学校学员、梦想成为飞行员的人
■ 2012-02-29发售　■ 飞行模拟

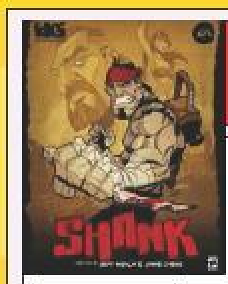
■ 从航天飞机到老爷飞机的所有专业驾驶体验。游戏体积为55GB，包括了极其精准的机体参数和地形细节，也被用来培训飞行员。



Gotham City Impostors 高登市：冒名顶替

电攻评分 7.5　游戏特点 英雄打坏蛋　推荐人群 超级英雄粉丝
■ 2012-02-07发售　■ 第一人称射击

■ 蝙蝠侠题材下的首款FPS游戏，支持4 VS 4多人对战。玩家分别扮演山寨版本的超级英雄和超级坏蛋。

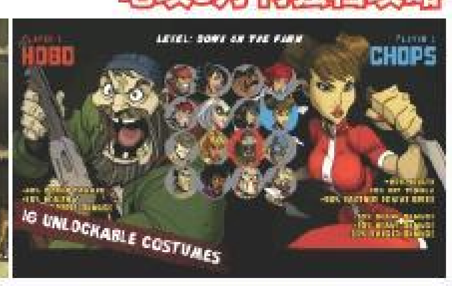


闪客2 Shank 2

电攻评分 9
游戏特点 力劲墨浓
■ 2012-02-07发售 ■ 横版动作过关
推荐人群 反应迅速、容易亢奋的人

上一代游戏反响良好。这次的续作带来了更多的关卡挑战和武器技能，不变的是砍瓜切菜一样收割的快感。

电攻3月刊强档攻略

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



Jagged Alliance: Back in Action
铁血联盟：卷土重来

电攻评分 9
游戏特点 极度精致、锻炼脑力
推荐人群 高智商真玩家
■ 2012-02-09发售
■ 即时策略

“先计划再动手”的玩法是这款游戏最精髓的地方。这个游戏可以让玩家充分扮演一名战术指挥家的角色。画面也有了较高的品质。

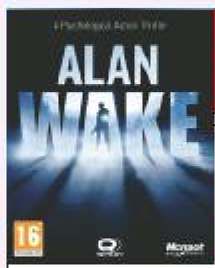






Dead Island:Ryder White
死亡岛：莱德·怀特

电攻评分 7.5 游戏特点 密闭环境下的生存压力
■ 2012-02-01发售 ■ 恐惧射击
推荐人群 肾上腺素缺乏者
■ 优秀游戏《死亡岛》的DLC。从一个侧面角度丰富了游戏的世界。



Alan Wake
心灵杀手

电攻评分 9
游戏特点 心理动作惊悚
■ 2012-02-16发售 ■ 解谜冒险
推荐人群 内心强大寻求刺激的人

游戏给人有点像电影《闪灵》的感觉。情节扑朔迷离，玩法自由有趣。天气和光暗因素在游戏的悬疑表现中起到了很大的作用。





3月 March



质量效应3 Mass Effect 3

电攻评分 9.5 游戏特点 史诗剧情 宏伟世界 ■ 2012-03-06发售
推荐人群 憧憬太空的人 科幻迷 ■ 射击角色扮演

质量效应主角薛颇的故事三部曲最后一部。游戏依然保持了紧张刺激的射击战斗，剧情也渐进高潮。只是简陋的结局被不少老粉丝诟病。

电攻5月刊强档攻略



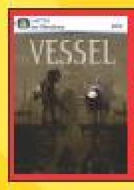




Shin Sangokumusou 6 Moushouden
真三国无双6：猛将传

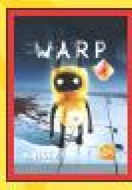
电攻评分 9
游戏特点 收割人头
■ 2012-03-09发售 ■ 动作游戏
推荐人群 对大规模杀伤性武器有爱的人

剧情到了三国的末期，“割草无双”依然那么劲爆。相对于其他平台的操作感，PC上的玩法有自己的特色。



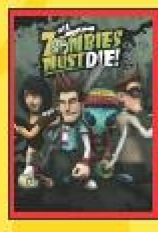
Vessel
滴滴动力

电攻评分 8 游戏特点 齿轮和机油的摩擦
■ 2012-03-1发售 ■ 冒险解谜
推荐人群 对齿轮有爱的人
■ 虽然是一个低成本小游戏，但是世界设定和谜题都很有特色。配套背景音乐也为游戏增色不少。



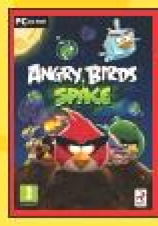
WARP
瞬移

电攻评分 7 游戏特点 挑战智商
■ 2012-03-13发售 ■ 冒险解谜
推荐人群 喜欢欢乐地动脑子的人
■ 玩家这次扮演外星人来捉弄地球人。你可以用自己的超能力和环境互动，想办法把世界搞得天翻地覆。



All Zombies Must Die
僵尸必须死

电攻评分 7.5 游戏特点 卡通僵尸大作战
■ 2012-03-13发售 ■ 动作射击
推荐人群 喜欢萌版血腥的人
■ 使用45度角俯视射击游戏。游戏有相当多的诙谐幽默元素。喜欢笑笑地打僵尸的玩家值得一试。合作模式下会有更多欢乐。



Angry Birds：Space
愤怒的小鸟太空版

电攻评分 8 游戏特点 无重力弹射
■ 2012-03-22发售 ■ 益智类
推荐人群 物理基础扎实，求休闲的人
■ 太空版加入了引力圈的概念，有着全新的玩法，但是也把小鸟迷们已经熟悉和喜爱的某些元素保留了下来。

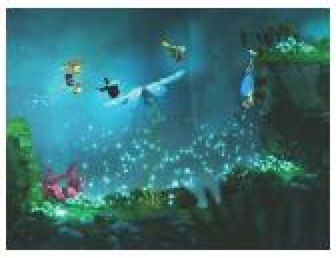


Rayman Origins
雷曼起源

电攻评分 8
游戏特点 跳啊跳
■ 2012-03-25发售 ■ 横版动作过关
推荐人群 喜欢轻松幽默画面优美的玩家

雷曼系列的经典再现。画面美轮美奂，游戏性方面适合休闲玩家挑战自己。





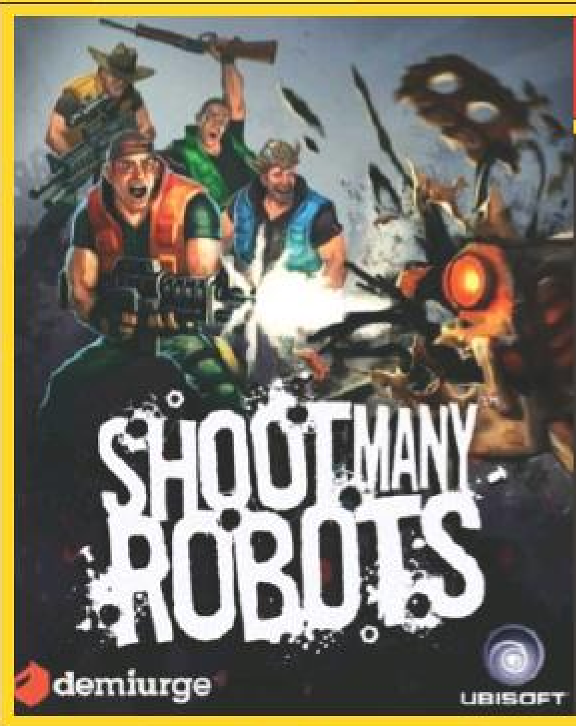


Ridge Racer Unbounded
山脊赛车无限

电攻评分 8.5
游戏特点 战斗型赛车游戏
■ 2012-03-30发售 ■ 竞速
推荐人群 喜欢撞坏一切的破坏狂

山脊赛车品牌下的一部佳作。车辆的操控感良好，游戏的方式偏向自由冲撞和战斗。总体而言是一部很爽快的赛车游戏。

4月 April



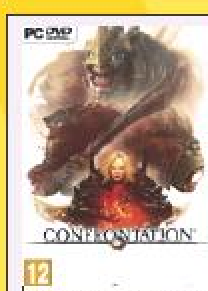
干掉机器人 Shoot Many Robots

电攻评分 8 游戏特点 机器人版魂斗罗 ■ 2012-04-06发售
推荐人群 跳着射的人 ■ 横版射击

横版射击佳作。游戏风格清新明快，射的也很爽，枪械和服装可以通过收集零件来购买，各有特色属性，很有意思。而且关卡悠长，相当耐玩。







Confrontation
魔域对抗

电攻评分 7
游戏特点 战略和角色扮演结合
■ 2012-04-05发售 ■ 角色扮演+即时战略
推荐人群 对魔法战略有兴趣的人

本作重点在于策略，玩家要带领一小队精英士兵，把他们发展成超级战士。玩法是招募、发展和武装你的小队，寻找共同战斗的同盟，设立新的策略消灭你的敌人。



Blades of Time 时光之刃

电攻评分 8
游戏特点 操控时间战斗
■ 2012-04-18发售 ■ 动作冒险
推荐人群 想打架爽一爽的人

游戏有着数十种不同的近战技能和打法策略。配合多姿多彩的环境和美丽的女主角，是一个释放自己的好游戏。



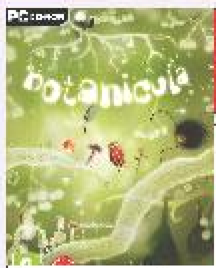



三国志12 Sangokushi 12

电攻评分 9　游戏特点 轻型三国　■ 2012-04-20发售
推荐人群 休闲心态的三国志玩家　■ 策略战棋

这一代三国志游戏简化了内政操作。将战斗变为即时战略模式，同时又把战略研究和生产研究相结合。这一系列改变让三国志游戏变得更加轻便，赢得了一部分新玩家的喜爱，也受到了一些老玩家的批评。电攻6月刊强档攻略



Botanicula 植物精灵

电攻评分 8.5
游戏特点 素颜游戏
■ 2012-04-29发售 ■ 诙谐冒险
推荐人群 文艺小清新

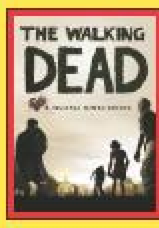
相当文艺的画面是这款游戏最大的特点。它的主页也是暗示了环境保护等有爱内容，文艺青年值得关注。





HurricaneX2 风卷残云

电攻评分 8.5 游戏特点 中华水墨风
■ 2012-04-25发售 ■ 动作格斗
推荐人群 中国传统武术爱好者
■ 国产优质格斗游戏。流畅多变的功夫动作和浓郁的水墨画风格画面是它的亮点。



The Walking Dead 行尸走肉

电攻评分 8 游戏特点 疯狂的一大波僵尸
■ 2012-04-25发售 ■ 生存冒险
推荐人群 对腐肉有兴趣的人
■ 同名的漫画改编的游戏，采取分段发行的模式。相比较同门兄弟电视剧，游戏对原著的还原度更加高。剧情控一定会满意。



Binary Domain 二进制领域

电攻评分 7.5 游戏特点 合作战斗
■ 2012-04-27发售 ■ 第三人称射击
推荐人群 有好G友的同学
■ 世嘉做的未来科幻游戏。有着日式游戏一贯的精巧细致。另外多人合作游戏才是它的重点乐趣。玩家可以和多位同伴一起行动，互相协力进行战斗。

5月 May



暗黑破坏神3 Diablo 3

电攻评分 9　游戏特点 刷刷刷　■ 2012-05-15发售
推荐人群 暴雪粉、不讨厌暗黑的所有人　■ 动作角色扮演

大名鼎鼎的暗黑系列续作。虽然被吐槽创新不足，内涵变味，服务器糟糕，但总归是一个制作优良的ARPG游戏。为了曾经爱过，也值得一玩。电攻7月8月9月刊强档攻略

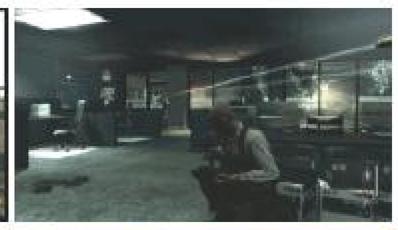


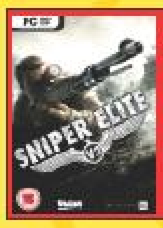



Max Payne 3 马克思佩恩3

电攻评分 9
游戏特点 有态度的射击游戏
■ 2012-05-31发售 ■ 第三人称射击
推荐人群 怪叔叔、打枪爱好者

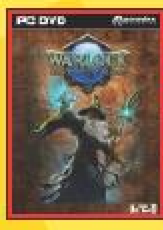
马克思佩恩感觉就像是一位老朋友，好久不见，最近再回去探望探望他，看看他的近况。虽然它年纪大了，但还是那么能打。



Sniper Elite v2 狙击精英v2

电攻评分 7.5 游戏特点 子弹视角
■ 2012-05-04发售 ■ 第一人称射击
推荐人群 对人体生理结构感兴趣的杀手
■ 时代背景是第二次世界大战的狙击游戏。喜欢《兵临城下》这类电影的玩家可以尝试。游戏的射击要素主要是对目标进行重度撕裂打击。



Warlock: Master of the Arcane 术士：秘术宗师

电攻评分 7.5 游戏特点 奇幻版文明
■ 2012-05-08发售 ■ 策略战棋
推荐人群 喜欢大地图建设的战略家
■ 基本上就是《文明5》的奇幻版本。城市发展和科技发展变成了秘法而已。喜欢圈地发展的玩家可以尝试。



Game of Thrones 权利的游戏RPG

电攻评分 6 游戏特点 冰与火之歌改编
■ 2012-05-15发售 ■ 角色扮演
推荐人群 情节补完强迫症患者
■ 权利的游戏下又一款游戏。虽然有着庞大的背景，但是没能表现出原著中的人物特点和复杂关系。对原版世界补完有特别强愿望的玩家不妨去看一看。



treet Fighter X Tekken 生化危机：浣熊市行动

电攻评分 8 游戏特点 生化危机外传
■ 2012-05-18发售 ■ 第三人称射击
推荐人群 性子直的生化粉丝
■ 生化招牌下的一款射击游戏。三势力的三角关系是它的主要冲突，所以团队合作模式较出彩。



Port Royale 3 海商王3

电攻评分 8
游戏特点 自由的海上霸业
■ 2012-05-01发售 ■ 策略经营
推荐人群 旱鸭子之外的所有人

游戏发生在17世纪的加勒比海。玩家可以选择冒险或者经商路线，一边用经济手段发展自己，一边用征服手段拓展疆域。



Street Fighter X Tekken 街霸X铁拳

电攻评分 8
游戏特点 3D老人物大乱斗
■ 2012-05-04发售 ■ 格斗类
推荐人群 街霸和铁拳粉丝

卡普空经常让各种格斗人物互相乱入。这也是一个类似的作品。快速的打斗节奏和流畅的战斗动作都让它成为其中的佼佼者。

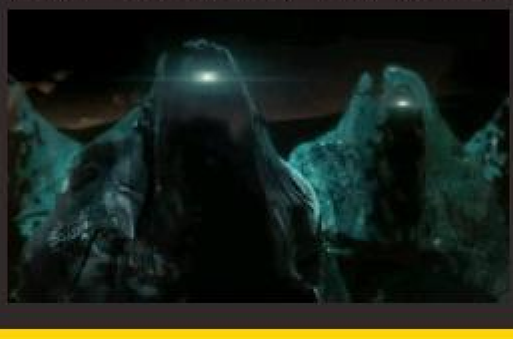
6月 June

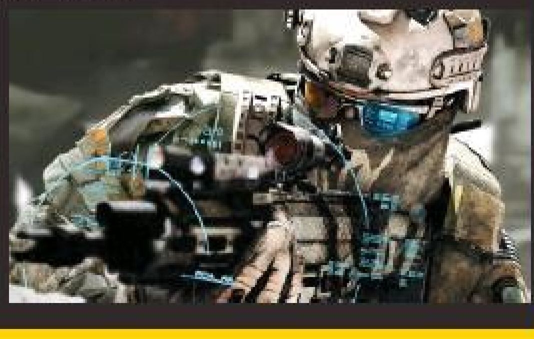


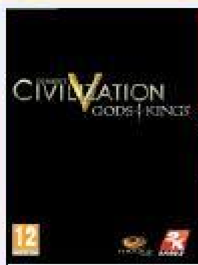
Ghost Recon Future
幽灵行动：未来战士

电攻评分 9 **游戏特点** 未来士兵 ■ 2012-06-29发售
推荐人群 军事科技爱好者 ■ 第三人称射击

幽灵行动系列正统续作，玩家可以使用各种神乎其神的未来士兵武器，从隐身到定位各种华丽玩法层出不穷。







Ghost Recon Future
文明5：众神与国王

电攻评分 9
游戏特点 多样性的玩法
■ 2012-06-19发售 ■ 策略战棋
推荐人群 慢节奏游戏爱好者

文明V的一个重要资料片。加入了新文明，新单位，特别增添“宗教”元素，让这个本来就内容极其丰富的游戏更加精彩。



Krater
末日余痕

电攻评分 7.5
游戏特点 打造物品、探索地牢
■ 2012-06-12发售 ■ 角色扮演
推荐人群 喜欢小打小闹的人

故事发生在末日后的世界。玩家可以加工大量物品，利用各种武器装备自己的团队，然后面对各种艰难的未知挑战。





LEGO Batman 2: DC Super Heroes
乐高蝙蝠侠2：DC超级英雄

电攻评分 8 **游戏特点** 大头玩具英雄 **推荐人群** 美漫粉丝
■ 2012-06-19发售 ■ 动作冒险

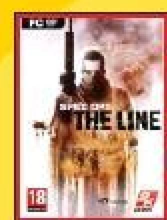
■ 乐高系列中的经典续作。这款游戏里玩家可以用到DC漫画世界的各种强力英雄组合，超人、蝙蝠侠、绿灯侠等等。看他们一个个顶着大头就很有喜感。



Spellforce 2: Faith in Destiny
咒语力量2：命运信仰

电攻评分 8.5 **游戏特点** 任务错综复杂 **推荐人群** 奇幻RPG粉丝
■ 2012-06-19发售 ■ 角色扮演+即时战略

■ 咒语力量的资料片，虽然画面有一点过时，但对机器配置不怎么好的朋友来说，丰富的内容可以让人津津有味地玩上很久。



Spec Ops: The Line
特殊行动：一线生机

电攻评分 7.5 **游戏特点** 迪拜毁灭、智能战斗 **推荐人群** 不喜欢石油富翁的人
■ 2012-06-26发售 ■ 第三人称射击

■ 游戏发生在阿联酋迪拜。背景是迪拜被沙漠掩埋。玩家的使命是用手里的枪处理好一场遭遇战，同时迅速地思考战场布局。

7月 July



无尽空间 Endless Space

电攻评分 7.5 **游戏特点** 太空拓展 ■ 2012-07-04发售
推荐人群 脚踏现实眼望星空的朋友 ■ 策略战棋

典型太空4X策略游戏。虽然娇小，五脏俱全，如果对经营太空帝国有兴趣，不妨拿来消磨一下时间。







Prototype 2
虐杀原形2

电攻评分 7.5
游戏特点 吞吃敌人
■ 2012-07-24发售 ■ 动作冒险
推荐人群 胃口大的邪恶玩家

第一代故事的主角成了第二代的反派。玩家继续用各种粗壮畸形的肢体完成重口味的任务。







Orcs Must Die! 2
兽人必须死2

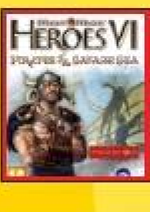
电攻评分 8.5
游戏特点 浸入式塔防
■ 2012-07-31发售 ■ 塔防策略
推荐人群 一夫当关万夫莫开的一夫

第三人称视角的塔防，玩家利用自己的武器，配合各种危险的陷阱阻止一大波兽人闯入城堡。

电攻9月刊强档攻略







Heroes 6: Pirates of the Savage Sea
英雄无敌6：荒夷海盗

电攻评分 8.5 **游戏特点** 海盗无敌 **推荐人群** 英雄无敌系列粉丝 朗姆酒爱好者
■ 2012-07-13发售 ■ 策略战棋

■ 英雄无敌6的一部DLC资料片。讲述正传6年后的故事。新单位的平衡性调节做的还行。



Ys SEVEN
伊苏7

电攻评分 8.5 **游戏特点** 日式ARPG **推荐人群** 喜欢华丽终结技的人
■ 2012-07-25发售 ■ 动作角色扮演

■ 在其他平台上取得成功之后，终于登陆PC平台，给没有爽过的玩家过过瘾。



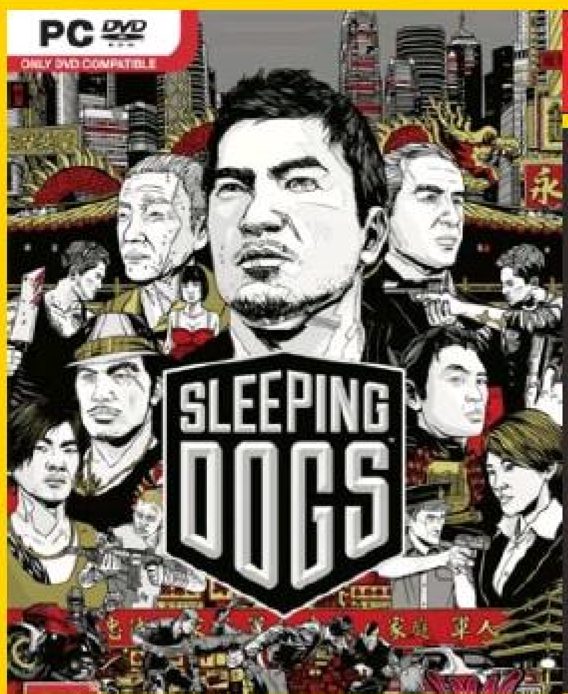
Inversion
重力反转

电攻评分 7.5 **游戏特点** 无重力走位 **推荐人群** 方向感特别好的人
■ 2012-07-27发售 ■ 第三人称射击

■ 不晕3D是玩这个游戏的前提。玩的时候请时刻注意自己的位置，找好掩护，大多数的互动环境是可破坏的。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

8月 August

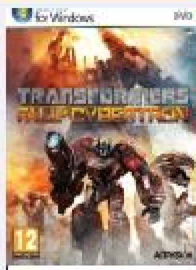


热血无赖 Sleeping Dogs

电攻评分 9 **游戏特点** 港版侠盗猎车手 ■ 2012-08-14发售
推荐人群 外表狂妄自大内心温厚老实的人 ■ 动作冒险

多次纠结后终于降生的佳作。由于加入了卧底的元素，让整个剧情故事特有张力。玩法神似大家熟悉的侠盗猎车手。



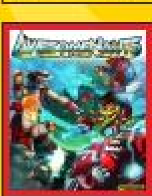



Transformers: Fall of Cybertron 变形金刚：赛博坦陨落

电攻评分 9 电攻10月刊强档攻略
游戏特点 铿铿锵锵
■ 2012-08-21发售 ■ 动作射击
推荐人群 巨大机械爱好者

电影改编游戏中算是不错的作品。在变形金刚的操作和武器设计方面都有亮点。





Awesomenauts 王牌英雄

电攻评分 7.5 **游戏特点** 横版DOTA ■ 2012-08-02发售 ■ 动作游戏 **推荐人群** 游戏时间少的人

■ 曾在主机平台上备受好评的一款2D横版卷轴游戏。讲究玩家间对抗，武器、职业和技能的种类繁多。



Death Rally 死亡拉力

电攻评分 7 **游戏特点** 45度角竞速 ■ 2012-08-03发售 ■ 竞速游戏 **推荐人群** 复古风休闲玩家

■ 1996年的老游戏，在前阵子登陆iOS平台，大获成功。现在转移到PC上，画面和操作更是进一步优化。



Babel Rising 通天塔崛起

电攻评分 8 **游戏特点** 天神塔防 ■ 2012-08-08发售 ■ 即时战略 **推荐人群** 调皮捣蛋的使坏玩家

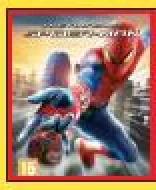
■ 玩家扮演傲娇的天神，阻止凡人建造一个通天塔。游戏中有许多幽默元素，可以满足内心小小的邪恶。



Unmechanical 不机械城

电攻评分 7.5 **游戏特点** 2.5D卷轴解谜 ■ 2012-08-08发售 ■ 冒险解谜 **推荐人群** 喜欢叮叮咚咚或者"BlingBling"的玩家

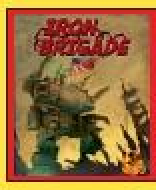
■ 主角是一个会飞的小机器人，一路探索复杂的有个性的谜题。横跨iOS和PC平台。



The Amazing Spider-Man 超凡蜘蛛侠

电攻评分 7 **游戏特点** 电影改编 ■ 2012-08-10发售 ■ 动作冒险 **推荐人群** 对手上射出黏液有兴趣的人

■ 画面没有很绚丽，剧情也算一般般，任务稍显重复。不过蜘蛛侠的那种玩法还是挺有趣的。



Iron Brigade 铁旅

电攻评分 7.5 **游戏特点** 非暴力发泄 ■ 2012-08-14发售 ■ 射击+塔防 **推荐人群** 想发泄又不想扭曲的人

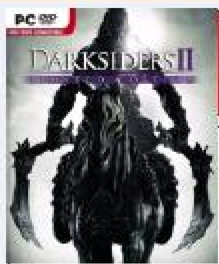
■ 一款小制作。敌人都是电器零件，低难度不低，后期需要动脑筋思考和刷等级装备。



Counter-Strike: Global Offensive 反恐精英：全球攻势

电攻评分 8.5
游戏特点 陈酒新瓶
■ 2012-08-15发售 ■ 第一人称射击
推荐人群 打枪游戏的老玩家

反恐精英过几年好似就会出一个新的版本。这次的版本同样是改进了画面，重做了地图，也有一些全新的玩法。看着游戏世界和现实世界一起发展的感觉很有趣。



Darksiders 2 暗黑血统2

电攻评分 8.5
游戏特点 天启骑士的战斗
■ 2012-08-14发售 ■ 动作冒险
推荐人群 对黑魔法又爱又恨的人

延续了上一次的末日灵感。创意虽然已经不再，但战斗还算大气。就是主机移植痕迹明显，优化较弱。

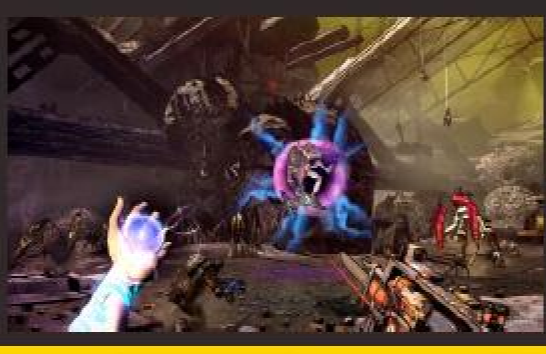
9月 September



无主之地2 Borderlands 2

电攻评分 9 **游戏特点** 装备收集成长 ■ 2012-09-18发售
推荐人群 尝试新鲜射击的玩家 ■ 射击+角色扮演

游戏漫画风格的3D华美画面给人不错的第一印象。内涵玩法将角色扮演和射击战斗融合的相当优秀，Farm不累，射得爽快。






Shad'O 迷雾塔防

电攻评分 7 **游戏特点** 梦幻般的光影粒子特效 ■ 2012-09-04发售 ■ 策略塔防 **推荐人群** 喜欢建设漂亮环境的人

■ 作为一款讲究画面的塔防游戏，很适合外貌党。其他的玩法大同小异，操作稍微有一点生硬。



The Passion Leds Army 光荣使命

电攻评分 7.5 **游戏特点** 国产射击游戏 ■ 2012-09-17发售 ■ 第一人称射击 **推荐人群** 中国国防军迷

■ 国产军事射击游戏的大胆尝试。有很多部分借鉴了过去一些成功大作，在模仿中寻求突破。



Pro Evolution Soccer 2013 实况足球2013

电攻评分 8.5
游戏特点 真实物理技术
■ 2012-09-14发售 ■ 体育游戏
推荐人群 实况老玩家

今年的代言人是C罗。游戏回归了系列最初的设计理念，改良了一些经典的游戏元素和物理引擎。和《FIFA 13》属于各有千秋。



FIFA 13

电攻评分 8.5
游戏特点 改善AI
■ 2012-09-25发售 ■ 体育游戏
推荐人群 FIFA老玩家

拥有多家俱乐部授权的老牌足球游戏，在触控控制、球员冲撞、战术任意球等方面本作有了改良。和《实况足球》属于各有千秋。



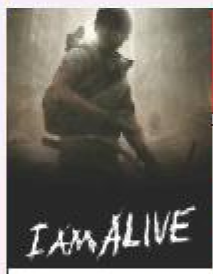
火炬之光2 Torchlight 2

电攻评分 9　**游戏特点** 局域网暗黑类游戏　■ 2012-09-20发售
推荐人群 不上暗黑喜欢暗黑的人　■ 动作角色扮演

游戏性方面可以算是ARPG的优秀作品。技能的成长搭配较为自由丰富，画面有着独特的艺术风格。关键还支持局域网联机，适合寝室好友同刷的有趣游戏。

电攻11月刊强档攻略



I am Alive 我还活着

电攻评分 8
游戏特点 灰色现实版末日
■ 2012-09-06发售 ■ 动作生存
推荐人群 内心坚强、热爱生命的人

一片废土中的求生游戏。玩家面临的难题不是僵尸或者外星人，而是贫瘠残酷的现实。游戏保持了制作公司一贯的飞檐走壁特色。



F1 2012 一级方程式赛车2012

电攻评分 7.5
游戏特点 技术型赛车
■ 2012-09-18发售 ■ 竞速类
推荐人群 严肃认真的赛车玩家

F1玩的内容不是普通飙车，而是一种高度讲究技术的体育竞技项目。这款游戏对F1赛道和赛车的逼真还原是重点。

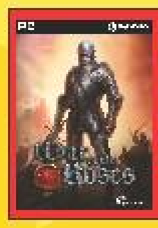




Carrier Command: Gaea Mission 航母指挥官：盖亚行动

电攻评分 7.5　**游戏特点** 多视角切换　■ 2012-09-27发售　■ 策略战棋
推荐人群 对战略大局和战术细节都渴求完美的人

■ 一款创意不错的游戏。剧情故事完整。系统可以在第一人称、第三人称和战略视角之间切换。

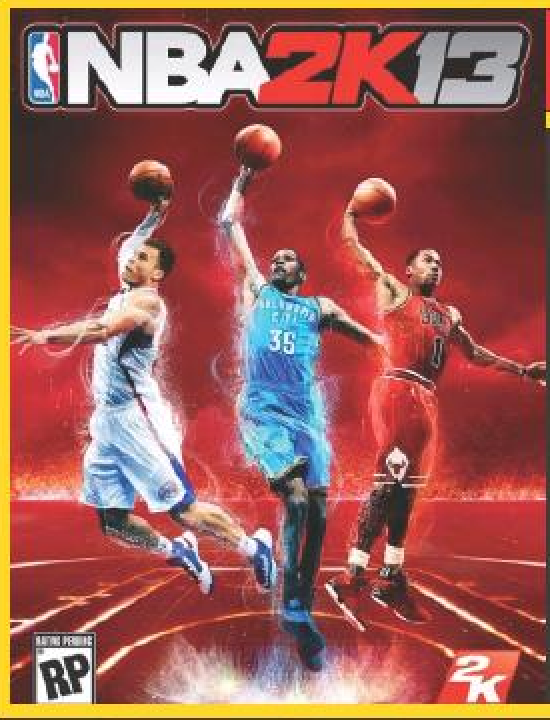


War of the Roses 玫瑰战争

电攻评分 7.5　**游戏特点** 野蛮粗暴的战斗　■ 2012-09-29发售　■ 动作冒险
推荐人群 对冷兵器战斗有兴趣的人

■ 中世纪的自由开放大搏杀游戏。多人模式类似《战地》和《骑马砍杀》的混合感觉。冷兵器的绝杀动作算一个看点。

10月 October

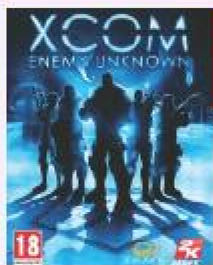


美国职业篮球2K13 NBA 2K13

电攻评分 9　**游戏特点** 大牌仿真明星　■ 2012-10-02发售
推荐人群 打篮球看篮球的玩家　■ 体育类

年年发布的篮球游戏。游戏操作再次改进，整体的画面表现提升到了以假乱真的地步，还可以看到强力的梦之队。



XCOM: Enemy Unknown 幽浮：未知敌人

电攻评分 9
游戏特点 运筹帷幄决胜负
■ 2012-10-09发售 ■ 策略
推荐人群 想很多的人

经典策略游戏的诚意再制。开发班底和原游戏品质都是一流的，如果你对自己的大脑很有信心，推荐尝试用它来抵抗外星人。



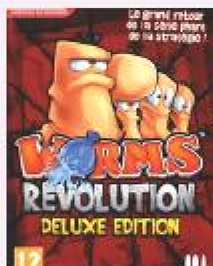


耻辱 Dishonored

电攻评分 9　**游戏特点** 魔法潜行　■ 2012-10-09发售
推荐人群 刺杀游戏爱好者　■ 动作冒险

蒸汽朋克背景的刺杀游戏，集合了魔法、科技和潜行的要素。开放式的玩法让玩家能获得很多的乐趣。



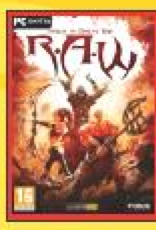



Worms Revolution 百战天虫：革命

电攻评分 7.5
游戏特点 丢丢丢
■ 2012-10-10发售 ■ 益智类
推荐人群 享受简单快乐的人

经典老游戏的新版本。物理系统的作用得到强化，有关“流体”和“破坏”的内容变得相当重要。

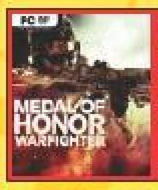




Realms Of Ancient War 远古战争国度

电攻评分 7.5　**游戏特点** 合作杀怪　■ 2012-10-11发售　■ 动作冒险
推荐人群 随便砍砍放松一下朋友

■ 游戏的影音效果不错。不过战斗的节奏和技术性不强，剧情也比较锉，一般用来清理一下思绪的时候随便玩玩。



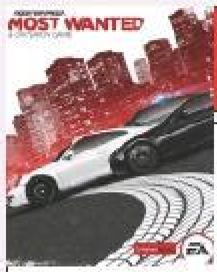
Medal of Honor: Warfighter
荣誉勋章：战士

电攻评分 7　游戏特点 画面不错　推荐人群 配了新机器想试试的人
■ 2012-10-23发售　■ 第一人称射击
■ 一个用寒霜2引擎做出来的画面非常漂亮的游戏，其他方面做得没什么特色。



FIFA Manager 13
FIFA足球经理13

电攻评分 8.5　游戏特点 教练我想踢足球　推荐人群 操控癖
■ 2012-10-25发售　■ 模拟经营
■ 广受欢迎的足球经营游戏。它能彻底掌管一支现代化球队，安排出场整容、战术运营、训练方案和球员买卖。



Need for Speed: Most Wanted
极品飞车：最高通缉

电攻评分 9
游戏特点 经典赛车
■ 2012-10-30发售 ■ 赛车竞速
推荐人群 速度与激情粉丝

虽然极品名头下的作品鱼龙混杂，质量层次不齐，但是这款最高通缉品质相当不错。驾驶操作依然流畅友好，视觉特效极佳。

11月November　12月December

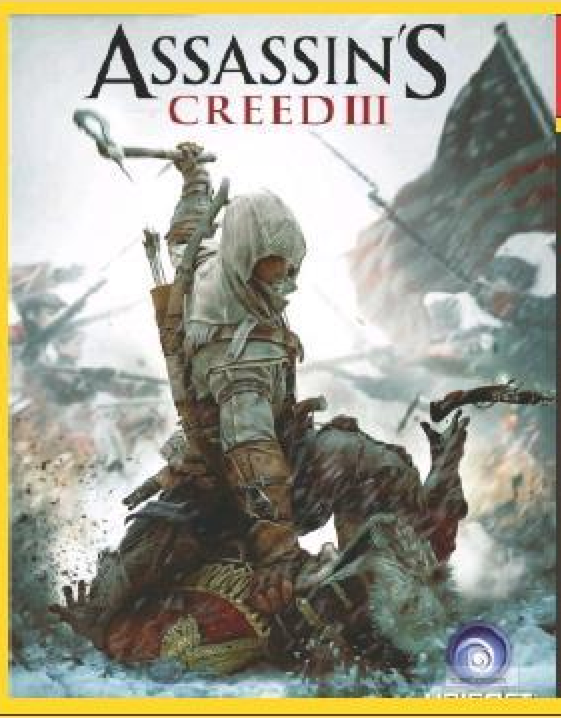


Call of Duty: Black Ops II
使命召唤9：黑色行动2

电攻评分 9　游戏特点 未来版使命召唤　■ 2012-11-13发售
推荐人群 所有爱射击游戏的人　■ 第一人称射击



一年一度的大作，如果不是特别讨厌，都值得拿来玩一玩。因为被批评创意枯竭，这次的新作背景推进到了未来，保证会加入更多新鲜的玩法。



刺客信条3 Assassins Creed 3

电攻评分 9　游戏特点 和华盛顿并肩作战　■ 2012-11-20发售
推荐人群 低调而强大的人　■ 动作潜入



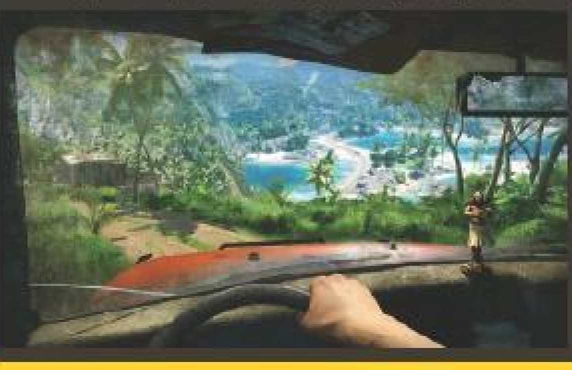
游戏的背景变成了美国独立战争时期。讲述一个全新的故事，地图将会更大，战斗场面也将会更加恢弘。

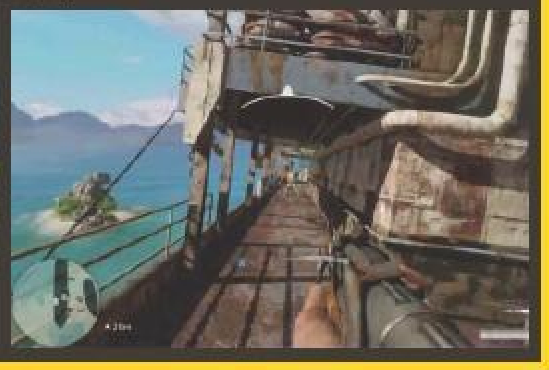


孤岛惊魂3 Far Cry 3

电攻评分 9　游戏特点 枪杆子说了算　■ 2012-12-04发售
推荐人群 野心勃勃、势利刻薄的人　■ 第一人称射击

继承着《孤岛惊魂》系列的纯种血统，并将带来全新的内容，无路是老玩家还是新手都能享受宏大的故事。

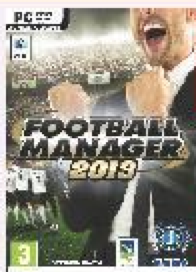






Dungeons Gate
地城之门

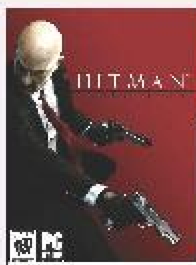
电攻评分 8　游戏特点 开发结局　推荐人群 对魔法有研究的人
■ 2012-11-15发售　■ 角色扮演
■ 玩家扮演一个有吸收他人DNA能力的强大存在。在龙与魔法之间拯救世界。



Football Manager 2013
足球经理2013

电攻评分 9
游戏特点 教练我想当经理
■ 2012-11-02发售 ■ 模拟经营
推荐人群 商学院学生 管理学硕士

新作有着系列一贯的很多优点，是一款相当复杂的游戏，有时候会让人手足无措，这是现实世界中足球经理也会遇到的问题。 真实性就是它的一大优点。



Hitman: Absolution
杀手5：赦免

电攻评分 9
游戏特点 意外暗杀
■ 2012-11-20发售 ■ 第三人称射击
推荐人群 死神的追随者和信徒

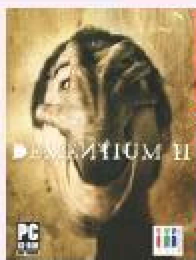
经典暗杀游戏的续作。游戏在地图和NPC智能方面做了大改动，但帅气的光头和变装潜入等核心元素依然保留。



Iron Sky: Invasion
钢铁苍穹：入侵

电攻评分 7.5
游戏特点 纳粹大穿越
■ 2012-11-22发售 ■ 太空模拟
推荐人群 二战德国粉

同名的电影获得了很大的成功。这款太空模拟游戏在玩法方面将会有所创新。分不清是来自未来还是过去夸张机械飞船是它的亮点。



Dementium II
病房2

电攻评分 9
游戏特点 精神恐怖
■ 2012-11-30发售 ■ 恐怖冒险
推荐人群 神经粗大的人

NDS上的经典恐怖游戏。讲述发生在医院中的一些让人精神错乱的恐怖故事。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

圣诞新年专题



编：阿宅　美：咖啡

劫后娱生
末日后的节日玩些什么
MERRY CHRISTMAS & HAPPY NEW YEAR

不知道为什么各大游戏厂商预定在12月发售的游戏很少，难道是顾虑大家忙着准备过末日而没空玩游戏么？阿宅坚信即使是末日圣诞老人也是会按时上班的，来看看作为冬天的礼物大家都能玩到哪些游戏。



彩虹六号：爱国者

游戏类型	动作射击STG	发售日期	2013年1月1日
		游戏公司	Hybride Technologie
游戏特点	回炉重做、反恐		
推荐人群	彩虹六号粉丝		

不久前，育碧正式宣布了正在开发广受好评的《汤姆·克兰西的彩虹六号》系列新作：《彩虹六号：爱国者》。本作由知名的育碧蒙特利尔工作室担纲，并且得到了育碧多伦多、育碧红色风暴的支持，将围绕一个动态的单人游戏故事线来打造剧情，主要是反映当代恐怖主义，







允许玩家以多个角色的视角来体验剧情。

《汤姆·克兰西的彩虹六号》系列在全球的销量总计超过2500万份，被认为是游戏史上最佳第一人称射击游戏之一。这个游戏系列以在汤姆·克兰西的游戏世界中描绘高科技的反恐战争而闻名。在《爱国者》中，育碧借助《彩虹六号》系列的成功，将之带入一个全新的方向。

育碧的创意指导David Sears说："恐怖主义已经进化，'彩虹六号'也是如此。在《汤姆·克兰西的彩虹六号：爱国者》中，所有团队合作、战术和众粉丝喜闻乐见的真实性都在一个激动人心的新剧情方向上得到了进一步发展。本作中将人性发挥到了一个空间的等级，将会是一个极度紧凑和令人投入的体验。"





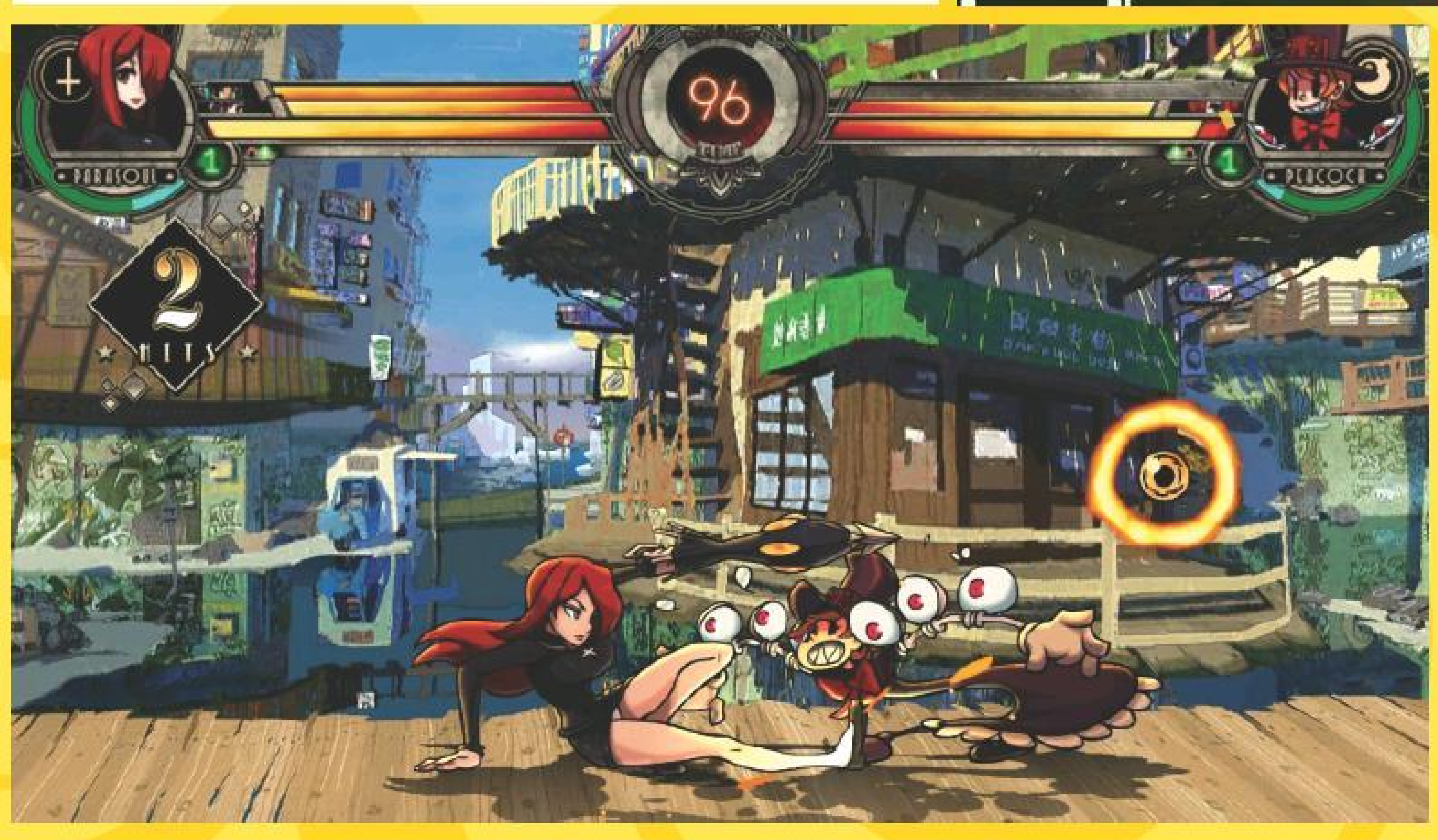


游戏类型	格斗游戏FTG	发售日期	2013年1月1日
		游戏公司	Reverge Labs
游戏特点	靓丽画面、流畅手感		
推荐人群	格斗游戏爱好者		

当出色的动画效果遇上了手感流畅的格斗游戏，得到好评就变成了顺理成章的事情。虽然本作此前并未大肆宣传，但其真实游戏表现无疑赢得了一致好评。IGN给予其8.5的评价。









PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

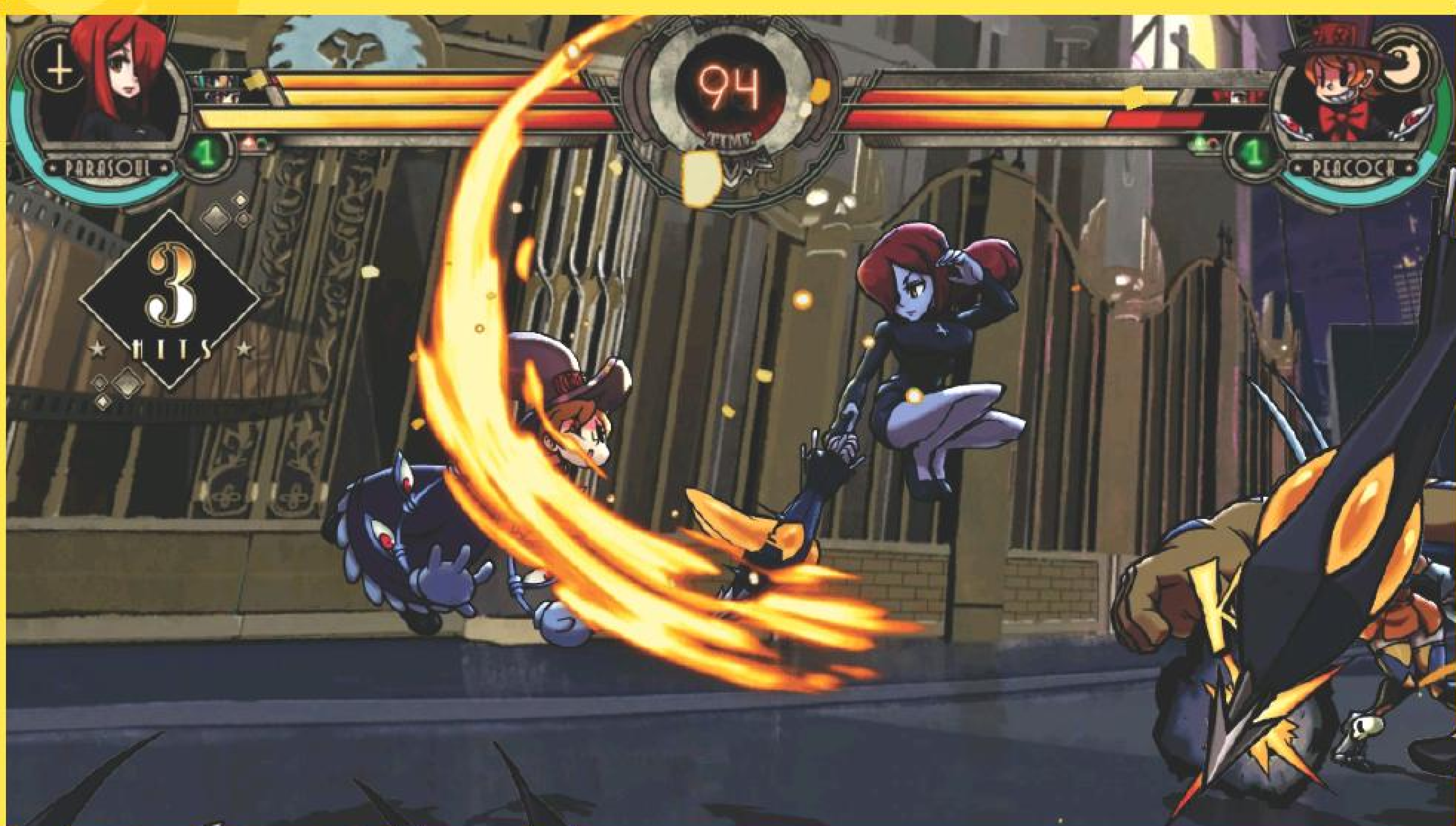




从游戏内容上来看，《骷髅女孩》在各方面都很出色。令人震撼的动画效果使其坚实的基础体验更加华丽。人物选择的多样性也给予了玩家大量可选的战略战术和游戏风格。对于那些追求真正竞技的玩家来说，本地联机和线上多人对战表现都很流畅。我们完全可以期待游戏收到格斗游戏大家族的热烈欢迎，并在今后的日子里开枝散叶。

制作《骷髅女孩》的工作室Reverge Labs之前已经公布了游戏将推出PC版，而近日他们也确认PC版游戏将支持和PS3版联动。这个举动非常有意义，因为大家都知道普遍的PC用户都是使用微软的Windows系统，作为竞争对手的微软已经让其操作系统不支持PS3手柄了，他们还会这么轻易的让PS3游戏和Win系统下的游戏联动吗?这对于Reverge Labs来说可能已经有办法解决，他们需要一个DRM system实现这个功能，并让PC玩家在不合Windows Live扯上任何关系的情况下，使他们和PS3玩家通过网络对战。











中土守护者

游戏类型	即时战略RTS	发售日期	2012年12月4日
		游戏公司	Monolith
游戏特点	指环王、DotA类游戏		
推荐人群	喜欢刀塔的玩家		

虽说这款游戏是在主机平台发售的，但是阿宅目测会推出PC版。

在《中土守护者》中玩家将可以扮演魔法师甘道夫、咕噜和魔王索伦等人物，而且声明说将在之后陆续加入更多游戏角色，比如霍比特人。







Momolith说他们现在还没有决定要不要为角色加入更多皮肤选项。在游戏中玩家将会参与到5V5的竞技当中，就如同名字一样，游戏战场将发生在中土大地，而在游戏发布之后，制作方表示还将加入更多的地图作为“后期支持”。我们期望能够见到更多我们熟悉的场景比如厄运火山。

另外游戏也加入了智能AI，就像“DOTA”一样，玩家可以随时与它们进行一场对抗。本作将结合动作游戏的视角规模，和DotA的玩法策略，让玩家进行如同史诗中土世界的厮杀，约上DotA好友，在高画质的震撼场面，一起剿杀索伦。







游戏类型	第三人称射击TPS	发售日期	2012年12月1日
		游戏公司	EKO Software
游戏特点	科幻、角色切换		
推荐人群	喜欢尝新鲜的童鞋		

本作是由ZooEntertainment开发的一款第三人称射击游戏，在游戏中，玩家要扮演赏金猎人兼重型武器专家Neal H. MadDogg与同伴（一个强力的心灵杀手）Irina Zimoy，他们必须用自己的各种各样的武器和隐藏的巫师技能杀死或捕获26种不同种类的敌人，他们是外来的赏金猎人，玩家可以在2个角色之间切换。该游戏同时拥有单人模式、局域网和在线合作模式。

从放出的截图来看，游戏很像第三人称射击佳作《孤胆枪手》，只不过有两个人可以随时切换。









PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：小i　美：grass

电攻风云榜

手游界年度颁奖盛宴



你们知道2012年度手游界最重大的事件是什么吗?

没错！就是“《电攻》开设了‘移动平台’专属板块！”

在这个坑爹无上限、节操无下限的年代里，作为一本备受世人瞩目的好杂志中的一名备受读者爱戴的好编辑（投果皮者自带垃圾袋，呕吐者自备清洁袋），小i本着上船带智能手机，上不了船也要砸了不能玩游戏的非智能手机的可贵的精神，谨代表编辑部诸位同仁颁出本年度的手游年终大奖！

特别声明：本次评奖以小i个人主观意见为标准

颁奖口号：不颁大众奖，不走寻常路！

小i的意见就是《电攻》的意见！（咳咳，这话谁都不准告诉大熊！）

欺世盗名奖　动物科学院：妖精的尾巴

容量 42.8MB　价格 免费

类别 养成

平台 IOS4.3以上

获奖理由 乍一看这名字还以为是动漫的衍生游戏，仔细一看竟然是哄小孩子的家庭亲子游戏！你以为公会是你想盗名就能盗的么？你的魔法道行还不够！





创新玩法奖　微之羽翼

容量 13.9MB　价格 6.00

类别 跑酷

平台 IOS4.3以上

获奖理由 如果你以为这只是又一款的跑酷游戏就不看说明直接玩的话，小心小鸟根本飞不起来！触屏不为往上飞而是往下沉，这样的玩法开启了跑酷游戏的新时代。虽然起初会觉得别扭，不过之后大量游戏的效仿证明了该创新玩法的成功。



还原生活奖　勇敢向前冲

容量 66.7MB　价格 12.00

类别 闯关

平台 IOS5.0以上

获奖理由 一款改编自真人秀闯关节目的游戏，玩家将亲自操纵选手跨越各种障碍物，为了到达终点而奋力奔跑。除了模式被原原本本地移植了过来，游戏的欢乐气氛也体现得十分明显，选手们的滑稽动作让人忍俊不禁，“骨折”的场面层出不穷，群众喜闻乐见的落水也很有表演性。

相比“骨折”，群众们最想看的还是美女落水吧！





最佳心态奖　拆散一对是一对(汉化版)

容量 25.7MB　价格 免费

类别 射击

平台 IOS4.0以上

获奖理由 对于一个全职光棍来说，看着大街上成双成对的情侣，由其是在光棍节这样有意义的日子里还在大街上晃荡着的情侣，拆散他们是必须的！这不是心态不心态的问题，而是一种职业态度。



据说每一对情侣都是丘比特的爱之箭射出来的，那么射中他们的爱心就可以拆散他们了吗？

真实奖　被封杀的涉谷(汉化版)

容量 1.4GB　价格 138.00

类别 解谜、探险

平台 IOS4.3以上

获奖理由 《428：被封锁的涉谷（汉化版）》是Chunsoft公司开发的一款由真人出演的悬疑文字冒险游戏。游戏的故事发生在200X年日本涉谷，在平凡的某日上午10点钟，突然发生了神秘事件，而正是这起神秘事件将游戏的几位主人公连到了一起，想要了解游戏的结局会怎样还需要玩家自己去发挥了。很少或者基本没有游戏是采用真人表演模式的，这种追求真实的工作态度值得同行学习。虽然游戏售价贵了点，但绝对物超所值！

电影？电玩？傻傻分不清楚





最佳毁原作奖

饥饿游戏

容量 24.9MB 价格 免费

类别 横版跑酷

平台 IOS5.0以上

获奖理由 作为一款备受瞩目的电影的同名衍生游戏，游戏《饥饿游戏》明明可以有更多的切入点来制作。但偏偏，最后的成品只是个横版跑酷游戏，而且还是低像素的！又一部佳作被毁，尸体惨不忍睹。



穿越时空奖

交错世界：空中之城

容量 606MB 价格 免费

类别 解谜、冒险

平台 IOS3.2以上

获奖理由 故事讲述邓布利多教授发明了一个惊人的机器，能够通过平行空间自由穿梭在不同的世界，但是发明成功之后，教授却神秘失踪了。教授的女儿莫妮卡，也就是本作的主人公，为了追查父亲的下落，用穿梭机前往四个不同的世界展开旅行。寻找神秘的科学家之家，锈迹斑斑的机械城，去拜访传说中空海世界的居民，面对飞空之城的挑战。还以为穿越只是中国人爱玩的，没想到老外玩更大，一下就到天上去了，而且是在多个世界中来回。如此强大的穿越能力，真是让晴川、若曦之流自惭形愧！



最佳角色代入奖

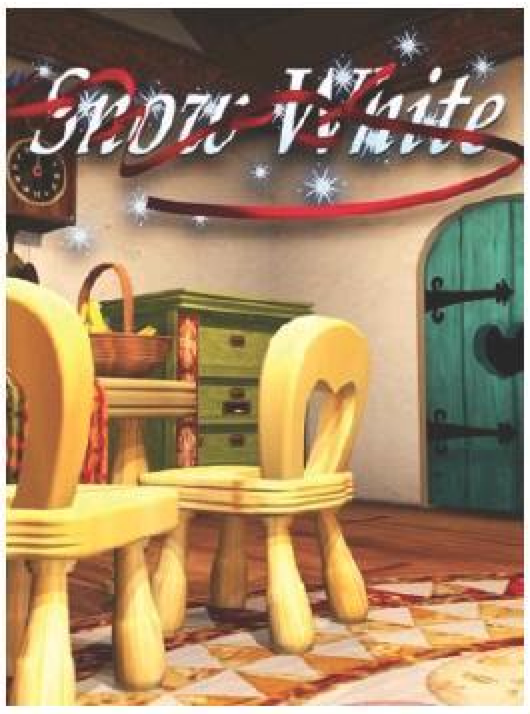
白雪公主

容量 18MB 价格 免费

类别 解谜

平台 安卓2.2以上

获奖理由 “‘你是白雪公主？如果你是白雪公主的话，一定会帮我解决这个问题吧？’一个陌生的孩子问我。这是突然吹起一阵风，我的意识便渐渐模糊起来。等我睁开眼的時候，我被关在了一个陌生的房间里。”每个女生的心目中都曾有过公主梦，都曾向往过儿时的童话故事中美丽善良的公主。这个游戏中，主人公的你一上来就被唤作了“白雪公主”，这种良好的代入感是让人无力抵抗的。



最省地皮奖

奇幻高尔夫

容量 20.5MB 价格 6.00

类别 模拟球类游戏

平台 IOS4.0以上

获奖理由 每个关卡的地图都很有创意或者说都不是人类所为，关键是这一切都是在一整个立体几何体上。这种节约地皮的思想对于整个中国房地产界，真是有多么惊世骇俗的启示意义啊！



环游世界奖

小小星球大碰撞

容量 164MB 价格 12.00

类别 解谜、拼图

平台 IOS4.3以上

获奖理由 这是一部《机械迷城》式的冒险解谜游戏，游戏名看起来有点像在恶搞“宇宙大爆炸”学说。游戏一开始我们看到的是一个安静、祥和却又生机勃勃的小星球。不过，某一天天空中两颗小行星相撞，光明像拼图碎片一样散落到各处，整个世界被黑暗所遮蔽，而你自然要担负起拯救这个可爱世界的责任了。寻找隐藏在各处的零部件来修理各种交通设备，然后搭乘他们前进到下个地图。在此之前，还要完成对世界的拼图。当你拼完整个世界后，会发现已经绕着地球环绕一周了。



“爱洗”奖

鳄鱼小顽皮爱洗澡

容量 43.7MB 价格 6.00

类别 路线规划

平台 IOS4.3以上，安卓

获奖理由 如果说小鸟的愤怒怎么也燃烧不完，是因为绿猪皮太厚不怕开水烫，那么为什么我们要一次又一次划手指划到痛就为了让一个2货反反复复地洗澡呢？难道是因为鳄鱼皮也很厚洗不烂吗？好吧，鉴于你如此爱洗澡，小i特颁于你“2洗”奖！不对，是“爱洗”奖！咳咳，口误，口误……



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

发动群众奖

神奇的艾利克斯

容量 19.7MB 价格 6.00

类别 路线规划

平台 IOS4.2以上，安卓

获奖理由 其实这个游戏的前几个关卡都很弱智，好吧，我知道游戏的主人公只是个小学生而已。但是全球的玩家都可以自己创作关卡并与其他玩家交流这一点，真的是很“神奇”的！换个角度说，制作者把原本属于自己的游戏设计任务摊给全体玩家了，这种懒惰的工作态度还是不可取的。



节操无下限奖

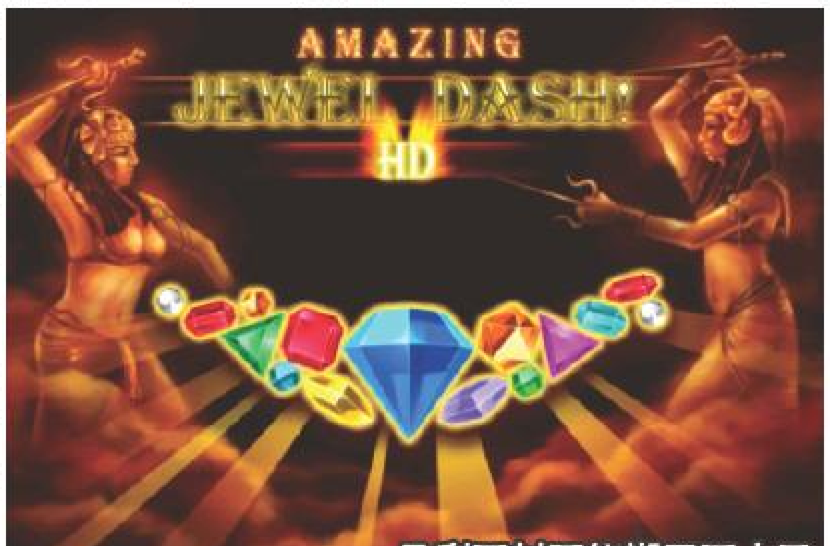
超凡宝石迷情HD

容量 27.4MB 价格 免费

类别 三消、找茬

平台 IOS3.2以上

获奖理由 说是三消游戏，但完全不能移动宝石的位置，游戏体验之差简直达到一种前所未闻的境界。除了炫丽的画面外，实在找不到任何亮点。更过分的是，玩不了十分钟就要开始收钱！对于这种烂到叹为观止的游戏，小i只有一句话赠上：你的节操呢？！



只剩下封面能糊弄下人了

最佳新猪奖

捣蛋猪

容量 45.4MB 价格 6.00

类别 路线规划

平台 IOS4.3以上

获奖理由 来源于《小鸟》却出离“愤怒”，尽管形象似曾相识，但本质却是个全新的游戏。终于，这群绿皮再也不用躲在幕后，做“怒鸟背后的绿猪”了。如今，他们也有了自己独属的舞台，重要的是还得到了观众们的认可。



猪头！恭喜你出道了！

最毁童年奖

沙发土豆敲打

容量 59MB 价格 免费

类别 音乐、节奏

平台 IOS4.3以上

获奖理由 这款名字听上去很普通的游戏，本质却很2B。恶搞周星星的电影不算，皮卡丘、超级玛丽都入了其“强暴”的名单。对于小i这样的文艺青年来说，只能感慨童年被谋杀了！



最佳变装奖

愤怒的小鸟：星球大战版

容量 28.3MB 价格 6.00

类别 路线规划

平台 IOS4.3以上

获奖理由 话说这本是群小鸟而已，真的只是群普通的小鸟而已！可是现在他们非但要去开拓外太空，还要肩负星球大战的使命。



就算带上假发，也还是只鸟！你懂么？你真的懂个鸟么？

蓝发魔女奖

初音未来2

容量 860MB 价格 73.00

类别 音乐

平台 IOS5.0以上

获奖理由 初音小姐正值花样年华，算上诞生后的成长岁月，也不过二十来岁。而这个二十来岁的小女子竟然已经开了数场演唱会，且场场卖座！这就是魔女的气场啊！如果你和小i一样，侥幸没有听过她2012年的演唱会也不要紧，放首《甩葱歌》感受一下她的魔力吧！





最佳傍名人奖

弗雷德里克：音乐复兴

容量 510MB 价格 25.00

类别 剧情、音乐

平台 IOS3.2以上



获奖理由 以历史为题材的游戏很多人都做过。三国就是段被国人、岛国人以及半岛国人操过无数次的历史时间。但以傍历史名人来上位的游戏还真不多见。这款《弗雷德里克：音乐复兴》就打着向肖邦致敬的旗号强势登陆移动平台。游戏制作得如何先撇开不说，至少“傍名人”这招前无古人后未见来者。话说“傍名人”其实也是门技术活，尽管肖邦已经不是第一次被人傍了……

团体奖

特别篇 真·男人奖



鉴于以下游戏画面够血腥，情节够黄够暴力，经小i认定，特授予其“真·男人奖”（注：以下排名分先后，以小i的喜好为准）

① 职业狙击手 2

容量 361MB 价格 免费

类别 射击

平台 IOS4.3以上

获奖理由



② 合金力量2012

容量 126MB 价格 免费

类别 射击

平台 IOS4.3以上

获奖理由 也许在欧美佬的眼中，不能拯救世界的英雄他根本就不是男人！所以，当2012年末，第三世界的各种妖魔鬼怪大肆进攻地球，掠夺资源，控制生物，无所不为，整个地球频临毁灭的危险时，《合金力量2012》中的肌肉男们扛着机关枪孤身闯入已被敌人控制的领域，追击搏杀敌人，上天入地，无所不能。



③ 极品飞车：最高通缉

容量 593MB 价格 45.00

类别 赛车

平台 IOS4.0以上

获奖理由 不是警察是通缉犯！没有暴力镜头却依旧带给玩家强烈的罪恶感，这就是赛车游戏的力量吗？



④ 拳击英雄

容量 46.4MB 价格 免费

类别 动作、街机

平台 IOS4.2以上

获奖理由



5 黑帮暴徒

容量 89.2MB　价格 免费

类别 动作、射击

平台 IOS4.3以上

获奖理由 这是一款以黑手党等帮派争斗为主题的动作射击游戏。对于东方人来说，“黑手党”一词只存在于神秘的黑帮电影中。但在这款游戏中，你却能扮演一个黑手党成员，在黑帮暴徒的世界中，和同伴一起拿起武器和敌对帮派战斗，身临其境地感受枪战，并能通过游戏的在线PVP，与世界各地的朋友一起抢夺地盘。



6 艾诺迪亚4：贝勒塞刺杀者（中文版）

容量 48.1MB　价格 免费

类别 RPG角色扮演

平台 IOS4.3以上

获奖理由 每个老鼠都有一只大米需要去爱，每个英雄都有一个公主需要去拯救。《艾诺迪亚4：贝勒塞刺杀者（中文版）》中的男主角小贝就和女猪脚圣女演绎了一段剪不断理还乱、爱恨纠缠、荡气回荡的感人故事……好吧，我承认这不是言情戏。



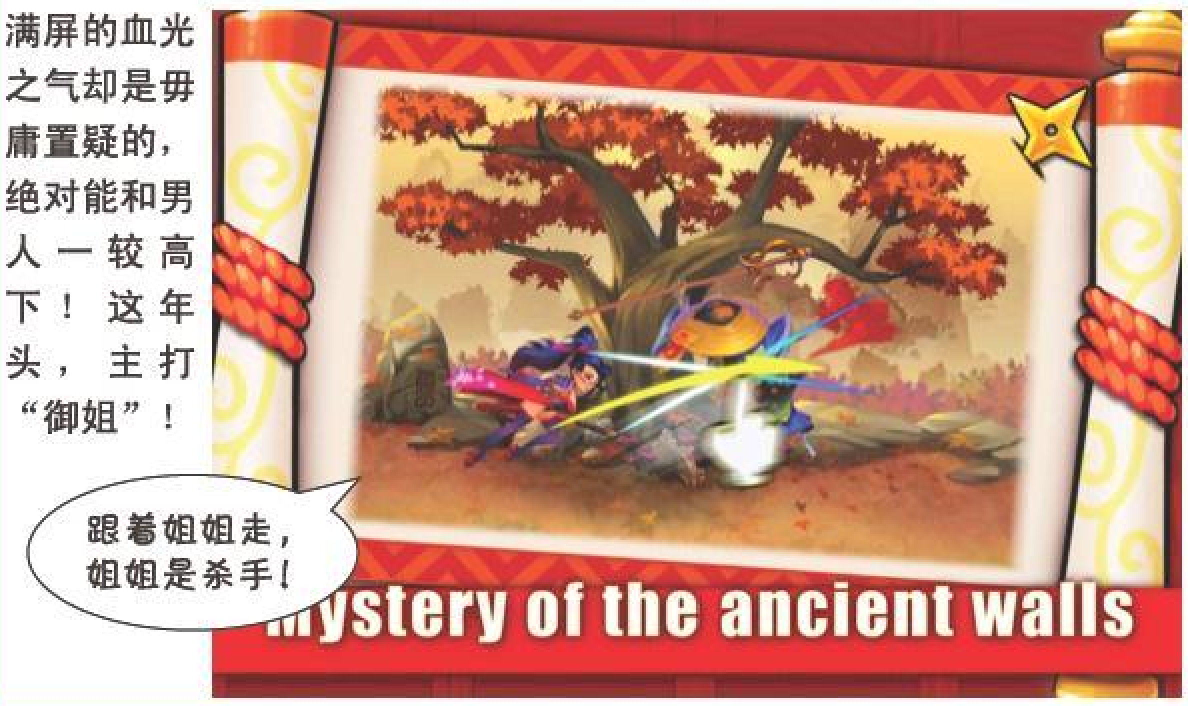
7 御姐武士

容量 151MB　价格 6.00

类别 音乐类

平台 IOS4.2以上

获奖理由 你说这游戏里跑着的明明是个女人？好吧……不过人家够霸气，和着节奏就能砍妖怪。尽管画面上连敌人的眼睛都看不清，但满屏的血光之气却是毋庸置疑的，绝对能和男人一较高下！这年头，主打“御姐”！



8 独裁者游戏

容量 57.4MB　价格 免费

类别 体育、动作

平台 IOS4.3以上

获奖理由 够独裁！够流氓！够无赖！不解释！





9 蝙蝠侠：黑暗骑士崛起

容量 820MB　价格 45.00

类别 RPG角色扮演

平台 IOS4.3以上

获奖理由 能飞、能打，有钱有地位。智商高，出手阔，开个摩托专座超拉风，作战服做成“肌肉状”的，就连作战搭档也是性感的“猫女”。典型的“高帅富”。



10 超凡蜘蛛侠

容量 791MB　价格 45.00

类别 RPG角色扮演

平台 IOS4.0以上

获奖理由 好莱坞大片级的游戏感受。虽然影片本身在中国上映时没有赶上好时间，被飞天老鼠人抢了风头，但在游戏界却成功地扳回一城。



顺便再颁你个“屌丝奖”


富人靠科技，穷人靠变异

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：小i　美：grass

鸭嘴兽泰瑞在哪里 雷曼 宫 鳄鱼小顽皮爱洗澡 涂鸦跳跃 爆 老奶奶

2012年度手游界大调查

您幸福吗？

《电攻》年度特别采访



“您幸福吗？”

这本是个再普通不过的问题，但随着国庆长假期间“央视记者走基层”的专题采访而备受神州大地亿万人的关注。

时值年末，《电攻》特别派出本杂志特派记者小i，深入iTunes及Google Play，随机采访路人：“您幸福吗？”得到的答案果然也是五花八门。以下请看小i发回来的现场报道。

捣蛋猪 神殿逃脱 愤怒的小鸟 会说话的TOM 雷曼丛林冒险 水果忍者 植物大战僵尸



效力于 植物大战僵尸（中国版）

目标：路人甲　　身价：¥45.00
现身路段：App store，Google Play

小i：可以问您个问题吗？
僵尸：……
小i：您幸福吗？
僵尸：………
小i：……
僵尸：…………
小i：作为“路人甲”，麻烦您随便说两句吧……
僵尸：……………

采访后记 作为红遍全球而被无数次山寨的经典游戏《植物大战僵尸》，终于在2012末日年推出了自己的官方中文版，颇有向广大山寨游戏宣战的味道。不过所谓的“中国版”其实只是在原来的版本里增加了“长城”关卡，脱掉长袍，僵尸还是那个僵尸，还是让人无话可说的僵尸而已。

不要以为给僵尸们扎上辫子就可以和中国山寨手游界较量，人家是专业的！



效力于 宫爆老奶奶

目标：路人乙　　身价：¥6.00
现身路段：App store

小i：老奶奶，打扰一下。你这是在跑步吧？
老奶奶：（笑）……
小i：（老人家笑得好爽朗啊！）您跑了多久了？
老奶奶：嗯！（老奶奶依旧自顾自地在冰面上打圈）
小i：您跑了多久了？！
老奶奶：我最爱吃宫爆“死神”了！每天三大盘，650块一个月，嗯！很好吃！
小i：……您觉得您幸福吗？
老奶奶：我耳朵不好！

采访后记 虽然从游戏名到游戏质量的各方面，这款《宫爆老奶奶》都算是国产手游的精品，虽然以“老奶奶”为主角的游戏之前也有厂商尝试过。可是每次见到这样逆天概念的题材时小i都想问一句：让听人话都听不利索的老人家不停在冰上又打滚又转圈的，你们是想给孩子们灌输怎样的敬老观念？！



效力于 鳄鱼小顽皮爱洗澡

目标：一只鳄鱼　　身价：¥6.00
现身路段：App store，Google Play

洗澡中的小顽皮：啦啦啦……
小i：打扰一下，可以问您个问题吗？
继续哼着歌的小顽皮：啦啦啦……
小i：您幸福吗？
终于发现了记者的小顽皮：嗯？当然！
小i：您觉得幸福是什么呢？
小顽皮：每天都能洗澡！
小i：过去一年中，遇到的最高兴的事是什么？
小顽皮：每天把该做的事做完后，舒舒服服地洗澡，就是幸福！
小i：那，过去一年中，遇到的最坏的事是什么呢？
小顽皮突然仰天大叫：啊！……
紧张的记者小i：怎么了？
仰头痛哭的小顽皮：最坏的事是，我跟你说话的时候，下水道被堵了！

采访后记 作为2012年度蹿红速度最快的益智类游戏，《鳄鱼》有着赶超《小鸟》的气势及决心。只是我当然知道大顽固用来洗澡的水是脏水，不需要特地为此开设一个新关卡吧？就算你说这次关在下水道中洗澡的家伙改名了，但一眼望去……也还是只鳄鱼呀！



小i：您幸福吗？
大顽固：嗯！
小i：您觉得幸福是什么？
大顽固：洗澡！
小i：过去一年中，有没有什么开心的事？
大顽固：嗯！
小i：说说吧？
大顽固：洗澡
小i：有什么遗憾吗？
大顽固：嗯！
小i：也说说吧？
大顽固：洗澡
一头汗的小i：您的回答好简练……

效力于 鳄鱼小顽皮大顽固关卡

目标：又是一只鳄鱼　　身价：¥6.00
现身路段：App store



效力于 鸭嘴兽泰瑞在哪里

目标：鸭嘴兽一只　身价：￥6.00
现身路段：App store

小i：您幸福吗？
泰瑞：作为探长，我很负责任地告诉你：我——不——幸——福！
小i：呃……我能问为什么吗？
泰瑞：人们总说我和某只鳄鱼很像，所以没兴趣帮我疏通管道。我哪里像了？哪里像了！你说我哪里像了？……好吧，除了嘴巴都是扁的这一点我不否认。
小i：过去一年中，你遇到的最坏的事是什么？
泰瑞：最坏的事？我只能说作为鳄鱼的附属品登陆手游界这一点本身就是最坏的。

采访后记 过去这一年里，确实没有见过比《鸭嘴兽泰瑞在哪里》更失败的游戏衍生品了。就算《鳄鱼小顽皮爱洗澡》做得再成功，也不意味着可以被无限复制成玩法毫无创新甚至关卡设计还不及原作的、售价毫无诚意的同类游戏。



效力于 愤怒的小鸟

目标：小鸟一枚　身价：￥6.00
现身路段：App store，Google Play

小i：可以问您个问题吗？
愤怒的小鸟：不要问我，我是来打弹弓的！
小i：呃……您幸福吗？
小鸟：我姓鸟！

小i：您幸福吗？
绿猪：不！
小i：呃……您该不会姓“猪”吧！
绿猪：我不姓猪，我姓“绿”！



效力于 捣蛋猪 兼职部门 愤怒的小鸟

目标：一只猪　身价：￥6.00
现身路段：App store，Google Play



效力于 神殿逃脱：勇敢传说

目标：梅莉达公主　身价：￥6.00
现身路段：App store，Google Play



跟着梅莉达一起跑的小i：尊敬的公主殿下，可以问你个问题吗？
梅莉达：说吧！
气喘吁吁的小i：您幸福吗？
梅莉达：YES！
就快跟不上梅莉达步伐的小i：您觉得什么是幸福？
梅莉达：幸福就是，虽然你每天早上一睁开眼就知道，今天还是不得不继续跑，但却意外地发现这个旅程竟然是有终点的！

采访后记 据说《神殿逃脱》里，只要连续跑48小时以上，凑足5亿分，就能从丛林中逃出升天回到繁华的现代城市。那么这次梅莉达需要跑多久呢？谁来完成这不吃饭不睡觉的修行后把结果告诉小i？

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

小i：您幸福吗？
雷曼：Ah ha！当然！
小i：您觉得幸福是什么？
雷曼：幸福就是每天睡醒就能跑！跳起来就能摘星星，然后一圈打倒一排女巫！YEAH！
小i：有什么遗憾的事吗？
雷曼：登陆手游平台后的我不能变身了……OH NO！

效力于 会说话的TOM

目标：TOM猫　身价：￥免费
现身路段：App store，Google Play



小i：您幸福吗？
TOM：我不知道。
小i：为什么这么说呢？
TOM：你看，自我进了手游界名人圈后，开发商就给我找来了一堆亲戚，什么狗啊、鹦鹉、机器人啊，更夸张的是竟然还要我去客串圣诞老人的版本！你知道他们完全没给我加班费，完全没有！可要是我说我不幸福，别人就会说：“你太假了！开发商在升级的版本《2》中还给你穿上了衣服呢！”
小i：那……过去一年中，您遇到过的最坏的事是什么？
TOM：跟你说话的时候，被狗狗BEN用水桶浇了一身……



效力于 雷曼：丛林冒险

目标：雷曼　身价：￥18.00
现身路段：App store，Google Play



效力于 水果忍者：穿靴子的猫

目标：穿靴子的猫　身价：￥6.00
现身路段：App store，Google Play

采访后记 虽然《水果忍者》已经红遍大江南北很久，但小i一直很想知道那个所谓的“忍者”是长啥样？是否也有人有同样的想法？难得的是，该作终于推出能见到人物形象的续作了……神马？那只猫竟然不是忍者？！

小i：可以问您几个问题吗？
穿靴子的猫：说吧，喵！
小i：您幸福吗？
穿靴子的猫：喵！幸福！
小i：过去一年中，最开心的事是什么？
穿靴子的猫：可以代表亿万玩家切水果最开心了！喵！
小i：最遗憾的是什么？
穿靴子的猫：喵……硬要说的话……还没收复钓鱼岛！



效力于 涂鸦跳跃

目标：一只长嘴怪　身价：￥6.00
现身路段：App store，Google Play

小i：您幸福吗？
怪物君：幸福！
小i：幸福是什么？
怪物君：戴着圣诞帽爬墙。
小i：最遗憾的事是什么？
怪物君：开发商到现在还没有给我起名字！



编：小i　美：咖啡

圣诞主题游戏大搜罗



洛克火车：圣诞版

经典游戏祖玛的另类翻版，有很多相似元素，游戏非常好上手。游戏中你要帮助小货车将货物准时的在圣诞节前送到。

仅仅是看到图标上的泰迪熊，就已勾起Isama足够的玩欲了

容量	28.9 MB
价格	￥6.00
类型	策略游戏
评分	🧦🧦🧦🧦

iOS4.0以上







圣诞老人在城市

抓紧绳索和圣诞老人一起飞过非常详细的三维城市，并帮助他在圣诞节前收集孩子们的信件吧！

游戏本身没那么好玩，但是画面制作得非常精美，超有圣诞的感觉。尤其是玩家扮演的就是Santa本身的这一设定，让神人Isama超有代入感！

容量	12.9MB
价格	￥6.00
类型	跑酷游戏
评分	🧦🧦

iOS3.1以上



Flight!

《Flight》是一款会让人感到幸福的小游戏。故事从一个小女孩的圣诞愿望开始，她把自己的愿望写在一张纸上，并摺成一架纸飞机，轻轻的丢出窗外，希望圣诞老人能够看到。而我们扮演的是暗地里助人为乐的小精灵，无意中捡到纸飞机，并设法要让纸飞机到达它的目的地。

小i：如果真有圣诞老人的话，小i的愿望是……嗯……再来十个愿望吧！

容量	47.2MB
价格	￥6.00
类型	跑酷游戏
评分	🧦🧦🧦🧦

iOS3.1以上



容量	38.1MB
价格	￥6.00
类型	会说话的TOM猫系列
评分	

iOS3.2以上，安卓



会说话的圣诞老人HD

比会说话的汤姆猫元素更加丰富的说话类应用，可以拍照、扔雪球、唱歌、甚至还有特殊元素。

Isama：谁敢小瞧TOM猫的队伍？！





圣诞僵尸大战忍者

你是一名被师傅邀请参加圣诞节的忍者，但是却在路上遇到了一群同样在庆祝圣诞节的僵尸，你被他们挡住了去路，手中只有飞镖当做武器的你必须消灭这些僵尸，加速去参加圣诞节。开始吧，为了圣诞节。

小i：僵尸！又见僵尸！

容量	12.6MB
价格	免费
类型	动作类游戏
评分	

iOS4.3以上



容量	12.6MB
价格	￥6.00
类型	会说话的TOM猫系列
评分	

iOS3.0以上



3D实验室：圣诞节版

虽然也是会说话系列，不过貌似玩法更高端了些。这款《3D实验室》除了模仿你的声音和触摸反应等基本功能之外，最大的特色就是可以把游戏人物变成各种各样你DIY出来的角色。另外，你还能改变模仿的你的声音，不是单一的一种哦！反正就是，可自己DIY的地方很多。

小i：原来TOM还有盟友……



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

容量 70.1MB
价格 免费
类型 消除类游戏
评分
iOS3.0以上



性感圣诞节

游戏玩法很简单：伴随着美妙的音乐，快速拆开圣诞礼物。双手触摸相同的礼物即可消除，礼物很特别，每次过关都会显示一位性感圣诞MM。

Isama题字：
上联：头像很劲爆
下联：游戏很无聊
横批：这样不科学





Santa Yumm

手指放进Yumm的大尖牙嘴里，当它合嘴时立刻取出手指，过早或过晚取出都算失败噢！

……

好吧，其实这压根就是个心跳游戏，心脏承受力弱的孩子们还是慎入为好。

小i：同意！你们这群胆小鬼还是不要玩了……

对着小i大吼的Isama：说的就是你啦！

容量 13MB
价格 免费
类型 反应游戏
评分
安卓2.1以上



容量 81.8MB
价格 ￥6.00
类型 解谜游戏
评分
iOS3.1以上



傻瓜救笨蛋圣诞特别版

《傻瓜救笨蛋》圣诞版。

雪人抓住了笨蛋，傻瓜去救他，你认为他能成功吗？

选项A：能！

结果分析：恭喜你！傻瓜也是这么认为的！

选项B：不能！

结果分析：恭喜你！笨蛋也是这么认为的！

Isama：so，你选哪个？

小i：我选……呃……不告诉你！



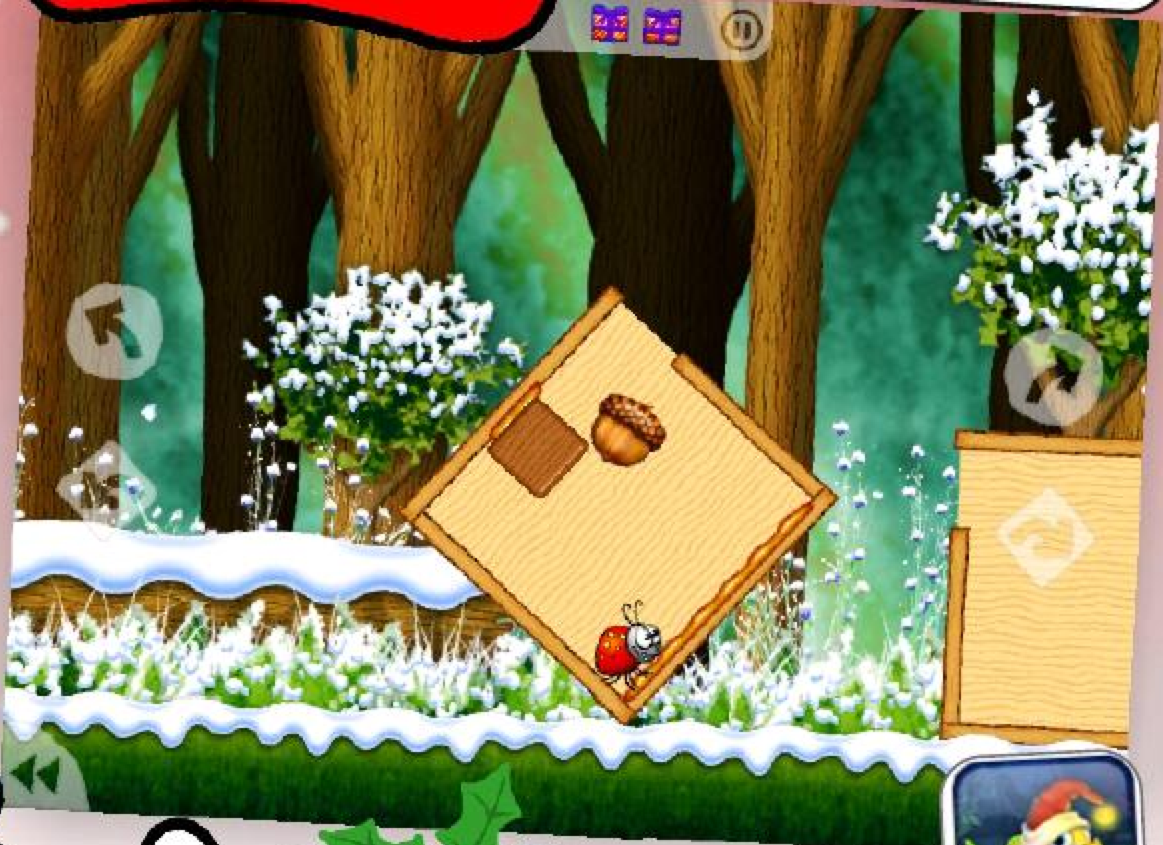
虫虫历险记圣诞版HD

容量 42.8MB
价格 免费
类型 益智探险类
评分
iPad（iOS 3.2 以上）

可爱的小虫虫为了能和圣诞老人见面，不得不冒着随时被榛子压扁、被漫天的雪花冻死的危险，凭着自己小小的努力，勇敢地爬雪山、过草地……利用每个箱子不同的内部构造，跳跃、推动、爬行等，帮助小虫虫完成这段冒险。

小i：小i最喜欢的游戏之一！

倚老卖老的Isama：嗯……本sama也喜欢！



冰面上的小吃货

容量 39.3MB
价格 免费
类型 益智游戏
评分
ios4.1以上

小海象生活在一个冰天雪地的村庄里，对他来说生命当中最幸福的事情就是吃鱼—尤其是企鹅厨师亲手做的鱼料理。可是最近天气越来越差，企鹅厨师很难像以前那样捕到肥美的鱼儿了。于是小海象为了赢得自己的幸福，带着他的溜冰鞋，踏上了惊险的“捕鱼”之旅。

小i点评：南方的孩子们即使圣诞节也见不到结冰的冰面，只能在游戏里过过干瘾。

爱插话的Isama：划开冰面时的“吱吱”声真的好刺耳！



圣诞水族箱HD

容量 60.5MB
价格 $4.99
类型 三消游戏
评分
iOS3.2以上

运用想象力，在水族箱中营造凛冽、欢乐的冬日氛围。完成极具挑战性的三连消关卡，赚取金钱，用来购买欢乐的鱼群和冬日主题的装饰。

小i：再华丽的包装也掩饰不了其三消游戏的本质。不过综合来说还是挺有趣的，可以一玩。



Christmas Slots

容量 5.4MB
价格 免费
类型 老虎机
评分
安卓2.1以上

这根本就是将游艺厅里的老虎机移植到了手机上，获得奖励的概率自然是渺小的。好在每过一段时间就会发钱这个设定还是很有爱的。

小i：赌博有害健康，好孩子要自觉抵制这类游戏！

对小i无语的Isama：那你还下了玩？

小i：我为大家探个路嘛……





编：小i　美：咖啡

打造最强神器 云狐剑影聊斋剑灵攻略

容量 68 MB　价格 免费
类别 ARPG、冒险类游戏
8分
平台 android，iphone，ipad，iOS 4.3 或以上

云狐《剑影聊斋》是国内首款东方玄幻题材的横版ARPG手机游戏，以中国古代经典文学作品《聊斋志异》为故事背景。游戏在任务剧情忠实于原著的基础上，以单手操作的游戏模式，结合PVP竞技及角色养成方法。

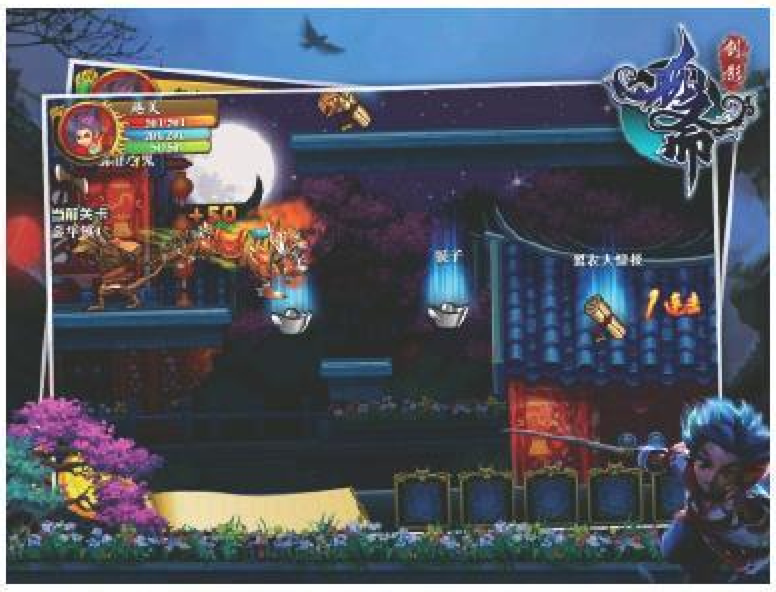
剑灵系统是《剑影聊斋》一次非常大胆的创新设计，让剑灵将传统意义上的装备浓缩为一体，玩家可以非常轻松地掌握。



剑灵召唤 实力决定归属

玩家进入游戏以后，就可以获得第一把剑灵，简单通灵后即可使用。而随着等级的提升，玩家将需要更强大的剑灵来辅助战斗，这个时候玩家可以前往藏剑阁召唤剑灵。剑灵的召唤需要玩家满足一定的等级和威望条件，如果想召唤更加强大的剑灵，玩家还需要同时满足诸如角色等级、境界等级以及威望等条件。总而言之，玩家的个人实力越强，能召唤的剑灵也就越强。





剑灵锻灵 冲击最强属性

神兵利器无一不是经历过千锤百炼，剑灵作为神器之灵，又怎么能缺少如此重要的步骤？！在云狐《剑影聊斋》中，玩家从5级开始就可以花费一定的金钱对剑灵进行锻灵。通过锻灵可以对剑灵的属性进行加强，锻灵等级最高为18级，越往后锻灵成功的几率也就越小。不过相对应的，锻灵等级越高，最终为剑灵增加的属性也将越来越多！





剑灵附魂 领悟超级必杀技

传说中的神器，在战斗中不仅能为主人增加各种强悍无比的属性，同时自身还拥有十分强大的必杀技！让剑灵从普通装备向神器蜕变，《剑影聊斋》独特的剑灵附魂系统，可以轻松将大家的愿望变成现实。玩家获得妖魂以后，只需将妖魂镶嵌到剑灵上就可以完成剑灵附魂。玩家装备上附魂过的剑灵再进入战斗，就能使用强大的妖魂技了。

正所谓“梅花香自苦寒来，宝剑锋从磨砺出”，穿行于云狐《剑影聊斋》，剑灵打造势在必行！想要远超别人，化身万众瞩目的风云人物，玩家只需要对剑灵进行打造，就可以轻松实现愿望！让平凡的剑灵向神器蜕变，操作真的非常简单，赶快拿起你手中的剑灵开始锻造吧！

关于云狐游戏

云狐游戏成立于2008年，是一家致力于游戏领域的研发与发行的互动娱乐企业，公司集手机游戏、体感游戏、单机与网络游戏于一体，拥有各项体感专利技术200余项，志在给广大用户带来全新的游戏体验！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



容量 37M 收费模式 道具收费

▶类别 Q版2D、RPG

8.5分

平台 IOS4.3以上，安卓2.2以上

感动十周年，强势回归
《仙境传说》手机版来袭

▶编：小i ▶美：grass

前言

作为国内许多玩家的网游启蒙作，《仙境传说》陪伴着无数人走过了那段开心的青葱岁月。2012年度，盛大游戏宣布代理《仙境传说》手机版游戏，并且将为用户同时提供iOS与Android两个平台的版本。

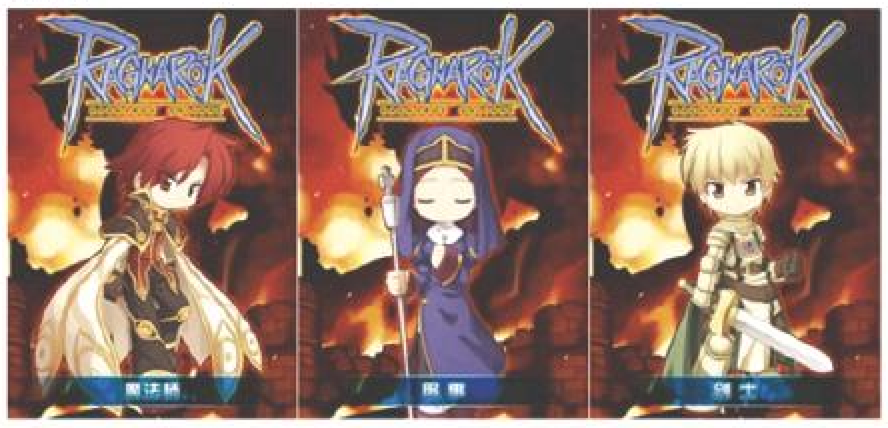
《仙境传说》手机版由PC版本的开发商Gravity旗下NeoCyon制作，并将由盛大游戏代理国内运营。游戏完整重现了原作的世界设定，人物形象、属性系统、技能、职业、怪物都忠于原作，力求在指尖展现同样的宏伟背景。



完美移植，玩法原汁原味

三大职业 进阶转职

3个初始职业选择，另有RO独有的职业转职功能，共有6个职业可供玩家体验不同的游戏内容！玩家除了要努力提升角色基本等级以装备更高级的道具和升级技能，也需要尽量升级职业等级，以尽快转职！



超炫技能 升级通途

丰富的技能和技能树，超过50种超炫技能，不断提升技能的等级和开启高级技能，是提升实力的不二法门！

海量怪物 等你来虐

超过50种怪物，而且怪物分为不同颜色（红色、绿色、紫色、暗紫色），打败最高级的颜色的怪物，会掉下高级的卡片！



特色卡片 组合乐趣

卡片系统是RO游戏的一大特色，玩家可以随意组合卡片，并组合卡片到装备上，加强装备的属性！

5种属性 打造能力

共有5种人物属性，玩家升级后可以按照职业的特点和自己的爱好，随意增加人物属性点，打造属于自己有特色的人物能力！





超萌宠物 碉堡全场

超过20种超萌宠物，宠物能为玩家加强属性，也是展现玩家特点的超强利器，还有各式高级骑宠供玩家选择！



丰富场景 超多地图

超过40个NPC为玩家提供不同服务，包括公会、拍卖行、每日任务、挑战之门、地下城、装备强化、宠物训练等，加上超过20张大地图，分布着不同怪物和任务，一起体验RO强大的内容！

前尘如梦 一朝重归

提到RO，当然不能不提属于RO老玩家最美好的回忆——找个小草地，十几个公会成员坐在一起以各种丰富的表情聊天！手机版RO优化了手机游戏的聊天系统，继承了PC版海量的聊天表情，让聊天更顺畅；而且相比国内其他手机网游，RO手机版拥有最强大的互动功能，在玩家组建工会、组队打怪、互相挑战PK、拍卖交易等的时候，都有顶尖的系统，让玩家不再孤单、机器性的进行游戏！

▶编：小i ▶美：grass

智能手机年度大盘点

谁也不能否认乔大帮主给移动设备界带来的里程碑式的革命。这个劈手如柴的老爷子以一人之力震撼了整个电子设备界的众大巨头。无奈天妒英才，在帮主大人离世后的头一个年头里，各大老牌龙头厂商们纷纷竭尽所能，对其留下的“苹果”疯狂啃咬，巴不得让它的招牌图像上多缺几口。

回顾这一年头各大手机商对“苹果”的堵截史，真可谓无所不用其极，招式繁多令人眼花缭乱，可歌可泣堪比倚天屠龙记。

“苹果”截杀记

强势叫阵篇

三星：全职砸招牌的死对头

说起智能手机第一家，任谁的潜意识里都会觉得是那只缺口的苹果，不过就是这样一个铁铮铮的事实，也有人堂而皇之地站出来表示不服的。比如手机制造业的另一大巨头：三星。

作为韩国的“国民品牌”，三星的技术实力着实不容小觑，尤其是当乔帮主登船后，苹果的那些毫无新意的所谓的“新”产品更是突显了三星的殷实家底。

自很久前开始，后来居上的三星就开始积极主动又高调地挑战苹果的智能手机一哥地位。这两位合起来销量占整个智能手机市场四成的大龙头一旦掐起架来，必定引来整个世界的围观。事实上，他们两家的官司还真是一直从年初打到了年尾，硝烟逐渐弥漫世界各地，据说他们的下一个阵

纽约法院的判决结果

美国圣何塞联邦地方法院判定三星侵犯苹果6件专利权，赔偿苹果10.5亿美元，并驳回三星的所有诉讼主张。此裁定一出，苹果已寻求法院对三星的8款智能手机颁布禁售令。

韩国法院的判决结果

法官要求三星立即停售十项产品，包括 Galaxy S Ⅱ；而苹果也有四样产品被禁售，包括 iPhone 4 跟 iPad 2 等。法院认为三星采用的在浏览电子文档时，使用的 “bounceback” 功能对苹果造成侵权，被罚约 2.2万美元；苹果则被判定侵犯了三星的两项无线技术专利，需赔偿约 3.54 万美元。

看看这些判决结果，我们可以发现一个有趣的现象，总结起来四个字：因地而异。虽然韩国法院的判决结果看起来更像是“各打八十大板”，但结完总账算下来，苹果还是倒贴的。其实明眼人都明白：当两家国家代表级的公司打起架来，往往就不仅是单纯的商业利害问题了。

话说回来，大厂商间的竞争行为本也不算什么稀奇事，可是各位，千万不要忘了三星的身世！人家可是留着纯高丽血统的公司，行为自然也是有着强烈民族特色的。说小点，无非也就是在世界级盛会奥林匹克的赛场上一撒泼就是两小时，赖在地上大哭死活动不走。从这个角度来看，谁都能轻易理解三星用5美分的硬币填满30辆卡车“赔偿”苹果的传闻是怎么来的了。

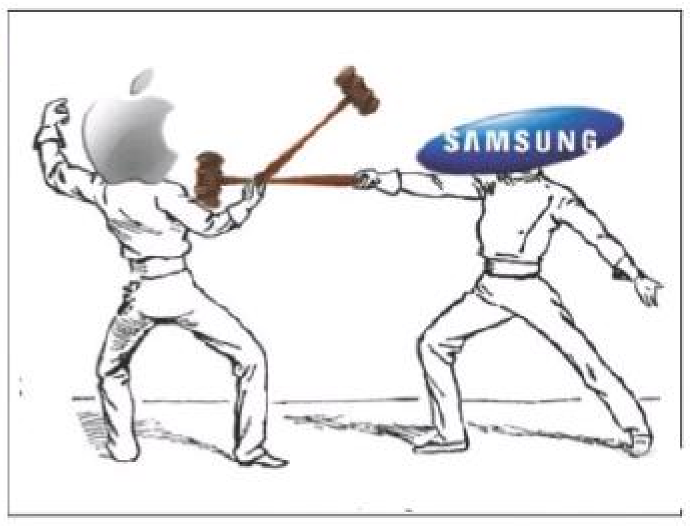




▲ 2012年4月，大批人员聚集在澳大利亚苹果零售店门前，手握写有“wake up”（醒来吧）的标语并嘲笑去苹果零售店里购买产品的人们。这是三星和一家营销中介合作的一场广告宣传活动，目的是为了促销其新品智能手机。

这种“营销方式”中国民间俗称“踢馆”。





三星的报复

据韩国的一家媒体报道，三星电子将对供应给苹果的移动处理器价格上调了20%。虽然报道称两家公司在今年年初时就新移动处理器价格达成一致意见，但是外界盛传这是因为苹果无法找到三星之外的移动处理器器生产厂商，而三星趁机打劫强迫苹果为此支付更高价格。

其实到底谁侵权谁的，对消费者而言并不见得有多大意义，中国庞大的山寨市场就足以说明这一点。如今，苹果与三星两家公司共占有了全球手机行业90%以上的利润，已形成真正意义上的寡头垄断了。两家公司的良性竞争对于整个手机行业都有正面的意义。如何少一些小孩子似的耍泼皮行为，多一些真正的创新才是消费者更想看到的。

微软：SURFACE

2012年6月19日，微软发布了自主品牌平板电脑SurFace平板电脑，并宣布10月26日发售。

全新的两个版本微软Surface采用镁合金机身，10.6寸触控屏，x86架构的版本机型将搭载第三代英特尔酷睿i5处理器，拥有USB3.0接口，硬盘空间为64GB或128GB，体重低于907g,厚度不足14毫米；而ARM架构的版本则只有32GB和64GB两个版本机型，但厚度、体重都为略轻薄约9.3mm,重量680g，配备USB2.0接口，机身自带支架。



你可以将SurFace看做是一款屏幕与键盘分离的笔记本，也可以把它当做配上了实体键盘的平板电脑。总之，对于整个笔记本及平板电脑界来说，这都是个重磅炸弹。微软，这个开创了一个时代的品牌，时隔数年后再次展示了其“改变世界”的王者气势。

中国市场前景看好

另外值得关注的是，不同于每次苹果新产品发售时针对不同地区采取的“饥饿销售”，这次微软SurFace采用了“全球同步销售”，中国地区的消费者也能在第一时间购买到SurFace。上市首日，全国多家苏宁门店都出现了不亚于苹果店开售苹果新产品时的火爆销售场景。无疑，微软的这种平等重视各国市场的态度更得中国消费者的人心。在中国这个巨大的移动设备消费市场上，微软前途无量。



▲苏宁柜台前满满的都是围观SurFace的消费者，事实上，出货量也很大

孤注一掷篇

摩托罗拉：重拾昔日的自尊

曾几何时，摩托罗拉也是个叱咤手机界的大佬。谁曾想到它竟然有被收购的一天。2012年，谷歌正式完成了对摩托罗拉的收购。随后，摩托罗拉移动CEO丹尼斯·伍德赛德表示，摩托罗拉将改变以往的“机海”战术，集中资源推出高端智能手机。

过去几年来，摩托罗拉主攻安卓手机，但结果却差强人意。就全球最大的智能手机市场中国而言，摩托罗拉在高端市场有苹果和三星挡道，中低端市场又受到国内厂商“中华酷联（中兴、华为、酷派、联想）”的挤压，导致其市场份额一路下滑。特别是2012年二季度智能手机出货量报告显示，摩托罗拉仅为3.3%，远比联想（11.9%）、华为（11.2%）、酷派（10.7%）、中兴（9.5%）等中国本土厂商要低。显然，摩托罗拉欲像过去一样，依靠市场规模来获得利润的路子已经是再也走不通了。面对当前的市场颓势，在战略上展开新的“精品路线”，将业务重心从功能手机逐步转向更具创新性和盈利性的终端产品，不失为明智选择。而且高端机型利润率高，对塑造品牌形象也大有裨益。也能重拾老大的尊严。



▲再敢小瞧摩托罗拉的人都是愚蠢的，谁都不该忽视他背后的男人——谷歌



▲借助收购摩托罗拉，谷歌也得到了更好地与苹果抗衡的实力

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

诺基亚：押宝WIN8赌未来

没落的贵族总是容易遭遇“墙倒众人推”的境地。自从苹果崛起，塞班遭弃之后，诺基亚就不可避免地驶入下降的快速通道之中。尤其是自史蒂芬·埃洛普（Stephen Elop）出任诺基亚CEO以来，他拍板选择全身心投入新生的微软Windows Phone（以下简称WP）平台。此后诺基亚亏损不断扩大，信誉等级也被评级机构降至垃圾级。两年来，诺基亚的股价累计跌幅已经达到了70%，目前市值不足100亿美元。

糟糕的市场表现和铺天盖地的质疑，并没有让诺基亚的合作伙伴微软吝啬于赞美。9月5日，在美国纽约一场盛大的发布会上，微软CEO鲍尔默大赞他的前下属：“埃洛普做的绝对是现象级的工作，我们和诺基亚共同走过的18个月所取得的成果令人难以置信。”也是在这次发布会上，埃洛普和鲍尔默并肩而立，为大众展示了他们口中“难以置信”的成果——诺基亚WP8旗舰机型Lumia 920。



▲Lumia 920发布当天，埃洛普和鲍尔默共同发布了这款他们口中“难以置信”的成果

这款WP8手机最引人注目的创新在于相机功能部分。诺基亚宣称使用了最先进的第二代纯景PureView相机技术，能带给用户全新的体验。此外，超灵敏触摸屏和无线充电功能等也让外界眼前一亮，让人看到诺基亚的创新努力。

尽管Lumia上市初期的出货量超过了分析师的预计，但与三星、苹果的差距却越来越大。华尔街日报在诺基亚发布会前的预期分析中指出，埃洛普此番是不成功便成仁。

孤注一掷，没有B计划

尽管诺基亚自认为Lumia 920有多项创新之处，包括最为令他们自豪的纯景PureView相机技术，使得单反相机的成像效果在智能手机上得以呈现。以及独有的导航软件“城市万花筒”（Nokia City Lens）、超灵敏触摸屏幕以及无线充电功能也体现出诺基亚硬件设计方面的努力。

但这款手机还存在诸多令外界不解的地方。

Lumia 920配置了高通S4双核处理器。而三星、LG和华为的最新产品均配置了4核处理器。有分析师称，在一个被4核处理器统治的市场，诺基亚的双核处理器产品显然已经落伍。此外手机的更多细节并未体现，有人将此归因于微软。市场调查公司Gartner分析师杜兰尼表示，诺基亚的两款新手机硬件很出彩，但微软没有讲好故事的其他部分。

在回答“针对WP8手机市场表现如果低于预期如何应对”时，埃洛普表示并未有Plan B，而是强调他关注的是Windows Phone生态系统的全面发展，以及“未来的破坏性创新”。事实上，“惟独诺基亚将未来的所有希望都寄托于微软及其开发的WP8系统。而事实却是，微软的WP在市场仍然只占据弱势地位。IDC的数据显示，第二季度智能手机市场份额，微软仅占有3.5%。谷歌Android以68.1%遥遥领先，苹果iOS也瓜分了16.9%。”



◀在诺基亚看来，Lumia 920似乎已经足够出色。但资本市场却给予了负面的回应，诺基亚股价9月5日在纽约证券交易所常规交易中大跌15.9%，创出近三个月来的单日最大跌幅

无论如何，市场格局已经初步确立，留给诺基亚的时间并不多了。赌注以下，艰苦的行程才真正开始。

虎视眈眈篇

戴尔：跨界抢地盘

戴尔XPS 12超极本参数	
处理器型号	Intel酷睿i7-3667U处理器
标称主频	2.0GHz
芯片组	Intel SQ77
标配内存容量	8GB DDR3内存
硬盘容量	256GB SSD固态硬盘
显卡芯片	Intel GMA HD4000
光驱	无
屏幕	12.5英寸1920×1080全高清
无线网卡	Intel CA-N 6235，蓝牙4.0
指取设备	触摸板
外部接口	2×USB3.0 、1×DisplayPort、音频输出/麦克风输入
电池类型	47Wh锂芯电池
重量	1.54kg
操作系统	Windows 8 Pro 64bit操作系统



众所周知，戴尔向来是零售直销传统意义上的电脑的。虽然电脑和平板电脑均属电子设备界，但他们就如同两个近亲，有共同点但不完全一样。最大的差异就是平板电脑是完全采用触控，淡化了实体键盘的概念。如今，戴尔新推出的XPS 12超极本中，主打“12.5寸触控翻转屏”，正式发起向平板电脑界的“跨界”挑战。

戴尔XPS 12在笔记本电脑中显得很另类，选用屏幕180°翻转设计，轻松变身平板电脑和笔记本两种模式供用户使用。

索尼：Win8滑盖平板



今年8月底的IFA 2012上，索尼推出了基于Android平台的三款Xperia系列智能手机以及新款Xperia平板，还发布了两款搭载Windows 8系统的VAIO系列平板电脑——侧滑键盘的VAIO Duo 11和超大块头的VAIO Tap 20。 VAIO Duo 11是一款配备有侧滑键盘的笔记本/平板混合型电脑，而且比较特殊的是，这款平板还配有一支便于写写画画的手写笔，并且具有原笔迹功能。VAIO Duo 11采用一块11.6吋的Full HD级触摸屏，其它配置也十分出色：搭载了ULV等级的Core i3/i5/ i7 处理器，内部存储器可选用分128/256GB的SSD，支持NFC以及GPS功能，并配备前后两个HD的摄像头。

这款VAIO Duo 11滑盖平板电脑被外界誉为“可叫板SurFace”之作，这么说来，索尼根本没将iPad放在眼里

小米：饥饿销售

在所有国产手机品牌中，小米绝对是异军突起的一个。似乎，一夜之间风头就盖过了华为、中兴。在国内中低端智能手机市场大放光芒。

双十一购物节，在电商企业掀起促销大战之际，小米科技董事长雷军和他的小米团队同样不甘寂寞，小米手机1s拉开第六轮开放购买，25万台小米手机1s被抢购一空，宣称销售额达到3.5亿。不过，网友关注的小米二代手机依然不知在何方。

实际上，小米二代手机第一轮开放购买后就一直处于缺货状态，首轮开放购买也仅仅是发售五万部，与小米手机1s的销量相比，基本可以忽略。小米二代手机也被外界质疑为是在做期货生意。

其实，对于一些急用手机的人来说，小米手机2是等不起的。而且目前智能手机市场上，已经有很多硬件配置强大并且价格实惠的手机出现。有人认为小米手机的成功来源于其“饥饿销售”，而这正是苹果一贯采取的策略。果然，向前辈致敬是必须的，但是还得“适度”，胃口吊的太足，小心把自己饿死。



苹果：勤能补拙

那么苹果这一年究竟做了些什么呢？除了和三星打官司外，苹果总共发行了三样新产品：The New iPad，iPad mini，iPhone 5，堪称有史以来推新率最高的一个年度了。虽然近一整个年度来，苹果一直被外界狠批产品毫无新意，然而其却依旧我行我素，丝毫没有悔改之意。市场定位日渐模糊等缺陷不说，还造就了The New iPad这只史上寿命最短的“新苹果”。



当初就在想苹果打算何时为The New iPad取个像样的名，原来他们压根就没想给它报户口

和解？HTC的妥协

其实苹果也并不是一直像看上去那么被动。11月14日，苹果与HTC两家公司发表声明称，双方已经达成共识，撤销两家公司在全球范围的官司纠纷，条件是签订十年专利授权契约。

过去两年，苹果和HTC你来我往，时不时传出被判禁售的消息去年12月20日，美国国际贸易委员会对苹果与HTC的专利诉讼案做出判决，认定HTC侵犯了苹果iPhone的647号专利，并从今年4月19日起对HTC涉及该项专利的智能手机实施正式进口禁令。此后，HTC在美国的销量遭受了沉重打击。今年第三季度，HTC手机在美国的占有率为6.2%。

从结果看来，所谓的“和解”更像是HTC的妥协。对于苹果来说，可以从一个官司中脱身意味着可以更好地在其它官司中战斗。正如分析人士所说的：敌人的敌人就是朋友，扶持HTC全为打击三星。





虽然和解，但都花费了大量的专注产品的时间与精力，实则两败俱伤

电攻移动平台

编：小i　美：grass

电攻移动平台正式推出！



2012年1月

相马场从此开跑！



2012年2月

电攻独家传授：完美越狱法



2012年3月

小i进入编辑部



2012年4月

2012年5月

2012年6月

小i的第一次刊文



你一定不知道小i的第一篇稿子其实不是在暑假，而是5月刊的相马场！

小i名号初登场！撒花！



Isama：喂喂！你出场率太高了！这可不是你的个人年度记！
小i：呃……



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

初年度大事记

2012年7月

阿汤叔友情客串



2012年8月

SKY章老湿告别作



新版块**女生我最大**开设



小i从进入编辑部的初日起就立志说要为女生们谋福利，时隔3月，终于如愿以偿啦！

Isama：据说上面有小i的微博号！

2012年9月

开学季专题



小i为莘莘学子们精心搜索了开学必备的手机软件

2012年10月

新版块**新读书时代**开设

小i：俗话说："内修"才能"外练"

Isama：您是指群撸么？



2012年11月

专题《僵尸很忙》



2012年12月

电攻**移动平台**年度盘点大事记

更多内容请参考本杂志本页（包括上页）之前的18页内容

Isama：你确定这段也要么？

小i：这个……元芳，你怎么看？



2012年度十

编：小P羊　美：grass

NO.1 腾讯游戏

作为国内最大的网络游戏社区，腾讯游戏采取内部自主研发和多元化的外部合作两者结合的方式，为玩家们带来了多款网页游戏，其中，《七雄争霸》、《QQ九仙》等作都赢得了不少玩家的青睐。而在整个2012年度，腾讯网页游戏仍是新作不断，游戏类型更囊括了角色扮演、塔防、战争策略等多个类型。

其他代表作

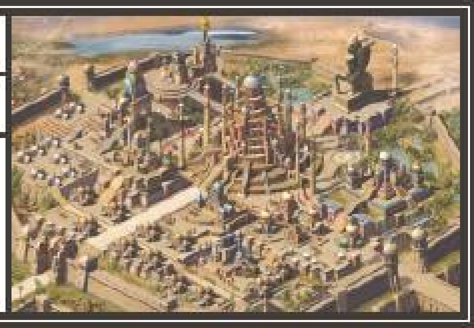
游戏名	大话神仙	游戏开发	光环工作室
游戏类型	角色扮演	官方网站	dh.qq.com
简介	《神仙道》的姊妹篇，玩家们能在游戏中体验到和《神仙道》一样好玩的游戏系统，开始精彩的成仙之旅。		



游戏名	就要K歌	游戏开发	腾讯游戏
游戏类型	音乐休闲	官方网站	ktv.qq.com
简介	腾讯首款KTV音乐网页游戏，玩家可以在创建自己的KTV包间，与更多的伙伴分享K歌的快乐；甚至成为官方签约歌手。		



游戏名	文明争霸	游戏开发	腾讯游戏
游戏类型	战争策略	官方网站	ba.qq.com
简介	以大唐、波斯、拜占庭、法兰克四大文明为题材，玩家在建设与扩张中再现文明演进的辉煌篇章。		



游戏名	将魂	游戏开发	腾讯游戏
游戏类型	战棋回合	官方网站	jh.qq.com
简介	以三国背景、架空情节为背景的战棋类回合制游戏，乐趣在于收集各种武将并带领他们参加激烈的战斗。		



强打游戏

部落守卫战
是男人就撑过100关

游戏类型	塔防
官方网站	games.qq.com/playgame/bl.htm


极易上瘾的塔防玩法

在今年新推出的几款网页游戏中，拥有清新的2D卡通画风，玩法又比较休闲娱乐的《部落守卫战》一跃成为备受玩家欢迎的一款游戏。

网页游戏《部落守卫战》是一款集合塔防、战争策略玩法的游戏。该作以石器时代为故事背景，并设定了崇拜狼、豹、鹰、虎等七个不同图腾的国家。游戏中，玩家首先需要选择一个所属部落，然后在部落势力范围内建立自己的酋长领地，并通过猎场塔防玩法获得部落发展必需的资源和人力，然后进行自己的领地建设，培养传奇英雄，不断壮大实力并最终与其他玩家一比高低，称雄国战。

猎场塔防是《部落守卫战》的核心玩法。在这一系统的设定上，游戏目前仅提供了步兵营、狩猎塔、魔法塔和投石塔四类建筑，但是如何妥善搭配、升级这些在单体伤害、群体伤害、阻敌、攻击速度表现各异的防御塔来获得胜利，就需要花费一定时间来研究了。此外，该作还不遗余力地为玩家设定了移动速度、护甲值、战斗技各异的种种敌人，以及威力各异、冷却时间不同的法术技能，这种种设定加上一张张地形各异的关卡地图，为玩家带来了有趣的体验。

如之前提到的，除了塔防玩法之外，《部落守卫战》还拥有领地建设、英雄培养甚至农场玩法，对于喜欢战争策略游戏的朋友而言，你可以按照自己的想法来升级领地的各式建筑、研究科技并为部落英雄升级各式装备来为玩家对抗做好准备。

作为腾讯无线2012破冰在线游戏市场的领衔作品，《部落守卫战》在包括17173在内的几大网站上的评分并不十分出众，但是这款刚刚在10月末上市的作品，现已开启四个大区50多组服务器，可见该作的热度了。


农场玩法




城镇建设画面

大页游厂商盘点

NO.2 心动游戏

由VeryCD创始人一手组建的心动游戏，去年凭借两款自主研发的游戏《盛世三国》、《天地英雄》及独家代理《神仙道》获得了上亿营收，一夜跻身国内一线页游公司之列。目前，心动在海外市场也有做布局，在未来如发力海外市场则倾向于与当地公司合作的模式。

其他代表作

游戏名	将神	游戏开发	吉标软件
游戏类型	策略回合	官方网站	js.xd.com
简介	以三国为背景，以排兵布阵为核心游戏。该作的主要玩法是挑战过关，兼有城池建设、角色养成等内容。		



游戏名	盛世三国	游戏开发	心动游戏
游戏类型	即时战斗	官方网站	sg.xd.com
简介	以三国为背景的2D写实类角色扮演游戏，玩家将参与诸侯和黄巾军的决战，亲身参与赤壁之战等经典战役。		



游戏名	神仙道	游戏开发	光环众
游戏类型	横板过关	官方网站	sxd.xd.com
简介	本作极度简化了操作方式，玩家将自身融入一个仙侠的世界，一路斩妖除魔，经历众多冒险关卡。		



游戏名	天地英雄	游戏开发	心动游戏
游戏类型	回合制	官方网站	td.xd.com
简介	一款以角色扮演为主的回合制战斗的游戏，玩家可以在游戏中结交各类名将，而强大的阵型系统是该作的特色所在。		



强打游戏

开天辟地
谱写属于你的名仙录

游戏类型	2D回合
官方网站	kt.xd.com

《开天辟地》是由心动游戏自主研发的以寻找失落的二十八星宿为主线的RPG角色扮演回合制游戏。玩家在各路名仙的指引和辅助下，逐步踏上修仙成神之路！粉碎凶兽的阴谋，维护天庭和人间的和平。



运之国地图

《开天辟地》的游戏画面采用了经典的45度倾斜角模式，配合细腻的人设和场景原画，使该作拥有清新的游戏画面。而在玩法上，对于喜欢心动游戏另一部作品——《神仙道》的玩家而言，你会发现自己能很快上手，因为游戏的不少设定都和《神仙道》有相似之处，譬如，《神仙道》中最具特色的伙伴系统，在《开天辟地》中则以名仙的形式表现，游戏目前开放了18名仙，包括金刚、修罗、天师三大类不同职业，且每个名仙都有各自的特有法宝，而该作最大的乐趣之一便是结识各路名仙，让他们成为你的战斗伙伴，并最终组建出可以扫荡群魔的“全明星队伍”。

除了名仙系统这一特色玩法以外，《开天辟地》还有钓鱼系统、锁妖壶、开天斧等趣味内容。通过这些休闲、挑战以及全服活动，玩家可以轻松获得各类宝物和属性加成，还能挑战因为战败而被收入“锁妖壶”，从而变得更为强大的敌人。



战斗形式为全自动

目前，《开天辟地》已经在包括心动平台、37wan、49you等多个平台运营，游戏玩法也增加了灵珠镶嵌以及蜀山论剑、仙龟拜佛等日常玩法，想让队伍整体作战能力获得飞跃不再是梦想。



仙阵系统

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

NO.3 游族网络

全称上海游族信息技术有限公司，是目前国内领先的网页游戏开发商和运营商。游族网络把“坚持精品战略、制造有爱游戏、服务全球玩家”作为战略目标，在2012年的Chinajoy上，游族网络携旗下的新作，包括：《大侠传》、《大将军》、《一代宗师》登台亮相，吸引了众多页游爱好者的关注。

其他代表作

游戏名	大将军	游戏开发	游族网络
游戏类型	战争策略	官方网站	d.uuzu.com
简介	继《三十六计》后推出的策略大作，游戏首创动态推进战斗等技术，战斗场景中数十只部队一览无余。		



游戏名	一代宗师	游戏开发	游族网络
游戏类型	武侠经营	官方网站	1.uuzu.com
简介	以武侠题材为背景的角色扮演游戏，同时融合了门派经营的内容，还原了武侠小说中的江湖争斗。		



游戏名	轩辕变	游戏开发	游族网络
游戏类型	角色扮演	官方网站	y.uuzu.com
简介	游族网络出品的首款动作角色扮演游戏，全新的ATB即时操控技术，真正做到即时出招，以操控定胜负！		



游戏名	侠物语	游戏开发	游族网络
游戏类型	横版闯关	官方网站	xwy.uuzu.com
简介	集合了山庄、武将、装备强化等玩法，超萌的角色设定和精致的2D战斗特效，为玩家带来观影般的体验。		



强打游戏

大侠传

正统武侠页游巨制

游戏类型	角色扮演
官方网站	x.uuzu.com

《大侠传》是游族网络最新出品的正统武侠RPG页游。该作的核心玩法包括可使装备保值的炼体系统、侠兽组合的战斗模式以及宅院、女仆等特色休闲玩法。



《大侠传》的诸多剧情任务都与金庸、古龙武侠作品相关，玩家在游戏中，会遭遇各类武侠名作中的经典角色，这些书中的大侠们将在游戏中引领玩家感受扑朔迷离的故事剧情。值得一提的是，玩家在游戏中并不是独自在战斗，而是可以通过招募的方式为自己选定两位侠侣一同展开冒险。

除了侠侣以外，《大侠传》中还有异兽这一特色玩法，异兽并不像别的游戏中的宠物、坐骑那样几乎是个摆设，而是战斗力的重要组成部分。提到异兽，想必看过《神雕侠侣》的朋友，还记得杨过身边威风凛凛的“雕兄”，在《大侠传》中，召唤异兽则是通过收集“山河万兽图”残卷的方式来得以实现的，目前游戏开放的异兽有各种品质之分，包括莽牯朱蛤、功夫熊猫、金翅天鹏等多个系列，侠兽组合的战斗模式无疑大大丰富了策略战的可搭配组合。





全自动的战斗形式

至于休闲玩法方面，除了前文提到的宅院和女仆特色系统之外，还有金元宝树、击杀盗贼等趣味内容，值得一提的是，宅院和女仆都可以加以升级，这些趣味设定让身处豪侠世界的玩家，也能感受到侠隐的闲适恬淡。



学习武功招式

NO.4 蓝港在线

蓝港在线旗下有大型MMO游戏、网页游戏等多款产品，包括：《倚天剑与屠龙刀》、《西游记》、《佣兵天下》、《火影世界》、《三国演义》、《神兽》、《东邪西毒》等作。这家成立于2007年的游戏公司，由曾任金山软件公司高级副总裁，并成功运营剑侠情缘等5款以上的网络游戏的王峰领衔创办，总部位于北京。

其他代表作

游戏名	热血西游	游戏开发	蓝港在线
游戏类型	角色扮演	官方网站	rx.8864.com
简　介	打斗风格类似《传奇》的2D即时战斗游戏，融合了《西游记》原著的精彩故事、人物、场景、法宝及阵营设定。		



游戏名	火影世界	游戏开发	蓝港在线
游戏类型	角色扮演	官方网站	hysj.37wan.com
简　介	国内首款横版动漫题材即时忍术动作类网页游戏，玩家可以使用各种忍术对抗人气Boss、和其他玩家实时PK。		



游戏名	三国演义	游戏开发	蓝港在线
游戏类型	角色扮演	官方网站	sg.8864.com
简　介	以三国为背景的2D横版闯关类角色扮演游戏，游戏的乐趣在于招贤纳士、收集珍宝并参与三国时代宏大的战争。		



游戏名	混世三国	游戏开发	蓝港在线
游戏类型	角色扮演	官方网站	web.4399.com/hssg/
简　介	人物设定均为Q版形象的横版网页游戏，玩家将来到千年之前群雄纷争的三国时代，体验无双热血战斗！		



游戏名	大笑西游	游戏开发	蓝港在线
游戏类型	角色扮演	官方网站	dx.8864.com
简　介	一款西游为题材的Q版回合制作品，游戏以宠物合成、PK成长、神兵仙器、免费商城为主要特色。		



强打游戏

黎明之光

告别旧动作 享受双端乐趣

游戏类型	角色扮演
官方网站	lm.8864.com

《黎明之光》是蓝港在线在2012年推出的一款全新3D动作类游戏。该作同时有大型客户端和网页游戏两个版本，网页版本的《黎明之光》通过Saturn3D游戏引擎的资源复用技术，将原本3个G的客户端压缩至不到50M，得以嵌入网页，也使3D动作玩法得以全面引入页游。



作为一款3D动作页游，《黎明之光》拥有1080P全高清画面。无论在3D全局渲染、光影实时演算、还是动作实时演算等方面，均达到高清数字电视的标准。此外，游戏在帧数率方面也达到了30帧/秒，因此《黎明之光》网页版在特效全开的情况下，也可以做到流畅无卡顿。同时，该作还实现了360度旋转无死角、天空系统、3D全场景自由跳跃等功能。如此出众的画面表现和流畅的体验，也预示着页游全面进入拼画面、拼体验的新时代。



战斗打击感十分出众



在战斗方式上，《黎明之光》大胆采用了类似《龙之谷》的无锁定、辅以准心系统和WASD+鼠标的操作方式，该作还拥有连击、反击、击倒、击飞、疾跑、闪避等动作元素，玩家可以在包括公会战、塔防玩法、僵尸模式在内的36大玩法系统中充分体验到这款游戏的爽快“微操”体验。在战斗设计上，该作还融合了一定的第三人称射击元素，并独创了动作射击玩法。每个职业都可以使用机枪、火箭筒、喷火器等上百种枪械进行对战射击。同时，游戏还拥有震屏效果，空气波动，子弹重力加速，浮空连击等冲击力十足的设计。



出色的游戏场景

除了出色的画面和爽快的动作体验之外，《黎明之光》对浏览器的支持也非常值得称道，该作采用“服务器云计算”的设计，彻底解决了页游浏览器兼容性问题。目前《黎明之光》网页版已经可以完美支持包括IE、QQ浏览器、火狐浏览器乃至谷歌浏览器。

NO.5 乐港

成立于2008年，是中国领先的网页游戏公司。旗下拥有“乐港游戏”和“乐都网”两大品牌。乐港游戏旗下拥有包括乐堂、甲子、Pufferfish等多个工作室，并开发了包括《热血三国》、《热血三国2》、《楚留香新传》、《开心麻将》等网页游戏作品，而在海外布局上，乐港目前也在欧美、日韩、东南亚各国取得了骄人的业绩。

其他代表作

游戏名	热血三国	游戏开发	乐港游戏
游戏类型	战争策略	官方网站	sg.ledu.com
简介	玩家在游戏中扮演乱世中崛起的将领，逐步建设城池、招募军队，并开拓新的城池。		



游戏名	楚留香新传	游戏开发	乐港游戏
游戏类型	角色扮演	官方网站	clx.ledu.com
简介	根据古龙作品改编的2D横版闯关游戏，该作可通过“全鼠标拖拽QTE系统”完成突刺，斩击等动作。		



游戏名	新热血三国	游戏开发	乐港游戏
游戏类型	战争策略	官方网站	xsg.ledu.com
简介	彻底抛弃了整点养兵、黄金商人等老热三的问题，并对游戏规则作出重大调整，避免玩家频繁高强度地操作游戏。		



强打游戏

热血三国2

召集盟友争霸战场

游戏类型	战争策略
官方网站	sg2.ledu.com

《热血三国2》是乐港游戏所开发的热门战争策略游戏——《热血三国》的后续之作，本作按照三国真实历史事件设置剧情进程，玩家们将在游戏中先后经历黄巾之乱、董卓乱政、群雄割据等一系列历史事件，而除了需要全服玩家一同推动的剧情进程外，这款游戏还融入了闯关的元素，玩家需在个人战役剧情中先后击败各路人马，直至战胜关卡的最终敌人，在一路率军推进的战役中不乏将领与将领间的单枪独斗，而斗将玩法的加入，更增加了《热血三国2》的乐趣。





内政系统作为征战三国的基础，是《热血三国2》的一个重要组成部分。在《热血三国2》中，内政共有生产、武将任命、军事、科技四大部分组成，从第一步的建设生产开始，便进入了全盘大局的布局智慧比拼。生产资源主要以“民房”的黄金、“农田”的粮食、“采石矿”的石料、“铁矿”的铁锭、“伐木场”的木材，共五大资源为主，而资源产量的加成配比与城池资源地数量，所属野地数量和科技、城守属性有着重要关联。玩家需要建造适合自己的资源生产线，发掘符合自身特点的玩法。





武将同样是《热血三国2》中极其重要的一环。任命武将到不同的职位可以为城市带来不同的加成效果，而获得名将，更是可以极大提升城市的战斗力与生产力，所以抓获名将也成为最吸引人的玩法之一。而在目前的游戏中，《热血三国2》还针对武将推出了武魂系统，哪怕玩家没有关羽、张飞这样的名将，只要装备上他们的武魂也能有如神助一般，拥有神鬼莫测的战力！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

NO.6 泛城科技

在国内页游刚刚起步的时候，泛城科技所推出的回合制页游《魔力学堂》便赢得了广大玩家的喜爱。目前，泛城科技旗下拥有包括《征战天下》、《梦幻之城》、《末日传说》等多款页游产品，并且与知名的作家合作，衍生的游戏小说、动画电视和动画电影也已经开始启动。

其他代表作

游戏名	魔力学堂	游戏开发	泛城科技
游戏类型	Q版回合	官方网站	mc.lezi.com
简介	泛称科技于2008年推出的Q版回合制作品，游戏内容包含宠物个性养成、装备打造、个性家园等方面。		



游戏名	水浒英雄	游戏开发	乐子网
游戏类型	横版回合	官方网站	sh.lezi.com
简介	玩家以不同身份参与到水浒的乱世剧情中，该作的特色玩法是宠物玩法，包括继承、移魂，优化宠物的基因。		



游戏名	神将无双	游戏开发	泛城科技
游戏类型	角色扮演	官方网站	sj.lezi.com
简介	玩家可以扮演仙、妖、魔三族中的一员，并招募三界神将为自己征战。游戏特色内容还包括元神、心魔系统。		



游戏名	新梦幻之城	游戏开发	泛城科技
游戏类型	Q版回合	官方网站	mh.lezi.com
简介	该作拥有英雄圣殿、末日审判等线上竞技，史诗级副本，上千个剧情任务，六大职业带来前所未有的体验！		



强打游戏

悟空Q传
体验最炫西游风

游戏类型	角色扮演
官方网站	wk.lezi.com

《悟空Q传》是一款改编自《西游记》的回合制角色扮演类游戏。该作的故事背景贯穿天、地、人三界，由此引出的人、妖、仙、鬼四族之间恩怨情仇被充分融入相生相克的种族及门派设计中。值得一提的是，这款游戏并没有一板一眼地照搬原著的故事情节，而是自编了不少诙谐浪漫的剧情任务，玩家在游戏中甚至还有化身“女悟空”取经的奇妙之旅。



《悟空Q传》的场景丰富辽阔，上至天宫，下至幽冥地府，人间更有红枫浪漫的五指山。与唯美的场景相配的则是游戏为玩家打造的气质各异的主角，通过惟妙惟肖的设计，《西游记》中的各路大仙一一活跃于屏幕间。

除了精美的2D游戏场景和个性鲜明的角色外，各类萌系宠物也是这款游戏秒杀眼球的一大特色内容。在《悟空Q传》中，凡是天上地下的各色妖兽，都能成为玩家的战斗伙伴，不满足于普通宠物的玩家还可以捕捉史诗级BOSS来当宠物。游戏中的各式宠物不仅赏心悦目，还可以和玩家进行多种人性化的互动，至于能力超常的神兽，不仅能在战斗中提供强有力的支援，还可以作为一种身份、财富的象征！



宠物系统



战斗方式是传统的回合制打法


东海龙宫

而在玩家互动与社区系统的建立方面，泛城科技打造的这款萌系风格作品也为玩家提供了各种有趣的系统和平台，透过温馨完善的交互系统，毫无瓜葛的玩家可以在游戏中成为生死之交，创建家族。不仅可以有家族名字，而且还能有自己的江湖称号。玩家还可以和自己肝胆相照的兄弟们建立帮会，参与帮会大战，争夺“天下第一帮”。

此外，《悟空Q传》还将吸纳了SNS社区游戏提倡的五分钟娱乐理念，玩家在游戏中不仅可以拥有自己漂亮的家园，还可以种植自己喜欢的花卉，养殖自己喜欢的小动物。并通过好友拜访，帮好友收菜，或者搞一些恶作剧。

NO.7 昆仑在线

隶属昆仑万维旗下，是国内最大的网页游戏和社交游戏研发、运营平台之一，其产品包括《千军破》、《魔法风云》、《功夫英雄》、《美眉梦工场》等数款明星游戏。目前，昆仑在线平台除了不断推出新品网页游戏外，也加入了一些大型客户端作品。



强打游戏

至尊仙灵

不容错过的修仙盛宴

游戏类型	角色扮演
官方网站	zzxl.kunlun.com

《至尊仙灵》是一款依托中国古代修仙神话为背景创作的即时战斗RPG游戏。该作采用了精致的伪3D画面，人物外形鲜明，由此给玩家带来了一个充满东方仙侠魅力的架空世界。

在特色玩法方面，《至尊仙灵》拥有天元心法、仙府寻宝、挑战BOSS等趣味内容。其中，天元系统集合了一些武侠游戏的“经络”概念，游戏中，当玩家等级达到一定程度，就可以开启天元心法功能，天元心法则由道纹组成，每成功激活一个道纹就可以为角色永久增加属性，最终还能习得独特的天元技能。而仙府寻宝则创意地将游戏和随机迷宫相结合，玩家在54格的棋盘上将随机遭遇答题、打怪、BOSS等系列事件。

除了这些独具特色的游戏玩法外，《至尊仙灵》为玩家准备了丰富多样的装备和坐骑以及灵兽等玩法，将给玩家带来非同一般的修仙享受。


即时战斗打法


法宝界面

NO.8 巨人网络

作为国内一线网游公司，巨人网络在2009年便开始进行网页游戏的研发。而在2012年，巨人网络开始大力布局网页游戏，并将其作为年度的战略重点。其中，《黄金国度》是巨人网络推出的首款网页游戏，而从最近的消息来看，巨人网络还将在2013年第一季度上线两款页游新产品。


职业选择

强打游戏

苍空

打造新时代英雄梦

游戏类型	角色扮演
官方网站	ck.qule.com

《苍空》是由《征途2》研发团队打造的一款页游新作，该作的美术资源全部由《征途2》美术团队制作，为此游戏在画面风格上同《征途2》极为酷似，以至于这款游戏在公布初期被外界猜测为《征途2》的网页版。

作为巨人网络2012年全面发力网页游戏所推出的新作，这款游戏拥有六大特色，包括：强劲的剧情表现力、趣味十足的棋盘式副本、丰富多彩的日常任务体系、铁血PK、柔情交友以及三个月一部资料片的推进方式。

不同于传统页游千篇一律的副本设定，《苍空》为玩家提供了不同的路线选择、丰富的随机事件，充分体现了每一个玩家的智慧。同样的副本，一百个玩家将有一百种完全不同的玩法。而日常玩法方面，该作则集合了篝火、英雄帖、摇钱树、藏宝图、运镖、刺探等在《征途2》中备受玩家喜爱的功能，并将以web用户更为熟悉，更为习惯的形式展现出来。同时，一系列全新功能，如：英雄试炼、古墓逃亡、竞技场、帮会守护、帮会boss、国家狩猎等，也将充分体现webgame独特的魅力。




主线历练由一幕幕剧情组成

NO.9 动网先锋

最早以开发者网络、动网论坛等平台为广大网民和政府企业用户提供服务。2008年，动网先锋推出了自主研发的首款模拟经营类网页游戏《商业大亨》，并在随后的自主运营及联合运营中取得骄人成绩。目前，动网先锋与腾讯等发行渠道取得了合作进展，其自主研发的《武道破天》、《寻侠》、《战龙三国》正参与金翎奖的评选。

强打游戏

武道破天
修武道 决战巅峰

游戏类型	角色扮演
官方网站	w.uwan.com

《武道破天》是2012年动网先锋推出的2D武侠大作，该作集合了金庸武侠作品的诸多情节设定，玩家可以在游戏中参加华山论剑，可以与郭靖黄蓉一起镇守襄阳，甚至出征塞外，扩土开疆。

游戏方式采用横版回合制的《武道破天》，运用各种核心技术，融合帮派、副本、秘籍、武功等丰富武侠元素，并结合远古塞外宏伟副本等创新玩法，为玩家创造一个炫武的游戏世界。这款游戏的特色系统包括徒弟培养系统以及装备继承系统。游戏中，玩家可以招收优秀的人才作为入室弟子，并通过精心培养使他们成长为可以独当一面的英才。游戏中的徒弟将是玩家战斗力的重要组成部分，同时徒弟的天赋资质和武功实力是宗师战斗力的重要补充。

此外，该作还拥有神兽玩法、宠物系统乃至主仆玩法，这些有趣的设定让武侠不再单调。





战斗由系统自动演算



宠物可进化

NO.10 第七大道

第七大道成立于2007年，正致力于使用最新的互联网技术研发网页游戏。其中《弹弹堂》系列产品以其卓越的设计理念、强大的引擎系统和华丽的游戏画面备受欢迎，并成功进入东南亚和欧美两大市场。而在今年，第七大道更携《弹弹堂II》和《神曲》助阵ChinaJoy。

强打游戏

弹弹堂II
携带宠物突破等级界限

游戏类型	休闲竞技
官方网站	web.4399.com/ddt/

《弹弹堂2》是一款无需下载的国产Q版射击类竞技游戏，被誉为人型疯狂坦克和冒险岛的结合版。在游戏里，玩家可以和不同的玩家进行竞技对抗，简易的键盘操作，让整个竞技对抗过程中充满刺激、愉快的体验。

作为《弹弹堂》的续作，在《弹弹堂2》中，因为有全新召唤兽的加盟，使游戏的玩法也日益多样化。游戏中的召唤兽就像弹友们的朋友，可以适时为主人抵挡一定的伤害，也能增强主人的攻击力和防御力，同时，召唤兽具有各种牛逼技能。这种种设定都为弹友们的PK增添了无限的乐趣。

除了召唤兽之外，《弹弹堂2》在副武器的基础上还推出了全新的副手。不断涌现的新鲜玩法将为弹友们增添无限乐趣。





命中敌人



完成游戏任务

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

网页游戏年度新闻扫描

编：小P羊　美：grass

不像网游行业几乎没有太大的格局变化，一线公司始终是那么几家，页游圈子在整个2012年仍有些变数。一方面，开始布局页游的大企业有所增加，小公司则转型研发为主。另一方面，3D技术的成熟以及移动平台的助力，也促使了很多页游大作的诞生，并由此造就了页游行业的黑马。在年终之际，就让我们回顾一下2012年页游圈子的事件吧。

最赚钱的网页游戏

神仙道 说到赚钱游戏，当然不得不提心动的《神仙道》，这款游戏的月营收一度突破亿元。而《神仙道》成功的结果就是出现了一大批玩法和该作相仿的作品，包括腾讯的《大话神仙》。虽然VeryCD的创始人黄一孟曾在微博为腾讯声援，不过明眼人都看得出，《大话神仙》不过是替换了美术资源的高档山寨版《神仙道》。除了《神仙道》之外，其他营收过亿的页游还包括《弹弹堂》、《七雄争霸》、《傲剑》。



凡人修真2 仙侠题材可以说是时下最热门的页游题材，要说今年最赚钱的仙侠游戏，或许非《凡人修真2》莫属，这款由广州菲音研发，并于2011年推出的即时战斗游戏，目前在包括91wan、4399游戏、37wan等20多个平台联运，估计开服数量已累计破千。而在2012年7月，该作还创下6800万元月营收的佳绩，一下子把腾讯的《七雄争霸》排挤到老二位置。不过，最近《凡人修真2》似乎陷入了违规麻烦中，看来，某些“摸彩”活动搞得太过分了。



热血三国2 提到最赚钱的战争策略游戏，腾讯的《七雄争霸》一直有非常傲人的成绩，不过乐港在今年推出的《热血三国2》无疑更有看点，特别是在台湾以及海外地区，该作取得的成绩相信会让很多还在试水海外布局的公司眼红。在台湾，《热血三国2》上线首月便突破了千万营收，而在马来西亚，该作的最高日充值曾超过5万。据悉在《热血三国2》新版里将有玩家期待很久的盟战玩法，游戏中还会加入了阵型相克等新玩法。

开服最多的网页游戏

龙将 由广州九娱开发的《龙将》和《凡人修真2》一样，也是款在多个平台联运的作品。而这款游戏最大的亮点便是开服数据，从今年8月底到11月中旬，该作的周开服数几乎稳定在200组左右，一直稳居开服榜头把交椅。而在营收方面，从网上公布的7月页游营收榜来推算，该作也跻身前20行列。



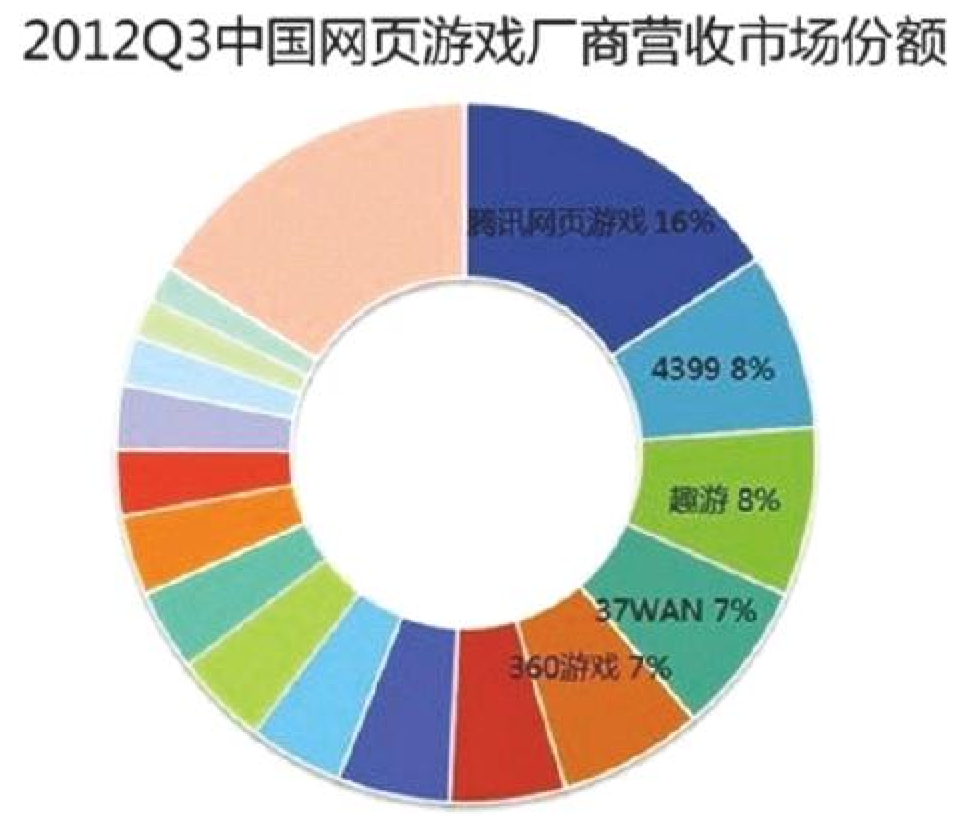
又开了

火影世界 今年6月份，蓝港在线创始人兼CEO在微博发布消息，其旗下网页游戏《火影世界》将开放第1000组服务器，而在10月份，《火影世界》又传来了已签约十几个国家，目前已经在台湾、印尼等六个国家和地区上线的消息。虽然在开服榜上，该作排名在20位左右，但是动漫改编页游能取得如此成绩无疑为很多寻找游戏题材的公司带来了新方向。



抢钱最多的页游厂家

10月底，易观智库发布了今年第3季度的页游市场占据额报告，猜猜谁才是大赢家？依然是“企鹅”！在Q3季度，腾讯一家便占了页游市场的两成份额，排名前五的页游厂商腾讯占据16%，比第二名的4399足足翻了一倍！这样的成绩自然和腾讯庞大的用户基数有关，而先期成功打造的明星产品，其市场规模在腾讯平台上也容易进一步扩大。其实，4399、趣游、37wan、360游戏在Q3的表现也可圈可点啦。



年度最有看点的改编页游

秦美人

电影改编网页游戏同样是今年的一个话题。其实这几年来，游戏厂商与影视大片之一直维持着跨界合作，从最早的《仙剑奇侠传》到最近的《画皮2》、《轩辕剑》，几乎是每出一部古装大片或热门影视剧，便有改编游戏的出现。游戏行业和电影业的紧密合作，无疑是为了互利互惠。提到2012年表现最引人注目的电影改编页游，便要数37wan千万独代的秦代古风页游《秦美人》了，目前官方公布了首个大型资料片“王者盛宴”，其设定便和新片《王的盛宴》的历史背景有诸多相似之处。顺便一提，《秦美人》由《傲剑》原制作人陈默团队打造，该作从春秋战国出发直至秦灭汉始。



新资料片名也和电影名十分相近

画皮2

除了《秦美人》，《画皮2》同样是今年值得关注的电影改编页游。在今年10月份，《画皮2》制片人庞洪透露电影衍生的游戏产品也延续了票房佳绩，据悉，《画皮》一共做了三款游戏，而与百度合作的页游在上线两个月后也完成了每月毛收益1千万的好成绩。



网页游戏《画皮2》



页游行业年度最囧消息

■ HTML5游戏遭遇困境

虽然近年页游圈子有不少谈及HTML5的话题，然而纵观整个2012年，HTML5的情势仍然Not Good。目前，PC平台上的HTML5难以跟Flash相抗衡，频频谈及HTML5的只是一大批概念炒作者，未能将这一潜力标准引入商业化游戏领域。从近年7月的报道来看，国内真正使用HTML5标准开发的游戏产品，只有UC平台上发布的《三国时代》的表现尚可，而创新工场孵化的磊友科技的第一款HTML5网游《黎明帝国》已经“半路折戟”，据说，国外游戏厂商EA的HTML5版《命令与征服》也是收入一般，看来这一很有潜力的标准还要等待来年发力啊！

■ 没新鲜感不玩了

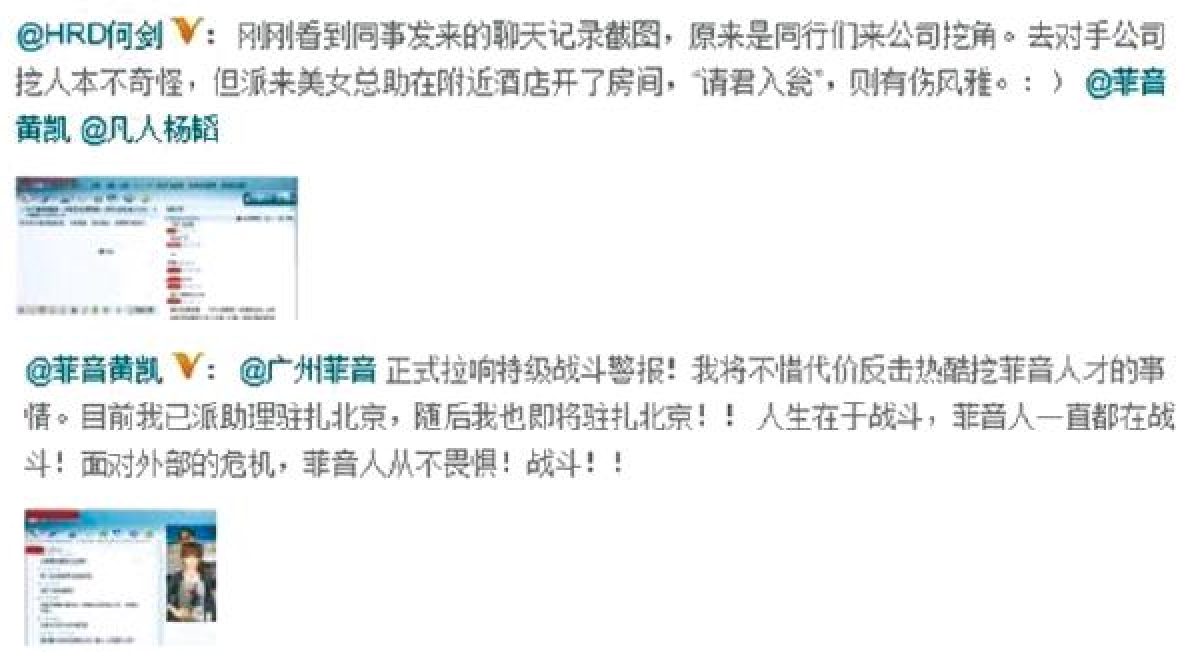
提到网页游戏用户的流失原因，最近互联网消费调研中心发布了一份报告，玩家不玩游戏的十大原因从主要到次要排列依次为：1.玩不到新鲜的东西。2.游戏内容不和胃口。3.RMB玩家和非RMB玩家差距过大。4.服务器太烂。5.遭遇盗号无法追回损失。6.怀疑官方作弊。7.游戏环境恶劣，玩家素质太差。8.系统活动和个人作息不对路。9.被朋友挖角。10.找不到队友。从这些问题不难看出，网页游戏的同质化问题还是非常严重。

■ 360搜索人工推广自家产品

今年9月，某业内人士在微博透露使用360搜索产品搜索相关网页游戏，搜索引擎默认将360平台联运产品排在第一位，你试了么（P羊只想说一句话，我从来就没指望哪个游戏公司有节操，包括暴雪。）？

■ 菲音高管微博对垒

今年6月份，北京社交游戏公司热酷及广州网页游戏公司菲音爆发了一场关于“挖角”的口水战。内容无比八卦，从该公司员工发布的微博来看，菲音竟派出美女总助远赴北京开房，等待热酷员工上钩。之后，这条微博引起不少业界人士积极围观，转发评论达数百条。最囧的是，菲音CEO黄凯居然回应了该微博——人生在于战斗，菲音人一直都在战斗！面对外部的危机，菲音人从不畏惧！战斗！





■ 无节操的山寨

微博真是一个吵架（炒作）的好地方，就在11月，37wan和51wan又因为一篇新闻吵翻了天。原来，51wan的市场负责人居然把“《王的盛宴》或改页游 传腾讯等巨头竞相争夺”的一段新闻摘抄下来，直接将报导内容中的37wan改成了51wan。这一改顿时激怒了37wan的市场经理，其在个人微博中表示自己被这种没有任何技术含量，就直接张冠李戴的行为震撼到了。对于网页游戏目前存在的各种山寨现象，相信不少人早已麻木，但是连新闻都不放过，这还真是山寨到了无节操，无节制的至高境界。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信